同济大学计算机系 计算机系统实验报告



龙芯 MIPS 指令集 CPU 核 LS132R 改造与性能验证

学	号	2154312
姓	名	郑博远
专	业	计算机科学与技术
授课老师		秦国锋

一、实验环境与实验内容

1.1 实验环境

Windows 11	操作系统
Vivado 2016.2	开发环境
XILINX NEXYS 4 DDR	硬件配置

1.2 实验内容

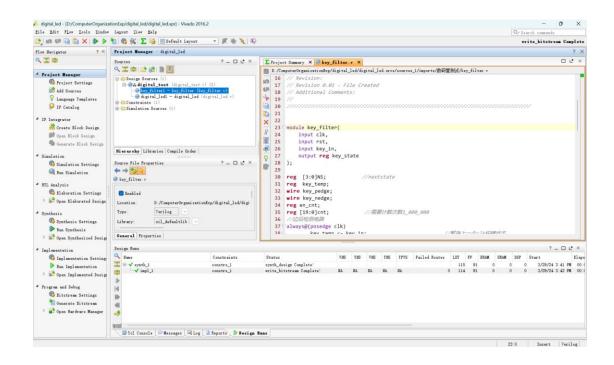
本次实验通过数码管实验、Flash 读取实验以及 AXI 通信实验入手,在龙芯 CPU LS132R 上运行自己编写的测试程序。我使用 C 语言和 MIPS 指令分别编写 了性能验证程序。C 语言程序利用 gcc 编译器编译生成目标程序,而 MIPS 指令汇编程序则通过 Mars 编译生成目标程序。此外,本次实验中对两种方式下 CPU 的定点运算性能进行了测试、比较和分析。

在将龙芯 CPU LS132R 移植到 Nexys 4 开发板上的过程中,首先需要将 C语言代码程序烧录进 flash 中,然后烧录 FPGA 程序。当按下开发板上的复位键时,LS132R 核会首先进入固定地址取指令,通常是从 flash 上取指令。启动过程中,flash 程序会将数据和其他必要内容搬运到适当的 RAM 中,完成整个初始化过程,然后进入 main 函数运行 C语言程序。

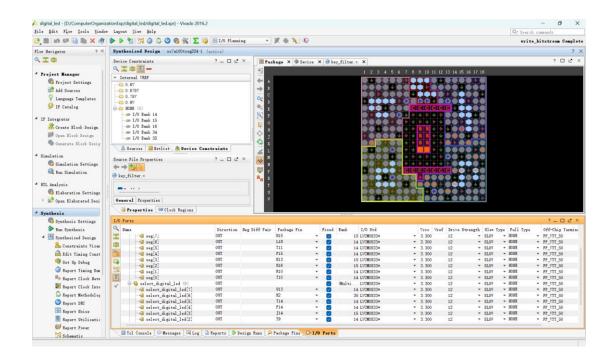
二、实验过程与方法

2.1 数码管实验

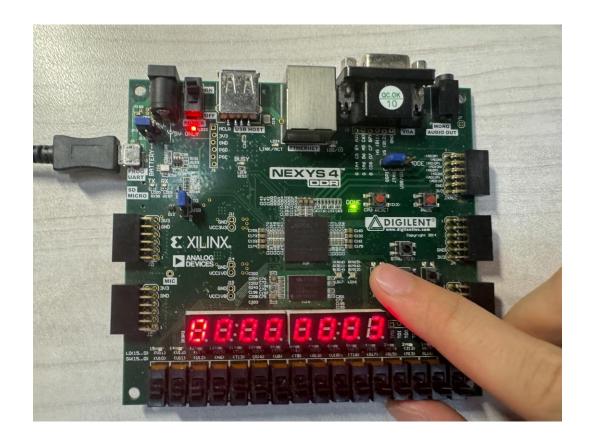
1. 创建工程,导入相关代码:



2. 添加管脚约束:

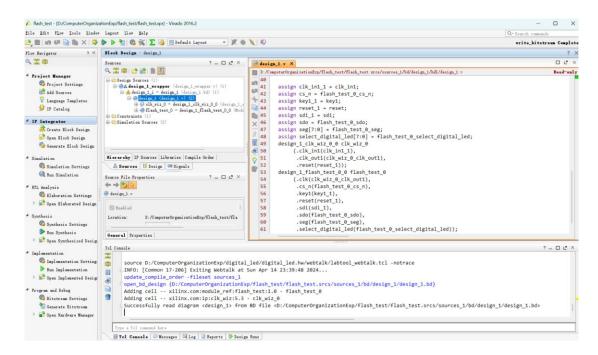


3. 下载线连接开发板,打开开发板电源,进行下载。按动 P17 按钮后,数 码管数字值增加 1。如图所示:

