5、以失量表示角速度和角加速度 以失积表示点的速度和加速度

以矢量表示角速度和角加速度 以矢积表示点的速度和加速度

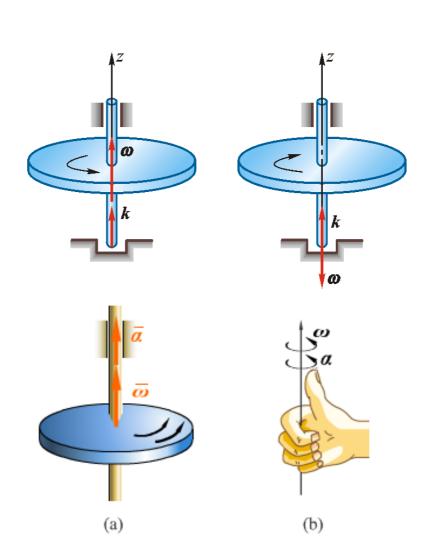
角速度矢量

 $|\vec{\omega}| = |\omega| = \left| \frac{d\varphi}{dt} \right|$ $\vec{\omega}$ 作用线 沿轴线 滑动矢量 指向 右手螺旋定则

$$\vec{\omega} = \omega \vec{k}$$

角加速度矢量

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d\omega}{dt}\vec{k} = \alpha\vec{k}$$

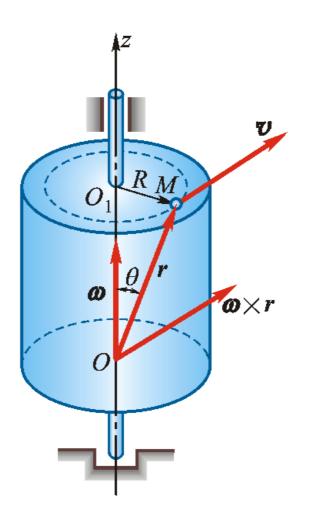


速度的矢积表达

大小
$$|\vec{v}| = |\vec{\omega}|R = |\vec{\omega}| \cdot |\vec{r}| \sin \theta$$

方向 右手定则

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$



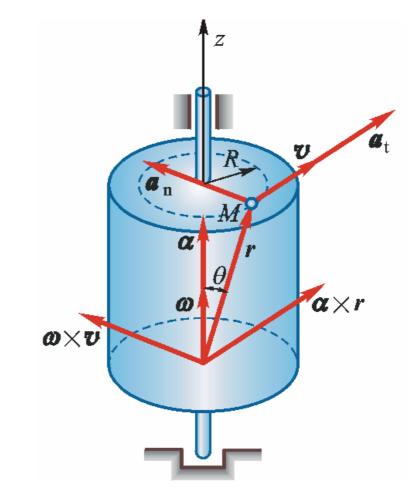
加速度的矢积表达

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$= \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$= \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$= \vec{a}_{t} + \vec{a}_{n}$$



 $\vec{a}_{t} = \vec{\alpha} \times \vec{r}$

M点切向加速度

$$\vec{a}_{n} = \vec{\omega} \times \vec{v} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

M点法向加速度

例1

已知: 刚体绕定轴转动,已知转轴通过坐标原点O, 角速度失

$$\vec{\omega} = 5\sin\frac{\pi t}{2}\vec{i} + 5\cos\frac{\pi t}{2}\vec{j} + 5\sqrt{3}\vec{k}$$

求: t = 1s时, 刚体上点M(0, 2, 3) 的速度矢及加速度矢。

解:

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 5\sin\frac{\pi t}{2} & 5\cos\frac{\pi t}{2} & 5\sqrt{3} \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= -10\sqrt{3}\vec{i} - 15\vec{j} + 10\vec{k}$$

$$\vec{\omega} = 5\sin\frac{\pi t}{2}\vec{i} + 5\cos\frac{\pi t}{2}\vec{j} + 5\sqrt{3}\vec{k}$$

$$\vec{v} = -10\sqrt{3}\vec{i} - 15\vec{j} + 10\vec{k}$$

$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$= \left(-\frac{15}{2}\pi + 75\sqrt{3}\right)\vec{i} - 200\vec{j} - 75\vec{k}$$

已知: 某定轴转动刚体通过点 M_0 (2, 1, 3), 其角速 度矢的方向余弦为0.6, 0.48, 0.64, 角速度的大小 ω =25rad/s。

求: 刚体上点M(10, 7, 11)的速度矢。

解: 角速度矢量

$$\vec{\omega} = \omega \vec{n}$$
 $\vec{n} = (0.6, 0.48, 0.64)$

M点相对于转轴上一点 M_0 的矢径

$$\vec{r} = \vec{r}_M - \vec{r}_{M_0} = (10,7,11) - (2,1,3) = (8,6,8)$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \omega (\vec{n} \times \vec{r}) = \omega \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0.6 & 0.48 & 0.64 \\ 8 & 6 & 8 \end{vmatrix} = 8\vec{j} - 6\vec{k}$$