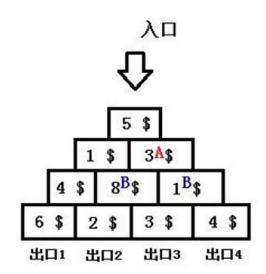
钻石金字塔动态规划解决策略

2014211314 班 201421152 袁振宇

一、问题描述

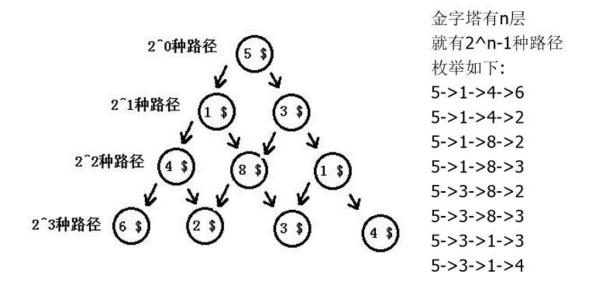
曾经有一个富翁给 heimengnan 出了一道题, 题目是这样的:有一座金字塔,金字塔的每块石头上都镶有对应的钻石,钻石可以被取下来,不同的钻石有着不同的价值,你可以将钻石换成价值相同的美元,如下:

现在你的任务是从金字塔的顶端 向金字塔的底端收集钻石,并且尽 可能收集价值高的钻石,但是只能从一块砖斜向左下或斜向右下走到 另一块砖上,如从上图从用红色 A 标记的砖走向用蓝色 B 标记的砖上。富翁希望 heimengnan 找到一个收集最高价值钻石的路线,并且把可能收集的最大价值告诉富翁。heimengnan 想了半天也没想出好方法,聪明的你能帮助他吗?



二、初步分析

暴力枚举不可行,复杂度高达 O(2ⁿ)。



三、动态规划

用 D(x,y) 表示通过第(x,y) 位置时的最大钻石价值和,通过分析,显然 D(x,y) 的最优路径 Path(x,y) 一定包含子问题 D(x+1,y) 或 D(x+1,y+1) 的最优路径,否则,取 D(x+1,y) 和 D(x+1,y+1) 的最优路径中收获钻石价值大的那条路经加上第 x 层第 y 个位置构成的路径总价值必然答大 Path(x,y) 的总价值,这与 Path(x,y) 的最优性矛盾。

递推关系:

Path
$$(x-1, y) += max(D(x, y), D(x, y+1)); x < n$$

 $D(x, y) = a(x, y); x = n$

算法描述:

四、源代码

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <fstream>
using namespace std;
const int N = 4;
//#define Layer N
int DPMaxValue(int pyramid[][N])
                                           //动态规划
   for(int i = N-1; i > 0; i--)
       for(int j = 0; j < i; j++)
           pyramid[i-1][j] += pyramid[i][j] >
           pyramid[i][j+1] ? pyramid[i][j] : pyramid[i][j+1];
   return pyramid[0][0];
int main()
    fstream input;
    input.open("金字塔.txt");
    if(input.fail()) exit(0);
    cout << "钻石金字塔的层数N:" << N << endl;
    int pyramid[N][N];
    for(int i = 0; i < N; i++)
        for(int j = 0; j < N; j++)
             input >> pyramid[i][j];
    cout << "钻石金字塔:" << endl;
    for(int i = 0; i < N; i++)
    {
        for(int j = 0; j < N; j++)
            cout << pyramid[i][j] << " ";
        cout << endl;
   cout << "DP最优路径上钻石总价值为:" << DPMaxValue(pyramid) << end.
   input.close();
   system("pause");
   return 0;
```

五、测试实例

```
钻石金字塔的层数N:4
钻石金字塔:
5 0 0 0
1 3 0 0
4 8 1 0
6 2 3 4
DP最优路径上钻石总价值为:19
请按任意键继续. . . =
```

六、时间复杂度分析

本算法采用动态规划,由于 N 表示金字塔层数,而实际工作时访问的是节点数,故时间复杂度为 O(n^2)。

七、实验总结与心得体会

通过本次实验,我进一步体会到了动态规划的美妙。动态规划问题往往满足以下两个条件:

1.最优子结构性质

原问题的最优解包含了其子问题的最优解,即原 问题可以由子问题的最优解组合而成,这就使得 问题可以拆分成若干个子问题。

2.子问题重叠性质

每次产生的子问题并不总是新问题,有些子问题 被反复计算多次。

动态规划算法与分治法类似,其基本思想也是将待求解 问题分解成若干个子问题;但是经分解得到的子问题往往不是互相独立的。不同子问题的数目常常只有多项式量级。在用分治法求解时,有些子问题被重复计算了许多次,时间复杂性呈指数增长。如果能够保存已解决的子问题的答案,而在需要时再找出已求得的答案,就可以避免大量重复计算,从而得到多项式时间算法。