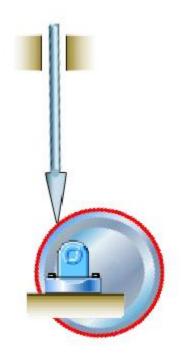
## 3、动点、动系的选择

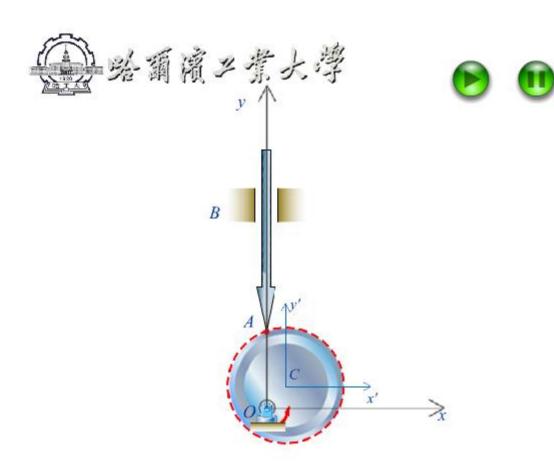
## 动点、动系的选择









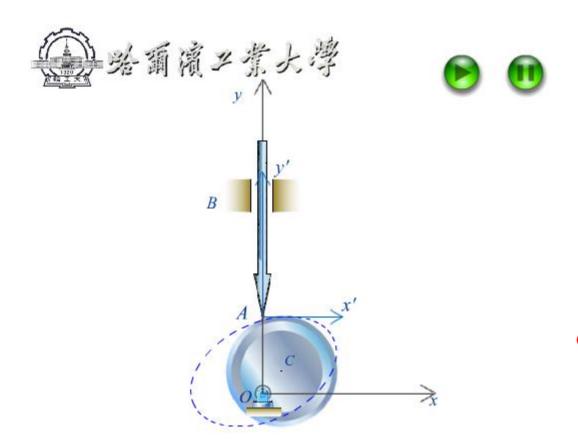


动点: 杆上和轮接触点

动系: 凸轮

绝对运动: 直线运动

相对运动: 圆周运动



动点: 轮上和杆接触点

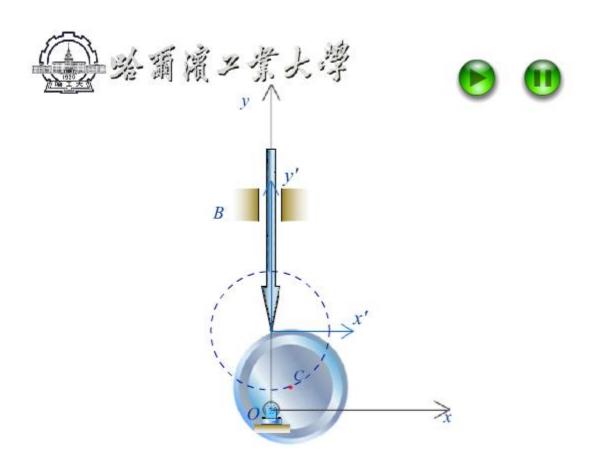
动系:杆

绝对运动: 圆周运动

相对运动: 曲线运动

牵连运动: 平移

选择持续接触点为动点



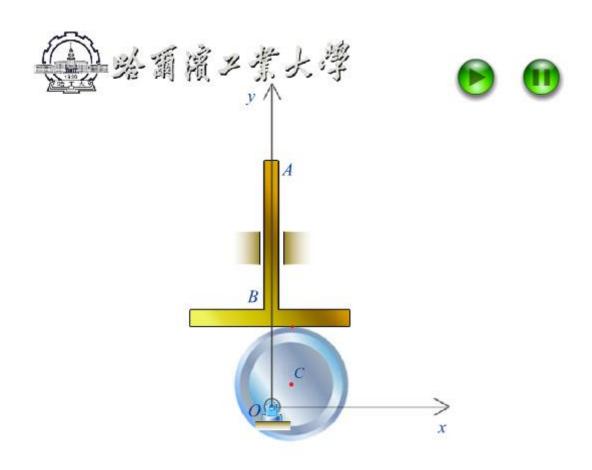
动点:轮心

动系:杆

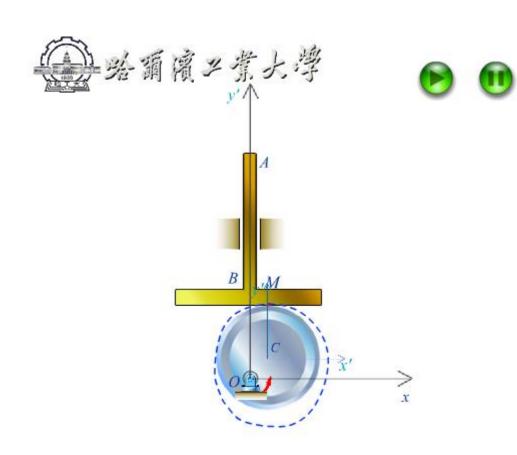
绝对运动: 圆周运动

