



Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет «МЭИ»  
Институт ИВТ Кафедра ПМИИ

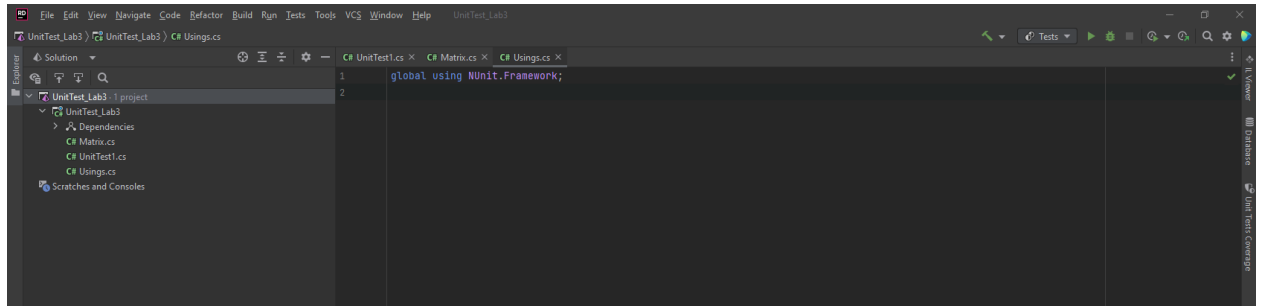
## Модульное тестирование кода на языке C#

**Подготовил:** Желтиков Александр Алексеевич  
**Дата:** 23 октября 2022 г.

1. Создать с помощью MS Visual Studio консольный проект C# (Console Application).

К сожалению из-за санкций я не смог установить Visual Studio поэтому использовал JetBrains Rider

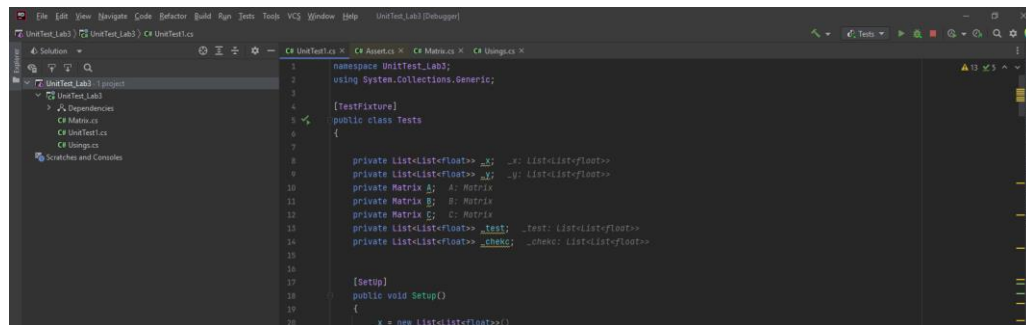
2. Подключить к проекту библиотеку NUnit.Framework.dll.



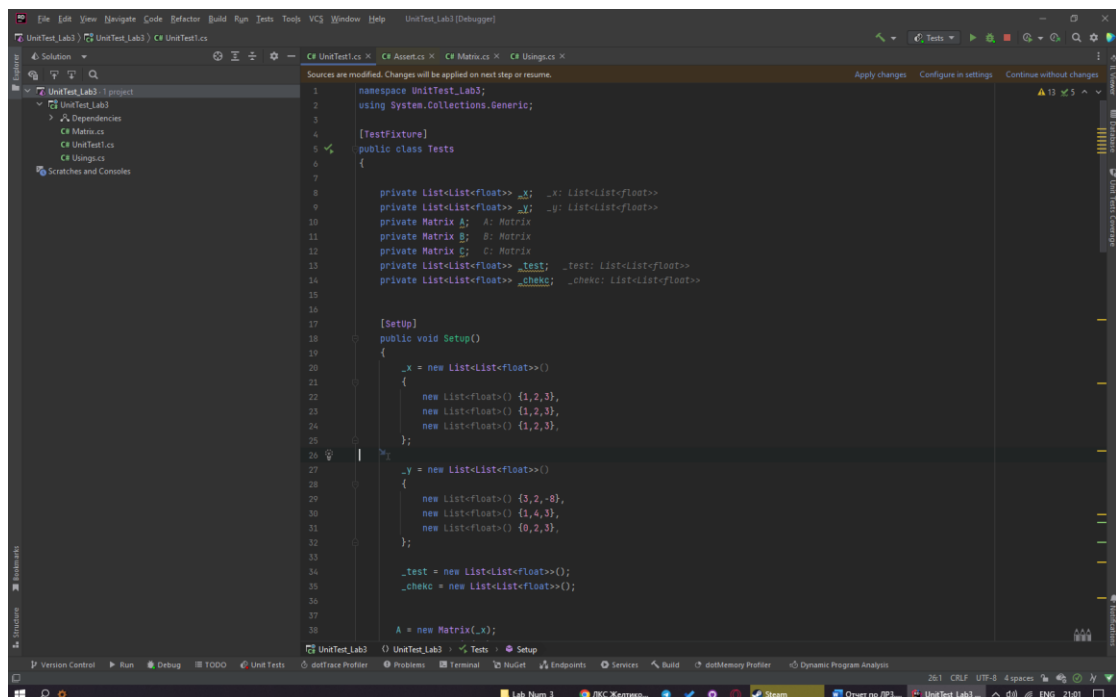
3. Создать несколько классов, которые будут имитировать тестируемую логику.

