# 动态规划与中文分词

有关程序实现

### 动态规划: 概念

- 动态规划(dynamic programming)是通过组合子问题的解来求解原问题(在这里, "programming"指的是一种表格法,并非编写计算机程序)
- 动态规划应用于子问题重叠的情况,即不同的子问题具有公共的子子问题(子问题的求解是递归进行的,将其划分为更小的子子问题)
- 动态规划对于每个子子问题只求解一次,将其解保存在一个 表格中,从而无需每次求解一个子子问题都重新计算,避免 了不必要的操作

### 动态规划: 概念

■ 动态规划通常用来求解最优化问题(optimization problem), 这类问题可以有很多可行解,每个解都有一个值,我们希望 寻找具有最优值(最小值或最大值)的解,我们称这样的解为 问题的一个最优解(an optimal solution),而不是最优解 (the optimal solution),因为可能多个解都达到最优值

#### ▶ 适用范围:

- ▶ 一类优化问题
- 可分为多个相关子问题
- ▶ 子问题的解被重复使用

### 动态规划:条件

- ★优化子结构(optimal substructure)
  - 当一个问题的优化解包含了子问题的优化解时,我们说这个问题具有优化子结构
  - 缩小子问题集合,只需那些优化问题中包含的子问题,降低实现复杂性
  - ▶ 优化子结构使我们能自下而上地完成求解过程
- 重叠子问题(subtities)
  - ▶ 在问题的求解过程中,很多子问题的解将被多次使用

### 动态规划:设计步骤

- 1. 刻画一个最优解的结构特征
- 2. 递归地定义最优解的值
- 3. 计算最优解的值,通常采用自底向上的方法
- 4. 利用计算出的信息构造一个最优解
- 步骤1-3是动态规划算法求解问题的基础。如果我们仅仅需要一个最优解的值,而非解本身,可以忽略步骤4。如果需要做步骤4,有时需要在执行步骤3的过程中维护一些额外信息,以便用来构造最优解

- ▶ 最大概率分词是一种基本的统计分词方法
- ▶ 从统计的角度来看
  - $\rightarrow$  分词问题的输入是一个字串:  $C=c_1,c_2,...,c_n$
  - ▶ 输出是一个词串:  $S = W_1, W_2, ..., W_m$
  - 其中要求*m* ≤ *n*
- 对于一个特定的字符串C,会有多个切分方案S对应,最大概率分词就是在这些S中找出概率最大的一个切分方案,将其看作对于输入字符串切分的最有可能的词序列

■ 由贝叶斯公式可得:

$$Seg(C) = argmax_{S \in G} P(S|C) = argmax_{S \in G} \frac{P(C|S)P(S)}{P(C)}$$

- ▶ 其中P(c)是字符串在语料库中出现的概率,为一个固定值
- ▶ 从词串恢复到字串只有一种方式,因此P(C|S) = 1
- **D**此,比较 $P(S_1|C)$ 和 $P(S_2|C)$ 的大小就变成了比较 $P(S_1)$ 和 $P(S_2)$ 的概率

► 在最大概率分词中,假设每个词的概率是上下文无关的,也就是unigram

$$Arr$$
 其中, $P(w_i) = \frac{w_i$ 在词典中出现的次数 $n_i$  词典中总词数 $N$ 

- 在实际操作中,如果字符串比较长,分词的形式就会非常多, 计算量和长度呈指数增长
- ► F(n)表示一个有n个字的句子包含的全部分词方法
- $F(n) = 1 + F(n-1) + F(n-2) + \dots + F(1)$ 
  - F(1) = 1, F(2) = 2, F(3) = 4, F(4) = 8
  - F(n) = 2F(n-1)
- **一** 因此, $F(n) = 2^{n-1}$
- 如果将词频看做距离,则求解最佳切分的方法等价于在2<sup>n-1</sup> 的解空间中寻找一种最佳的切分方法使得路径最大
- ▶ 因此引入动态规划算法

- 主要分为3步:
- 1. 构造前缀词典
- 2. 利用前缀词典对输入的句子进行切分,得到所有的切分可能, 根据切分位置,构造有向无环图
- 3. 通过动态规划, 计算得到最大概率路径, 也就得到了最终的切分形式

### 最大概率分词: 词典

- ▶ 以"去北京大学玩"为例,作为待分词的输入文本
- ▶ 离线统计的词典形式如下:
- ▶ 每一行有3列,第一列是词,第二列是词频,第三列是词性

```
北京大学 2053 nt
大学 20025 n
去 123402 v
玩 4207 v
北京 34488 ns
北 17860 ns
京 6583 ns
大 144099 a
学 17482 n
```

### 最大概率分词: 前缀词典构建

■ 前缀词典的构建首先将离线词典中的词及词频提取出来,再分别获取每个词的前缀词,如果已经存在于前缀词典中,则不处理,如果该前缀词不在前缀词典中,则将其词频置为0,便于后续构建有向无环图

```
# 前缀词典构建
def gen_pfdict(filename):
   lfreg = {} # 保存前缀词典中的词及词频
   ltotal = 0 # 保存总的词数
   with open(filename) as fp:
       line = fp.readline()
       while len(line) > 0:
           # 保存离线词典中的词及词频
           word, freq = line.split()[0:2]
           freq = int(freq)
           lfreg[word] = freg
           ltotal += freq
           # 对于离线词典中的每个词, 获取其前缀词
           for ch in range(len(word)):
              wfrag = word[:ch + 1]
               if wfrag not in lfreg:
                  lfreg[wfrag] = 0
           line = fp.readline()
   return lfreg, ltotal
```

