

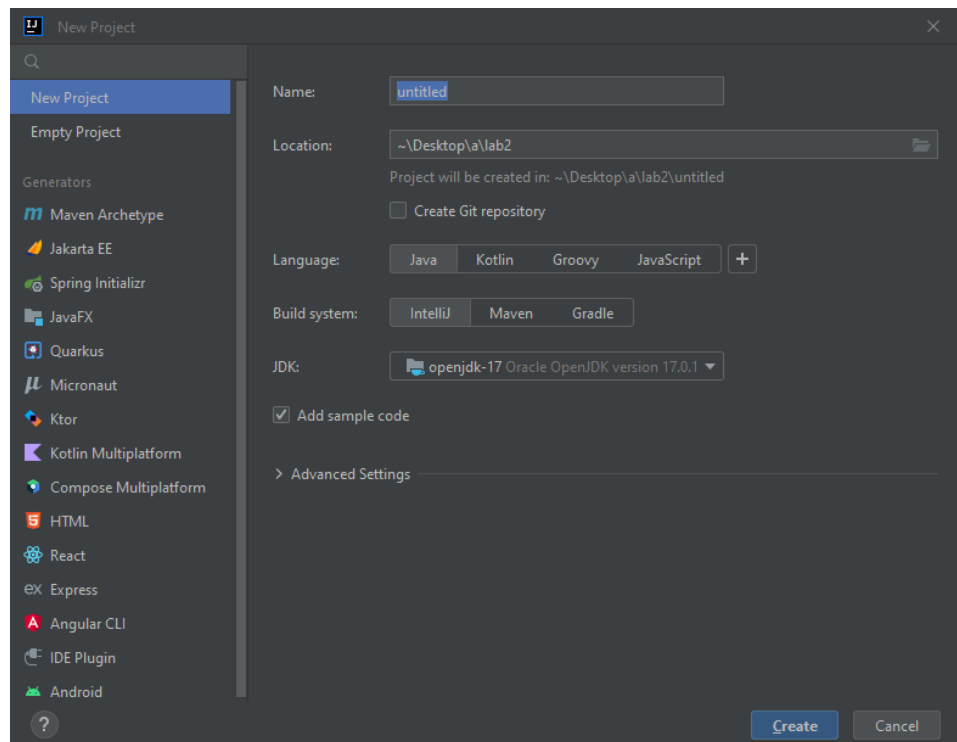


Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет «МЭИ»
Институт ИВТ Кафедра ПМИИ

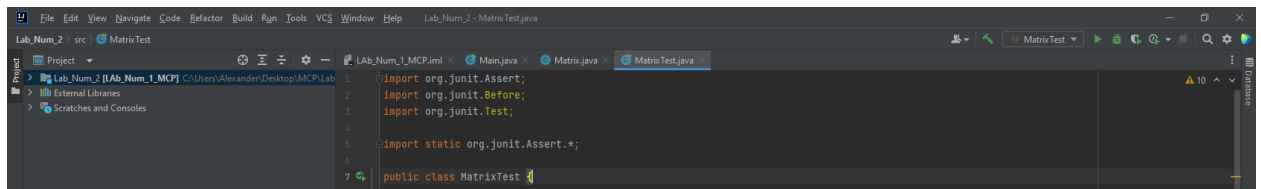
Модульное тестирование кода на языке Java с применением JUnit

Подготовил: Желтиков Александр Алексеевич
Дата: 23 октября 2022 г.

1. Создать в среде разработки Eclipse (или IntelliJ IDEA) консольный проект Java (Java Application). Подключить к проекту библиотеку JUnit версии 4.



