



Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет «МЭИ»  
Институт ИВТ Кафедра ПМИИ

## Грамматический разбор методом рекурсивного спуска

Отчет подготовил: Желтиков Александр Алексеевич  
Дата: 2 сентября 2022 г.

## Введение.

**Задание.** Разработать алгоритм и реализовать программу для грамматического анализа методом рекурсивного спуска.

**Часть 1.** Необходимо описать правила языка в форме БНФ. По данным правилам описать грамматику языка. Разработанную грамматику преобразовать к форме автоматной грамматики. Результаты показать преподавателю.

**Часть 2.** По заданной грамматике построить ДКА, распознающий грамматику, и только её. Результаты показать преподавателю.

**Часть 3.** Разработать алгоритм синтаксического анализа методом рекурсивного спуска

## Часть номер один.

Program, var, begin, end, write, read, if, for, function, вызов функции

оператор присваивания,

арифметические операции + | - | \* | /,

арифметические выражения

Типы данных: Integer, Boolean

Опишем правила языка в форме БНФ для индивидуального варианта.

```
<program>::=<program title> ; <Block> .
<program title>::=program <name(identificatory)>
<identificatory>::=<letters> | <identificatory><letters> | <identificatory><numbers>
<letters>::= a | ... | z | A | ... | Z
<numbers>::=0 | ... | 9
<block>::=<description section><description section>
<description section>::=<variables section><procedures and function section>
<variables section>::= var<description var> | <description var> <variables section>;
<procedures and function section>
    ::= | <descript proc>; | | <description function>;|
    <procedures and function section> <description procedure>|
    <procedures and function section> <description function>
<variables section>::= var<description var> | <description var> <variables section>;
<description var>::=<identificatory> ; <description var> <identificatory>
<identificatory>::=<letters> | <identificatory><letters> | <identificatory><numbers>
<compound operator>::=begin <list of operators> ; end. | begin end.
<list of operators>::=<operator> | <operator> ; <list of operators> <operator>;
<operator>
    <write>::=write ( <list of expressions> ) | write()
    <list of expressions>::=<text> | <expressions>
    <text>::=<letters> | <text> <letters>
    <expression>::=<Arithmetic expressions>
```

$\langle \text{read} \rangle ::= \text{read} (\langle \text{id} \rangle) \mid \text{read} ()$   
 $\langle \text{id} \rangle ::= \langle \text{identificatory} \rangle \mid \langle \text{id} \rangle \langle \text{identificatory} \rangle$   
 $\langle \text{conditional operator} \rangle$   
 $\quad ::= \text{if} \langle \text{logical expression} \rangle \text{ then } \langle \text{operator} \rangle \mid$   
 $\quad \text{if } \langle \text{logical expression} \rangle \text{ then } \langle \text{operator} \rangle \text{ else } \langle \text{operator} \rangle$   
 $\langle \text{loop operator} \rangle$   
 $\quad ::= \text{for } \langle \text{loop parameter} \rangle := \langle \text{expression} \rangle \text{ to } \langle \text{expression} \rangle \text{ do } \langle \text{operator} \rangle \mid$   
 $\quad \text{for } \langle \text{loop parameter} \rangle := \langle \text{expression} \rangle \text{ downto } \langle \text{expression} \rangle \text{ do } \langle \text{operator} \rangle$   
 $\langle \text{loop parameter} \rangle ::= \langle \text{variable name} \rangle$   
 $\langle \text{function} \rangle ::= \langle \text{function name} \rangle \mid \langle \text{function name} \rangle (\langle \text{list of actual parameters} \rangle)$   
 $\quad \text{begin}$   
 $\quad \quad \langle \text{operators and in-block descriptions} \rangle$   
 $\quad \text{end};$   
 $\langle \text{list of actual parameters} \rangle ::= \langle \text{actual parameters} \rangle \mid \langle \text{list of actual parameters} \rangle$   
 $\quad \quad \langle \text{actual parameters} \rangle;$   
 $\langle \text{actual parameters} \rangle ::= \langle \text{expression} \rangle \mid \langle \text{variable} \rangle \mid \langle \text{function name} \rangle \mid$   
 $\quad \quad \langle \text{procedure name} \rangle$   
 $\langle \text{function name} \rangle ( [\langle \text{list of formal parameters} \rangle] ) \mid$   
 $\langle \text{function name} \rangle ();$   
 $\langle \text{assignment operator} \rangle ::= \langle \text{variable} \rangle := \langle \text{expression} \rangle \mid \langle \text{function name} \rangle := \langle \text{expression} \rangle$   
 $\langle \text{Addition operation} \rangle ::= + \mid -$   
 $\langle \text{Multiplication operation} \rangle ::= * \mid / \mid \text{mod} \mid \text{div}$   
 $\langle \text{Arithmetic expressions} \rangle$   
 $\quad ::= \langle \text{summand} \rangle \langle \text{Addition operation} \rangle \langle \text{summand} \rangle \mid$   
 $\quad \quad \langle \text{Arithmetic expressions} \rangle \langle \text{summand} \rangle;$   
 $\langle \text{type} \rangle ::= \langle \text{integer} \rangle \mid \langle \text{boolean} \rangle$

### Грамматика данного языка:

$G = (T, N, P, S)$

*Множество терминальных символов T:*

{

Program, var, begin, end, write, read, if, for, function, downto, to, do, const, then, else, integer, boolean, a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, s, t, u, v, w, x, y, z, A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, -, \*, div, :=, =, <=, >=, <, >, or, and, not, “.”, “,”, “:”, “;”, “(”, “)”

}

*Множество не терминальных символов N:*

{

<program title>, <identificatory>, <letters>, <numbers>, <block>, <description section>, <variables section>, <procedures and function section>, <variables section>, <description var> <identificatory>, <compound operator>, <list of operators>, <write>, <list of expressions>, <text>, <expression>, <read>, <id>, <conditional operator>, <loop operator>, <loop parameter>, <function>, <list of actual parameters>, <actual parameters>, <function name>, <assignment operator>, <Addition operation>, <Arithmetic expressions> <type>

