

實驗一

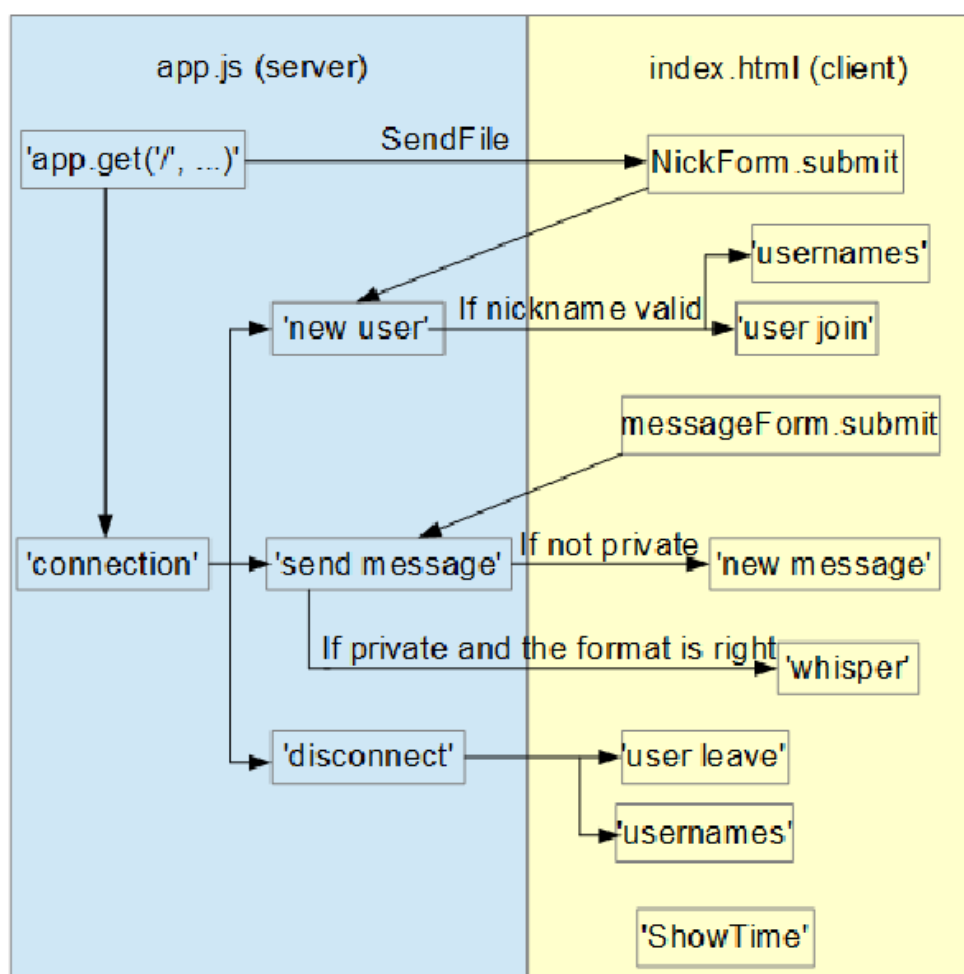
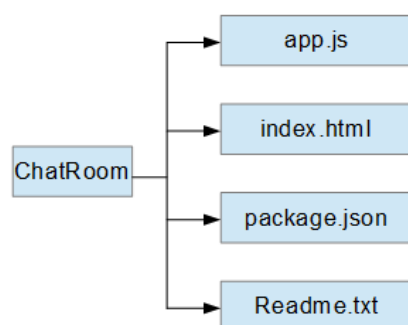
➤ 使用語言

