

1. Dado el siguiente programa...

<pre>int main() { float saldo=124; float *p; float *q; p=&saldo; procesa_saldo(p); q=(float *)malloc (sizeof(float)); *q = *p; if (saldo > 150) saldo = saldo * 1.2; }</pre>	<pre>void procesa_saldo(float *p) { if (*p > 100) *p = *p + 50; else *p = *p + 5; }</pre>
---	---

Escribe el valor de las siguientes variables **justo antes de finalizar el programa**:

- a) saldo
- b) *p
- c) *q

Escribe el **tipo de datos correspondiente a las siguientes expresiones**:

- a) p
- b) saldo
- c) &p
- d) *q