}

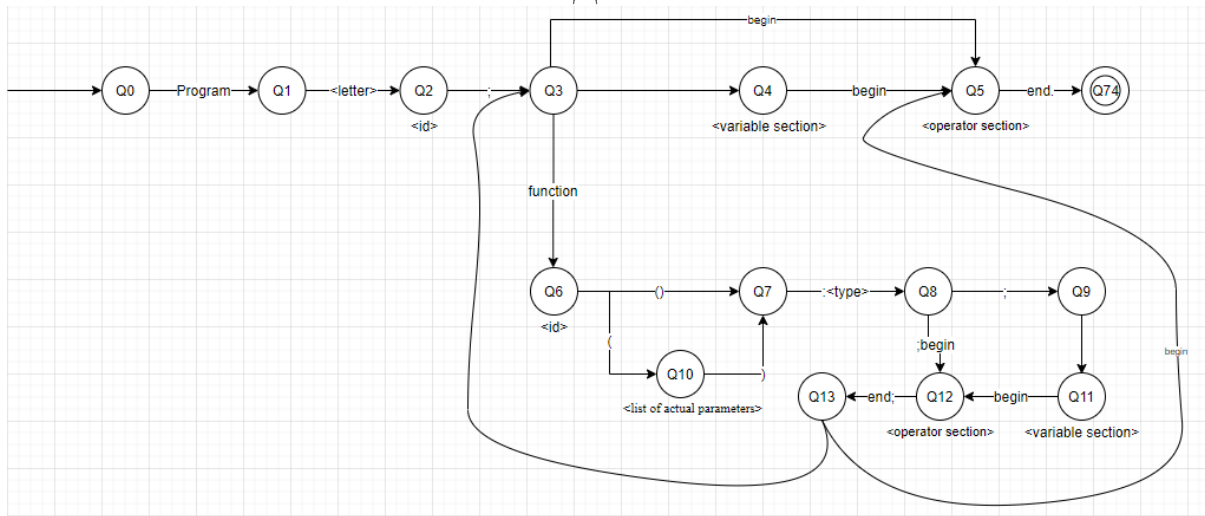
*Правила грамматики P:*

<program> -> <program title> ; <Block> .

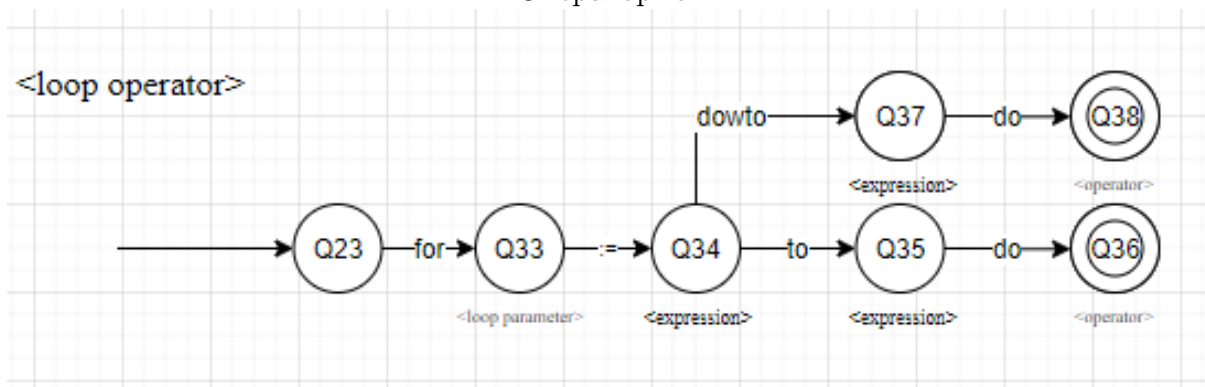
<program title>->program <name(identificatory)>  
 <identificatory>-><letters> | <identificatory><letters> | <identificatory><numbers>  
 <letters>-> a | ... | z | A | ... | Z  
 <numbers>->0 | ... | 9  
 <block>-><description section><description section>  
 <description section>-><variables section><procedures and function section>  
 <variables section>-> var<description var> | <description var> <variables section>;  
 <procedures and function section>  
     -> | <descript proc>; | | <description function>;|  
     <procedures and function section> <description procedure>|  
     <procedures and function section> <description function>  
 <variables section>-> var<description var> | <description var> <variables section>;  
 <description var>-><identificatory> ; <description var> <identificatory>  
 <identificatory>-><letters> | <identificatory><letters> | <identificatory><numbers>  
 <compound operator>->begin <list of operators> ; end. | begin end.  
 <list of operators>-><operator> | <operator> ; <list of operators> <operator>;  
 <operator>  
     <write>->write ( <list of expressions> ) | write()  
     <list of expressions>-><text> | <expressions>  
     <text>-><letters> | <text> <letters>  
     <expression>-><Arithmetic expressions>  
     <read>->read (<id>) | read ()  
     <id>-><identificatory> | <id> <identificatory>  
     <conditional operator>  
         ->if <logical expression> then <operator>|  
         if <logical expression> then <operator> else <operator>  
 <loop operator>  
     -> for <loop parameter>:= <expression> to <expression> do <operator> |  
     for <loop parameter>:= <expression> downto <expression> do <operator>  
 <loop parameter>-><variable name>  
 <function>-><function name> | <function name>(<list of actual parameters>)  
     begin  
         <operators and in-block descriptions>  
     end;  
 <list of actual parameters>-><actual parameters> | <list of actual parameters>  
     <actual parameters>;  
 <actual parameters>-><expression> | <variable> | <function name> |  
     <procedure name>  
 <function name>( [ <list of formal parameters> ] ) |  
 <function name>();  
 <assignment operator>-> <variable>:=<expression> | <function name>:=<expression>  
 <Addition operation>->+ | -  
 <Multiplication operation>->\* | / | mod | div  
 <Arithmetic expressions>  
     -><summand><Addition operation><summand> |  
     <Arithmetic expressions> <summand>;  
 <type>-> <integer> | <boolean>

