

# 计算机全真模拟下的对碰撞打靶能量损失的进一步研究

## 介绍与相关程序

实验原理

操作方法

恢复系数 $e$ 测量数据处理

## 图像调整

观察距离

水平旋转

改变俯角

放大缩小

## 碰撞小球及实验台的性质

撞击球的质量 $m_1$

被撞球的质量 $m_2$

恢复系数

球柱高度

## 实验调节

实验调节控制面板

## 模拟

开始模拟

速率



0.1

输出报告

