

# 循环赛日程表分治法解决策略

2014211314 班      2014211529      袁振宇

循环赛日程表算法是一个经典的计算机算法，它是分治算法的一个典型应用，但经典的循环赛日程表算法只能解决  $2^n$  个运动员的赛程排列问题，对于非  $2^n$  个运动员的赛程排列问题并不能很好地解决。因此，针对经典的循环赛日程表算法进行了相应的扩展，使其能够完成非  $2^n$  个运动员的赛程安排是值得考虑和实现的一个问题，并且应以相应的程序予以实现。

## 一、问题描述

设有  $n$  个运动员要进行网球循环赛。设计一个满足下列条件的比赛日程表：

- 每个选手必须与其他  $n-1$  个选手各赛一次；
- 每个选手一天只能赛一次；
- 当  $n$  是偶数时，循环赛进行  $n-1$  天；
- 当  $n$  是奇数时，循环赛进行  $n$  天。

## 二、初步分析

我们先考虑此问题的特殊情形，即  $n=2^k$ ，这时，循环赛一共进行  $n-1$  天。按此要求可将比赛日程表设计成有  $n$  行和  $n-1$  列的表。在表中第  $i$  行和第  $j$  列处填入第  $i$  个选手在第  $j$  天所遇到的对手。

按分治策略，可以将所有选手对分为两半， $n$  个选手的比赛日程表就可以通过为  $n/2$  个选手设计的比赛日程表来决定。递归地用这种一分为二的策略对选手进行分割，指导只剩下两个选手时，比赛日程表的制定就变得很简单了。这时只要让这两个选手进行比赛就可以了。下图展示出有 8 个选手参赛时的比赛日程：

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 2 | 1 | 4 | 3 | 6 | 5 | 8 | 7 |
| 3 | 4 | 1 | 2 | 7 | 8 | 5 | 6 |
| 4 | 3 | 2 | 1 | 8 | 7 | 6 | 5 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 6 | 5 | 8 | 7 | 2 | 1 | 4 | 3 |
| 7 | 8 | 5 | 6 | 3 | 4 | 1 | 2 |
| 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

图 1  $n=8$  时的比赛日程

一般情况下，算法可描述如下：

```
void Table(int k, int **a)
{
    int n = 1;
    for(int i = 1; i <= k; i++)
        n *= 2;
    for(int i = 1; i <= n; i++)
        a[1][i] = i;
    int m = 1;
    for(int s = 1; s <= k; s++)
    {
        n /= 2;
        for(int t = 1; t <= n; t++)
            for(int i = m+1; i <= 2*m; i++)
                for(int j = m+1; j <= 2*m; j++)
                {
                    a[i][j+(t-1)*m*2] = a[i-m][j+(t-1)*m*2-m];
                    a[i][j+(t-1)*m*2-m] = a[i-m][j+(t-1)*m*2];
                }
        m *= 2;
    }
}
```

### 三、进阶分析

现在考虑  $n$  为任意整数时的情形，这时增加了两个新问题，第一是参赛队员有奇偶之分，且当  $n$  是偶数时，循环赛进行  $n-1$  天，当  $n$  是奇数时，循环赛进行  $n$  天；第二是每次对问题进行分治时，产生的子问题可能与原问题不尽相同（当  $n=6$  时，产生子问题为  $n/2=3$ ，此时应按处理奇数的方法处理）。

对于第一个新问题，若  $n$  为奇数时，可产生一个虚拟选手，即参赛选手数增加为  $n+1$ ，此时  $n+1$  为偶数，这时就可以方便的使用一分为二的分割策略解决问题，但要注意，在实际安排比赛日程时虚拟选手并不必考虑在内，与虚拟选手比赛的选手该轮轮空（每天有且只有一名选手轮空）。

对于第二个新问题，当问题规模为  $n$ （ $n$  为偶数， $n/2$  为奇数时），可以利用辅助数组  $b$  来存储  $n/2+1$  到  $n$  的数来实现元素填充，算法参考下文源码中的 CopyOdd() 函数，这样便解决了产生的两个新问题，从而可以用分治法解决有任意个参赛选手的循环赛日程表安排问题。

### 四、源码

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;
```

```
const int maxn = 1000;
int a[maxn][maxn], b[maxn];
//a为循环赛日程表数组，b为辅助数组，在n/2为奇数时辅助填充日程表
```

```
bool IsOdd(int n) //判断参赛选手数n是否为奇数
{
    return n&1; //奇数返回1
}
```

```
/*
    算法copy将左上角递归计算出的小块中的所有数字按其
    相对位置抄到右下角，将左上角小块中所有数字加n/2，后
    按其相对位置抄到左下角和右上角，就完成了比赛日程表。
*/
```

