

本教程提供在不同系统上安装 LaTeX 和 Visual Studio Code , 进行配置并使用的教程。

这是教程的简体中文网站版。

安装 LaTeX

比较推荐的 LaTeX 安装方式是安装 TeX Live。在其官网提供了安装的[完整指导](#)。

以下是一些简略的指引：

- 对于 **Windows**，建议直接下载 [ISO 文件](#)，通过挂载该镜像，执行其中的安装程序来进行安装；
- 对于 **RHEL 系 Linux 发行版** (如 RHEL, CentOS Stream, Rocky Linux, AlmaLinux 等)，可以使用 ISO 镜像进行安装；
- 对于 **Debian 系 Linux 发行版** (如 Debian, Ubuntu, Kubuntu, Xubuntu, Linux Mint 等)，可以直接在终端执行 `sudo apt install texlive-full{.bash}` 进行安装；
- 对于 **MacOS 和 MacOSX**，建议的安装版本为 [MacTeX](#)，它包含全部的 TeX Live，以及一些专用于 Mac 的附加内容；

虽然 TeX Live 官方建议通过在线安装程序来安装，但是因为网络原因，除非你位于海外地区，否则使用 ISO 镜像可以有效节省安装时间。

在安装完 TeX Live 后，后续的升级就可通过 `tlmgr update --all` 进行更新了。如果需要跨版本升级 (如从 TeX Live 2024 升级到 TeX Live 2025)，则最好删除或卸载已有的更新，然后直接安装新版本。一般来说 TeX Live 几乎不需要升级。

在 Windows 下安装 LaTeX

在下载上文提到的 ISO 镜像后，双击该 ISO 文件即可挂载。切换到挂载的镜像所在的目录，运行 `install-tl-Windows.bat`，指定安装目录后采用默认设置安装即可。

依次使用以下指令查看是否有版本信息输出，从而确认安装是否成功：

```
xelatex --version  
pdflatex --version  
lualatex --version  
latexmk --version
```

在 Linux (RHEL 系发行版) 下安装 LaTeX

在下载上文提到的 ISO 镜像后，双击该 ISO 文件即可挂载。切换到挂载的镜像所在的目录，右键选择在该位置打开终端进入命令行。输入如下命令：

```
sudo perl ./install-tl --no-interaction
```

按照命令行提示输入密码，即可以管理员权限开始安装。

安装完成后，我们需要将 TeX Live 的路径添加到 `PATH` 以便系统和其他程序能够使用，一个可靠的方式是通过 `sudo nano ~/.bashrc` 编辑当前用户的环境变量，在其下新增一行，内容为：

```
"" export PATH=<TeX Live 的安装路径>:$PATH export MANPATH=/usr/share/man:<TeX Live 的 man 路径>:$MANPATH export INFOPATH=<TeX Live 的 info 路径>:$INFOPATH ""
```

以在 Intel x86-64 处理器的计算机上默认安装为例，则该内容具体为：

```
export PATH=$PATH:/usr/local/texlive/2025/bin/x86_64-linux:$PATH
export MANPATH=/usr/share/man:/usr/local/texlive/2025/texmf-dist/doc/man:$MANPATH
export INFOPATH=/usr/local/texlive/2025/texmf-dist/doc/info:$INFOPATH
```

随后使用 `source ~/.bashrc` 刷新环境变量，然后使用 `sudo dnf install perl-core perl-Time-HiRes perl-Unicode-Normalize perl-LWP-Protocol-https` 安装必要的 perl 包，并依次使用以下指令查看是否有版本信息输出，从而确认安装是否成功：

```
xelatex --version
pdflatex --version
lualatex --version
latexmk --version
```

在 Linux (Debian 系发行版) 下安装 LaTeX

直接在终端执行 `sudo apt install texlive-full{.bash}` 进行安装，并依次使用以下指令查看是否有版本信息输出，从而确认安装是否成功：

```
xelatex --version
pdflatex --version
lualatex --version
latexmk --version
```

安装 Visual Studio Code

由于 FlatPak (或 Snap) 的限制，如 Visual Studio Code (VSCode, VSC) 和 JetBrains 系列产品等代码编辑器或 IDE 最好直接安装在 Linux 系统中。以下安装流程也将按照这一方式安装来提供指导。

