

# 0#进程和盘交换区

同济大学计算机系  操作系统作业

学号  2154312

姓名  郑博远

2023-11-22

例题： 假设某UNIX 系统中只存在4 个进程，分别是：睡眠中的0#进程，正在CPU 上执行的pa 进程，内存中就绪状态的pb 进程（CPU bound，不会IO）， 盘交换区上低优先级睡眠的pc 进程。已知，当前时刻T=1000.5 s， 内存空间已满。请尽量详细地分析以下时刻系统中与进程调度和中断相关的行为， 并修改下表中的相关字段。

- (1)  1000.5 s, 现运行进程pa 执行read（读文件）系统调用
- (2)  1001.5 s, pc等待的IO操作完成

序号	占用空间	优先数	状态	位置	p_time
0#	-	-100	高睡（RunOut）	SLOAD	-
pa	100K	103	执行	SLOAD	2
pb	10K	101	就绪	SLOAD	2
pc	60K	90	低睡	~SLOAD	3

解：

- (1)  1000.5 s, 现运行进程pa 执行read（读文件）系统调用
- 1000.5s, 现运行进程pa执行read（读文件）系统调用，高优先权入睡（p\_stat = SSLEEP, p\_pri = -50），放弃CPU。随后，系统选中pb进程，因为它是内存中就绪的唯一进程。表格修改如下：

序号	占用空间	优先数	状态	位置	p_time
0#	-	-100	高睡（RunOut）	SLOAD	-
pa	100K	-50	高睡 SSLEEP	SLOAD	2

pb	10K	101	执行	SLOAD	2
pc	60K	90	低睡	~SLOAD	3

1001.0s, 现运行进程 pb 执行整数秒时钟中断处理程序, 会++所有进程的 p\_time。修正用户态进程的优先数, pb此轮执行了 0.5s, p\_cpu增加30, 整数秒时减20。总的效果: p\_cpu加了10。整除16后, p\_pri可能是102, 也可能是101。表格修改如下:

序号	占用空间	优先数	状态	位置	p_time
0#	-	-100	高睡 (RunOut)	SLOAD	-
pa	100K	-50	高睡 SSLEEP	SLOAD	3
pb	10K	101/102	执行	SLOAD	3
pc	60K	90	低睡	~SLOAD	4

(2) 1001.5 s, pc等待的IO操作完成

- 1001.5 s。
- 现运行进程pb执行中断处理程序, 唤醒pc, 同时唤醒 0#进程。
  - 中断处理程序执行完毕后, pb将CPU让给0#进程执行sched ()。0#进程为盘交换区上的pc进程分配内存空间。首先找内存中低睡 (SWAIT) 或SSTOP (暂停) 的进程, 未果。pc的p\_time达到4s, 值得为它换出内存中高优先级或就绪的进程。pa的p\_time达到3s, 入选。0#进程首先换出pa, 之后换入盘交换区上的pc (放在pa原先占据的内存区域)\*。
  - 完成对换操作后, 0#进程 sleep(&Runout,-100)入睡, 执行swtch () 将CPU让给内存中就绪的pci进程。pc执行系统调用后半部。完成后,
  - pc和pb时间片轮转, 轮流执行应用程序。
- 表格修改如下:

\*处的细节, 不要求掌握。 就是换入、换出过程中, 0#进程会睡眠等待IO结束的, 此时pb使用CPU, 是现运行进程。一旦IO完成, pb立即将CPU让给0#进程, 因为它优先级最高。

<u>序号</u>	<u>占用空间</u>	<u>优先数</u>	<u>状态</u>	<u>位置</u>	<u>p_time</u>
<u>0#</u>	<u>-</u>	<u>-100</u>	<u>高睡 (RunOut)</u>	<u>SLOAD</u>	<u>-</u>
<u>pa</u>	<u>100K</u>	<u>-50</u>	<u>高睡 SSLEEP</u>	<u>~SLOAD</u>	<u>0</u>
<u>pb</u>	<u>10K</u>	<u>101/102</u>	<u>就绪 SRUN</u>	<u>SLOAD</u>	<u>3</u>
<u>pc</u>	<u>60K</u>	<u>90</u>	<u>执行 SRUN</u>	<u>SLOAD</u>	<u>0</u>