Аксиома S:  $\langle \text{program} \rangle$

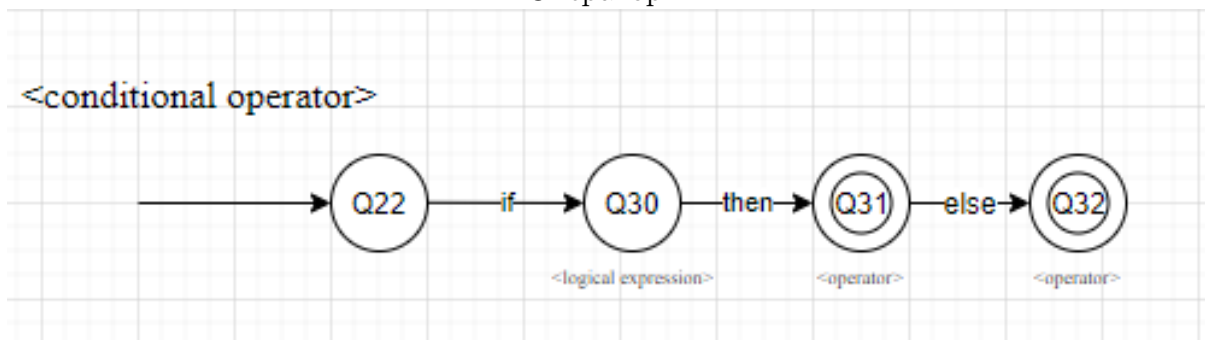
## Часть номер два. ДКА



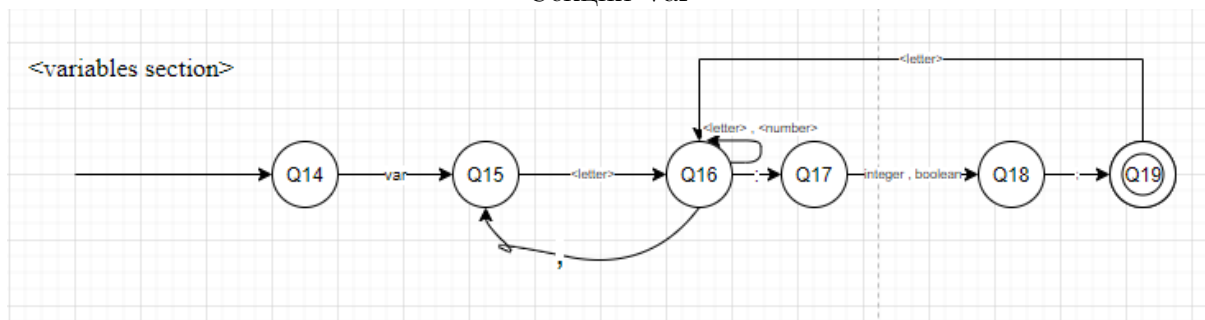
Оператор for



Оператор if

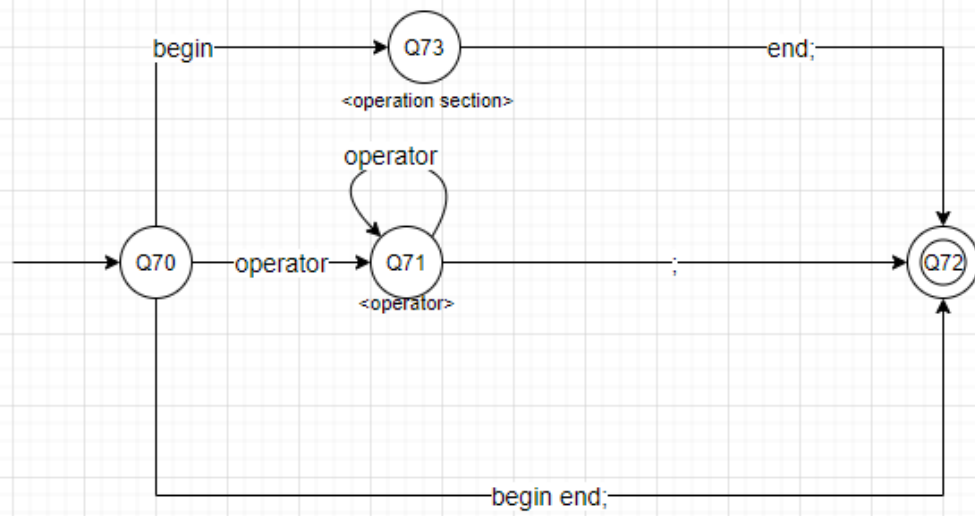


Секция Var



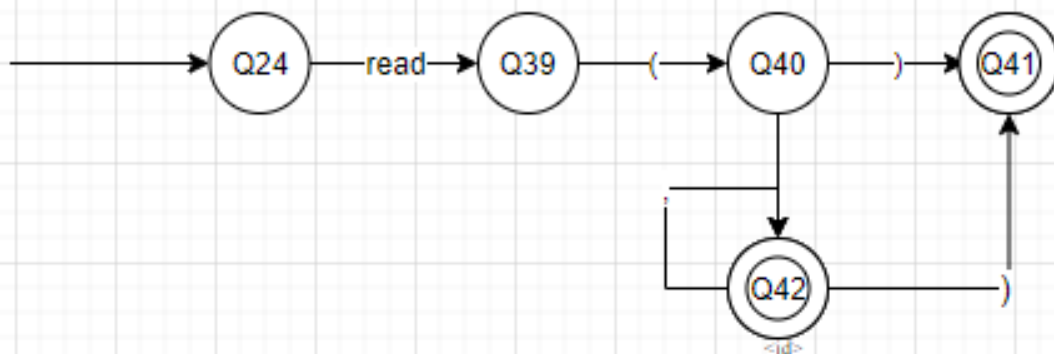
## Секция операторов

<operation section>

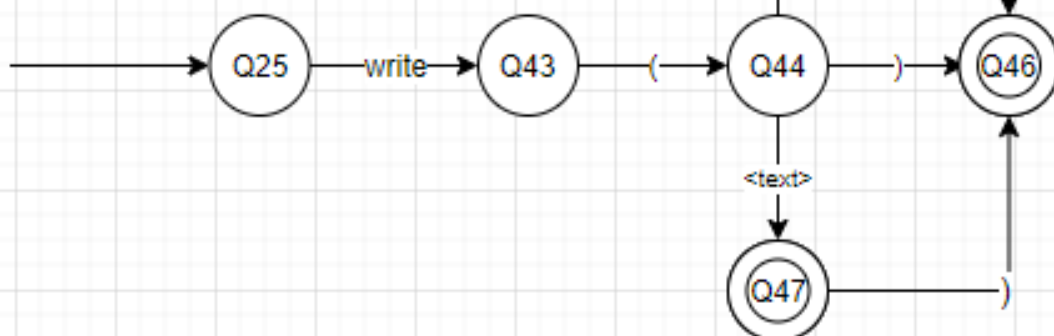


## Оператор записи и чтения

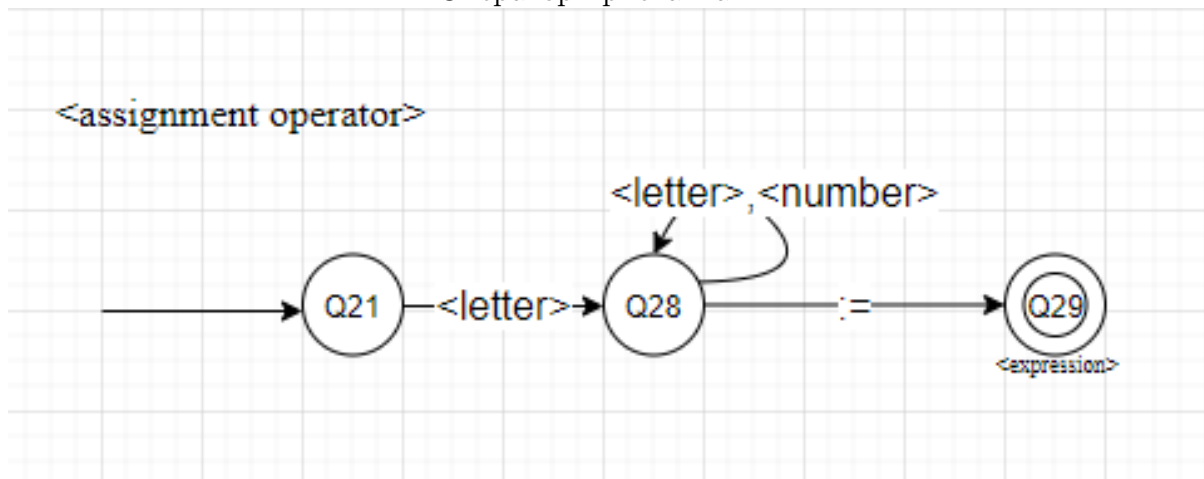
<read>



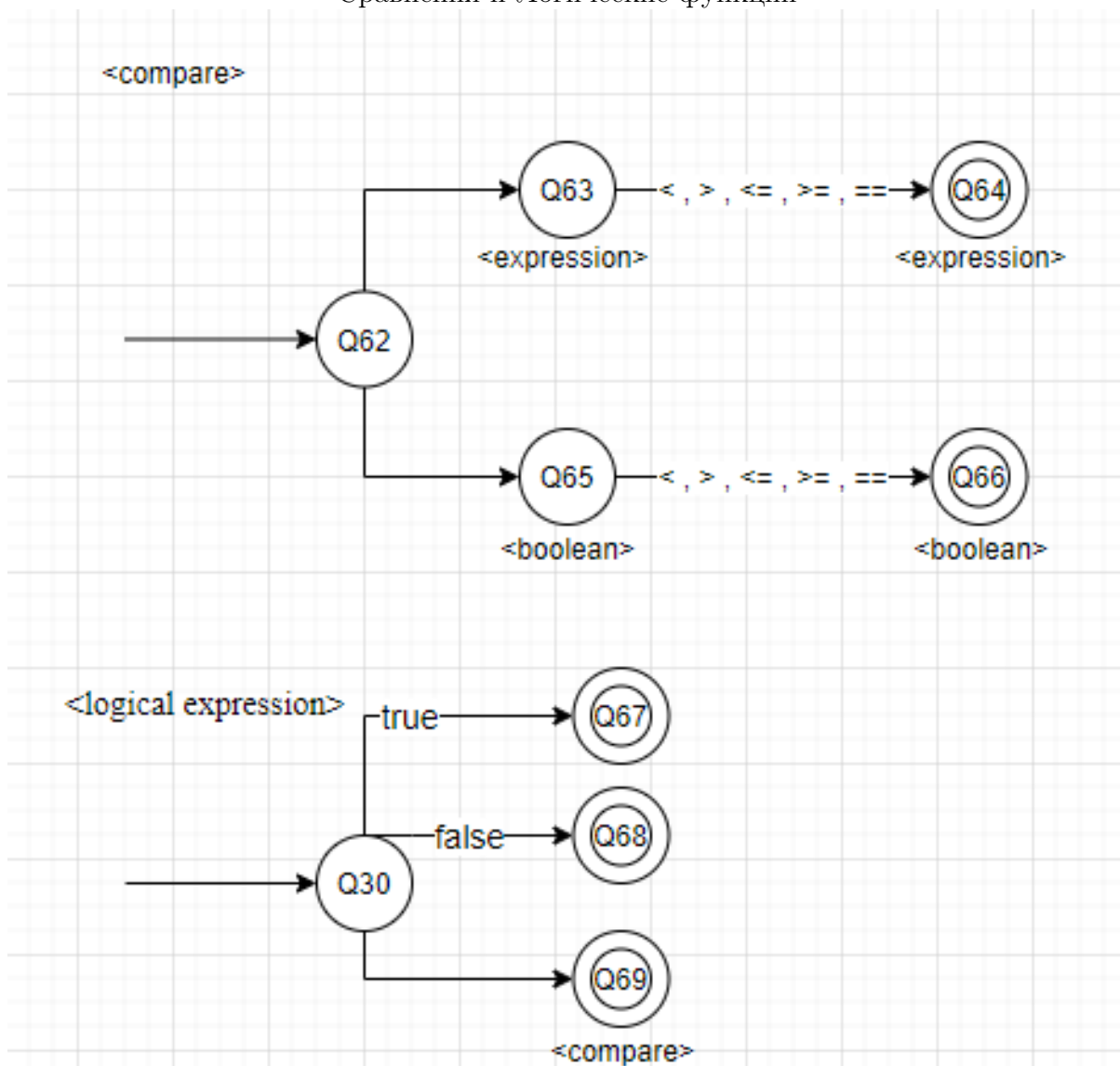
<write>

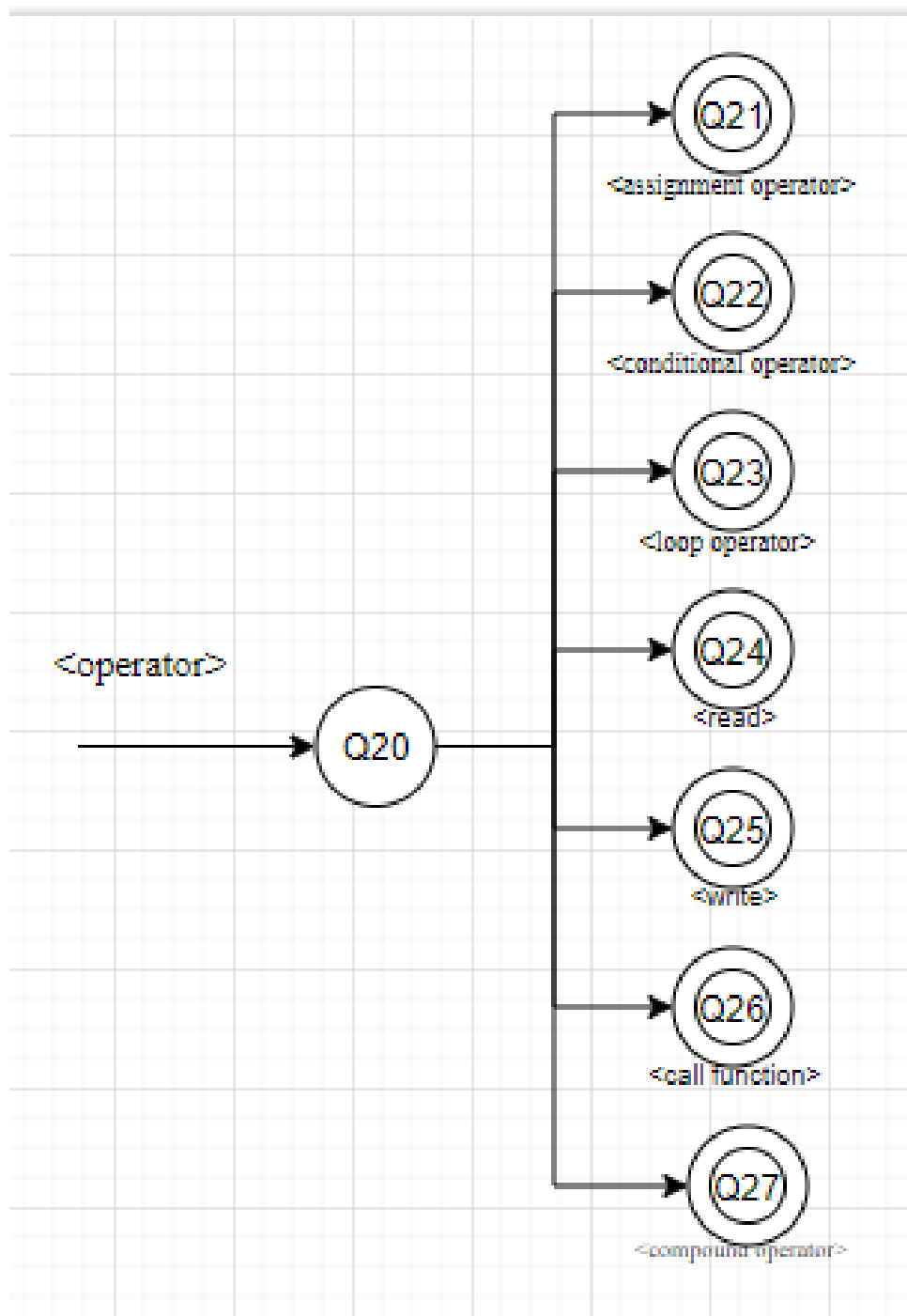


## Оператор присваивания



## Сравнения и Логические функции

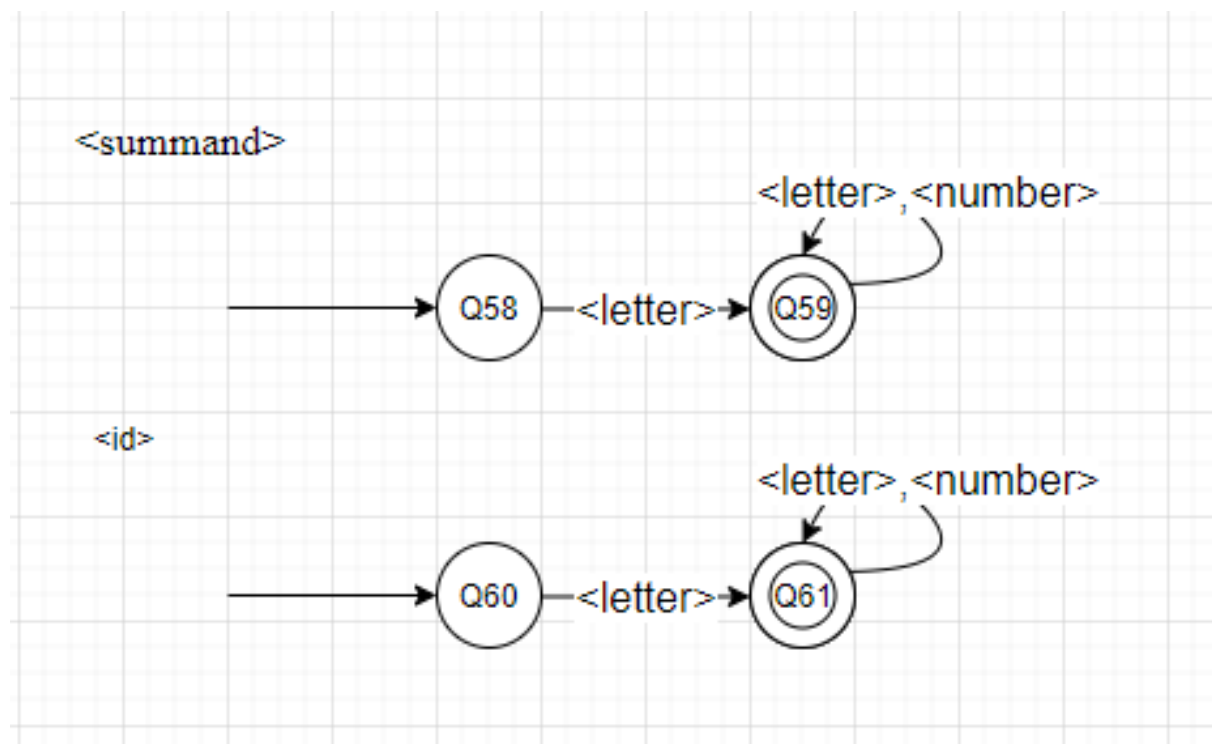




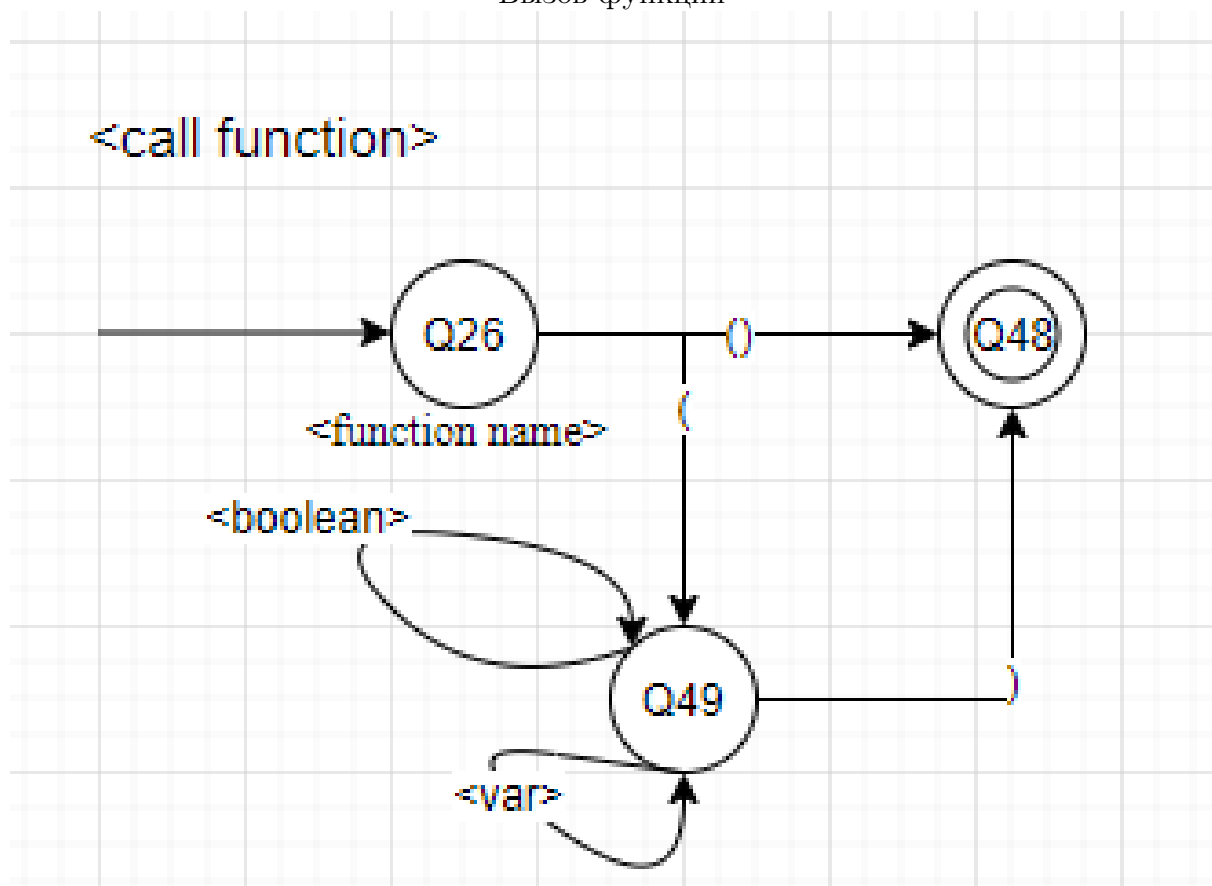
Операторы

Обозначения переменных

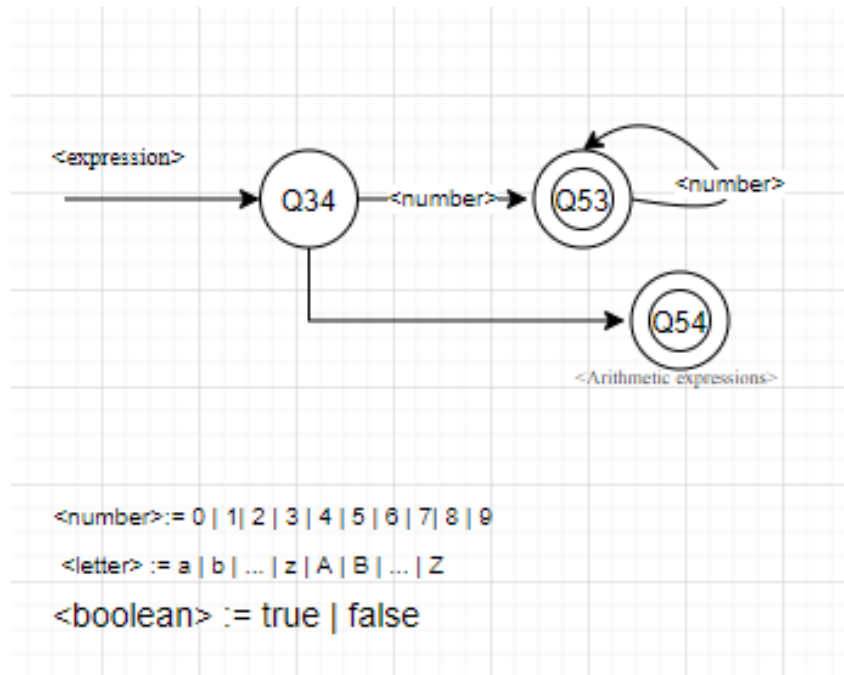




Вызов функции



Константы и выражения



### Часть номер три.

Данный алгоритм имеет скорость  $O(n)$ , то есть линейную, где  $n$  - количество слов в исходной строке (или в исходном коде языка Паскаль). Работает алгоритм достаточно просто, мы токенизируем (разбиваем на ключевые слова) наш код и идем слева на право (методом рекурсивного спуска). При достижении определенных токенов, вызываются определенные функции.