JavaScript、jQuery、HTML、CSS

➤ 功能簡介

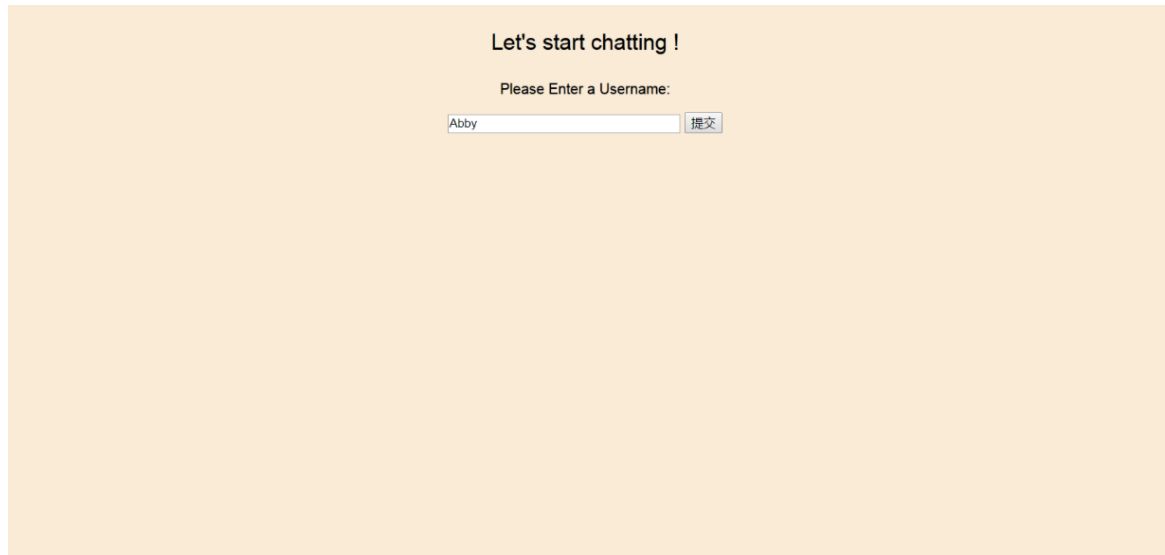
使用者於登入頁面輸入自選暱稱即可進入聊天室。聊天室可以進行公開聊天，亦可對特定對象傳送私人訊息。

➤ 程式架構



功能介紹

1. 進入登入頁面後使用者需要輸入暱稱(如圖一)，如該暱稱已被使用，則提供錯誤訊息要求使用者更換所選暱稱(如圖二)。



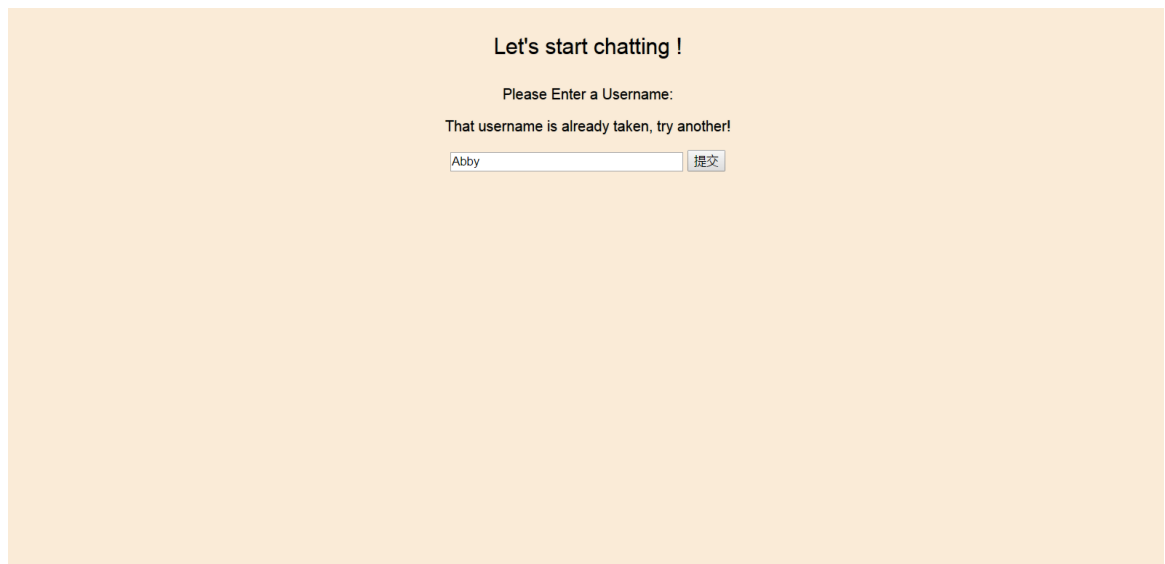
Let's start chatting !

Please Enter a Username:

Abby

This screenshot shows a login interface with a light orange background. At the top, it says 'Let's start chatting !'. Below that, it prompts the user to 'Please Enter a Username:'. A text input field contains the username 'Abby', and to its right is a button labeled '提交' (Submit).

(圖一)



Let's start chatting !

Please Enter a Username:

That username is already taken, try another!