Я подключил к проекту юнит тесты с помощью контекстного меню у функций, тем самым создал новый файл *.java где подключились нужные мне библиотеки (Я использовал Junit 5)



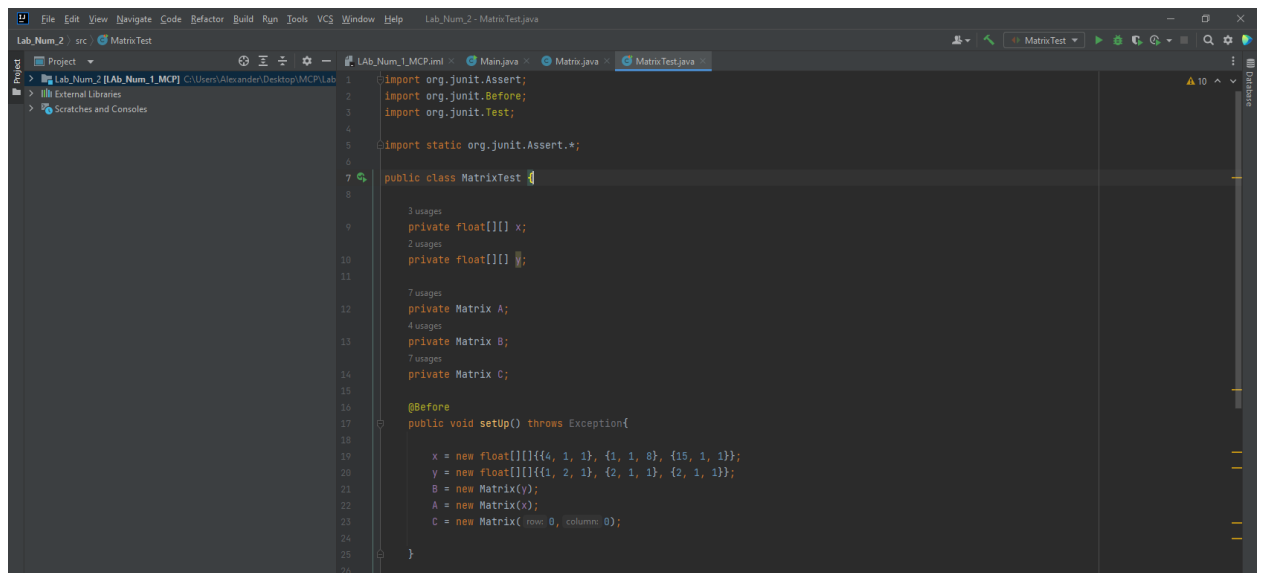
2. Создать несколько классов, которые будут имитировать тестируемую логику.

Был создан один класс аналогичный предыдущей лабораторной работе Matrix.

[Код можно посмотреть по прикрепленной ссылке](#)

