

УДУ імені Михайла Драгоманова
Факультет математики, інформатики та фізики

Кафедра комп'ютерної та програмної інженерії

Лабораторна робота №4
з дисципліни
«Архітектура програмної платформи .Net »

Виконав: Стасюк Євгеній М.

Група: 41ПЗ

Факультет математики, інформатики та фізики

Викладач: Січкаренко В.О.

Київ – 2024

```
lab4 Program Main0
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 class Program
5 {
6     static void Main()
7     {
8
9         List<Case> cases = new List<Case>();
10
11         cases.Add(new Case("iPhone Case", "Black", 19.99));
12         cases.Add(new Case("Samsung Case", "Blue", 15.99));
13         cases.Add(new Case("Google Pixel Case", "Red", 14.99));
14
15         DisplayCases(cases);
16
17         Case newCase = new Case("Huawei Case", "Greenn", 17.99);
18         cases.Add(newCase);
19         Console.WriteLine("\nДоданий новий чохол:");
20         DisplayCase(newCase);
21
22         Case updatedCase = cases[0];
23         updatedCase.Color = "White";
24         updatedCase.Price = 22.99;
25         Console.WriteLine("\nОновлений чохол:");
26         DisplayCase(updatedCase);
27
28         Case removedCase = cases[1];
29
30
```

```
Console.WriteLine("\nОновлений чохол:");
DisplayCase(updatedCase);

Case removedCase = cases[1];
cases.Remove(removedCase);
Console.WriteLine("\nВидалений чохол:");
DisplayCase(removedCase);

Console.WriteLine("\nЧохли після видалення:");
DisplayCases(cases);
}

Ссылка: 4 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
static void DisplayCase(Case cas)
{
    Console.WriteLine($"Назва: {cas.Name}, Колір: {cas.Color}, Ціна: ${cas.Price}");
}

Ссылка: 2 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
static void DisplayCases(List<Case> cases)
{
    Console.WriteLine("Усі чохли в магазині:");
    foreach (var cas in cases)
    {
        DisplayCase(cas);
    }
}
```

```
Ссылки: 12 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
class Case
{
    Ссылки: 2 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
    public string Name { get; set; }
    Ссылки: 3 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
    public string Color { get; set; }
    Ссылки: 3 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
    public double Price { get; set; }

    Ссылки: 4 | 0 изменений | 0 авторов, 0 изменений
    public Case(string name, string color, double price)
    {
        Name = name;
        Color = color;
        Price = price;
    }
}
```

```
lab4
52 Ус? чохли в магазин?:
53 Назва: iPhone Case, Кол?р: Black, Ц?на: $19,99
54 Назва: Samsung Case, Кол?р: Blue, Ц?на: $15,99
55 Назва: Google Pixel Case, Кол?р: Red, Ц?на: $14,99
56
57 Доданий новий чохол:
58 Назва: Huawei Case, Кол?р: Greenn, Ц?на: $17,99
59
59 Оновлений чохол:
60 Назва: iPhone Case, Кол?р: White, Ц?на: $22,99
61
61 Видалений чохол:
62 Назва: Samsung Case, Кол?р: Blue, Ц?на: $15,99
63
63 Чохли після видалення:
64 Ус? чохли в магазин?:
65 Назва: iPhone Case, Кол?р: White, Ц?на: $22,99
66 Назва: Google Pixel Case, Кол?р: Red, Ц?на: $14,99
67 Назва: Huawei Case, Кол?р: Greenn, Ц?на: $17,99
68
69 C:\Users\Evgen\Desktop\lab\lab6\lab4\lab4\bin\Debug\net8.0\lab4.exe (процесс 23516) завершил работу с кодом 0.
70 Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" -> "Параметры" -> "Отладка" -> "Автоматически закрывать консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно: _
```

Створення інстанцій класу Case і зберігання їх у колекції спочатку створюється пустий список **cases**, який буде використовуватись для зберігання об'єктів класу **Case**. Додається декілька прикладів чохлів у магазин за допомогою методу **Add**.

Виведення інформації про чохлі у консолі виводиться інформація про всі чохли у магазині за допомогою методу **DisplayCases**.

```
DisplayCases(cases);
```

Додавання нового чохла створюється новий чохол для Huawei і додається до колекції **cases**.

```
Case newCase = new Case("Huawei Case", "Greenn", 17.99);
cases.Add(newCase);
```

Виведення інформації про новий чохол у консолі виводиться інформація про новий чохол за допомогою методу **DisplayCase**.

```
Console.WriteLine("\nДоданий новий чохол:");  
DisplayCase(newCase);
```

Оновлення інформації про існуючий чохол оновлюється колір та ціна існуючого чохла (першого в колекції).

```
Case updatedCase = cases[0];  
updatedCase.Color = "White";  
updatedCase.Price = 22.99;
```

Видалення чохла видаляється другий чохол з колекції.

```
Case removedCase = cases[1];  
cases.Remove(removedCase);
```

Виведення інформації про видалений чохол та всі чохла після видалення виводиться інформація про видалений чохол та всі чохла у магазині після видалення.

```
Case removedCase = cases[1];  
cases.Remove(removedCase);  
Console.WriteLine("\nВидалений чохол:");  
DisplayCase(removedCase);  
  
Console.WriteLine("\nЧохли після видалення:");  
DisplayCases(cases);
```