在 Windows 下安装 Visual Studio Code

在 Windows 下安装 VSCode 有两种不同的方式：通过 **Microsoft Store** 和通过 **安装包**。

通过 Microsoft Store 安装 Visual Studio Code

如果你使用自己的微软账户登录了你的 Windows，那么使用 **Microsoft Store** 安装 Visual Studio Code 可能是最简单便捷的方法：

1. 打开 Microsoft Store；
2. 在搜索区域搜索 Visual Studio Code；
3. 选择蓝色图标的 Visual Studio Code，或者如果你喜欢尝鲜，选择绿色图标的测试版；
4. 点击安装，等待安装完成即可

通过安装包安装 Visual Studio Code

另一种比较传统的方法是使用安装程序来安装，这允许你对安装过程进行一些自定义。

1. [访问 Visual Studio Code 的下载页面](#)；
2. 选择对应的安装包，或者如果你想进一步定制，在下方小字部分选择 "User Installer" 或 "System Installer"，**注意选择和你的机器处理器架构对应的安装包！**
3. 运行下载的安装包，根据指引逐步完成安装即可

在 Linux (RHEL 系发行版) 下安装 Visual Studio Code

在 RHEL 系发行版下，可以通过如下方式将 VSCode 加入软件源，从而便于安装和更新。

首先，将 VSCode 存储库和密钥安装到系统：

```
sudo rpm --import https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc &&
echo -e "[code]\nname=Visual Studio
Code\nbaseurl=https://packages.microsoft.com/yumrepos/vscode\nenabled=1\nautorefresh
=1\ntype=rpm-
md\nngpgcheck=1\nngpgkey=https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc" | sudo tee
/etc/yum.repos.d/vscode.repo > /dev/null
```

如果你使用较新的系统（对于 Fedora 则是 Fedora 22 或更高版本），使用这个命令来更新软件源缓存并安装 VSCode：

```
dnf check-update
sudo dnf install code # 如果你喜欢尝鲜，把 code 换成 code-insiders
```

如果你的系统较旧，则需要使用 yum 而不是 dnf：

```
yum check-update
sudo yum install code # 如果你喜欢尝鲜，把 code 换成 code-insiders
```


在 Linux (Debian 系发行版) 下安装 Visual Studio Code

在 Debian 系发行版下，可以通过如下方式将 VSCode 加入软件源，从而便于安装和更新。

首先，打开终端，运行以下脚本来安装签名密钥：

```
sudo apt-get install wget gpg &&
wget -qO- https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | gpg --dearmor >
microsoft.gpg &&
sudo install -D -o root -g root -m 644 microsoft.gpg
/usr/share/keyrings/microsoft.gpg &&
rm -f microsoft.gpg
```

随后，使用 `sudo nano /etc/apt/sources.list.d/vscode.source` 创建软件源配置，将 VSCode 的软件包仓库加入系统的软件源列表。其中文件内容如下：

```
Types: deb
URIs: https://packages.microsoft.com/repos/code
Suites: stable
Components: main
Architectures: amd64,arm64,armhf
Signed-By: /usr/share/keyrings/microsoft.gpg
```

最后，使用以下命令更新软件源缓存并且安装 VSCode：

```
sudo apt install apt-transport-https && sudo apt update # 更新软件源缓存
sudo apt install code # 如果你喜欢尝鲜，把 code 换成 code-insiders
```

配置 Visual Studio Code

安装完 VSCode 后，即可在已安装的程序中找到 VSCode。在配置好语言、主题、账号和同步等后，即可进入下一步：**针对 LaTeX 的配置**。

LaTeX Workshop

LaTeX Workshop 是 Visual Studio Code 上颇为经典的一款扩展，提供了预览、编译选项管理、自动完成、关键词高亮等功能。这个插件也是我们选择 VSCode 而不是其他工具来编写和编译 LaTeX 文档的最主要原因。

要安装 LaTeX Workshop，只需要打开左侧的扩展选项（或按快捷键 `Ctrl+Shift+X`），搜索 `LaTeX Workshop`，点击安装即可。