```
void Copy(int n) //若n为偶数则直接拷贝数组
{
    int m=n/2;
    for(int i=1; i<=m; i++)
        for(int j=1; j<=m; j++)
        {
            a[i][j+m] = a[i][j]+m; //通过找规律，拷贝相应位置的元素
            a[i+m][j] = a[i][j+m];
            a[i+m][j+m] = a[i][j]; //将左上角相应位置的数赋给右下角
        }
}
```

```
void CopyOdd(int n) //处理n/2为奇数的情况
{
    int m=n/2;
    for(int i=1; i<=m; i++)
    {
        b[i]=m+i;
        b[m+i]=b[i];
    }
    for(int i=1; i<=m; i++)
    {
        for(int j=1; j<=m+1 ;j++)
        {
            if(a[i][j]>m)
            {
                a[i][j] = b[i];
                a[m+i][j] = (b[i]+m)%n;
            }
            else
                a[m+i][j] = a[i][j]+m;
        }
        for(int k=2; k<=m;k++)
        {
            a[i][m+k]=b[i+k-1];
            a[b[i+k-1]][m+k]=i;
        }
    }
}
```

```

void MakeCopy(int n)           //根据情况进行元素拷贝
{
    if(n/2>=2 && IsOdd(n/2))
        CopyOdd(n);
    else
        Copy(n);
}

void Tournament(int n)
{
    if(n==1)
        a[1][1]=1;
    else if(IsOdd(n))
        Tournament(n+1);
    else
    {
        Tournament(n/2);
        MakeCopy(n);
    }
}

```

```

int main()
{
    int n;
    bool b = 0;           //作为判断参赛选手是否为奇数的标记
    cout << "请输入参赛队员个数n(n>=2): ";
    cin >> n;
    while(n < 2)
    {
        cout << "输入不合法, 请输入大于或等于2的整数!" << endl;
        cout << "请输入参赛队员个数n(n>=2): ";
        cin >> n;
    }

    Tournament(n);
    if(IsOdd(n)) //n为奇数
    {
        n++;
        cout << "0号选手为虚拟增加, 实际编排赛程时不予考虑." << endl;
        b = 1;
    }
}

```

```

for(int i=1; i<=n; i++)
{
    for(int j=1; j<=n; j++)
    {
        if(j == 1)
            cout << "选手";
        if(a[i][j]==n && b)
            a[i][j] = 0;
        cout<<a[i][j]<< " ";
    }
    cout<<endl;
}

system("pause");
return 0;
}

```

## 五、测试示例

为了检验算法的正确性，选取比较有代表性的几个数据进行测试，选取的数据为：1，2，3，5，6，7，8。

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 1
输入不合法，请输入大于或等于2的整数！
请输入参赛队员个数n(n>=2): 2
选手1  2
选手2  1
请按任意键继续. . .
```

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 3
0号选手为虚拟增加，实际编排赛程时不予考虑。
选手1  2  3  0
选手2  1  0  3
选手3  0  1  2
选手0  3  2  1
请按任意键继续. . .
```

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 5
0号选手为虚拟增加，实际编排赛程时不予考虑。
选手1  2  3  4  5  0
选手2  1  5  3  0  4
选手3  0  1  2  4  5
选手4  5  0  1  3  2
选手5  4  2  0  1  3
选手0  3  4  5  2  1
请按任意键继续. . .
```

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 6
选手1  2  3  4  5  6
选手2  1  5  3  6  4
选手3  6  1  2  4  5
选手4  5  6  1  3  2
选手5  4  2  6  1  3
选手6  3  4  5  2  1
请按任意键继续. . .
```

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 7
0号选手为虚拟增加，实际编排赛程时不予考虑。
选手1  2  3  4  5  6  7  0
选手2  1  4  3  6  5  0  7
选手3  4  1  2  7  0  5  6
选手4  3  2  1  0  7  6  5
选手5  6  7  0  1  2  3  4
选手6  5  0  7  2  1  4  3
选手7  0  5  6  3  4  1  2
选手0  7  6  5  4  3  2  1
请按任意键继续. . .
```

```
请输入参赛队员个数n(n>=2): 8
选手1  2  3  4  5  6  7  8
选手2  1  4  3  6  5  8  7
选手3  4  1  2  7  8  5  6
选手4  3  2  1  8  7  6  5
选手5  6  7  8  1  2  3  4
选手6  5  8  7  2  1  4  3
选手7  8  5  6  3  4  1  2
选手8  7  6  5  4  3  2  1
请按任意键继续. . .
```

## 六、时间复杂度分析

该算法将规模为  $n$  的问题分成规模为  $n/2$  的问题解决，并用额外的  $O(n^2)$  时间对日程表进行填充，所以时间复杂度为  $T(n)=2T(n/2)+O(n^2)$ 。

## 七、心得体会

通过循环赛日程表问题，我更进一步的认识并理解了分治策略，将一个难以直接解决的大问题，分割成一些规模较小的相同问题，以便各个击破，分而治之。