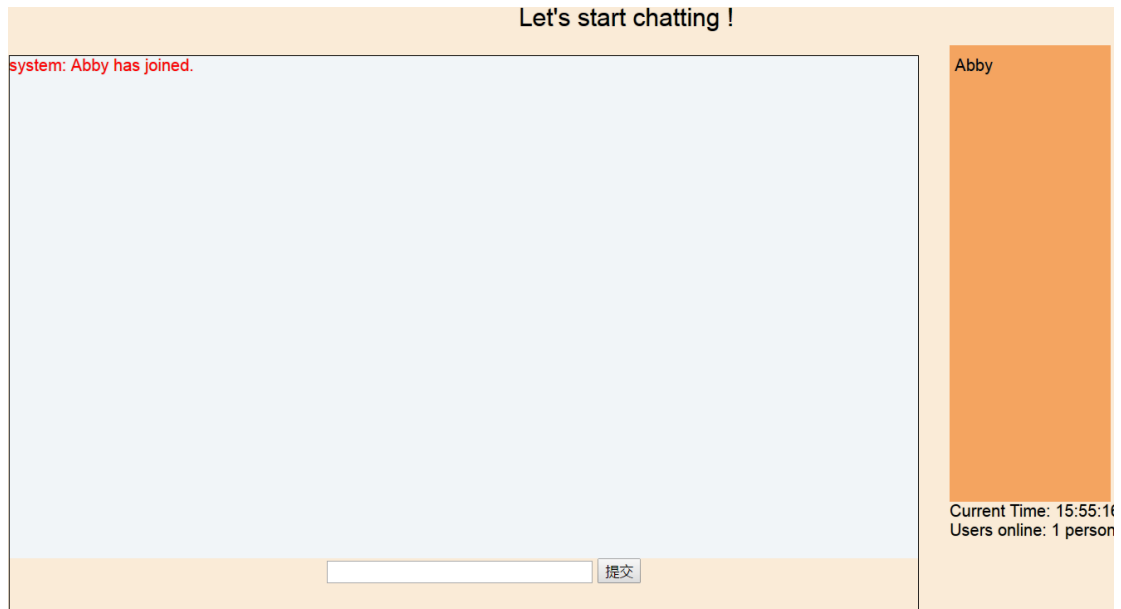
Abby

This screenshot shows the same login interface as Figure 1, but with an error message. The text 'That username is already taken, try another!' is displayed below the 'Please Enter a Username:' prompt. The input field still contains 'Abby' and the '提交' button is still present.

(圖二)

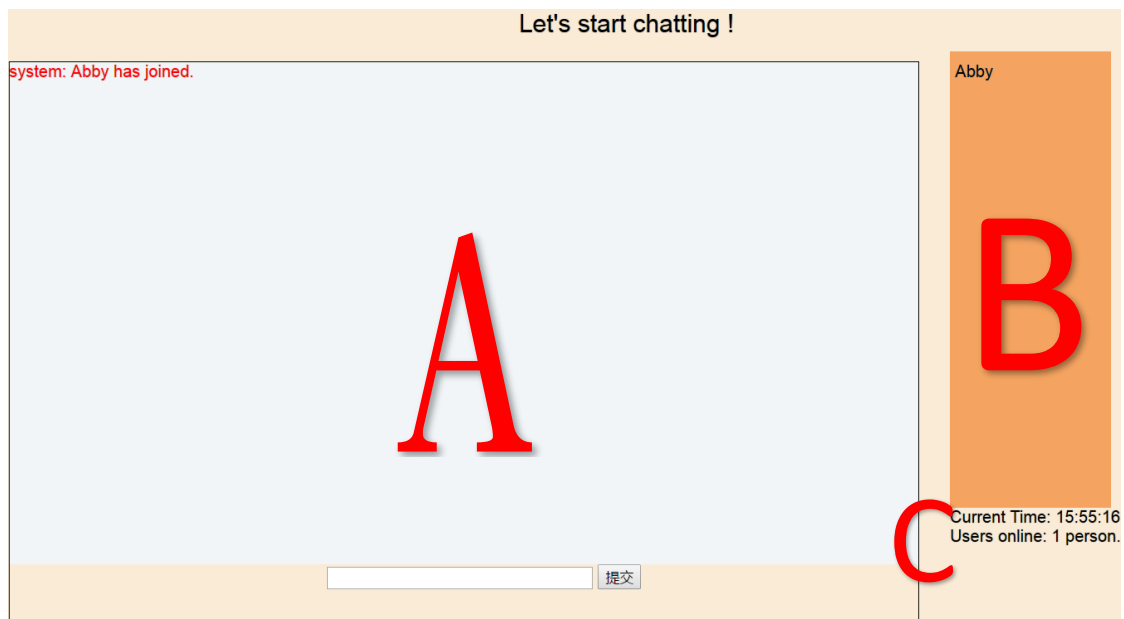
2. 使用者使用可用暱稱登入後登入頁面消失，聊天室主畫面出現。

(如圖三)。



(圖三)