安装完成后，点击齿轮图标进入管理菜单，选择"设置"进入其配置界面。

配置部分并不复杂。在搜索栏中已有的内容后添加 `tools`，在弹出的第一个栏目下点击 "在 `settings.json` 中编辑"，然后粘贴下述内容即可获得较为通用的配置：

```
"latex-workshop.latex.autoBuild.run": "never", // 不在保存时自动编译
"latex-workshop.showContextMenu": true, // 启用 LaTeX 上下文菜单
"latex-workshop.intellisense.package.enabled": true, // 根据加载的包，自动完成命令或包
"latex-workshop.message.error.show": false,
"latex-workshop.message.warning.show": false,
"latex-workshop.latex.recipe.default": "lastUsed", // 默认将上次使用的编译方法作为默认编译动作
"latex-workshop.view.pdf.internal.synctex.keybinding": "double-click",
// 编译时调用的指令组
"latex-workshop.latex.tools": [
  {
    // 采用插件预设值的 Latexmk
    "name": "latexmk",
    "command": "latexmk",
    "args": [
      "-synctex=1",
      "-interaction=nonstopmode",
      "-file-line-error",
      "-pdf",
      "-outdir=%OUTDIR%",
      "%DOCFILE%"
    ]
  },
  {
    // 全部根据 .latexmkrc 文件设置进行编译的 Latexmk
    "name": "latexmk_auto",
    "command": "latexmk",
    "args": []
  },
  {
    // 根据 .latexmkrc 文件设置进行辅助文件清理
```

```

    "name": "latexmk_auto_clean",
    "command": "latexmk",
    "args": [
        "-c"
    ]
},
{
    // LuaLaTeX
    "name": "lualatex",
    "command": "lualatex",
    "args": [
        "-synctex=1",
        "-interaction=nonstopmode",
        "-file-line-error",
        "%DOCFILE%"
    ]
},
{
    // XeLaTeX
    "name": "xelatex",
    "command": "xelatex",
    "args": [
        "-synctex=1",
        "-interaction=nonstopmode",
        "-file-line-error",
        "%DOCFILE%"
    ]
},
{
    // PDFLaTeX
    "name": "pdflatex",
    "command": "pdflatex",
    "args": [
        "-synctex=1",
        "-interaction=nonstopmode",
        "-file-line-error",
        "%DOCFILE%"
    ]
},
{
    // Biber
    "name": "biber",
    "command": "biber",
    "args": [
        "%DOCFILE%"
    ]
}

```

```

},
{
    // BibTeX
    "name": "bibtex",
    "command": "bibtex",
    "args": [
        "%DOCFILE%"
    ]
}
],
"latex-workshop.latex.recipes": [
    {
        // 完全根据 .latexmkrc 文件进行编译
        "name": "Latexmk (auto)",
        "tools": [
            "latexmk_auto"
        ]
    },
    {
        // 与上一个对应, 用于清理输出目录的辅助文件
        "name": "Latexmk Clean (auto)",
        "tools": [
            "latexmk_auto_clean"
        ]
    },
    // 各个编辑器和 Biber 组合, 用于含目录和参考文献的场景
    {
        "name": "lualatex -> biber -> lualatex*2",
        "tools": [
            "lualatex",
            "biber",
            "lualatex",
            "lualatex"
        ]
    },
    {
        "name": "xelatex -> biber -> xelatex*2",
        "tools": [
            "xelatex",
            "biber",
            "xelatex",
            "xelatex"
        ]
    },
    {
        "name": "pdflatex -> biber -> pdflatex*2",

```

```

        "tools": [
            "pdflatex",
            "biber",
            "pdflatex",
            "pdflatex"
        ]
    },
    // 各个编译器和 BibTeX 的组合, 用于含目录和参考文献的场景
    {
        "name": "lualatex -> bibtex -> lualatex*2",
        "tools": [
            "lualatex",
            "bibtex",
            "lualatex",
            "lualatex"
        ]
    },
    {
        "name": "xelatex -> bibtex -> xelatex*2",
        "tools": [
            "xelatex",
            "bibtex",
            "xelatex",
            "xelatex"
        ]
    },
    {
        "name": "pdflatex -> bibtex -> pdflatex*2",
        "tools": [
            "pdflatex",
            "bibtex",
            "pdflatex",
            "pdflatex"
        ]
    },
    // 单一编译器命令
    {
        "name": "LuaLaTeX",
        "tools": [
            "lualatex"
        ]
    },
    {
        "name": "XeLaTeX",
        "tools": [
            "xelatex"
        ]
    }