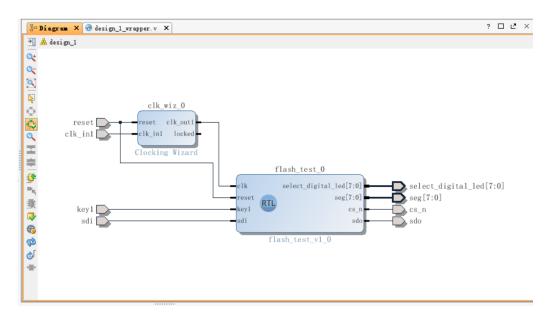


2.2 Flash 读取实验

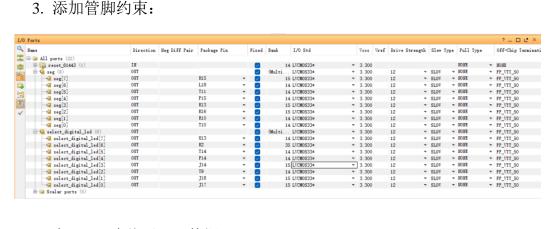
1. 创建工程,导入相关代码:



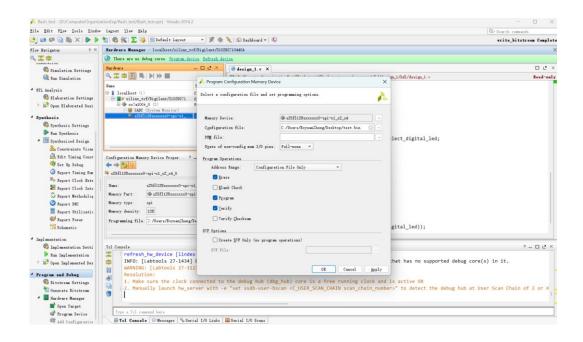
2. 创建 Block Design,并连线如下:



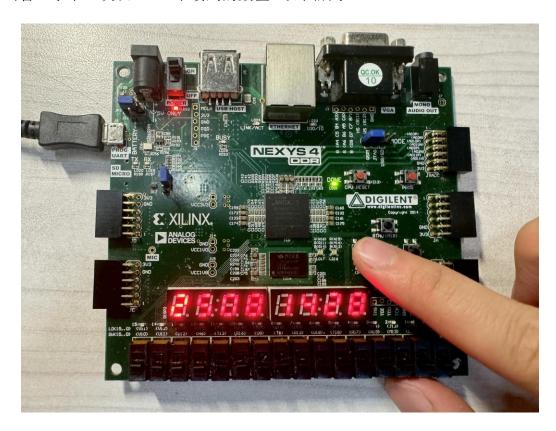
3. 添加管脚约束:



4. 向 Flash 中烧录 bin 数据:

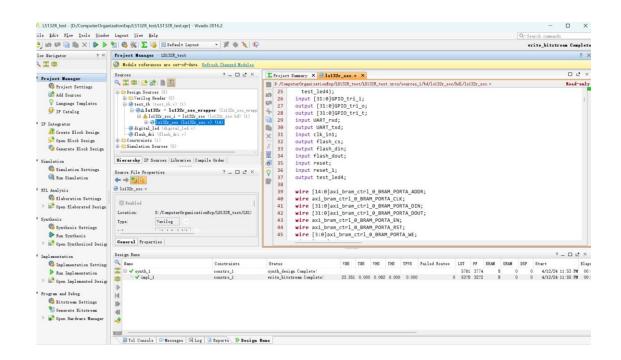


5. 下载线连接开发板,打开开发板电源,进行下载。按动 P17 按钮后,数码管显示下一次从 Flash 中读到的数值。如图所示:

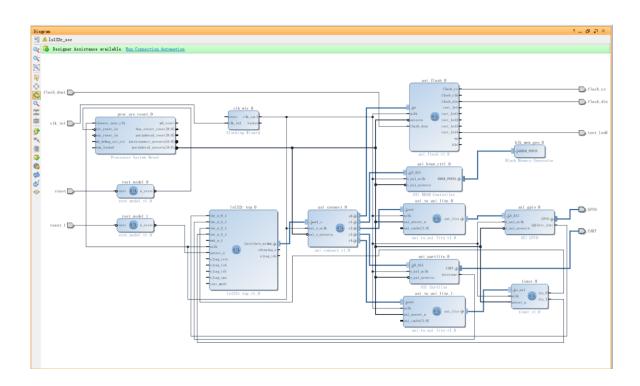


2.3 AXI 通信实验

1. 创建工程,导入相关代码:



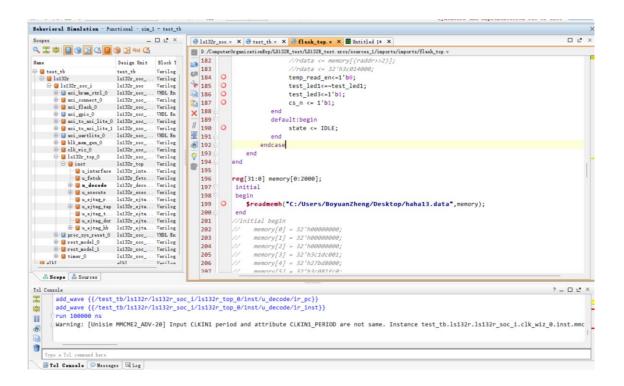
2. 创建 Block Design 并进行连线:



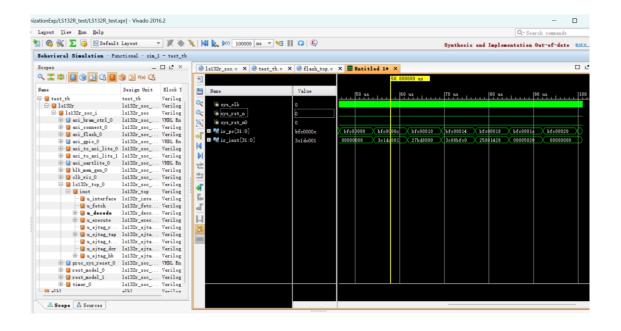
3. 进行地址分配:



- 4. 将 block design 设置为顶层文件,通过 block design 帮助生成 verilog 模块。
- 5. 修改并设置 flash_top.v, 读取仿真时对应的文件:

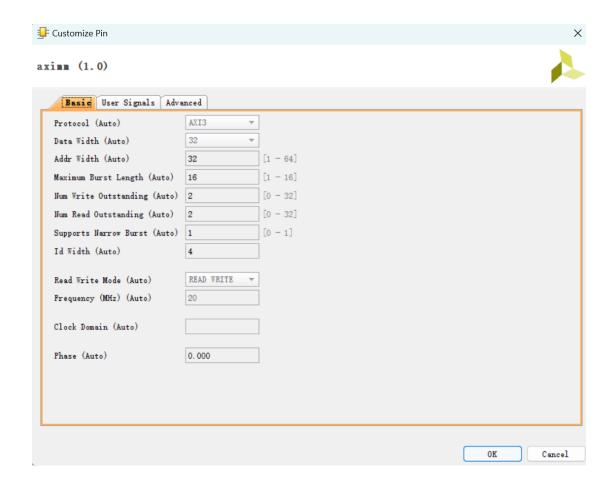


6. 运行前仿真,观察到 PC 正常取值:

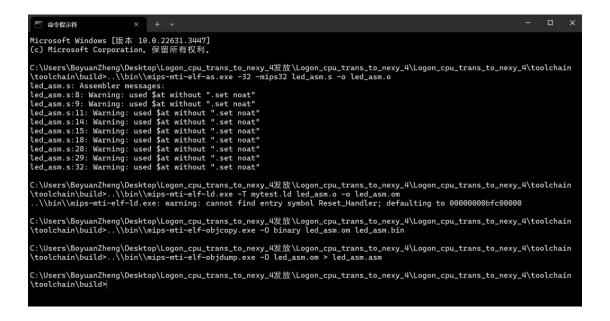


2.4 汇编版点亮 LED 实验

1. 修改时钟分频输出为 20MHz,同时修改 Block Design 中其他对应位置处的频率,如下图所示:

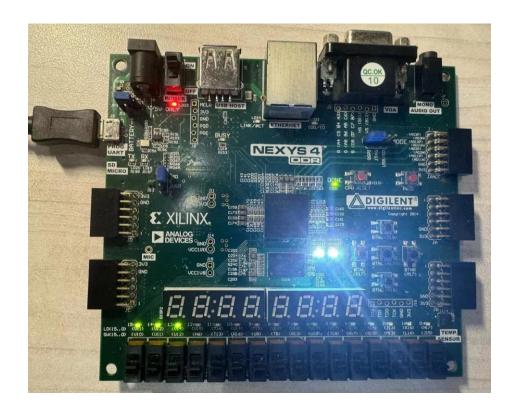


2. 将对应的 asm 汇编代码汇编成 bin 文件:



3. 向 Flash 中烧录刚刚生成的 bin 数据。

4. 下载线连接开发板,打开开发板电源,进行下载。在本次工程中, P17 是总线复位按钮,M18 是 CPU 复位按钮。先按动总线复位,再按动 CPU 复位,此后两个 RGB 灯白色常亮,U12 常亮,V10、U11 闪烁。如图所示:



2.5 C 语言版点亮 LED 实验

- 1. 将 "main.c" 文件拷贝到 "toolchain\build\src" 目录下。
- 2. cmd 窗口输入 "make clean"与 "make"指令。

- 3. 向 Flash 中烧录刚刚生成的 bin 数据。
- 4. 下载线连接开发板,打开开发板电源,进行下载。在本次工程中, P17 是总线复位按钮,M18 是 CPU 复位按钮。先按动总线复位,再按动 CPU 复位,此后两个 RGB 灯白色常亮, V10、U11 闪烁。如图所示:



