

4、空间力偶系的合成与平衡

力偶系

完全由一群力偶所组成的力系。

平面力偶系

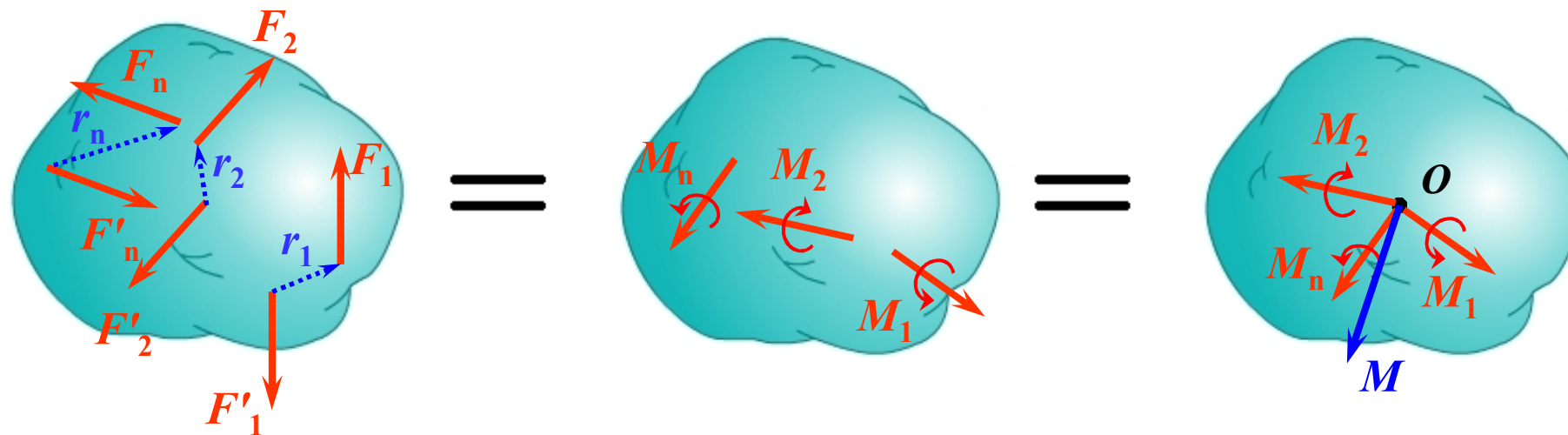
各力偶的作用面均处于同一平面内。

空间力偶系

各力偶的作用面不处于同一平面内。

空间力偶系能否像平面力偶系一样用简单力系（一个力偶）等效代替？平衡条件（方程）是什么？

(1) 空间力偶系的合成



$$\boldsymbol{M}_1 = \boldsymbol{r}_1 \times \boldsymbol{F}_1 \quad \boldsymbol{M}_2 = \boldsymbol{r}_2 \times \boldsymbol{F}_2 \quad \dots\dots \quad \boldsymbol{M}_n = \boldsymbol{r}_n \times \boldsymbol{F}_n$$

$$\longrightarrow \boldsymbol{M} = \sum \boldsymbol{M}_i$$

任意个空间分布的力偶可以合成为一个合力偶，合力偶矩矢量等于各分力偶矩矢的矢量和。

如果已知各分力偶矩，采用解析法，由合矢量投影定理：

$$M_x = \sum M_x, M_y = \sum M_y, M_z = \sum M_z$$

合力偶矩矢的大小

$$M = \sqrt{(\sum M_x)^2 + (\sum M_y)^2 + (\sum M_z)^2}$$

合力偶矩矢的方向（方向余弦）

$$\cos \alpha = \frac{\sum M_x}{M} \quad \cos \beta = \frac{\sum M_y}{M} \quad \cos \gamma = \frac{\sum M_z}{M}$$

$\alpha \ \beta \ \gamma$ 为合力矩矢 M 与 x, y, z 轴的正向夹角

作用点可以为刚体上任意位置。

(2) 空间力偶系的平衡条件和平衡方程

任意力偶系平衡的充分必要条件

合力偶矩等于零

平衡方程

$$\boldsymbol{M} = \sum \boldsymbol{M}_i = 0$$

$$\sum M_x = 0 \quad \sum M_y = 0 \quad \sum M_z = 0$$

一个空间力偶系如同空间汇交力系一样，能列三个独立的平衡方程，求解三个独立的未知量。

例3 无重曲杆 $ABCD$ 有两个直角，且平面 ABC 与平面 BCD 垂直。杆的 D 端为球铰链支座，另一端 A 受径向轴承支持。在曲杆的 AB 、 BC 和 CD 上作用三个力偶，力偶所在的平面分别垂直于 AB 、 BC 和 CD 。已知力偶矩 M_2 和 M_3

求使曲杆处于平衡的力偶矩 M_1 和支座约束力。

解：取曲杆为研究对象，以 B 为原点，建立如图所示坐标系，分析受力。**力偶要由力偶来平衡！**

并且 $F_{Ax}=F_{Dx}$, $F_{Az}=F_{Dz}$, 未知约束力为2个，再加上 M_1 ，一共3个未知量。空间力偶系，可求解。

为了方便，将所有力偶以力偶矩的形式，在 B 点表示，主动力偶为 M_1 , M_2 和 M_3

约束力偶矩不容易直接表示，**可通过计算这些力偶中的力对 B 点的矩来得到，其实就是表示这些力对三个坐标轴的矩。**

列空间力偶系的平衡方程：

$$\sum M_x = 0 \quad F_{Az} \cdot a - M_2 = 0$$

$$\sum M_y = 0 \quad M_1 - F_{Dx} \cdot c - F_{Dz} \cdot b = 0$$

$$\sum M_z = 0 \quad M_3 - F_{Ax} \cdot a = 0$$

$$\Rightarrow F_{Ax} = F_{Dx} = \frac{M_3}{a} \quad F_{Az} = F_{Dz} = \frac{M_2}{a} \quad M_1 = \frac{c}{a} M_3 + \frac{b}{a} M_2$$

