作業系統 hw3 文件 資訊四甲 10827108 鄞志良

一、開發環境

- 作業系統: windows

- 程式語言: C++

- 開發軟體: dev C++

二、實作方法與流程

主程式流程:

- 1. 使用者輸入檔名
- 2. 根據方法及 Page Frame, 進入哪頁置換法執行
- 3. 執行頁置換法
- 4. 寫檔
- 5. 回到第一步輸入使用者資料

FIFO:

- 1. 進入 for 迴圈抓頁碼執行
- 2. 判斷 Page Frame 紀錄的內容是否有和被抓的頁碼一樣
- 3. 若有一樣,那就不是 Page Fault, page 不需移動
- 4. 若不一樣,必須將他丟進 Page Frame 紀錄的內容
- 5. 延續第四點,如果超過 Page Frame 的範圍,把最先進來的除掉

LRU:

- 1. 進入 for 迴圈抓頁碼執行
- 2. 判斷 Page Frame 紀錄的內容是否有和被抓的頁碼一樣
- 3. 若有一樣,那就不是 Page Fault,並且把它移到最前面
- 4. 若不一樣,必須將他丟進 Page Frame 紀錄的內容
- 5. 延續第四點,如果超過 Page Frame 的範圍,把最先進來的除掉

LUF+FIFO:

- 1. 進入 for 迴圈抓頁碼執行
- 2. 判斷 Page Frame 紀錄的內容是否有和被抓的頁碼一樣
- 3. 若有一樣,那就不是 Page Fault,page 不需移動,此 page 計數器加 1
- 4. 若不一樣,必須將他丟進 Page Frame 紀錄的內容
- 5. 延續第四點,如果超過 Page Frame 的範圍,把 page 計數器最小的除掉

MFU+FIFO:

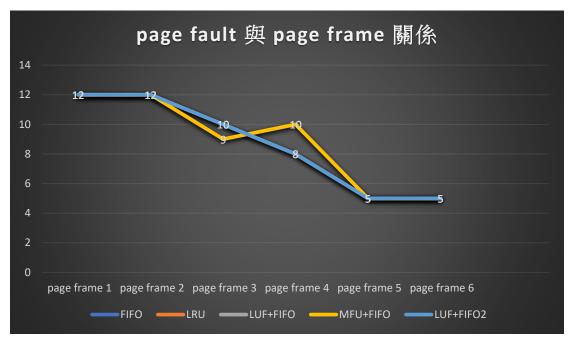
- 1. 進入 for 迴圈抓頁碼執行
- 2. 判斷 Page Frame 紀錄的內容是否有和被抓的頁碼一樣
- 3. 若有一樣,那就不是 Page Fault,page 不需移動,此 page 計數器加 1
- 4. 若不一樣,必須將他丟進 Page Frame 紀錄的內容
- 5. 延續第四點,如果超過 Page Frame 的範圍,把 page 計數器最大的除掉

LUF+LRU

- 1. 進入 for 迴圈抓頁碼執行
- 2. 判斷 Page Frame 紀錄的內容是否有和被抓的頁碼一樣
- 3. 若有一樣,那就不是 Page Fault,並且把它移到最前面,此 page 計數器加 1
- 4. 若不一樣,必須將他丟進 Page Frame 紀錄的內容
- 5. 延續第四點,如果超過 Page Frame 的範圍,把 page 計數器最小的除掉

三.不同方法的比較:

以範例 input1.txt 來比較



4.結果與討論

根據以上的數據顯示,可以發現在 page frame 4 時,fault 突然升高,理論上應該是要越多 page frame,fault 要指數型減少,以畢雷笛反例來解釋道,FIFO,先進 frame 中的 page 會先被替換掉,若給多一點的 frame 就會減少 fault 發生的次數,基本上是沒錯,但是總是會有例外發生,就叫做畢雷笛反例,因此若給多一點的 frame 並不一定會減少 fault 發生的次數。