2.5 C 语言版时钟实验



- 1. 前置步骤与 2.4 中类似。
- 2. 下载线连接开发板,打开开发板电源,进行下载。在本次工程中, P17 是总线复位按钮,M18 是 CPU 复位按钮。先按动总线复位,再按动 CPU 复位,此后数码管显示当前运行秒数。如上图所示。

三、程序修改说明

本次实验中,我未对龙芯 CPU 内核代码进行修改。在仿真时, flash_top.v 文件中有如下部分需要修改:

在仿真时,应当从文件中读取数据:

```
rdata <= memory[(raddr>>2)];
...
reg[31:0] memory[0:2000];
initial
begin
    $readmemh("C:/Users/BoyuanZheng/Desktop/haha13.data",m
    emory);
end
```

在下板时, 读取数据部分代码应该修改为:

```
rdata[31:24] <= temp_rdata[7:0];
rdata[23:16] <= temp_rdata[15:8];
rdata[15:8] <= temp_rdata[23:16];
rdata[7:0] <= temp_rdata[31:24];</pre>
```

四、约束文件修改说明

本实验中未对约束文件进行修改,具体约束文件如下:

```
set property PACKAGE PIN E3 [get ports clk in1 0]
set property IOSTANDARD LVCMOS33 [get ports clk in1 0]
                                  E18
set property
                 PACKAGE PIN
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[31]}]
                               G17
                                            [get ports
set property
             PACKAGE PIN
{GPIO 0 tri io[30]}]
set_property PACKAGE PIN
                                 D17
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[29]}]
                                  E17
                                            [get ports
set property
                PACKAGE PIN
{GPIO 0 tri io[28]}]
set property
                                            [get ports
                 PACKAGE PIN
                                  N17
{GPIO 0 tri io[27]}]
set property PACKAGE PIN
                                 P18
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[26]}]
             PACKAGE PIN
                                  L16
                                            [get ports
set property
{GPIO 0 tri io[25]}]
                                  J15
                                            [get ports
set property PACKAGE PIN
{GPIO 0 tri io[24]}]
set property
                PACKAGE PIN
                                  V12
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[23]}]
set_property PACKAGE PIN
                                  V11
                                            [get ports
{GPIO_0_tri_io[22]}]
                                 N16
                                            [get ports
set property PACKAGE PIN
{GPIO_0_tri_io[21]}]
             PACKAGE PIN
                                  R11
                                            [get ports
set property
{GPIO 0 tri io[20]}]
set_property PACKAGE PIN
                                  G14
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[19]}]
set_property
                 PACKAGE PIN
                                  N15
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[18]}]
                 PACKAGE PIN
                                 M16
                                            [get ports
set property
{GPIO_0_tri_io[17]}]
set_property PACKAGE PIN
                                 R12
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[16]}]
                 PACKAGE PIN U13
set property
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[15]}]
set property PACKAGE PIN K2 [get ports {GPIO 0 tri io[14]}]
set_property PACKAGE PIN T14
                                            [get ports
{GPIO 0 tri io[13]}]
```

```
P14
set property
                  PACKAGE PIN
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[12]}]
set property
                   PACKAGE PIN
                                      J14
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[11]}]
set property PACKAGE PIN T9 [get ports {GPIO 0 tri io[10]}]
set property PACKAGE PIN J18 [get ports {GPIO 0 tri io[9]}]
set property PACKAGE PIN J17 [get ports {GPIO 0 tri io[8]}]
set property PACKAGE PIN T10 [get ports {GPIO 0 tri io[7]}]
set property PACKAGE PIN R10 [get ports {GPIO 0 tri io[6]}]
set property PACKAGE PIN K16 [get ports {GPIO 0 tri io[5]}]
set property PACKAGE PIN K13 [get ports {GPIO 0 tri io[4]}]
set property PACKAGE PIN P15 [get ports {GPIO 0 tri io[3]}]
set property PACKAGE PIN T11 [get ports {GPIO 0 tri io[2]}]
set property PACKAGE PIN L18 [get ports {GPIO 0 tri io[1]}]
set property PACKAGE PIN H15 [get ports {GPIO 0 tri io[0]}]
set property PACKAGE PIN P17 [get ports reset 0]
set property PACKAGE PIN M18 [get ports reset 1]
set property PACKAGE PIN C17 [get ports UART 0 rxd]
set_property PACKAGE_PIN D18 [get ports UART 0 txd]
set property PACKAGE PIN L13 [get ports flash cs 0]
set property PACKAGE PIN K17 [get ports flash din 0]
set property PACKAGE PIN K18 [get_ports flash_dout_0]
                  IOSTANDARD
                                  LVCMOS33
set property
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[31]}]
set property
                  IOSTANDARD
                                 LVCMOS33
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[30]}]
set property
                  IOSTANDARD
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[29]}]
                                  LVCMOS33
set property
                 IOSTANDARD
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[28]}]
set property
                  IOSTANDARD
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[27]}]
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
set property
                  IOSTANDARD
{GPIO 0 tri io[26]}]
                                  LVCMOS33
set property
                  IOSTANDARD
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[25]}]
set property
                 IOSTANDARD
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[24]}]
set property
                  IOSTANDARD
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[23]}]
                                  LVCMOS33
set property
                  IOSTANDARD
                                                [get ports
{GPIO 0 tri io[22]}]
set property
                                  LVCMOS33
                                                [get ports
                  IOSTANDARD
```