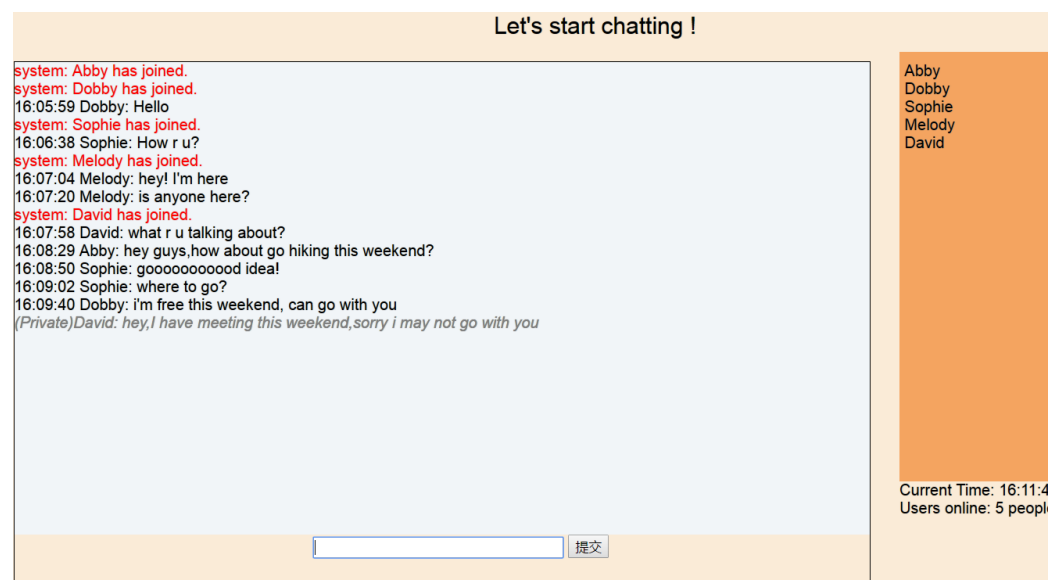
3. 聊天室主畫面可分為三個部分，分別為聊天內容區(圖四-A)、使用者列表(圖四-B)、系統資訊區(圖四-C)。



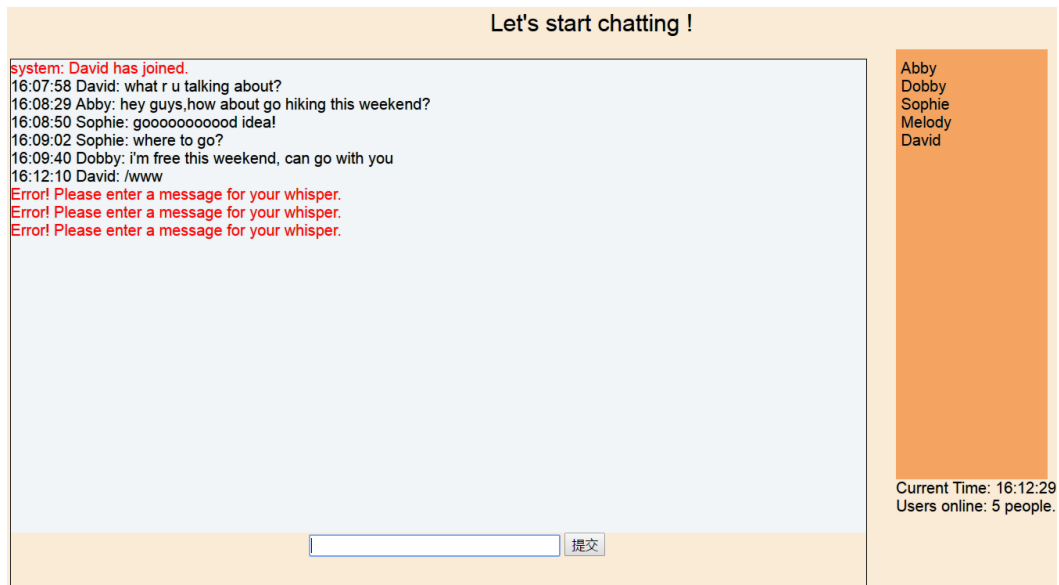
(圖四)

4. 聊天內容區出現的訊息分為三種，分別為系統訊息(圖五-紅字)、公開聊天內容(圖五-粗體黑字)、私人聊天內容(圖五-斜體灰字)。

- 系統訊息內容由伺服器提供，於使用者進入或離開聊天室時觸發。
- 公開聊天內容由使用者於聊天內容區下方文字輸入欄位提交，系統會紀錄公開訊息提交時間，並呈現在其左側。
- 私人聊天內容由使用者於聊天內容區下方文字輸入欄位提交，提交格式為「/w 對象暱稱 聊天內容」，並於格式不符時提醒使用者(圖六)。收到私密訊息時，會顯示該則訊息來原使用者



(圖五)



(圖六)

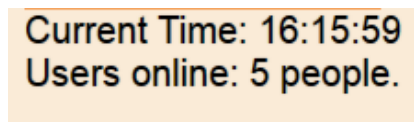
1. 使用者列表顯示當前所有在線使用者名稱(圖七)。



(圖七)

2. 系統資訊區提供了兩項即時更新的資訊，分別為當前時間

(時:分:秒)以即當前總在線人數統計(圖八)。



(圖八)