# 《算法分析与设计》0504 课后作业

2154312 郑博远

## 1. 最大多位整数问题

使用贪心的策略,将数字首先进行排序,再将排序后的数字按照从大到小的顺序进行排列即可。需要注意的是,对数字a、b进行排序时的比较依据应该是,a、b拼合后的数字与b、a拼合后的数字的大小关系。

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
#include <cmath>
#include <string>
#include <vector>
#include <queue>
#include <stack>
#include <map>
#include <set>
using namespace std;
class Solution {
private:
   //将每个整数转为string方便比较 存入vector中
   vector<string> numarray;
    * @brief 将数字数组转为string数组
    * @param nums 输入的数组数组
   void convert(vector<int>& nums)
       for (int i = 0; i < nums.size(); i++)</pre>
          numarray.push_back(to_string(nums[i]));
   }
    * @brief 定义string比较大小
```

```
* @param a 字符串a
    * @param b 字符串b
   */
   static bool LT(string a, string b)
       return a + b < b + a;</pre>
   }
public:
   std::string largestNumber(std::vector<int>& nums)
       string output;
       convert(nums);
       sort(numarray.begin(), numarray.end(), LT);
       for (int i = numarray.size() - 1; i >= 0; i--)
           output += numarray[i];
       return output;
   }
};
int main()
{
   int n;
   std::cin >> n;
   std::vector<int> nums(n);
   for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>
       std::cin >> nums[i];
   }
   Solution s;
   std::cout << s.largestNumber(nums) << std::endl;</pre>
   return 0;
}
```

#### 测试样例:

```
Microsoft Visual Studio

3
13 312 343
34331213
```

```
Microsoft Visual Studio 调
4
7 13 4 246
7424613
```

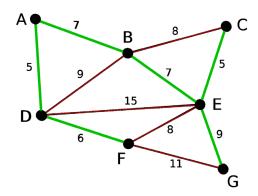
#### 2. 克鲁斯卡尔最小生成树

根据克鲁斯卡尔算法进行最小生成树的生成,即每次选择不会形成环的权重最小边加入生成树中。使用并查集来记录顶点之间的关系,若一条边的两个顶点属于同一个集合则会形成回路。代码如下:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
// 记录边信息的结构体
struct edge {
   int start;
   int end;
   int weight;
    bool operator <(const edge& that)const</pre>
        return weight < that.weight;</pre>
};
// 查找根元素
int findroot(const vector<int>& root, int i)
    if (root[i] == i)
        return i;
    else
        return findroot(root, root[i]);
}
int main(){
    // 顶点个数与边的个数
    int vex_num, edge_num;
   cin >> vex_num >> edge_num;
    vector<edge> edges(edge_num);
    vector<int> root(edge_num);
```

```
for (int i = 0; i < edge_num; i++) {</pre>
        char vex;
        cin >> vex;
        // 默认输入下标从A开始
        edges[i].start = vex - 'A';
        cin >> vex;
        edges[i].end = vex - 'A';
        cin >> edges[i].weight;
        // 初始化root数组
        root[i] = i;
    }
    sort(edges.begin(), edges.end());
    cout << endl;</pre>
    for (int i = 0; i < edge_num; i++) {</pre>
        // 添加该边导致环 则跳过
        if (findroot(root, edges[i].start) == findroot(root, edges[i].end))
            continue;
        else {
            // 合并
            root[findroot(root, edges[i].start)] = edges[i].end;
            cout << char(edges[i].start + 'A') << " " << char(edges[i].end +</pre>
'A') << " " << edges[i].weight << endl;
       }
    }
    return 0;
}
```

### 测试样例:



# 💌 Microsoft Visual Studio 调试控制台

```
7 11
A B 7
B C 8
A D 5
B D 9
D E 15
B E 7
D F 6
E F 8
F G 11
E G 9
C E 5
A D 5
C E 5
D F 6
A B 7
B E 7
E G 9
```