{GPIO_0_tri_io[21	L]}]		
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[20			
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[19	9]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[18	3]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[17	7]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[16	5]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[15	5]}]		
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[14	1]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[13	3]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[12	2]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[11	L]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[10)]}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[9]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[8]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[7]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[6]	}]		
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[5]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[4]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[3]	}]		
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[2]	}]		
set_property		LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[1]	}]		
set_property	IOSTANDARD	LVCMOS33	[get_ports
{GPIO_0_tri_io[0]	}]		

```
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports reset_0]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports reset_1]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports UART_0_rxd]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports UART_0_txd]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports flash_cs_0]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports flash_din_0]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports flash_dout_0]
set_property PACKAGE_PIN V14 [get_ports test_led4_0]
set_property IOSTANDARD LVCMOS33 [get_ports test_led4_0]
```

五、仿真分析

对于撰写好的 asm 或 C 语言程序,通过汇编将其转换为 bin 文件后,还需将其转换为.data 文件才能在前仿真时进行读取。尝试使用实验教程中提供的Bin2Mem.exe 程序似乎并不能奏效,因此自己撰写 python 代码如下:

```
name = "test"
filepath = name + ".bin"
targetpath = name + ".data"
target = open(targetpath, "w")

binfile = open(filepath, 'rb')
i = 0
ch = binfile.read(1)

while ch:
   data = ord(ch)
   target.write("%02X" % (data))
   if i % 4 == 3:
        target.write("\n")
   i = i + 1
   ch = binfile.read(1)
```

数据文件内容如下:



观察到前仿真结果如下。可以观察到,龙芯 CPU 在取指令时从地址 0xbfc00000 开始。取到的指令与文件中一致:



六、性能验证数学模型及算法程序

```
 a[m],b[m],c[m],d[m]; \\ a[0]=0.0; \\ b[0]=1.0; \\ a[i]=a[i-1]+i; \\ b[i]=b[i-1]+3i; \\ \\ c[i]= \begin{cases} a[i], & 0 \le i \le 9 \end{cases} \\ a[i]+b[i], & 10 \le i \le 29 \end{cases}   c[i]= \begin{cases} b[i]+b[i], & 10 \le i \le 29 \end{cases}   d[i]= \begin{cases} b[i]+c[i], & 0 \le i \le 9 \end{cases}   d[i]= \begin{cases} b[i]+c[i], & 0 \le i \le 9 \end{cases}   c[i]*b[i]/(d[i-1] \gg 1), & 30 \le i \le 49 \end{cases}
```