Опять же, я создал класс Matrix, который практически не чем не отличается от предыдущих лабораторных.

4. Создать в проекте новый тестовый класс, пометить его с помощью атрибута [TestFixture].

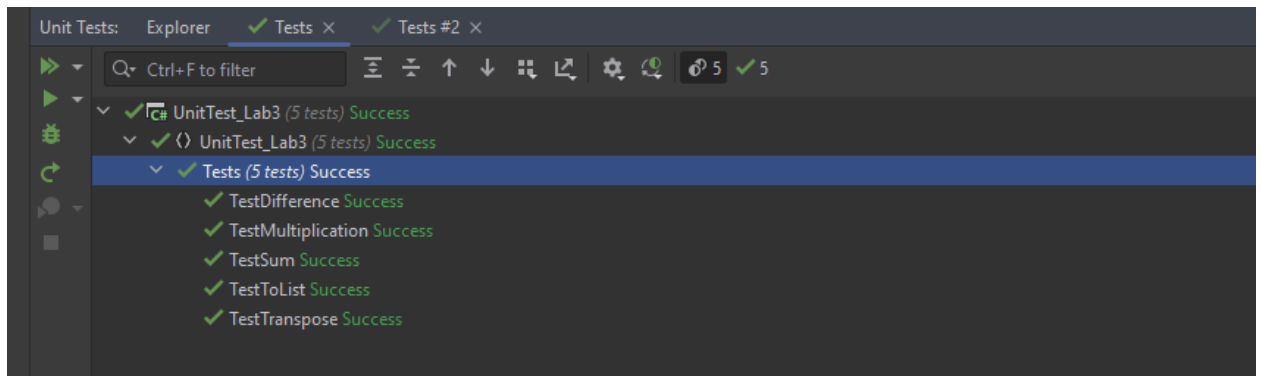


5. Описать в этом классе функции setUp() и tearDown() и отметить их атрибутами [SetUp], [TearDown].



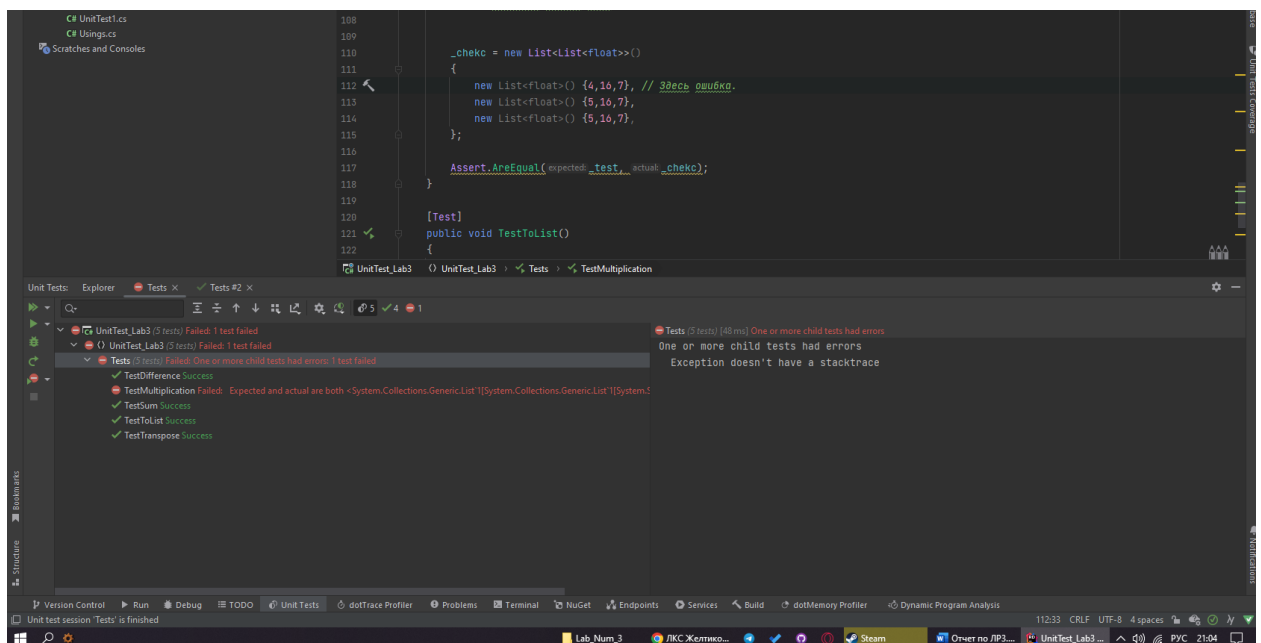
6. Разработать не менее пяти тестирующих функций, отметить их соответствующими атрибутами [Test]. При разработке этих функций следует активно применять функции класса Assert — AreEquals, IsTrue, IsNull.

Так как у меня нет функций которые мне возвращают булевы значения, то и смысла для меня нет использовать IsTrue или IsNull.



7. Разработать тестовые методы со спецификацией ожидаемых исключений.

Я изменил ожидаемый тест под номер 2, и он выдавал ошибку:



8. Скомпилировать и запустить проект. Посмотреть, пойманы ли ошибки модульным тестом.

Для этого есть предыдущий скриншот.

Все программы есть на GitHub.