#### Тестирование программы:

Тест номер 1 – Ожидаемый результат:

```

program abc;
var x,y,m,n:integer;
function MN(a,b:integer):integer;
  var max:integer;
begin
  if -2*a+b > b+a then if max = -a then a:= f else max := b else max := a;
  MaxNumber:=max;
end;
begin
  for i := 1 to 10 do
    i := 1+2*3;
    count:=MN(a,b);
    write(input x,y);
    read(x,y);
    write(m,n);
  end.

```

#####

Начинаем проверку языка на корректность  
 Данный язык соответствует языку паскаль!

Тест номер 2 – Ожидаемый результат:

```

program abc;
begin
end.

```

#####

Начинаем проверку языка на корректность  
Данный язык соответствует языку паскаль!

---

Тест номер 3 – Ожидаемый результат:

```

program abc
var x,y,m,n integer;
function MN(a,b:integer):integer;
    var max:integer;
begin
    if a+b > b ++ a then then max := a else max := b;
    MaxNumber:=max;
end;
begin
    for i := 1 to 10 do
        i := 1+2*3;
        write(input x,y);
        read(x,y);
        write(m,n);
    end.

```

#####

Начинаем проверку языка на корректность  
Ошибка находится в , Line ---> 1

---

Тест номер 4 – Ожидаемый результат:

```

program abc;
var x,y,m,n integer;
function MN(a,b:integer):integer;
    var max:integer;
begin
    if a+b > b ++ a then then max := a else max := b;
    MaxNumber:=max;
end;
begin
    for i := 1 to 10 do
        i := 1+2*3;
        write(input x,y);
        read(x,y);
        write(m,n);
    end.

```

#####

Начинаем проверку языка на корректность

Ошибка находится в , Line ---> 2

---

Тест номер 5 – Ожидаемый результат:

```
program abc;
var x,y,m,n integer;
function MN(a,b:integer):integer;
    var max:integer;
begin
    if a+b > b+a then then max := a else max := b;
    MaxNumber:=max;
end;
begin
    for i := 1 to 10 do
        i := 1+2*3;
        write(input x,y);
        read(x,y);
        write(m,n);
    end.
```

#####

Начинаем проверку языка на корректность

Ошибка находится в , Line ---> 6

---

Код программы:

