1 makefile文件的作用

makefile中指定了一系列规则,用来执行对工程源码的编译来,生成可执行文件。makefile在linux下尤为重要,因为在没有像windows上一样的集成开发环境,makefile带来的好处就是自动化编译,一个make命令就可以自动编译整个工程,也可以只编译修改过的部分,加快编译速度。

2 makefile的基本语法

```
target ...: prerequisities ...
command
...
...
```

target

可以是一个obj文件,也可以是一个可执行文件,还可以是一个标签

prerequisites

生成该target所依赖的文件和/或target

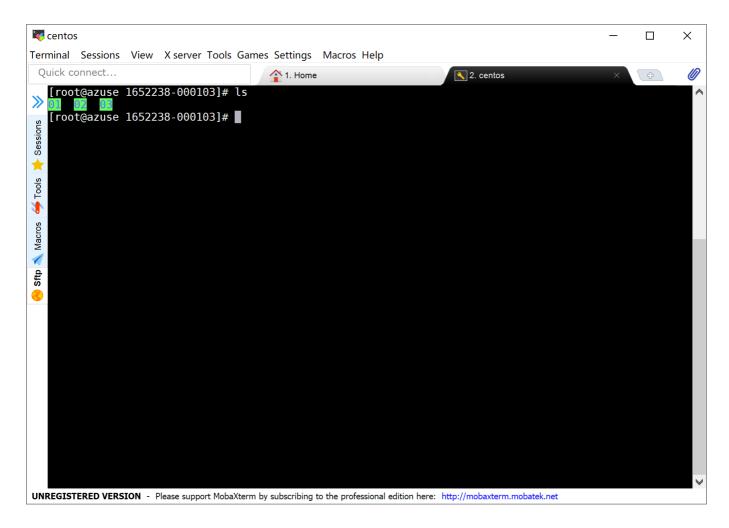
command

该target要执行的命令(任意shell命令)cammand前用tab隔开例:

```
foo.o: foo.c defs.h
cc -c -g foo.c
```

3 常用情况makefile写法

3.1 建立文件夹



3.2 编译test1.c test2.c test3.c的makefile

```
//test1.c
#include <stdio.h>
int fun1(){
        printf("1652238");
        return;
}
```

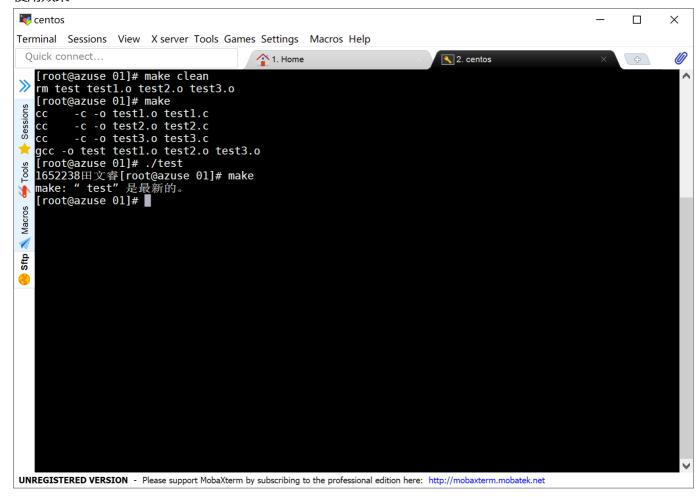
```
//test2.c
#include <stdio.h>
int fun2()
```

```
{
    printf("田文睿");
    return 0;
}
```

```
//test3.c
#include <stdio.h>
int fun1();
int fun2();

int main(){
    fun1();
    fun2();
    return 0;
}
```

