文档编号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

保密级别\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**手机网购APP并夕夕**

需求分析报告

**浙江农林大学**

**版本说明**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本号** | **发布说明** | **作者** | **批准人** | |
| **签字** | **岗位** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

目 录

[1 引言 3](#_Toc66609996)

[1.1 编写目的 3](#_Toc66609997)

[1.2 项目背景 3](#_Toc66609998)

[1.3 定义 3](#_Toc66609999)

[1.4 参考资料 3](#_Toc66610000)

[2 项目概述 3](#_Toc66610001)

[2.1 软件总体说明 3](#_Toc66610002)

[2.2 使用者的特点 4](#_Toc66610004)

[3 运行环境 4](#_Toc66610006)

[3.1 运行软件系统所需的设备能力 4](#_Toc66610007)

[3.2 支持软件环境 4](#_Toc66610008)

[3.3 接口 4](#_Toc66610009)

[3.4 故障处理 4](#_Toc66610010)

[4 软件详细要求 4](#_Toc66610011)

[4.1 性能需求 4](#_Toc66610012)

[4.2 功能需求 4](#_Toc66610013)

[4.2.1登录 5](#_Toc66610014)

[4.2.2修改个人信息 5](#_Toc66610015)

[4.2.3购买 6](#_Toc66610016)

[4.2.4发货 6](#_Toc66610017)

# 引言

## 编写目的

本软件需求规格说明的目的在于为《手机网购APP并夕夕》项目的开发提供：

1. 提出软件总体要求，作为软件开发人员和最终使用者之间相互了解的基础；
2. 提出软件功能要求、性能要求、接口要求、数据结构等要求，作为软件设计和程序编制的基础；
3. 为软件测试提供依据。

本软件需求规格说明的读者对象主要是项目主管、软件设计人员和最终用户。

## 项目背景

该项目的实施主要是为说明该app的基本功能而编制的。

## 定义

## 参考资料

# 项目概述

## 软件总体说明

本项目的目标是完成一个手机网购的系统，实现商家的出售于顾客的购买。系统的主要功能包括：用户信息的修改、出售、商品管理、购买、订单管理等。

## 使用者的特点

本软件的最终用户是网购的买家与卖家。能够操作安卓手机且熟知网购流程。

# 运行环境

本软件的最终运行环境是操作系统Android4.0以上的安卓手机.

## 运行软件系统所需的设备能力

一台安卓手机；

## 支持软件环境

操作系统：安卓4.0或以上。

开发环境：Android studio,eclipse；

## 接口

该系统硬件和软件与外界软件没有接口，但需要能连接数据库；

在界面上，使用app自带的ui进行操作；

在操作上，要求操作简单，通过少数的选择菜单或单击按钮即可完成操作；

## 故障处理

当系统缺少参数等情况时，给出提示，并返回安全状态；

当系统出现故障无法返回时，用户的数据不能丢失，重新启动系统，可实现数据恢复。

# 软件详细要求

## 性能需求

要求本系统在完成各项功能的同时，要求系统处理迅速。

## 功能需求

### 4.2.1登录

登录指用户(买家或卖家)在各自的app塞防登录的行为.用户在输入框中输入用户名和密码,系统将其与存于数据库中对应的信息进行比对,如果比对无误则登录成功,比对出弧线错误则提示用户名或密码错误.

### 4.2.2修改个人信息

买家与卖家均可在各自的app中修改自己的个人信息,在对应输入框中输入对应的新信息后,系统会在数据库中完成对应修改,并更新app中的文字显示.

卖家可以额外进行所属商品信息的修改,修改流程和修改个人信息相同.

### 4.2.3购买

买家可以在买家的app中浏览卖家的商品,并在其中做出选择购买,也可以先将其存入购物车,之后在购物车中进行结算.

### 4.2.4发货

卖家可在卖家的app中查看现有的订单,并选择任意的若干订单对其进行发货处理