我尝试使用C语言中的浮点数类型float与定点数类型int16_t来撰写C程序,但最终都由于龙芯 CPU 缺乏对应的指令而无法成功运行(龙芯 CPU 不支持浮点运算)。因此,最终我选择了无符号整型数做为 a、b、c、d 数组的类型,并撰写 C程序,代码如下:

```
void udelay1(int us) {
   int i = 0;
   for (i=0;i<us;i++) {</pre>
}
//p17 总线
//m18 cpu
// 是否使能 qpio 全局中断
void enable_gpio_irq(bool enable) {
   unsigned int* gpio gier addr = GIER ADDR;
   if(enable == true){
       *gpio gier addr = 0xffffffff;
   }else{
       *gpio gier addr = 0x0;
}
// 是否使能 gpio 通道 1 的中断
void enable gpio channel1 irq(bool enable) {
   unsigned int* gpio ip ier addr = IP IER ADDR;
   if(enable == true){
       *gpio ip ier addr = 0x1;
       *gpio ip ier addr = 0x0;
}
void clear_gpio_channel1_irq_flag() {
   unsigned int* gpio_ip_isr_addr = IP_ISR_ADDR;
   *gpio_ip_isr_addr = 0x0;
}
//设置 gpio 是输出还是输入
void set_gpio_tri(unsigned int value,bool is_input) {
   unsigned int* gpio_tri_addr = GPIO_TRI ADDR;
   if(is input == true){
       //这个设计的目的是保证其他位的值不变
       //例如设置第1位为输入, is input = true, value = 0x0000 0001;
       *gpio_tri_addr = gpio_tri | value;
   } else{
       //这个设计的目的是保证其他位的值不变
```

```
//例如设置第1位为输出,is input = false,value = 0xffff fffe;
       *gpio tri addr = gpio tri & value;
   }
}
// 闪烁小灯 gpio 22 ,gpio 23
void set led(bool flag) {
   if(flag == true) {
       gpio data = gpio data | 0x00c00000;
   }else{
       gpio_data = gpio_data & 0xff3fffff;
   write gpio();
}
unsigned int read gpio(unsigned int sel gpio){
   unsigned int* gpio data addr = GPIO DATA ADDR;
   return (*gpio data addr)&sel gpio;
}
//
// F
//
       G
// E
//
// 0000 0000
// ABCD EFGH
void digital led(int id,int digital num) {
   unsigned int seg = 0;
   switch(digital num) {
       case 0: seg = 0x03; break; // 0000 0011
       case 1: seg = 0x9f; break; // 1001 1111
       case 2: seg = 0x25;break; // 0010 0101
       case 3: seg = 0x0d; break; // 0000 1101
       case 4: seg = 0x99; break; // 1001 1001
       case 5: seg = 0x49; break; // 0100 1001
       case 6: seg = 0x41;break; // 0100 0001
       case 7: seg = 0x1f; break; // 0001 1111
       case 8: seg = 0x01;break; // 0000 0001
       case 9: seg = 0x09; break; // 0000 1001
       case 10: seg =0x11;break; // 0001 0001
       default: seg = 0x00;
   }
```

```
switch(id){
      // 1111 1101 fd
      case 1:seg = 0xfd00 | seg;break;
      case 3:seg = 0xf700 | seg;break;
                                         // 1111 0111 f7
      case 4:seg = 0xef00 | seg;break;
                                         // 1110 1111 ef
                                         // 1101 1111 df
      case 5:seg = 0xdf00 | seg;break;
      case 6:seg = 0xbf00 | seg;break;
                                         // 1011 1111 bf
      case 7:seg = 0x7f00 | seg;break;
                                        // 0111 1111 7f
      default: seg = 0x00;
   }
   gpio data = gpio data & 0xffff0000;
   gpio data = gpio data | seg;
  write_gpio();
}
//说明,虽然 cpu 的输入时钟采用了 20Mhz,但 flash 取数据极慢,估计一条取值需
要 20 个周期, 顾实际运行
//频率大概为 1~2Mhz, 当然您可以选择从 DDR 中进行取指令,
//改变 flash 的时钟也可以实现一定的提速,时间仓促,水平有限暂未实现相关设计。
//说明,本设计是仓促时间中,在龙芯 1s132r cpu 核的情况下,添加外设,
// 添加链接脚本编写的,存在许多未知 bug,请务必抱着怀疑的态度参考使用。
int main(void){
   set gpio tri(0xffff0000, false);//设置低16位为输出。
   set gpio tri(0x02000000, true); //设置第 25 位为输入, L16
  unsigned int flag;
   unsigned int a[50], b[50], c[50], d[50];
  unsigned int i = 0, display;
   a[0] = 0;
  b[0] = 1;
   while(1){
      unsigned int cnt = 0;
      while(1){
         if (i < 50 \&\& cnt \% 50 == 0){
            if (i > 0) {
               a[i] = a[i - 1] + i;
               b[i] = b[i - 1] + 3 * i;
            if (i <= 9) {
```

```
c[i] = a[i];
               d[i] = b[i] + c[i];
           else if (i >= 10 && i <= 29) {
              c[i] = a[i] + b[i];
              d[i] = a[i] * c[i];
           else{
              c[i] = (a[i] * b[i]) << 1;
              d[i] = c[i] * b[i] / (d[i - 1] >> 1);
           }
           i++;
       cnt++;
       display = d[i - 1];
       digital_led(0, display % 10);
       udelay(3000);
       digital_led(1,(display / 10 ) % 10);
       udelay(3000);
       digital led(2,(display / 100 ) % 10);
       udelay(3000);
       digital_led(3,(display / 1000) % 10);
       udelay(3000);
       digital led(4,(display / 10000) % 10);
       udelay(3000);
       digital led(5, (display / 100000) % 10);
       udelay(3000);
       digital_led(6,(display / 1000000) % 10);
       udelay(3000);
       digital_led(7,(display / 10000000) % 10);
       udelay(3000);
       flag = read gpio(0x03000000);
       if(flag !=0)
           set led(true);
       else
           set led(false);
   }
return 0;
```

}

此外,编写汇编 asm 代码如下:

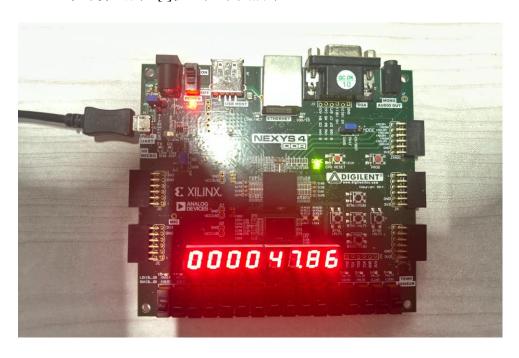
```
.data
A: .space 200
B: .space 200
C: .space 200
D: .space 200
.text
j main
main:
   # 初始化寄存器
   addi $2, $0, 0 # a[i]
   addi $3, $0, 1 # b[i]
   addi $15, $0, 0 # c[i]
   addi $16, $0, 0 # d[i]
   addi $5, $0, 4 # 计数器
   addi $6, $0, 0 # a[i-1]
   addi $7, $0, 1 + b[i-1]
   addi $10, $0, 0 # 用于标记 i<20 或 i<40
   addi $11, $0, 200 # 总计数
   addi $14, $0, 3
   # 保存寄存器内容到数组 A、B、C、D
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $0
   sw $2, A($27)
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $0
   sw $3, B($27)
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $0
   sw $2, C($27)
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $0
   sw $3, D($27)
loop:
   # 将 $5(4) / 4 (得到 i) 存入 $12
```

```
srl $12, $5, 2
   # $6 加上 i。
   add $6, $6, $12
   # 将 a[i] 存入 A[i]
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $6, A($27)
   # $14 (3) * $5/4 (得到 3i)
   mul $15, $14, $12
   # $7 (b[i-1]) 加上 3i, 并存入 B[i]。
   add $7, $7, $15
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $7, B($27)
   # 若 $5 < 40 (即 i < 10) 则存入 $10
   slti $10, $5, 40
   bne $10, 1, c1
   # (0<=i<=9)
   # 将 $6 存入 C[i] (c[i] = a[i])
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $6, C($27)
   # 将 $7 存入 D[i] (d[i] = b[i])
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $7, D($27)
   addi $15, $6, 0 # $15 $16 = c[i] d[i]
   addi $16, $7, 0
   j endc
c1: \# (10<=i<=29)
   # 若 i < 30 则跳转至 c2
   slti $10, $5, 120
   addi $27, $0, 1
   bne $10, $27, c2
   \# C[i] = a[i] + b[i]
   add $15, $6, $7
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $15, C($27)
   # D[i] = a[i] * b[i]
   mul $16, $15, $6
```

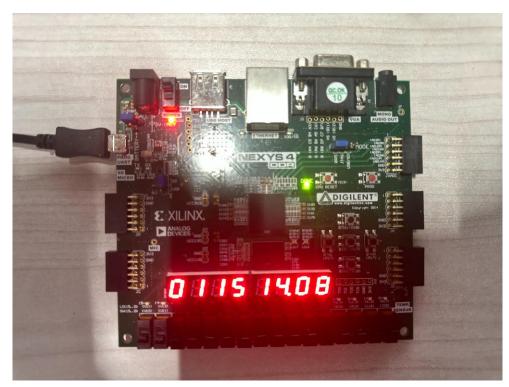
```
lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $16, D($27)
   j endc
c2: # (i>=30)
   \# C[i] = a[i] * b[i]
   mul $15, $6, $7
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $15, C($27)
   # D[i] = c[i] * b[i]
   mul $16, $15, $7
   lui $27, 0x0000
   addu $27, $27, $5
   sw $16, D($27)
endc:
   addi $5, $5, 4 \# i = i + 1
   bne $5, $11, loop # 若 i != 50 则跳回 loop
```

七、性能验证程序下板测试过程与实现

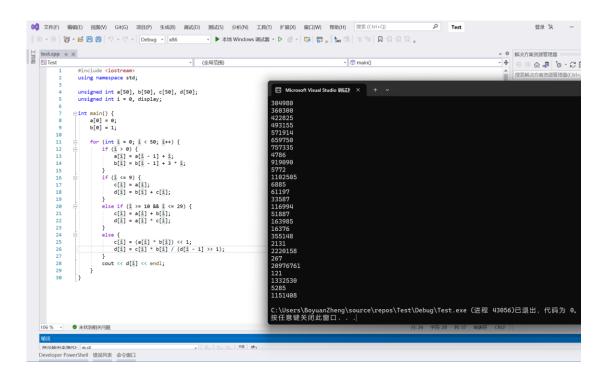
下板后,先后按动 P17、M18 按钮进行复位。此后,7 段数码管间隔跳动 i 从 0~49 逐个计算出的 d[i]值,如下图所示:



最终,数码管上定格显示 d[49]的值 1151408,如下图:



另外撰写 C++程序,展示计算的每个 d[i]值可以发现,数码管上闪动的 d[i] 与最后定格的数值与真实值一致,CPU 运行正确无误:



