- 241880334 闵振昌 第二章
 - 2
 - 3
 - 5
 - 6
 - 7
 - 9
 - 10
 - 12
 - 13
 - 17

241880334 闵振昌 第二章

2

- (1)有两个稳定状态的物理器件容易实现,电路设计更加简单,因此采用二进制表示信息。十六进制与二进制转换方便,并且更加简洁,便于阅读和书写,提高效率。
- (2)常见的定点数编码有原码、反码和补码三种 原码:表示符号位和数值位,可以表示整数的绝对值和符号 反码:原码和补码的转换的中间状态 补码:表示带符号整数,便于减法运算
- (3)补码可以将减法运算转化为加法运算,简化运算器的设计,并且0只有一种表示方式
- (4)表示范围由阶码决定,阶码位数越多,表示范围越大;而精度由尾数决定,尾数位数越多,表示精度越高。由于总位数是一定的,两者相互制约,无法同时实现最大化
- (5)对浮点数规格化使得浮点数的表示唯一并且充分利用尾数,提高表示精度。 两种规格 化操作:
 - 1. 规格化:将浮点数的尾数部分归一化,即将尾数部分的最高位设为1,然后将阶码部分减去1,得到规格化的浮点数。
 - 2. 非规格化:将浮点数的尾数部分归一化,即将尾数部分的最高位设为0,然后将阶码部分设为0,得到非规格化的浮点数。
- (6)输入码方便用户输入,内码便于计算机储存和处理,字模码用于显示输出。 这三个码都以二进制编码表示,因为计算机在哪识别二进制编码。

$$(1)(25.8125)_10 = (11001.1101)_2 = (31.64)_8 = (19.D)_{16}$$

$$(2)(101101.011)_2 = (45.375)_10 = (55.3)_8 = (2D.6)_{16}$$

$$(3)(4E.C)_{16} = (78.75)_10 = (01001110.1100)_2$$

5

+1001 补码: 00001001 移码: 11110111 -1001 补码: 11110111 移码: 01110111 +1 补码: 00000001 移码: 10000001 -1 补码: 11111111 移码: 01111111 +10100 补码: 00010100 移码: 10010100 -10100 补码: 11101011 移码: 01101011 +0和-0 补码:

00000000 移码: 10000000

6

(1)x = -0.0011001

(2)x=-10000000=-128

(3)x=0.1010010

(4)x=-0101101=-45

7

(1)R1: 0000 108BH=00000000 00000000 00010000 10001011=4096 + 128 + 8 + 2 + 1 = 4235 R2: 8080 108BH=10000000 10000000 00010000 10001011=2147483648+8388608+4096+128+8+2+1=2155876187

(2)R1: 是正数,补码与原码相同,是4235 R2: 是负数,补码与原码不同,原码是-01111111 0111111 11101111 01110101=-2139085059

(3)R1: 符号位是0,是正数,阶码是00000000,那么E=e-127=-127, 所以表示的是 $1.0000000001000010001011 \times 2^{-127}$ R2: 符号位是1,是负数,阶码是00000001,

9

由于len是无符号整数,当len=0时,len-1会进行无符号数的运算,结果是无符号整数的最大值而不是-1,导致循环执行非常多次,直到访问a[i]时,i超出数组a的有效范围,引发存储器访问异常

10

(1)+1.75: 先转化为四进制:1.3,也就是 1.3×4^0 ,用格式表示就是0.10000.130000+19: 先转化为四进制:103,也就是 1.3×4^2 ,用格式表示就是0.10010.130000.1/8: 先转化为四进制:-0.02,也就是 $(-0.2) \times 4^{-1}$,用格式表示就是1.01111.020000.1/8: 示范围:阶码的取值范围是0-31,对应的实际阶码-16-15,所以范围是 $-(1.11111.1) \times 4^{15} \sim -(0.00001)4^{-16}$ 和 $(0.00001) \times 4^{-16} \sim (1.11111.1) \times 4^{15}$ 12位定点补码整数表示范围: $-(2^{11}) \sim (2^{11}-1)$ 12位定点补码小数表示范围: $-1 \sim 2^{-11}$

12

13

32位补码整数: 二进制: 100000000010, 32位:

先把x,y和i转化成二进制表示 x=1 01111100 0000000000000000000000(BE000000H) y=0 10000001 11100000000000000000(40F00000H) i=000000001100100(64H)