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <vector>

using namespace std;

int beginCount = 0; // Счётчик Begin-End
int countError = 0; // Счётчик ошибок
int countLine = 1; // Счётчик строк
bool flag = true;
int i = 0;
int check = 0;
vector<string> ourPascalLine;

void id(const string& s);
void ProgramBegin(const string& s);
void next(const string& s);
void Operator(const string& s);
void letter(const string& s);
void letterCheck(const string& s);
void conditionalOper(const string& s);
void createFunc(const string& s);
```

```

void nums(const string& s);
void loopoperator(const string& s);
void RWout(const string& s);

// Данная функция считывает все строки из файла
//и заполняет одну единую строку для удобства.
//-----
string ReadPascal(){
    ifstream file("/Users/pika4picha/Desktop/LabPart3/example1.txt");

    string x, line;

    if (file.is_open()){
        while(getline(file, x)){
            line += x + " ";
        }
        file.close();
    }
    else return "Can't file in our directory!";
    return line;
}
//-----

//Данная функция переводит строку в вектор, то есть полностью её разделяет.
//-----
vector<string> splitLine(const string& line){
    vector<string> s;
    string foo;
    for(char ch : line){
        if(ch == ' '){
            if (foo != "") s.push_back(foo);
            foo = "";
        }
        else if(ch == ';'){
            {
                if (foo != "") s.push_back(foo);
                foo = "";
                s.emplace_back(";");
            }
        }
        else if(ch == ':'){
            {
                if (foo != "") s.push_back(foo);
                foo = ":";
            }
        }
        else if(ch == '('){
            {
                if (foo != "") s.push_back(foo);
                s.emplace_back("(");
                foo = "";
            }
        }
        else if(ch == ')'){
            {
                if (foo != "") s.push_back(foo);
                s.emplace_back(")");
                foo = "";
            }
        }
        else if(foo == ":="){
            s.push_back(foo);
        }
    }
}

```

