# E04: 存储管理(连续分配、页式分配及虚拟存储器)

#### 连续分配方式:

## 一、单项选择题

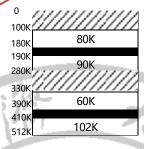
1. 设内存的分配情况如下图所示。若要申请一块 40K 字节的内存空间, 若采用最佳适应算 法,则所得到的分区首址为

A. 100K

B. 190K

C. 330K

D. 410K



2. 在可变分区存储管理中的紧凑技术可以 A

- A. 集中空闲区 B. 增加主存容量 C. 缩短访问周期
- D. 加速地址转换
- 3. 分区管理中采用"最佳适应"分配算法时, 宜把空闲区按 次序登记在空闲区表

A. 长度递增

- B. 长度递减
- C. 地址递增
- D. 地址递减

4. 首次适应算法的空闲区是

A. 按地址递增顺序连在一起

- B. 始端指针表指向最大空闲区
- C. 按大小递增顺序连在一起
- D. 寻找从最大空闲区开始
- 5. 在可变分区存储管理中,某作业完成后要收回其主存空间,该空间可能要与相邻空闲区 合并。在修改未分配区表时,使空闲区个数不变且空闲区始址不变的情况是\_\_\_\_\_空 闲区。

A. 无上邻也无下邻

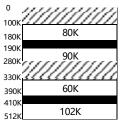
B. 无上邻但有下邻

C. 有上邻也有下邻

D. 有上邻但无下邻

## 二、填空题

- 最佳匹配法 和 最坏匹配法 。 6. 可变分区的主存分配算法有\_ 首次适应
- 7. 对下图所示的内存分配情况(其中,阴影部分表示已占用块,空白部分表示空闲块), 若要申请 30K 的存储空间,使首地址最大的分配策略是 最坏匹配法



## 页式存储管理:

## 一、单项选择题

8. 在页式存储管理中,每当 PU 需要形成一个有效的地址时,都要查找页表,这一工作 是由\_\_\_ C \_\_实现的。

A. 查表程序

B. 存取控制

C. 硬件自动

D. 软件自动

9. 在某页式存储管理系统中,设一个作业的地址空间为 3KB,机器最大容 量为 128KB,则每个\_\_\_\_\_的大小为 1KB,下表是页表的内容。用户 程序中 100 号单元处有一条指令"LOAD 1, 2500", 该指令在存储空间 中的地址是② ,该指令的操作数在内存的地址是 ③ 。① ② ③的选择分别是 BEG。

页号	块号
0	1
1	2
2	4

A. 内存

B. 页面

C. 1290

D. 2600

E. 1124

F. 3390

G. 4548

H. 452

10. 在页式管理中, 页表的起始地址是存放在 D

A. 内存

B,存储页面表中

C. 联想存储器中

D. 寄存器中

11. 在采用页式存贮管理系统中, 页框(内存块)的大小应选

A. 2 的整次幂 B. 任意值

C. 1KB 以上

D. 1KB 以下

12. 采用页式存储管理时, 重定位的工作是由 C 完成的。

A. 操作系统

B. 用户

C. 地址转换机构

2. 主存空间分配程序

13. 在一个页式存储管理系统中, 页表内容如下所示:

	页号	内存块号
į	0	2
ľ	1	3
L	2	8

若页的大小为4K,则地址转换机构将逻辑地址8644转换成的物理地址为

A. 33220

B. 8644

C. 4548

D. 2500

为单位进行的。 14. 在采用页式存贮管理的系统中, 其内存分配是以 C

A. 段

B. 记录

C. 页框

D. 区段

## 二、填空题

15. 在页式存储管理中,内存的物理地址空间被划分成大小相等的 页框 ,进程的虚拟地 址空间被划分成相应的若干 页。

的某个固定区域,取一个数据或指令至少要 16. 在页式管理中, 页表一般驻留在 内存 访问 \_\_\_\_ 次内存。

## 四、应用题

17. 分页式存储空间的分配由于块的大小是固定的,可以用一张位示图来构成主存分配表。 现设主存有 8192 块,则可用字长为 32 位的 256 个字作为位示图。若块号、字号、位号 (从高位到低位)都是从 0 开始,试问 4999 块对应的字号和位号; 129 字的 29 位对应 哪一块?

