

先按照这个思路编写C语言代码测试正确性：

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int n,count=0,num,isEven=0;
    printf("请输入n:\n");
    scanf("%d",&n);
    if(n%2==0){
        n--;//如果n为偶数，计算n-1的原码的1的数目，即为n的补码的0的数目
        isEven=1;
    }
    while(n){
        if(n%2) count++;//也可写作count+=n%2;
        n=n/2;
    }
    if(!isEven){
        count=16-count;
    }
    printf("The number of 0 is:%d\n",count);
    printf("请输入学号最后一位数字:\n");
    scanf("%d",&num);
    count+=num;
    printf("The final result is %d\n",count);
    return 0;
}
```

运行结果如下：

```
F:\ICSH> cmd /C "c:\Users\bzy\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebu
gLauncher.exe --stdin=Microsoft-MIEngine-In-pxa2v1mu.5dj --stdout=Microsoft-MIEngine-Out-1115hcnpx.txj --stderr=Mic
rosoft-MIEngine-Error-eg2cs0up.fx2 --pid=Microsoft-MIEngine-Pid-atedf2iz.11s --dbgExe=F:\mingw64\bin\gdb.exe --int
erpreter=mi "
请输入n:
5
The number of 0 is:14
请输入学号最后一位数字:
1
The final result is 15

F:\ICSH> cmd /C "c:\Users\bzy\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin\WindowsDebu
gLauncher.exe --stdin=Microsoft-MIEngine-In-bqmgss4.njz --stdout=Microsoft-MIEngine-Out-sszjx3n.zmn --stderr=Mic
rosoft-MIEngine-Error-jpoc2gcj.foio --pid=Microsoft-MIEngine-Pid-gezsnu02.5vd --dbgExe=F:\mingw64\bin\gdb.exe --int
erpreter=mi "
请输入n:
100
The number of 0 is:4
请输入学号最后一位数字:
1
The final result is 5
```

结果正确，于是可以编写机器码

机器码如下：

0011 0000 0000 0000	;start the program at loaction x3000
0010 001 011111111	;从x3100中取n放到R1中，PCoffset=x3100-x3001=255
0010 101 011111111	;从x3101中去学号最后一位放到R5中
0101 000 000 1 00000	;R0清零，记录n或n-1的二进制表示中1的位数
0101 010 010 1 00000	;R2清零，存放n/2的值