```

```
    ]
  },
  {
    "name": "PDFLaTeX",
    "tools": [
      "pdflatex"
    ]
  },
  {
    "name": "Latexmk",
    "tools": [
      "latexmk"
    ]
  },
  {
    "name": "Biber",
    "tools": [
      "biber"
    ]
  },
  {
    "name": "BibTeX",
    "tools": [
      "bibtex"
    ]
  }
],
```

如此，在编写好你的 LaTeX 文档后，只需转到 LaTeX Workshop 的侧边栏页面，执行一次编译指令，后续点击 `.tex` 文件编辑窗口右上角的构建运行按钮（`Ctrl+Alt+B`），即可一键编译为 PDF 了。

进阶技巧：Latexmk

就如同前文中设置 Recipe 时所展现的一样，如果文章有目录，你需要连续用同一个编译器编译两次才能获得正确的 PDF；而如果文章有参考文献，还需要先编译一次，再经过 Bibier 或 BibTeX，再由同一个编译器编译一次（如果文章含目录，则需要再编译两次）才可以。有时，为应对复杂的功能需求，甚至还需要在编译时运行一些外部程序。随着需求越来越复杂，显然只是配置 Recipe 会让选项越来越多且不一定实用。

Latexmk 是一个 Perl 脚本，它可以为你处理所有这些事情。[这里](#)是我发现的一个介绍页面，介绍了如何直接使用 latexmk。

Latexmk 还可以配合对应的 `.latexmkrc` 文件来管理运行选项。这也是之前的配置文件中我们添加了 `Latexmk (auto)` 和 `Latexmk Clean (auto)` 这两项的原因。前者将另 latexmk 完全根据你的项目目录的（如果没有，则会参考当前用户的或者系统的）`.latexmkrc` 文件中的设置来编译生成文档；后者则用于对应的执行清理辅助文件的工作。

以下是关于 `.latexmkrc` 中常用的几种设置的介绍。可以参考本项目中采用的 `.latexmkrc` 来进一步了解各个设置的具体用法。

设置输出和编译器

使用 `$pdf_mode` 设置是否输出 PDF 文件：

- 0：不生成 PDF
- 1：使用 PDFLaTeX 编译
- 2：使用 PS2PDF 编译
- 3：使用 DVIPDF 编译
- 4：使用 LuaLaTeX 编译
- 5：使用 XeLaTeX 编译

其中，PDFLaTeX 生成很快，XeLaTeX 和 LuaLaTeX 对 UTF-8 支持更好，都是比较常用的选项。

对于参考文献工具，使用 `$bibtex_use` 选项来控制。

- 0：不使用 BibTeX 和 Bibier，也不会清除 `.bbl` 文件
- 1：仅当 `.bib` 文件存在时使用 BibTeX 或 Bibier，不会清除 `.bbl` 文件
- 1.5：仅当 `.bib` 文件存在时使用 BibTeX 或 Bibier，仅当 `.bib` 文件存在时清除 `.bbl` 文件
- 2：仅当 `.bib` 文件存在时使用 BibTeX 或 Bibier，无论 `.bib` 文件是否存在，都会清除 `.bbl` 文件

此外，对于 Bibier，一般使用如下的参数配置：`biber = "biber %O %S";`

设置主文件

可以通过 `@default_files` 设置需要编译的主文件.需要忽略的文件则可通过 `@default_excluded_files` 设置。一个可供参考的范例如下：

```
@default_files = ("build-en-GB.tex", "build-zh-CN.tex");  
@default_excluded_files = ();
```

输出路径和清理

可以通过 `$out_dir` 设置输出文件所在的目录。编译中产生的辅助文件也会放在那里。

通过 `$out_dir` 设置需要清理的中间文件。选择性的保留中间文件对需要发表到期刊的论文可能很有帮助。