答: 4999/32=156……7, 故对应的字号是156, 位号是7

129\*32+29 = 4157, 因此对应的块号是4157

18. 某页式存储器用户地址空间有 32 个页面,每页 1KB,主存 16KB。假定某时刻为用户的 第 0, 1, 2, 3 号页面分配的物理页号为 5, 10, 4, 7,试将虚拟地址 0A5C 和 0D3C 变 化成物理地址。

答: 0000 10<u>10 0101 1100</u> -> 0001 00<u>10 0101 1100</u> -> 125C 0000 1101 0011 1100 -> 0001 1101 0011 1100 -> 1D3C

- 19. 假定某采用页式存储管理的系统中,主存容量为 1M,被分成 256 块,块号为 0,1, 2,……255。现有一个共 4页(页号为 0,1,2,3)的作业被依次装人到主存的第 2,4,1,5 块中。请回答:
  - (1) 主存地址应该用多少位来表示?
  - (2) 作业每一页的长度为多少字节?逻辑地址中的页内地址部分应占用多少位?
  - (3) 把作业中每一页占用的主存块起始地址填入下表。

页号	起始地址
0	2000H
I,	4000H
2	1000H
3	5000H

(4) 若作业执行中,要从第 0 页的第 75 单元和第 3 页的第 548 单元读信息,那么,实际应从主存的哪两个单元读信息?请把应访问的主存绝对地址用二进制编码的十六进制数表示。

答: (1) 应该用 log<sub>2</sub>(1M) = 20位表示;

- (2) log<sub>2</sub>(1M / 256) = 12 (位)
- (3) 见上表。
- (4) 75D = 4BH

对应主存绝对地址 204BH:

548D = 224H

对应主存绝对地址 5224H。

20. 分页系统中, 物理地址 20 位,逻辑地址中页号占 6 位,页大小 1KB,问:该系统的内存空间大小为多少?每块大小为?逻辑地址共几位?0页在 3 块中,1页在 7 块中,2页在 9 块中,逻辑地址 0420H 对应的物理地址为?

答:该系统的内存空间大小为1MB;

每块大小即页大小为1KB:

逻辑地址共6+log<sub>2</sub>(1K) = 16位;

0420H -> 0000 0100 0010 0000 -> 0001 1100 0010 0000 -> 1C20H.

## 虚拟存储器:

- 一、单项选择题
- 21. 在请求分页系统中, LRU 算法是指<u>B</u>
  - A. 最早进入内存的页先淘汰
  - B. 近期最长时间以来没被访问的页先淘汰
  - C. 近期被访问次数最少的页先淘汰

### D. 以后再也不用的页先淘汰

- 22. 在一个请求页式存储管理中,一个程序的页面走向为 4、3、2、1、4、3、5、4、3、2、1、5,并采用 LRU 算法。设分配给该程序的存储块数 M 分别为 <math>3 和 4,在该访问中发生的缺页次数为: \_\_\_\_\_B\_\_\_。
  - A. M=3, F=8; M=4, F=5
  - B. M=3, F=10; M=4, F=8
  - C. M=3, F=9; M=4, F=10
  - D. M=3, F=7; M=4, F=6
- 23. 在请求页式存储管理中,当查找的页不在\_\_\_\_\_中时,要产生缺页中断。
  - A. 外存
- B. 虚存
- C. 内存
- D. 地址空间
- 24. 在虚拟存储系统中,若进程在内存中占 3 块(开始时为空),采用先进先出页面淘汰算法,当执行访问页号序列为 1、2、3、4、1、2、5、1、2、3、4、5、6 时,将产生 D 次缺页中断。
  - A 7
- B. 8
- C. 9
- D. 10

## 二、填空题

- 25. 页式虚拟存储管理中,页表中"标志位"的作用是<u>标记某页是否在内存中</u>,一般系统的页表中还设置有"改变位",其作用是判断某页是否在内存中被改变。
- 26. 假设某程序的页面访问序列为: 1、2、3、4、5、2、3、1、2、3、4、5、1、2、3、4,且开始执行时主存中没有页面,则在分配给该程序的物理块数是 3,且采用 FIFO 方式时缺页次数是 13 ; 在分配给程序的物理块数是 4,且采用 FIFO 方式时,缺页次数是 14 。在分配给该程序的物理块数是 3 1,采用LRU 方式时,缺页次数是 14 。在分配给该程序的物理块数为 4,且采用 LRU 方式时,缺页次数是 12 。