# 最大概率分词:前缀词典构建

▶ 该函数对于前面离线词典的输出为:

```
北京大学 2053
北 17860
北京 34488
北京大 0
大学 20025
大 144099
去 123402
玩 4207
京 6583
学 17482
```

- 有向无环图(directed acyclic graphs), 简称DAG, 是一种图的数据结构,表示没有环的有向图
- 采用dict结构存储DAG,最终的DAG是以{k:[k,j,..],m:[m,p,q],...}的字典结构存储,其中k和m为词在文本sentence中的位置,k对应的列表存放的是文本中以k开始且词sentence[k:j+1]在前缀词典中的以k开始j结尾的词的列表,即列表存放的是sentence中以k开始的可能的词语的结束位置,这样通过查找前缀词典就可以得到词

#### ▶ 算法流程如下:

从前往后依次遍历文本的每个位置,对于位置k,首先形成一个 片段,这个片段只包含位置k的字,然后就判断该片段是否在前 缀词典中:

- 1.如果这个片段在前缀词典中:
  - 1.1 如果词频大于0, 就将这个位置i追加到以k为key的一个列表中;
  - 1.2 如果词频等于0,则表明前缀词典存在这个前缀,但是统计词典并没有这个词,继续循环;
- 2.如果这个片段不在前缀词典中,则表明这个片段已经超出统计词典中该词的范围,则终止循环;
- 3.然后该位置加1,然后就形成一个新的片段,该片段在文本的索引为[k:i+1],继续判断这个片段是否在前缀词典中

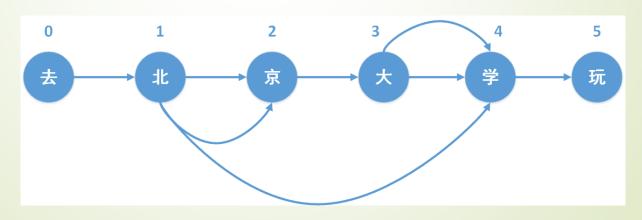
▶ 代码实现如下:

```
def get_DAG(sentence, lfreq):
    DAG = \{\}
    N = len(sentence)
    for k in range(N):
        tmplist = []
        i = k
        frag = sentence[k]
        while i < N and frag in lfreq:</pre>
            if lfreq[frag] > 0:
                 tmplist.append(i)
            i += 1
            frag = sentence[k:i + 1]
        if not tmplist:
            tmplist.append(k)
        DAG[k] = tmplist
    return DAG
```

▶ 对于句子"去北京大学玩",函数的输出结果为:

```
0: [0]
1: [1, 2, 4]
2: [2]
3: [3, 4]
4: [4]
5: [5]
```

■ 对应的DAG为:



- DAG中的每个节点,都是带权的,对于在前缀词典中的词语, 其权重就是它的词频,我们想要求得 $route = (w_1, w_2, ..., w_n)$ 使得 $\sum weight(w_i)$ 最大
- ▶ 如果使用动态规划求解,需要满足两个条件
  - 重复子问题
  - ▶ 最优子结构

- 重复子问题:
- 对于节点wi和其可能存在的多个后继节点wi和wk
  - 任意通过 $w_i$ 到达 $w_j$ 的路径的权重=该路径通过 $w_i$ 的路径权重+ $w_j$ 的权重
  - 任意通过 $w_i$ 到达 $w_k$ 的路径的权重=该路径通过 $w_i$ 的路径权重+ $w_k$ 的权重
- lacktriangleright 也就是对于拥有公共前驱节点 $w_i$ 的节点 $w_j$ 和 $w_k$ ,需要重复计算达到 $w_i$ 的路径的概率

- 最优子结构
- 对于整个句子的最优路径 $R_{max}$ 和一个末端节点 $w_x$ ,对于其可能存在的多个前驱 $w_i, w_j, w_k$ ,…设到达 $w_i, w_j, w_k$ 的最大路径分别是 $R_{max_i}, R_{max_i}, R_{max_k}$ ,…有

$$R_{max} = \max(R_{max_i}, R_{max_j}, R_{max_k}, ...) + \text{weight}(w_x)$$

- 于是问题转化为求解 $R_{max_i}$ ,  $R_{max_j}$ ,  $R_{max_k}$ , ...
- 组成了最优子结构, 子结构里面的最优解是全局最优解的一部分

- 构建自底向上的动态规划过程,从从sentence的最后一个字(N-1)开始倒序遍历sentence的每个字(idx)的方式,计算子句sentence[idx~N-1]的概率对数得分。然后将概率对数得分最高的情况以(概率对数,词语最后一个位置)这样的元组保存在route中。
- 函数中, logtotal为构建前缀词频时所有的词频之和的对数值, 这里的计算都是使用概率对数值, 可以有效防止下溢问题。

#### ▶ 代码实现如下:

```
def calc(sentence, DAG, route, lfreq, ltotal):
    N = len(sentence)
    route[N] = (0, 0)
    logtotal = log(ltotal)
    for idx in range(N - 1, -1, -1):
        route[idx] = max((log(lfreq[sentence[idx:x + 1]] or 1) - logtotal + route[x + 1][0], x) for x in DAG[idx])
```

#### ▶ 其结果输出为:

```
6:(0, 0)

5:(-4.477290894284794, 5)

4:(-7.530159813019676, 4)

3:(-7.394350100223548, 4)

2:(-11.423900230630986, 2)

1:(-9.672029455141175, 4)

0:(-10.770622835238974, 0)
```

▶ 由此可知, 最终的结果输出为: 去/北京大学/玩