```

0001 011 001 1 00000 ;R3中也存放n的值
0101 100 100 1 00000 ;R4清零,记录n的奇偶性,R4=1时为偶数,R4=0时为奇数
0001 011 011 1 11110 ;R3=R3-2
0000 011 111111110 ;如果R3非负,跳转到R3=R3-2
0001 011 011 1 00010 ;R3=R3+2
0000 001 000000010 ;如果R3大于0即R3=1,说明n为奇数,不需要减1,跳过后面两条指令
0001 001 001 1 11111 ;如果R3=0,说明n为偶数,需要计算n-1的原码中1的数目即为-n的补码
中0的数目
0001 100 100 1 00001 ;R4赋值为1,以表示n为偶数
0001 001 001 1 11110 ;R1=R1-2
0000 100 000000010 ;如果R1<0,跳转至R1=R1+2
0001 010 010 1 00001 ;R2=R2+1
0000 111 111111100 ;无条件跳转至R1=R1-2
0001 001 001 1 00010 ;R1=R1+2
0000 010 000000001 ;R1=0则跳转至判断R2是否为0
0001 000 000 1 00001 ;R1不等于0则等于1,说明余数为1,R0自加1
0001 010 010 1 00000 ;R2=R2+0,改变nzp使其与R2中的值相关
0000 010 000000011 ;R2=0则count计算完毕,跳转至后续处理过程
0001 001 010 1 00000 ;R1=R2
0101 010 010 1 00000 ;R2=0
0000 111 111110100 ;无条件跳转至R1=R1-2
0001 100 100 1 00000 ;R4=R4+0,改变nzp使其与R4中的值相关
0000 001 000000011 ;R4>0说明n为偶数,R0中的值即为-n的二进制补码中0的数目,跳过后面
三条指令
1001 000 000 111111 ;R0取反
0001 000 000 1 00010 ;R0=R0+2,即将原R0中的数目取反加1再加1
0001 000 000 1 01111 ;R0=R0+14,分两次完成了16-R0,由于立即数范围的限制,第一步将R0
取反加2而不是加1
0001 000 000 0 00 101 ;R0=R0+R5
0011 000 011100011 ;将R0中的结果存到x3102中
1111 0000 00100001 ;Output
1111 0000 00100101 ;halt

```

这里面共使用R0,R1,R2,R3,R4,R5五个寄存器,它们的功能如下:

R0: 存储n或n-1的二进制码中1的位数,设为count,最后在根据n的奇偶性对count进行调整:

- n为偶数时用16减去count,需要注意的是,由于立即数只有五位且为有符号数,所以无法用立即数来表示16。在代码中我采取了先将count取反加2而不是加1,再用15减去count的方式,也可以用另一个寄存器先存17,再将count取反,然后将这两个寄存器中的数相加。
- n为奇数时count即为-n的二进制补码中0的个数

最后再将count加上学号最后一位,我将其存储在R5中

R1: 存储n的值

R2: 用于记录n/2,模拟短除法

R3: 用于存储n,在计算n的奇偶性时会改变n,所以用两个寄存器存了n的值,当然也可以在得出奇偶性后再次从x3100中取一次n,但考虑到从内存中取数很慢且寄存器数量尚且充足,所以我选择了将R1中取得的n再赋给R3,用两个寄存器来存储

R4: 表示n的奇偶性, n为偶数时**R4**中的值为0, n为奇数时**R4**中的值为1

R5: 存储学号的最后一位

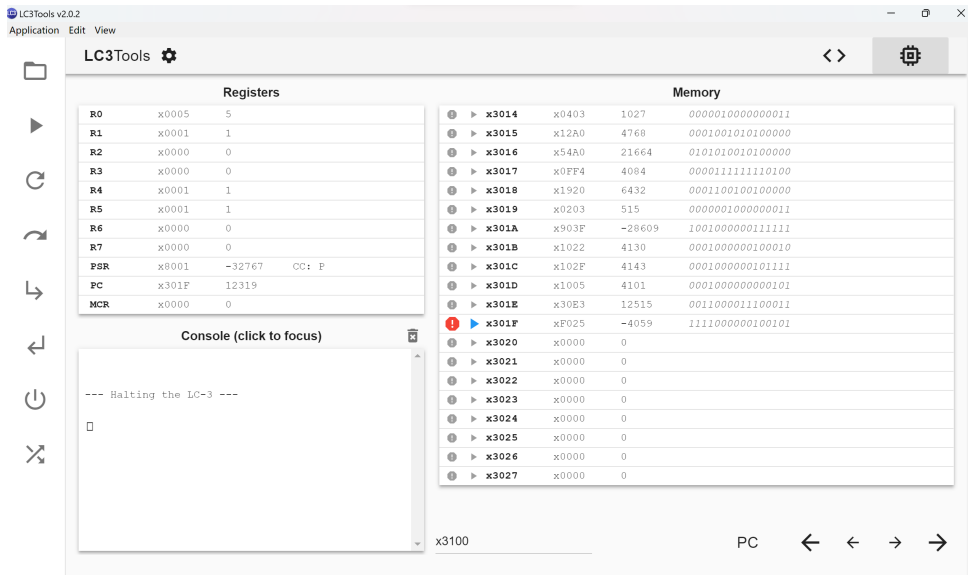
与C语言代码不同的是, 机器码中无法直接求出 $n\%2$, $n/2$ 等等。所以需要不断的用n减去2, 直至 $n<0$ 时, 将n再加上2, 通过判断此时n是0还是1来判断n是奇数还是偶数。但是这样做会改变n的数值, 所以代码中除了使用**R1**来存储n, 还将n赋给了**R3**。在求 $n/2$ 时, 则使用了另一个寄存器**R2**来存储 $n/2$, $n-2>0$ 时, **R2**自加1。

总的来说, 本题可分为三大步:

- 1. 判断n是奇数还是偶数, 如果n是偶数将n减1.计算n-1的二进制码中的1的数目
