

储正天(Andrew)

+86-13566038992 | scyzc3@nottingham.ac.uk | [LinkedIn](#)

教育经历

诺丁汉大学, 计算机科学学院	计算机与人工智能	2018年9月 – 2022年6月, 英国
• 成绩: 73/100 (一等学位)		
• 相关课程: 操作系统与程序设计 (93/100), 软件开发与维护 (95/100), 数据库与程序接口		
北京大学	暑期学校	2019年6月 – 7月, 北京

实习经历

宁波诺丁汉大学	研究助理	2020年7月 – 8月, 宁波
• 参与推特数据分析项目, 通过推特 API 爬取 10000 条与 COVID-19 相关的 tweets 内容, 使用 WordNetLemmatizer, nltk 库处理数据; 使用 Excel, Pandas, NumPy, matplotlib 库将数据可视化; 使用 LDA 主题模型进行数据分析, 生成 tweets 的不同主题, 获得英美人对疫情的不同看法。		
• 从 GitHub 上获取经过预处理的 2472 条 tweets 短文本内容, 使用 Python 中的 gensim 和 biterm 库中的 LDA 和 BTM 主题模型训练得到 tweets 中隐含的不同主题, 并使用 Coherence Score 评估结果; 撰写实验报告, 解释了三种主题模型 (PLSA, LDA, BTM) 的原理并记录实验结果, 分析得出 BTM 在训练短文本内容时优于 LDA 的结论。		
国防科技大学	研究助理	2020年7月 – 8月, 长沙
• 参与神经网络实现故障预测与健康项目, 搜集 PHM 领域文献资料, 观察比较不同的神经网络结构在数据集上的训练结果, 分析并搭建适合进行寿命预测的 TCN 模型。		
• 使用 Pandas, NumPy, matplotlib 库对 NASA 的 C-MAPSS 数据集中 1416 条引擎传感器数据进行预处理并进行可视化, 使用 LSTM, CNN 等常见神经网络模型和 TCN 网络对该数据集进行训练, 并通过比较得出 TCN 的优越性, 对此研究进行论文编写并发表在 ICPHM2021 会议上。		

项目经历

用户需求管理工具项目	项目组长	2020年10月 – 2021年5月, 英国
• 根据 Kainos 公司的用户需求, 进行场景分析, 详细了解软件开发时的用户需求具体类型, 并通过与原有产品的比较, 提出相对性建议, 获得最终的用户需求。		
• 使用 Trello 进行项目的管理和里程碑的制定, 使用 GitLab 托管代码, 每周进行两次小组会议并详细记录会议内容。		
• 负责使用 HTML, CSS, JavaScript 进行前端网站功能实现和设计, 使用 Node.js 实现前端与后端 MongoDB 云端数据库的连接, 并部署在 Heroku 服务器上, 制作演示短片并进行现场演示, 获得 Kainos 导师的认可, 将来可能被用于公司的内部系统中。		
Super Pokémon 游戏 (课程项目)	个人项目	2021年3月 – 5月, 英国
• 独立完成二维平面双人射击游戏的基本逻辑、界面风格、设计模式; 收集游戏图案音频素材, 通过 PPT, Photoshop 制作图片素材。		
• 使用 C++ SDL 库完成多媒体内容 (鼠标事件、键盘事件、音频) 开发; 使用 A*、Greedy 等算法实现 AI 智能寻路; 用 Premiere 制作游戏介绍短片, 获得导师的高度认可。		
Sokoban 游戏 (课程项目)	个人项目	2020年10月 – 12月, 英国
• 独立完成设计推箱子游戏的基本逻辑、道具和图片、音频素材收集。		
• 使用 MVC 模式, 工厂模式, 适配器模式等多种设计模式进行代码框架构建; 使用 Maven 进行项目管理和整合; 使用 JavaFX 进行游戏 GUI 的开发; 使用 Junit 进行代码单元测试; 使用 Javadoc 生成代码文档; 使用 Bob's Convention 规范代码; 使用 Premiere 制作游戏介绍视频, 获得 95% 的高分。		

出版物

《Temporal Convolutional Network Based Regression Approach for Estimation of Remaining Useful Life》, 2021 IEEE International Conference on Prognostics and Health Management (ICPHM)	2021年6月
---	---------

社团与组织经历

宁诺篮球协会	主席	2019年5月 – 2020年5月, 宁波
• 进行校篮球赛改制, 并增加三对三等项目, 提高了社团的知名度, 被选为篮协主席。		
• 领导四个部门, 进行任务分配和干部培训, 负责与学校领导沟通。		
马尔代夫国际志愿者	队员	2019年1月-2月, 马尔代夫
• 参加海岛环境保护系列活动, 清理海滩, 粉刷居民墙体, 帮助当地居民铺设道路等。		

技能及其他

- 语言: 普通话 (母语)、英语 (流利, GRE 321)
- 技能: Microsoft Office (熟练)、Python (熟练)、SQL (熟练)、C++ (基础)、Java (基础)