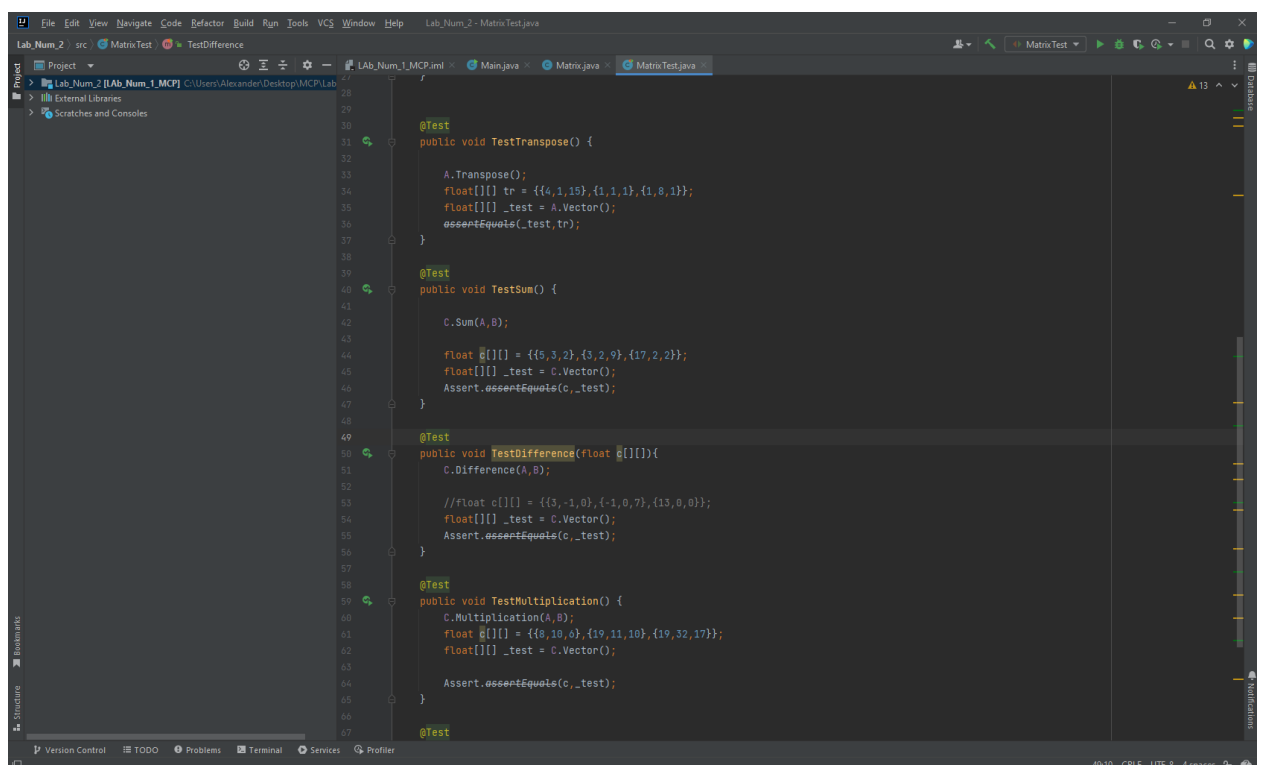
3. Описать в этом классе функции setUp() и tearDown() и отметить их аннотациями @Before, @After.

Мне не было смысла создавать метод tearDown(), а вот setUp() нужен и очень сильно.



4. Разработать не менее пяти тестирующих функций, отметить их соответствующими аннотациями. При разработке этих функций следует активно применять функции assertEquals, assertTrue, assertFalse.

Так как у меня нет функций которые возвращают bool, то мне нет смысла пользоваться assertTrue, assertFalse

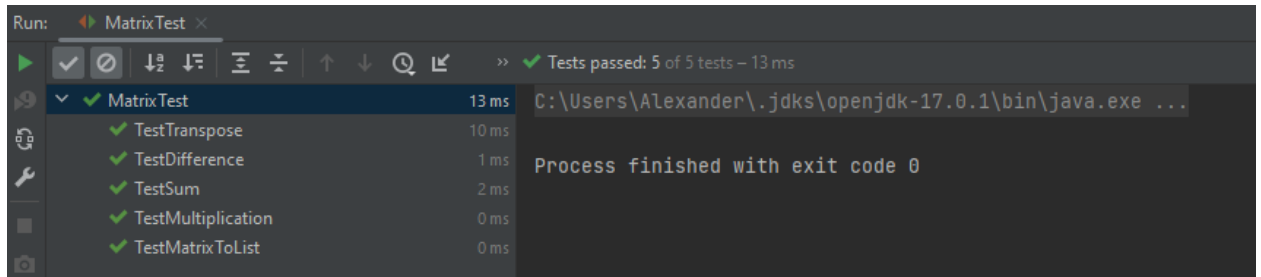


5. Разработать параметризованный тест.

Для того что бы нам использовать параметризованный тест нужна аннотация @ParameterizedTest, она позволяет нам повторить тест несколько раз, но к сожалению у меня не получилось передать как параметры массив массивов, мб как-то это и можно сделать, но почему-то у меня не выходило,

работало только с простыми переменными. Для передачи нескольких параметров используем @ValueSource.

6. Запустить проверку разработанного тестового класса.



7. Внести в тестируемые классы изменения, приводящие к ошибкам.