- 2. 求n或n-1的二进制码中的1的数目 **count**
- 3. 根据n的奇偶性对 **count** 进行处理, 如果n是奇数, 则用16减去 **count**; 如果n是偶数则不处理。最后再将 **count**加上学号最后一位数字1即得最终结果, 存入**x3102**中

运行结果

- 用题目中的例子, n为偶数100时, 运行结果如下: 在**halt**命令前停止可得:

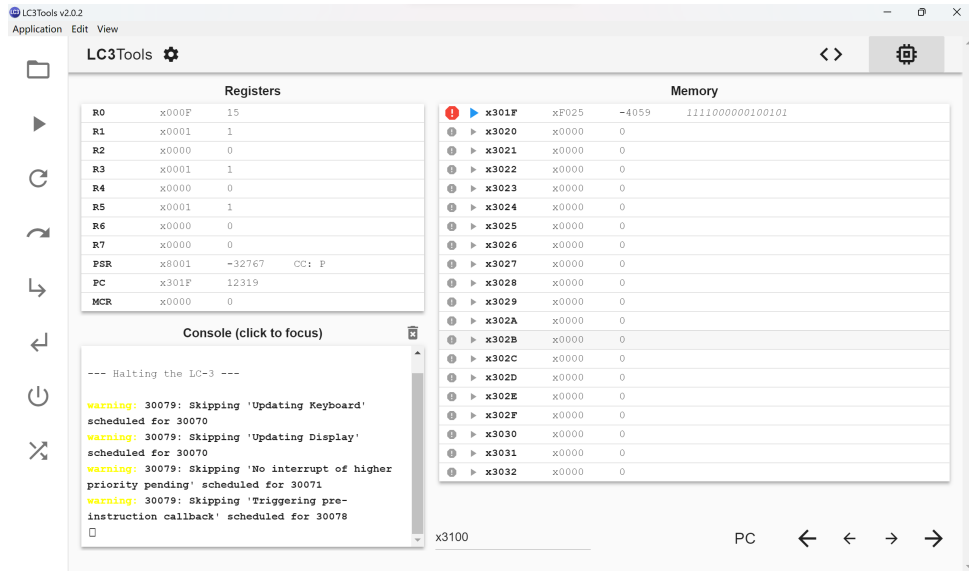


可以看到此时**R0**中存储的值为5, 我的学号最后一位是1, 所以答案5正确。此时内存的x3102表示的位置

也存储最终的结果5:

Memory			
▶ x3100	x0064	100	
▶ x3101	x0001	1	
▶ x3102	x0005	5	

- n为奇数5时，运行结果如下：

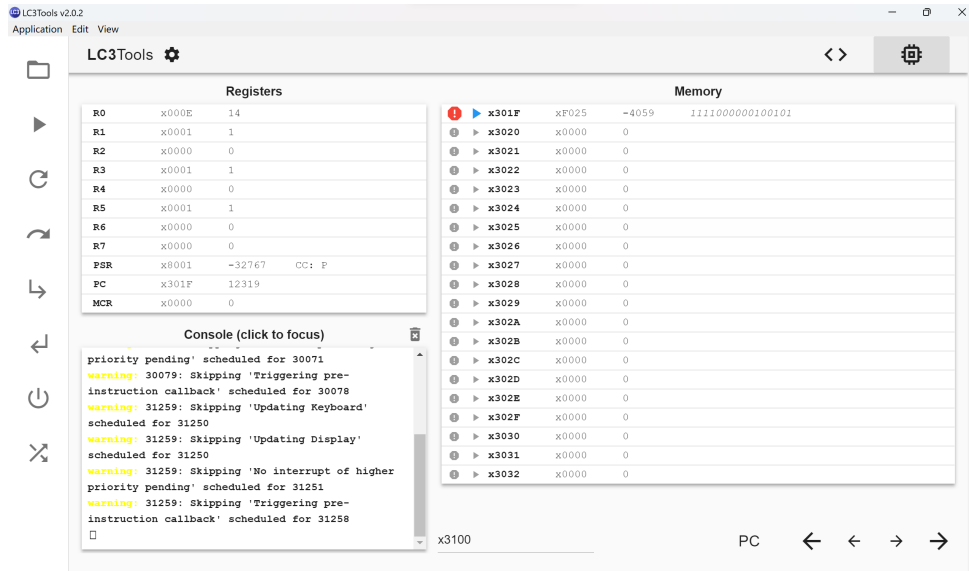


可以看到此时R0中存储的值为15，答案也正确。此时内存的x3102表示的位置也存储最终的结果15：

Memory			
▶	x3100	x0005	5
▶	x3101	x0001	1
▶	x3102	x000F	15

再随便运行几个数来测试：

- 令n=19，n为奇数，它的二进制编码为0000 0000 0001 0011，其中0的数目为13，加上学号最后一位后结果应为14。此时的运行结果为：



Memory			
▶	x3100	x0013	19
▶	x3101	x0001	1
▶	x3102	x000E	14
▶	x3103	x0000	0
▶	x3104	x0000	0
▶	x3105	x0000	0

结果正确！

- 令n=200，n为偶数，它的二进制编码为0000 0000 1100 1000，-n的补码为1111 1111 0011 1000，其中0的数目为5，加上学号最后一位后结果应为6。此时的运行结果为：

LC3Tools v2.0.2
Application Edit View

LC3Tools

Registers

R0	x0006	6
R1	x0001	1
R2	x0000	0
R3	x0000	0
R4	x0001	1
R5	x0001	1
R6	x0000	0
R7	x0000	0
PSR	x8001	-32767 CC: P
PC	x301F	12319
MCR	x0000	0

Memory

x301F	xF025	-4059	1111000000100101
x3020	x0000	0	
x3021	x0000	0	
x3022	x0000	0	
x3023	x0000	0	
x3024	x0000	0	
x3025	x0000	0	
x3026	x0000	0	
x3027	x0000	0	
x3028	x0000	0	
x3029	x0000	0	
x302A	x0000	0	
x302B	x0000	0	
x302C	x0000	0	
x302D	x0000	0	
x302E	x0000	0	
x302F	x0000	0	
x3030	x0000	0	
x3031	x0000	0	
x3032	x0000	0	

Console (click to focus)

priority pending' scheduled for 31251
warning: 31259: Skipping 'Triggering pre-instruction callback' scheduled for 31258
warning: 34139: Skipping 'Updating Keyboard' scheduled for 34130
warning: 34139: Skipping 'Updating Display' scheduled for 34130
warning: 34139: Skipping 'No interrupt of higher priority pending' scheduled for 34131
warning: 34139: Skipping 'Triggering pre-instruction callback' scheduled for 34138

x3100

PC

← ← → →

Memory

x3100	x00C8	200
x3101	x0001	1
x3102	x0006	6

结果正确！

综上，机器码编写正确