使用效果



make:可以正常编译出test可执行文件

再次make:不会重复编译文件

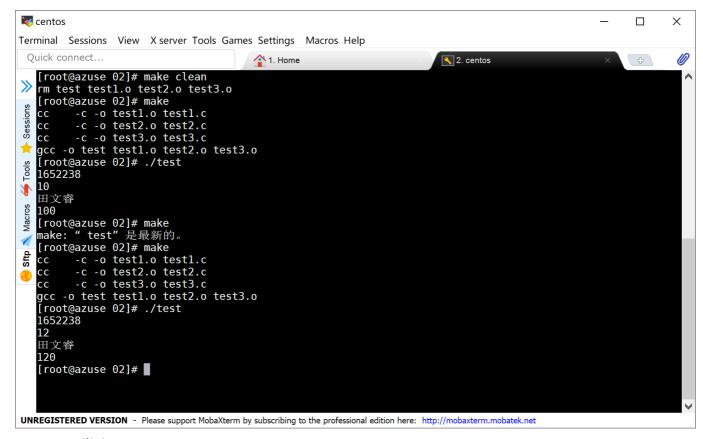
make clean:可以清空已编译的.o文件

3.3 编译test1.c test2.c test3.c 以及 test.h的makefile

```
// test1.c
#include "test.h"
int fun1(){
    printf("1652238\n");
    printf("%d\n",a);
    return 0;
}
```

```
// test2.c
#include "test.h"
int fun2(){
    printf("田文睿\n");
    printf("%d\n",a*10);
    return 0;
}
```

```
// test3.c
#include "test.h"
int main(){
    fun1();
    fun2();
    return 0;
}
```



make:正常编译./test:输出正确

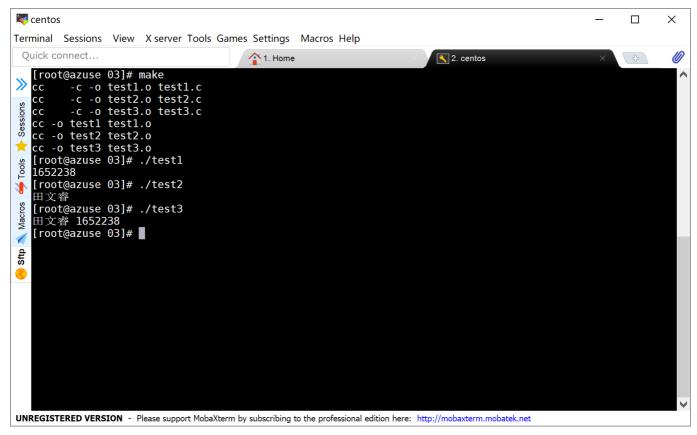
修改#define a 的值,再次make: make自动重新编译

make clean:可以清空以编译的.o文件

3.4 分别编译test1 test2 test3的makefile

一起编译: make

编译成三个可执行文件test1 test2 test3

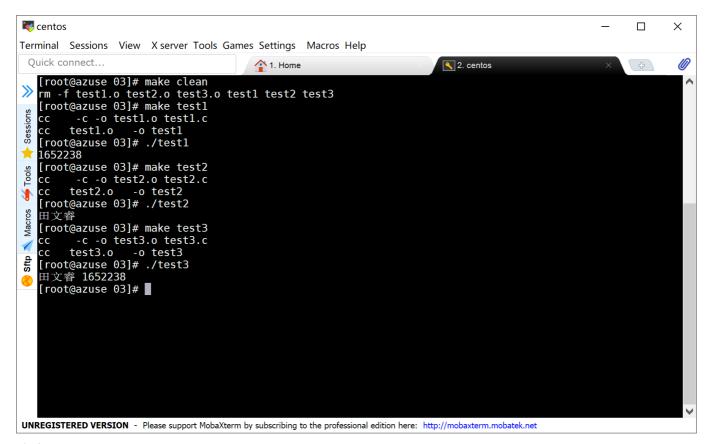


分别编译:

make test1

make test2

make test3



清除:

make clean

删除掉所有.o和可执行文件, 只保留.c

```
Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help

Quick connect...

1. Home

1. Home

2. centos

1. Home

2. centos

1. Home

2. centos

2. centos

3. make clean

4. make clean

5. makefile testl.c test2.c test3.c

6. makefile testl.c test2.c test3.c

6. makefile condeazuse 03]#

6. makefile condeazuse 03]#

6. makefile testl.c test2.c test3.c

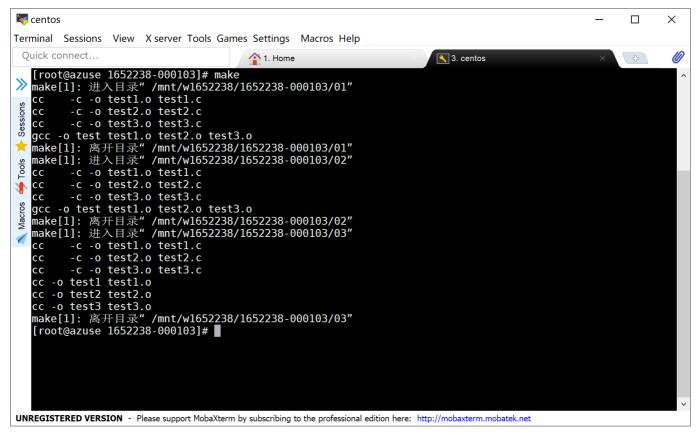
7. makefile testl.c test2.c test3.c

7. makefile testl.c test2.c test3.c
```

3.5 1652238-000103目录下的makefile

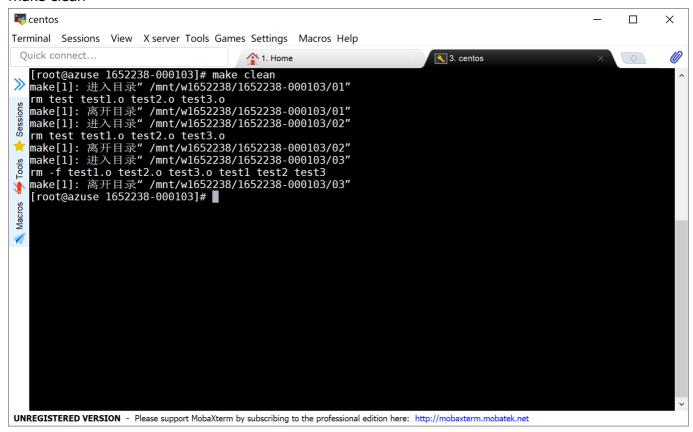
分别编译各个文件夹:

make



清除子文件夹内的.o和可执行文件:

make clean



修改文件夹名字后一样可以正常编译:

mv 02 0002

make

```
centos
                                                                                                                                                                                                                                 Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help
                                                                                                                                                          3. centos
                                                                                                                                                                                                                                                1. Home
     [root@azuse 1652238-000103]# mv 02 0002
[root@azuse 1652238-000103]# make
make[1]: 进入目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/0002"
cc -c-o test1.o test1.c
cc -c-o test2.o test2.c
cc -c-o test3.o test3.c
Sessions
     gcc -o test test1.0 test3.0
make[1]: 离开目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/0002"
make[1]: 进入目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/01"
cc -c -o test1.0 test1.c
cc -c -o test2.0 test2.c
1
     cc -c -o test2.0 test2.c
cc -c -o test3.0 test3.c
gcc -o test test1.0 test2.0 test3.0
make[1]: 离开目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/01"
make[1]: 进入目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/03"
cc -c -o test1.0 test1.c
 Macros
                    -c -o test2.o test2.c
     cc -c -o test3.o test3.c
cc -o test1 test1.o
     cc -o test2 test2.o
cc -o test3 test3.o
make[1]: 离开目录"/mnt/w1652238/1652238-000103/03"
[root@azuse 1652238-000103]# ■
UNREGISTERED VERSION - Please support MobaXterm by subscribing to the professional edition here: http://mobaxterm.mobatek.net
```

3 打包文件

tar -cjf linux-makefile.tar.bz2 1652238-000103/