```

        foo = ch;
    }
    else foo += ch;
}
return s;
}
//-----

// Функция для запуска программы.
void ProgramBegin(const string& s){
    id(s);
}

// Функция проверяет совпадения Чисел и знаков.
void nums(const string& s){
    for(auto x : s){
        if(!((x >= 'a' && x <= 'z') || (x >= 'A' && x <= 'Z') ||
            (x >= '0' && x <= '9')
            || x == '+' || x == '-' || x == '/' || x == '*')) countError++;
    }
    if(countError > 0){
        cout << "Ошибка при обозначении программы, начинается
        не с букв , Line " << countLine << "\n";
    }
    i++;
    next(ourPascalLine[i]);
}

// Проверяет названия переменных
void id(const string& s){
    if((s[0] >= 'a' && s[0] <= 'z') || (s[0] >= 'A' && s[0] <= 'Z')){
        for(auto x : s){
            if(!((x >= 'a' && x <= 'z') || (x >= 'A' && x <= 'Z')
            || (x >= '0' && x <= '9') )) countError++;
        }
    } else {
        countError++;
        cout << "Ошибка при обозначении программы, начинается
        не с букв , Line " << countLine << "\n";
    }
    i++;
    next(ourPascalLine[i]);
}

void letter(const string& s){
    if (s != "function"){
        if((s[0] >= 'a' && s[0] <= 'z') || (s[0] >= 'A' && s[0] <= 'Z') || s[0] == '-'){
            for(auto x : s){
                if(!((x >= 97 && x <= 122) || (x >= 65 && x <= 90) ||
                    (x >= 48 && x <= 57) || x == ',' ||
                    x == '+' || x == '-' || x == '/' || x == '*')) countError++;
            }
        } else {
            countError++;
            cout << "Ошибка находится в , Line ---> " << countLine << "\n";
        }
        i++;
        next(ourPascalLine[i]);}
}

```

```

    else next(ourPascalLine[i]);
}

void letterCheck(const string& s){
    if (s == ";") {
        i++;
        countLine++;
        letterCheck(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "begin"){
        i++;
        countLine++;
        beginCount++;
        Operator(ourPascalLine[i]);
    } else {
        letter(ourPascalLine[i]);
    }
}

```

*// Что-то на подобии функции перехода, она помогает нам идти дальше по коду Паскаля.*

```

void next(const string& s){
    if (s == ";"){
        i++;
        countLine++;
        if (beginCount == 0) next(ourPascalLine[i]);
        else Operator(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "begin"){
        i++;
        countLine++;
        beginCount++;
        Operator(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "var"){
        i++;
        letter(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == ":integer" || s == ":boolean") {
        if(check == 2) {i++; createFunc(ourPascalLine[i]);}
        else {
            i++;
            letterCheck(ourPascalLine[i]);
        }
    } else if (s == "=" || s == "<=" || s == ">=" || s == "<" || s == ">") {
        i++;
        check = 1;
        conditionalOper(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "function") {
        i++;
        check = 2;
        letter(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "(" && check == 2) {
        i++;
        createFunc(ourPascalLine[i]);
    }
    else if (s == ":=") {
        i++;
        Operator(ourPascalLine[i]);
    } else if (check == 1) {
        check = 0;
        conditionalOper(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == "(") {

```

```

        i++;
        letter(ourPascalLine[i]);
    } else if (s == ")") {
        i++;
        next(ourPascalLine[i]);
    }

    else if (s == "+" ||
              s == "-" || s == "/" || s == "*") {i++; Operator(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "to" || s == "downto") {i++; loopoperator(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "do") {i++; countLine++; Operator(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "else") {i++; Operator(ourPascalLine[i]);}
    else if (check == 4) {
        RWout(ourPascalLine[i]);
    }
    else if (countError == 0) cout << "Ошибка находится
    в , Line ---> " << countLine << "\n";
}

void createFunc(const string& s){
    if (s == ")") {i++; next(ourPascalLine[i]);}
    else if (ourPascalLine[i-1] == "(") letter(s);
    else {check = 0; next(s);}
}

void conditionalOper(const string& s){
    if(s == "then"){i++; countLine++; Operator(ourPascalLine[i]);}
    else {letter(ourPascalLine[i]);};
}

void loopoperator(const string& s){
    if (s[0] >= 48 && s[0] <= 57) {nums(s);}
}

void RWout(const string& s){
    if (s == "(") {i++ ; check = 4; RWout(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == ")") {i++; check = 0 ; next(ourPascalLine[i]);}
    else {letter(ourPascalLine[i]);}
}

void Operator(const string& s){
    if (s == "if"){i++; conditionalOper(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "end"){i++;beginCount--; next(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "read" || s == "write") {i++ ; RWout(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == ";"){i++; countLine++ ;next(ourPascalLine[i]); }
    else if (s == "for") {i++; Operator(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "begin") {i++; countLine++; beginCount++;
        Operator(ourPascalLine[i]);}
    else if (s == "end." && countError == 0)
        cout << "Данный язык соответствует языку паскаль!"<< "\n";
    else if ((s[0] >= 97 && s[0] <= 122) || (s[0] >= 65 && s[0] <= 90)) {letter(s);}
    else if ((s[0] >= '0' && s[0] <= '9') || s[0] == '+' || s[0] == '-'
    || s[0] == '/' || s[0] == '*') {nums(s);}
    else next(ourPascalLine[i]);
}

int main() {

    ourPascalLine = splitLine(ReadPascal()); // Здесь происходит некая токенизация.
    // Наш вектор с языком паскаль с помощью него мы проверим правильность языка

```



```

cout << "Начинаем проверку языка на корректность\n";

//    for(const auto& x : ourPascalLine)    /*    Можно использовать для вывода токенов.
//        cout << x << "\n";                */

if (ourPascalLine[i] == "program"){
    ++i;
    ProgramBegin(ourPascalLine[i]);
}
if (countError != 0) cout << "К сожалению наш код не
будет распознаваться языком Паскаль...";
return 0;
}

```