```
//1. Ispecatete hello world vo konzola
console.log("Hello World")
//2. Ispecatete go zbirot na 5+5 vo konzola
console.log(5+5)
//3. Vnesete go vasheto ime preku promt i ispechatete go
var ime = prompt("Vnesi ime")
console.log(ime)
//4. Preku promt vnesete dva broja i presmetajte go proizvodot
let broj1 = Number(prompt("vnesi broj 1"))
let broj2 = Number(prompt("vnesi broj 2"))
let proizvod = broj1 * broj2;
console.log(proizvod)
//5. Od prethodno vnesenite broevi prikazete koj e pogolem
if (broj1 > broj2) {
   console.log(broj1)
 else {
  console.log(broj2)
//6. Vnesete poeni preku prompt od 0-100 i ispecatete koja e
ocenkata
let poeni = prompt("0-100")
if (poeni >= 0 && poeni <= 100) {
  if (poeni >= 90) {
  console.log("Ocenka: 5")
  } else if (poeni >= 80) {
   console.log("Ocenka: 4")
  } else if (poeni >= 70) {
```

```
console.log("Ocenka: 3")
} else if (poeni >= 60) {
   console.log("Ocenka: 2")
} else {
   console.log("Ocenka: 1")
}
} else {
   console.log("Vnesenite ocenki, ne se vo opsegot od 0 do 100.")
}
```