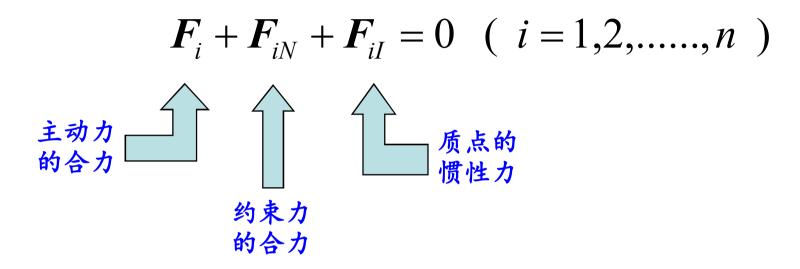
2、质点系的动静法

质点系的动静法

设有一质点系由n个质点组成,对每一个质点,有:



质点系中每个质点上真实作用的主动力、约束力和它的惯性力形式上组成平衡力系。这就是质点系的动静法。

主动力 F_i 和约束力 F_{iN} 对于质点系来说可以分为外力 $F_i^{(e)}$ 和内力 $F_i^{(i)}$,也就是说质点系中每个质点上作用的外力、内力和它的惯性力形式上组成平衡力系。

用方程表示:
$$\begin{cases} \sum \pmb{F}_i^{(e)} + \sum \pmb{F}_i^{(i)} + \sum \pmb{F}_{iI} = 0 \\ \sum \pmb{M}_O(\pmb{F}_i^{(e)}) + \sum \pmb{M}_O(\pmb{F}_i^{(i)}) + \sum \pmb{M}_O(\pmb{F}_{iI}) = 0 \end{cases}$$

质点系的内力总是成对出现,并且总是等值反向,因此:

$$\sum F_i^{(i)} = 0, \sum M_O(F_i^{(i)}) = 0$$

于是:

$$\begin{cases}
\sum \mathbf{F}_{i}^{(e)} + \sum \mathbf{F}_{iI} = 0 \\
\sum \mathbf{M}_{O}(\mathbf{F}_{i}^{(e)}) + \sum \mathbf{M}_{O}(\mathbf{F}_{iI}) = 0
\end{cases}$$

公式表明:作用在质点系上的所有外力与虚加在每个质点上的惯性力在形 式上组成平衡力系。——这是质点系的动静法的又一表述。

可见:对整个质点系来说,动静法给出的平衡方程,只是质点系的惯性力 系与其外力的平衡,而与内力无关。

用动静法求解动力学问题时,

对平面任意力系:
$$\begin{cases} \sum F_{ix}^{(e)} + \sum F_{iIx} = 0 \\ \sum F_{iy}^{(e)} + \sum F_{iIy} = 0 \\ \sum M_O(F_i^{(e)}) + \sum M_O(F_{iI}) = 0 \end{cases}$$

对于空间任意力系:

$$\begin{cases} \sum F_{ix}^{(e)} + \sum F_{iIx} = 0 &, \sum M_x(F_i^{(e)}) + \sum M_x(F_{iI}) = 0 \\ \sum F_{iy}^{(e)} + \sum F_{iIy} = 0 &, \sum M_y(F_i^{(e)}) + \sum M_y(F_{iI}) = 0 \\ \sum F_{iz}^{(e)} + \sum F_{iIz} = 0 &, \sum M_z(F_i^{(e)}) + \sum M_z(F_{iI}) = 0 \end{cases}$$

实际应用时,同静力学一样可任意选取研究对象,列平衡方程求解。

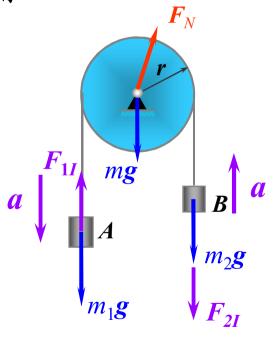
例2 如图所示,滑轮的半径为r,质量为m均匀分布在轮缘上,可绕水平轴转动。轮缘上跨过的软绳的两端各挂质量为 m_1 和 m_2 的重物,且 $m_1>m_2$ 。绳的重量不计,绳与滑轮之间无相对滑动,轴承摩擦忽略不计。求重物的加速度。

解:以滑轮与两重物一起组成的质点系为研究对象,分析受力。 分析运动,已知 $m_1 > m_2$,则重物的加速度a 方向如图所示。 在系统中每个质点上假想地加上惯性力,可以应用

动静法。

重物的惯性力方向均与加速度a的方向相反, 大小分别为:

$$F_{1I} = m_1 a$$
$$F_{2I} = m_2 a$$



2、质点系的动静法

滑轮边缘上任一点的质量为 m_i ,切向惯性力的大小为 $F^{\tau}_{iI}=m_ia^{\tau}$,方向沿轮缘切线,指向如图所示。当绳与轮之间无相对滑动时, $a^{\tau}=a$;法向惯性力大小为 $F^{n}_{iI}=m_iv^2/r$,方向沿半径背离中心。

未知量为加速度a,由动静法,对转轴O列力矩平衡方程 $\sum M_O(F)=0$ 得:

$$m_1 g \cdot r - F_{1I} \cdot r - m_2 g \cdot r - F_{2I} \cdot r - \sum F_{iI}^{\tau} \cdot r = 0$$

代入:
$$F_{1I} = m_1 a$$
 $F_{2I} = m_2 a$ $F_{iI}^{\tau} = m_i a^{\tau} = m_i a$

并考虑到:
$$\sum m_i = m$$

解得:
$$a = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2 + m} g$$