相对运动: 圆周运动

牵连运动: 平移



平底凸轮机构

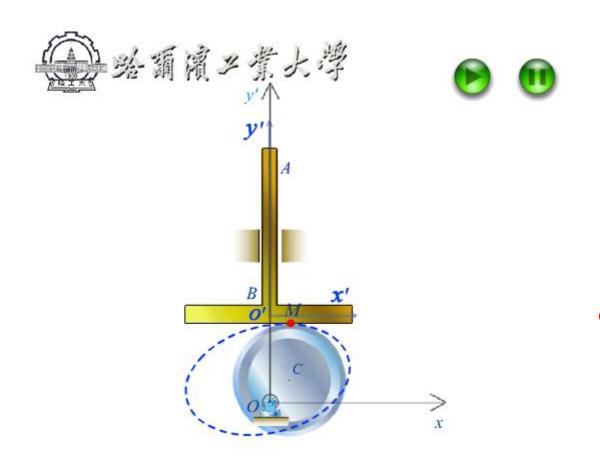


动点: 板上与轮接触点

动系: 凸轮

绝对运动: 直线运动

相对运动: 曲线运动



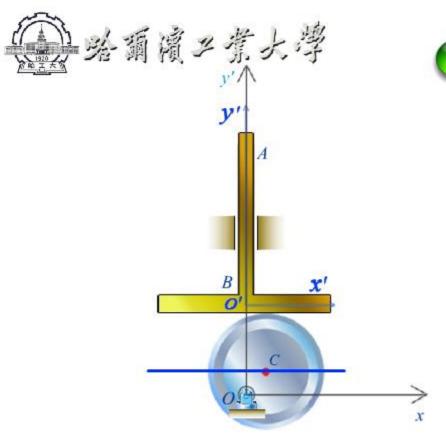
动点:轮上与板接触点

动系: 板

绝对运动: 圆周运动

相对运动: 曲线运动

牵连运动: 平移







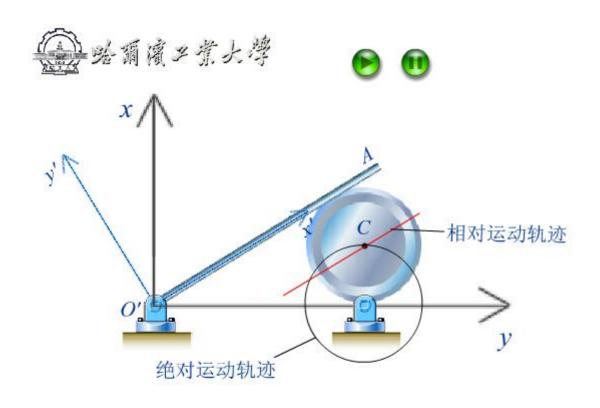
动点:轮心

动系: 板

绝对运动: 圆周运动

相对运动: 直线运动

牵连运动: 平移

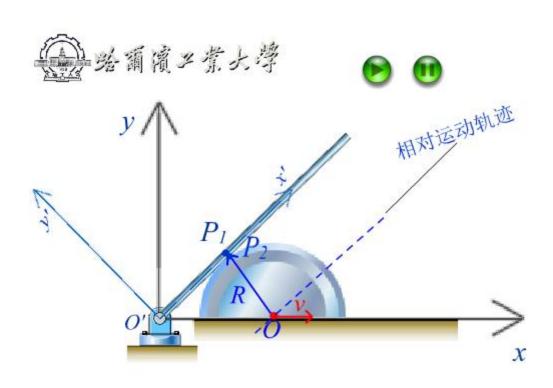


动点: 盘心

动系:杆

绝对运动: 圆周运动

相对运动: 直线运动



动点: 0点

动系:杆

绝对运动: 直线运动

相对运动: 直线运动