完成后，pc与pb时间片流转，执行应用程序：

序号	占用空间	优先数	状态	位置	p_time
0#	-	-100	高睡 (RunOut)	SLOAD	-
pa	100K	-50	高睡 SSLEEP	~SLOAD	0
pb	10K	101/102	执行-SRUN	SLOAD	3
pc	60K	100+	就绪-SRUN	SLOAD	0

**习题：** T0 时刻，某 UNIX V6++系统进程状态如下表所示。内存空间已满，除图示空间外，其余空间不可用。请尽量详细地分析以下时刻系统中与进程调度和对换操作（swap in, swap out）相关的行为，并修改下表中的相关字段。本题不考虑时钟中断。1 小题，2 小题相关。

序号	占用空间	状态	位置	内存起始地址
0#	-	高睡 (RunOut)	SLOAD	****
p1	40K	低睡	SLOAD	0x00408000
p2	30K	执行	SLOAD	0x00430000
p3	30K	低睡	~SLOAD	0x00450000

(1) T0 时刻，现运行进程 p2 执行 read 系统调用读磁盘文件（磁盘高速缓存中没有 p2 需要的文件数据）

答：T0 时刻，现运行进程 p2 执行 read（读文件）系统调用，高优先权入睡（p\_stat = SSLEEP, p\_pri = -50），放弃 CPU。随后，CPU 空闲，因为内存中没有就绪进程，所有进程均在睡眠状态。0#进程成为现运行进程，idle 期间负责中断处理事务，主要是两件事：1. 调整时钟； 2. 唤醒 I/O 操作结束或闹钟到期的进程。表格修改如下：

序号	占用空间	状态	位置	内存起始地址
0#	-	<u>高睡 (RunOut)</u>	SLOAD	****
p1	40K	低睡	SLOAD	0x00408000
p2	30K	<u>高睡</u>	SLOAD	0x00430000
p3	30K	低睡	~SLOAD	0x00450000

(2) T1 时刻，已完成 read 系统调用的 p2 进程运行在用户态。p3 等待的 I/O 操作完成。

答：在 T1 时刻，现运行进程 p2 执行中断处理程序，唤醒 p3，同时唤醒 0#进程。

中断处理程序执行完毕后，p2 将 CPU 让给 0#进程执行 sched ()。0#进程为盘交换区上的 p3 进程分配内存空间。首先找内存中低睡 (SWAIT) 或暂停 (SSTOP) 的进程，p1 为内存中的低睡进程，入选。0#进程首先换出 p1，之后换入盘交换区上的 p3 (放在 p1 原先占据的内存区域)。

序号	占用空间	状态	位置	内存起始地址
0#	-	高睡 (RunOut)	SLOAD	****
p1	40K	低睡	<u>~SLOAD</u>	0x00408000
p2	30K	<u>执行</u>	SLOAD	0x00430000
p3	30K	<u>就绪</u>	<u>SLOAD</u>	<u>0x00408000</u>

完成对换操作后，0#进程 sleep (&Runout, -100) 入睡，执行 swtch () 将 CPU 让给内存中就绪的 p3 进程。p3 执行系统调用后半部。完成后，p2 和 p3 时间片轮转，轮流执行应用程序。

<u>序号</u>	<u>占用空间</u>	<u>状态</u>	<u>位置</u>	<u>内存起始地址</u>
<u>0#</u>	<u>-</u>	<u>高睡 (RunOut)</u>	<u>SLOAD</u>	<u>****</u>
<u>p1</u>	<u>40K</u>	<u>低睡</u>	<u>~SLOAD</u>	<u>0x00408000</u>
<u>p2</u>	<u>30K</u>	<u>就绪</u>	<u>SLOAD</u>	<u>0x00430000</u>
<u>p3</u>	<u>30K</u>	<u>执行</u>	<u>SLOAD</u>	<u>0x00408000</u>