八、CPU 的性能指标定性分析(分别用 C 语言和 MIPS 指令编写性能验证程序, C 语言利用 gcc 编译器编译生成目标程序, MIPS 指令汇编程序 Mars 编译生成目标程序, 测试并比较分析两种方式 CPU 的定点运算性能及差异, 单位: MIPS)

在进行 CPU 的性能指标定性分析时,为方便指令统计与指标分析,修改 C 程序与汇编程序并作如下约定:

- 1. 通过 Vivado 仿真分析一次性能评估 C 程序所执行的指令数量。为便于分析,确保程序只运行性能验证程序的代码部分,去除 C 语言代码中有关七段数码管与 LED 灯等相关代码;
- 2. 修改原先用于展示的 C 语言版本程序,不进行七段数码管显示与延迟,主体程序只进行性能测试计算。此外,下板运行时由于计算一次时间过短不便统计,将性能验证测试程序运行 2000 次进行总体时间统计。计算之后,通过 gpio 点亮 LED 灯,能够计算得知 CPU 运行 2000 次测试程序的总时间(忽略最终点亮 LED 灯以及用于控制 2000 次循环的跳转指令等)。

1. 分析 C 语言性能验证程序性能:

首先,撰写一次仅含纯测试程序,不含数码管、LED 灯等部分的 C 语言代码,使用 gcc 将其编译成二进制指令文件用于 Vivado 仿真。通过分析仿真波形图可以估计得到运行一次 C 语言测试程序共执行 4890 条指令。

其次,将循环 2000 次的 C 语言程序编译、下板运行,并通过 LED 灯的点亮时间估计程序运行总时间。通过实验结果计算得到,程序共运行 31 秒左右。又因为一次循环执行 4890 条指令,2000 次循环共执行 9780000 条指令。因此,可以计算得到吞吐率为:

$$TF = \frac{n}{T} = \frac{4890 \times 2000}{31} = 0.315 \text{MIPS}$$

2. 分析 MIPS 指令汇编程序性能:

根据 MARS 分析,一次性能验证程序的汇编代码共 1699 条指令,具体包含 822 条算术逻辑指令、30 条跳转指令、138 条分支指令、200 条访存指令及 509 条其他指令,具体如下图:

Instruction Statistics, Version 1.0 (Ingo Kofler)						
Total:	1699					
ALU:	822	4∌%				
Jump:	30	2%				
Branch:	138	8%				
Memory:	200	12%				
Other:	509	30%				
Tool Control						
Discon	nect from MIPS	Reset Close				

根据下板实验结果, MIPS 汇编程序共运行 11 秒左右, 因此可以计算得到 MIPS 指令汇编程序的吞吐率为:

$$TF = \frac{n}{T} = \frac{1699 \times 2000}{11} = 0.309 \text{MIPS}$$

据在 Nexys 4 DDR 开发板上的实际下板测试结果显示, 龙芯 CPU 在 C语言与 MIPS 汇编所编写的测试程序上表现基本相当, 性能差异不大。使用汇编语言和 C语言编写的性能验证程序的执行吞吐率均能达到 0.3 MIPS 左右。

九、实验体会

在本次实验过程中,我完成了 Nexys 4 DDR 开发板上移植龙芯 CPU LS132R 的实验任务。由于是第一次进行此类的移植实验,我在过程中遇到了不少困难与挑战;但我最终通过不断调试,成功地完成了对龙芯 CPU LS132R 的移植。在整个实验过程中,我学到了很多关于硬件移植和 FPGA 编程的知识,并对嵌入式系统的工作原理有了更深入的理解。

首先,我简单了解了龙芯 CPU LS132R 和 LS232R 两个不同复杂度的 CPU,并按照实验要求我选择了较为简单的 LS132R 进行移植。在移植过程中,我大致研究了 LS132R 的 Verilog 源码和仿真文件,并简单理解了其工作原理和结构。

其次,我学会了使用 Vivado 的 Block Design 功能进行可视化的模块连接,将教程中提供好的各个模块文件组合在一起。我还学会了通过 Clock Wizarding 等不同的 IP 核实现时钟分频等必要的功能。

此外,在 CPU 移植过程中,我还学会了如何将 ASM 汇编程序与 C 语言代码转换为 bin 文件并烧录到 flash 中;并在 FPGA 程序烧录完成后,通过按下开发板上的复位键来启动 LS132R 核。在启动过程中,flash 程序的任务是将必要的内容搬运到 RAM 中,完成初始化过程,然后才能进入 main 函数运行 C 语言程序。这个过程不仅是技术上的挑战,对我来说更是对系统运作机制的了解。

本次龙芯 CPU LS132R 的移植实验让我收获颇丰。我不仅掌握了硬件移植和 FPGA 编程的基本知识,还增强了解决问题的能力和实践经验。我深刻领悟到了 移植工作的复杂性和挑战性,但同时也体味到了完成它所带来的成就感。未来我 会不断努力学习、提升技术水平,为接下来的实验和项目做好充分准备。