2、碰撞冲量对绕定轴转动 刚体的作用

2、碰撞对绕定轴转动刚体的作 用

(1) 定轴转动刚体受碰撞时角速度的变化

假设绕定轴转动的刚体受外碰撞冲量的作用,质点i受到冲量Ii作用。

根据冲量矩定理在云轴上的投影形式,有:

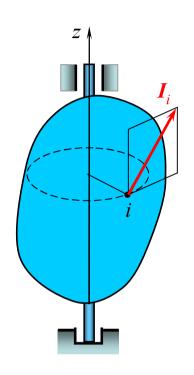
$$L_{z2} - L_{z1} = \sum_{i=1}^{n} M_z(\mathbf{I}_i^{(e)})$$

假设碰撞前后刚体绕z轴转动的角速度分别为 ω_1 和 ω_2 ,有:

$$J_z \omega_2 - J_z \omega_1 = \sum_{i=1}^n M_z(\boldsymbol{I}_i^{(e)})$$

角速度的变化为:

$$\omega_2 - \omega_1 = \frac{\sum M_z(\boldsymbol{I}_i^{(e)})}{J_z}$$



2、碰撞对绕定轴转动刚体的作 用

(2) 支座的反碰撞冲量·撞击中心

假设刚体有质量对称平面,且绕垂直于此对称面的轴转动,刚体的质心C必然位于质量对称平面内。

外碰撞冲量I作用于对称平面内,轴承的反碰撞冲量分量为 I_{Ox} 和 I_{Ov} 。

取Oy轴过质心,应用冲量定理有:

$$\begin{cases} mv'_{Cx} - mv_{Cx} = I_x + I_{Ox} \\ mv'_{Cy} - mv_{Cy} = I_y + I_{Oy} \end{cases}$$

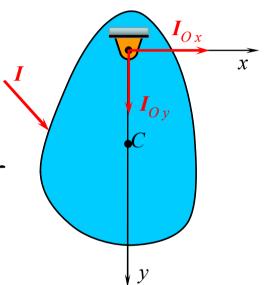
如果图中位置是发生碰撞的位置,且轴承没有破坏,则有 $v'_{CV}=v_{CV}=0$,则上式变成:

$$I_{Ox} = m(v'_{Cx} - v_{Cx}) - I_x$$
, $I_{Oy} = -I_y$

可见, 在一般情况下, 外碰撞冲量将在轴承处引起碰撞冲量。

但是,如果 $I_y=0$, 并且 $I_x=m(v'_{Cx}-v_{Cx})$,则显然有: $I_{Ox}=0$, $I_{Oy}=0$

这意味着,如果外碰撞冲量作用在刚体质量对称平面内,并且满足以上两个条件时,轴承的反碰撞冲量等于零,即轴承处不发生碰撞!



2、碰撞对绕定轴转动刚体的作 用

• 由 $I_x=m(v'_{Cx}-v_{Cx})$, 如果假设质心到轴O的距离为a, 则:

$$I_x = ma(\omega_2 - \omega_1)$$

假设碰撞点K到轴O的距离为L

代入角速度的变化量
$$\omega_2-\omega_1=rac{\sum M_z(m{I}_i^{(\mathrm{e})})}{J_z}$$
 得到:

当外碰撞冲量作用于物体质量对称平面内的撞击中心,且垂直于轴承中心与质心的连线时,在轴承处不引起碰撞冲量.亦即轴承处不发生碰撞。

由上述结论可知,设计材料试验中用的摆锤式撞击机时,如果能将撞击点设计得正好位于摆的撞击中心,这样撞击时就不至于在轴承处引起碰撞力,能够降低基座的冲击力,延长设备使用寿命;使用各种锤子锤打东西或击打棒球时,若击打的地方正好是锤杆或棒杆的撞击中心,则手上不会感受到冲击。若击打的地方不是撞击中心的话,则手上会感受到强烈的冲击。

例4 均质杆质量为m,长为2a,其上端由圆柱铰链固定,杆由水平位置无初速 地落下, 撞上一固定的物块, 设恢复因数为e.

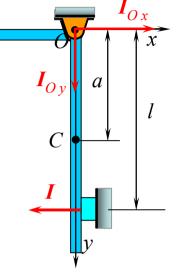
2、碰撞对绕定轴转动刚体的作

求:(1)轴承的碰撞冲量;(2)撞击中心的位置。

解:考虑杆与物块发生碰撞的时刻。建立图示坐标系。

杆在碰撞过程中做定轴运动,设碰撞前后杆的角速度分别为 ω_1 和 ω_2 。碰撞前,杆自水平位置自由落下,应用动能定理:

$$\frac{1}{2}J_O\omega_1^2 - 0 = mga \qquad \Longrightarrow \quad \omega_1 = \sqrt{\frac{2mga}{J_O}} = \sqrt{\frac{3g}{2a}}$$



撞击点碰撞前后的速度分别为v和 v', 由恢复因数的定义得到:

$$e = \frac{v'}{v} = \frac{\omega_2 l}{\omega_1 l}$$
 $\omega_2 = e\omega_1$

由对点0的冲量矩定理:

$$I = \frac{2ma}{3l}(1+e)\sqrt{6ag}$$

杆在轴承处受到的冲量表示为 I_{Ox} 和 I_{Oy} ,由 冲量定理:

$$m(-\omega_2 a - \omega_1 a) = I_{Ox} - I$$
, $I_{Oy} = 0$

$$I_{Ox} = (1+e)m(\frac{2a}{3l} - \frac{1}{2})\sqrt{6ag}$$

当
$$\frac{2a}{3l} - \frac{1}{2} = 0$$
 时, $I_{Ox} = 0$

此时撞击点位于撞击中心,为: $l = \frac{4a}{2}$

$$l = \frac{4a}{3}$$

碰撞理论的应用