实验基本要求:

- 一、实验平台要求不限,程序语言采用基本高级语言(注:推荐使用 C/C++,根据蔡老师课上要求不允许使用 python、matlab、mathematica 等语言,文档中说明的特殊情况除外,如绘图),目的在于使大家熟悉算法的整个过程而不是仅仅要求得出结果;
- 二、实验报告撰写格式: 1)实验要求(实验题目和初始数据), 2)算法描述(文字说明、伪代码或程序框图), 3)程序清单(以附件形式给出,文本格式,和实验报告一起打包,可以附上相应的可执行文件), 4)运行结果(运行结果和理论结果进行比较和分析), 5)体会与展望(对本次实验过程的心得、体会、展望等);
- 三、详细要求请参照实验指导。

实验1 误差与插值法

1) $\exists \text{All } 2 = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{(-1)^{n-1}}{n} + \dots, \diamondsuit x_n = \sum_{k=1}^n \frac{(-1)^{k-1}}{k},$

则 x_n 构成逼近 $\ln 2$ 的数列。根据交错级数和截断误差的知识,有估计式 $|x_n - \ln 2| < \frac{1}{n+1}$ 。

记 $|x_n - \ln 2| < \varepsilon$,若取 $\varepsilon = \frac{1}{2} \times 10^{-4}$,试用单精度 float 计算 x_n ,问 n 为何值时能满足精度要求?理论上的 n 值与实际计算的 n 值是否存在不同?为什么? $\Diamond \ln 2$ 的准确值为 0.693147190546。

2) 对[-5,5]作等距划分 $x_i = -5 + ih$, h = 10/n , $i = 0,1,\cdots,n$, 并对 Runge 给出的函数

$$f(x) = \frac{1}{1 + 16x^2}$$

作 Lagrange 插值和三次样条插值,观察 Runge 现象并思考改进策略。

<1>分别取n = 10,20作 Lagrange 代数插值 $L_{10}(x)$ 与 $L_{20}(x)$ 。

<2>分别取n=10,20作第一类(一阶)边界条件的三次样条差值 $S_{10}(x)$ 与 $S_{20}(x)$ 。

<3>给出 f(x) 及 $L_{10}(x)$ 、 $L_{20}(x)$ 、 $S_{10}(x)$ 、 $S_{20}(x)$ 在区间[-5,5]的函数图像,观察其不同(绘图部分可以采用 matlab 等来绘制图像)。

<4>考察上述两种差值函数在 x=4.8 处的误差,并作分析和思考。