## 三、应用题

27. 某进程, 若它对页面的访问串为: 7012030423032120170。 试用 LRU 和 FIFO 两种算法实现页面更换,并给出各自的缺页次数(设允许进程在内存中最多占三个或四个页框)。

答:

FIFO、三个页框:

														_				
7	0	1	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	7	2	0	1	7	0
7	7	7	0	0	1	2	3	0	4	2	2	2	3	0	0	0	1	2
	0	0	1	1	2	3	0	4	2	3	3	3	0	1	1	1	2	7
		1	2	2	3	0	4	2	3	0	0	0	1	2	2	2	7	0
Х	Х	х	Х		Х	х	Х	Х	Х	Х	1	Š	х	Х			Х	Х

总共缺页14次。

FIFO、四个页框:

7	0	1/	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	1	2	0	/ 1	7	0
7	7	7	7	7	0	0	1	1	1	2	2	2	3	4	4	4	0	0
	0	0	0	0	1	1	2	2	2	3	3	3	4	0	0	0	1	1
		1	1	7	2	2	3	3	3	4	4	4	0	0	1	1	2	2
			2	2	3	3	4	4	4	0	0	0	1	2	2	2	7	7
Х	х	Х	X	Ç	Х	/	Х			Х			Х	х			Х	

总共缺页10次。

## LRU、三个页框:

7	0	1	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	1	2	0	1	7	0
7	7	7	2	2	2	2	4	4	4	0	0	0	1	1	1	1	1	1
	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	3	3	3	3	0	0	0	0
		1	1	1	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	7	7
х	х	Х	х		х		Х	Х	Х	х			х		х		х	

总共缺页12次。

LRU、四个页框

7	0	1	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	1	2	0	1	7	0
7	7	7	7	7	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	7	7
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
		1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4	1	1	1	1	1	1
			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
х	х	х	х		Х		Х						х				х	

总共缺页8次。

28. 有一 128 行、128 列的整数数组 A 在系统中按行存放。系统采用页式存储管理,内存一个页面可放 128 个整数。给数组 A 赋值分别采用程序段(1)、程序段(2)时,各自产生的缺页中断次数为多少。设在内存中给 A 分配 10 个物理页面,并且开始时 A 的第 1 个页面已在内存。

程序段(1): 程序段(2): for i:=1 to 128 for j:=1 to 128 do for j:=1 to 128 do A[i][j]:=0; do A[i][j]:=0;

答:对于程序段(1):

每一次外层循环执行时(除第1个页面已经在内存),产生一次缺页中断,此后的内层循环都 访问同一个内存页面,因此有128-1=127次中断;

对于程序段(2):

除第1个页面已经在内存外,每次访问A数组所在内存都会产生缺页中断,因此共有128\*128-1次缺页中断。

- 29. 已知某系统采用虚拟页式存储管理,虚地址为 16 位,其中第 10~15 位为页号,0~9 位为页内地址。
  - (1) 假定某进程 P 包含 5 页,操作系统为该进程在内存中固定分配了 3 个物理块,开始时为空。设该进程运行时对页面的访问顺序为: 1, 2, 1, 0, 4, 1, 3, 4, 2, 1, 4, 1。在采用 FIFO (先进先出)、LRU (最近最少使用)两种置换算法的情况下,分别会产生多少次缺页?给出各自被淘汰的页。
  - (2) 假定在时刻 t,进程 P 只有第 0、1、2 页在内存中,对应物理块号分别为 5、8、10。下列虚拟地址是否在内存中。若在,给出相应的物理地址。(a) 0A4EH (b) 122AH

答: (1)

FIF0:

1	2	1	0	4	1	3	4	2	1	4	1
1	1	1	1	2	0	4	4	1	1	3	2
	2	2	2	0	4	1	1	3	3	2	4
			0	4	1	3	3	2	2	4	1
х	х	\	х	х	×	х		х		х	х

总共缺页9次。被淘汰的页为1、2、0、4、1、3。

## LRU:

1	2	1	0	4	1	3	4	2	1	4	1
1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2
	2	2	2	4	4	4	4	4	4	4	4
			0	0	0	3	3	3	1		1
х	х		х	х		х		x	х		

总共缺页7次。被淘汰的页为2、0、1、3。

(2) 0A4EH -> 0000 1010 0100 1110 -> 0010 1010 0100 1110 -> 2A4EH 122AH -> 0001 0010 0010 1010 -> 对应第4页,不在内存中