

第15题作业报告

BY BO ZHNAG

PB18020635

2020.12.01

1 题目

设体系的哈密顿量为

$$H = \frac{x^2}{2\sigma_x^2} + \frac{y^2}{2\sigma_y^2}$$

采用 Metropolis抽样法, 计算 $\langle x^2 \rangle$, $\langle y^2 \rangle$, $\langle x^2 + y^2 \rangle$, 并与解析结果比较, 并在二维平面上标出 Markov 链点分布。

2 算法与主要公式

根据正则系综, 体系的某一构型出现的概率为 $p = e^{-\beta H}$ 。

2.1 理论分析

配分函数即归一化常数Z:

$$Z = \iint \exp \beta \left(\frac{x^2}{2\sigma_x^2} + \frac{y^2}{2\sigma_y^2} \right) dx dy = \frac{2\pi}{\sqrt{\beta}} \sigma_x \sigma_y$$

理论上三个统计量的结果为：

$$\begin{aligned}\langle x^2 \rangle &= \frac{\iint x^2 e^{-\beta H}}{\iint e^{-\beta H}} = \frac{\sigma_x^2}{\beta} \\ \langle y^2 \rangle &= \frac{\iint y^2 e^{-\beta H}}{\iint e^{-\beta H}} = \frac{\sigma_y^2}{\beta} \\ \langle x^2 + y^2 \rangle &= \langle x^2 \rangle + \langle y^2 \rangle = \frac{\sigma_x^2 + \sigma_y^2}{\beta}\end{aligned}$$

2.2 算法

按照讲义上的抽样规则进行抽样：

初始化：

1. 随机选取系统的初始构型 (x, y) ;

更新：

2. 设已有抽样点 (x_n, y_n) , 构造下一抽样点。提出一个试探更新 (x_t, y_t)

$x_t = (\xi_1 - 0.5) \times \Delta x + x_n$, 其中 ξ_1 为 $[0, 1]$ 内均匀分布的随机数;

$y_t = (\xi_2 - 0.5) \times \Delta y + y_n$, 其中 ξ_2 为 $[0, 1]$ 内均匀分布的随机数;

3. 细致平衡要求：

$$A_{i \rightarrow j} p(i) p^{\text{ac}}(i \rightarrow j) = A_{j \rightarrow i} p(j) p^{\text{ac}}(j \rightarrow i)$$

先验概率取对称分布时，即 $A_{i \rightarrow j} = A_{j \rightarrow i}$ 时

Metropolis算法的接受率：

$$p^{\text{ac}}(x_n \rightarrow x_t) = \min \left(1, \frac{p(x_t)}{p(x_n)} \right) = \min (1, e^{-\beta(E_t - E_n)}) ,$$

其中

$$E_t = \frac{x_t^2}{2\sigma_x^2} + \frac{y_t^2}{2\sigma_y^2}$$

$$E_n = \frac{x_n^2}{2\sigma_x^2} + \frac{y_n^2}{2\sigma_y^2}$$

即更新规则为：

产生一个新的 ζ 为 $[0, 1]$ 内均匀分布的随机数, 新的抽样点：

$$(x_{n+1}, y_{n+1}) = \begin{cases} (x_t, y_t), & \zeta < \min (1, e^{-\beta(E_t - E_n)}) \\ (x_n, y_n), & \zeta > \min (1, e^{-\beta(E_t - E_n)}) \end{cases}$$

热化：

4.重复更新 (2, 3) 共 N_{warm} 次，确保Markov链达到平稳分布；

统计：

5.热化完成后，重复更新 (2, 3) 得到 N_{samp} 个抽样点，并计算统计量 $\langle x^2 \rangle, \langle y^2 \rangle, \langle x^2 + y^2 \rangle$ 。

进一步分析这一道题目我们可以发现，这一题目实际涉及到三类物理量（参数）：

分别是表征体系温度的 β ，表征试探步长大小的 $\Delta x(\Delta y)$ 和表征体系哈密顿量大小的 $\sigma_x(\sigma_y)$ 。

很明显，这三类物理量不是彼此独立的，它们的比值关系才会最终影响系统的特征。

所以为了研究物理系统随这些物理量的变化关系，我们实际上固定一类物理量而去改变另外两类就可以了。同时，我们注意到系统在 x, y 方向的运动是彼此无关的，所以， x 方向的物理量和 y 方向物理量的比值并不是我们感兴趣的研究内容，从而在模拟中我们也不会去刻意改变 x 方向和 y 方向物理量的比值关系。

有鉴于此，我们固定 $\sigma_x = 3, \sigma_y = 5$ 不变，研究物理量 β 及 $\Delta x(\Delta y)$ 的变化对系统模拟情况的影响。

同时在模拟中，我们也始终保持 $\frac{\Delta x}{\sigma_x} = \frac{\Delta y}{\sigma_y}$ 成立，并令上式为 λ ，即

$$\lambda := \frac{\Delta x}{\sigma_x} = \frac{\Delta y}{\sigma_y}$$

3 计算结果及分析讨论

3.1 $\Delta x(\Delta y)$ 的变换对系统模拟情况的影响

在本小节中，我们固定 $\beta = 4$ ，改变 λ ，研究系统的模拟精度对 λ 的依赖关系。

取 λ 从 0.1 变换到 4（取 λ 从 0.1 变化到 4），进行 Metropolis 抽样方法模拟。

并将最后结果和理论值比较，得到 $\langle x^2 \rangle$ ， $\langle y^2 \rangle$ ， $\langle x^2 + y^2 \rangle$ 的计算误差。

模拟中取总步数为 550000 步，热化处理 525000 步，即只取最后的 25000 计算统计量的平均值。模拟中取 $\beta = 4$ ，算出理论值

$$\langle x^2 + y^2 \rangle = 8.5$$

$$\langle x^2 \rangle = 2.25$$

$$\langle y^2 \rangle = 6.25$$

作出的误差值相对于步长变化的曲线见 fig.1, fig.2。

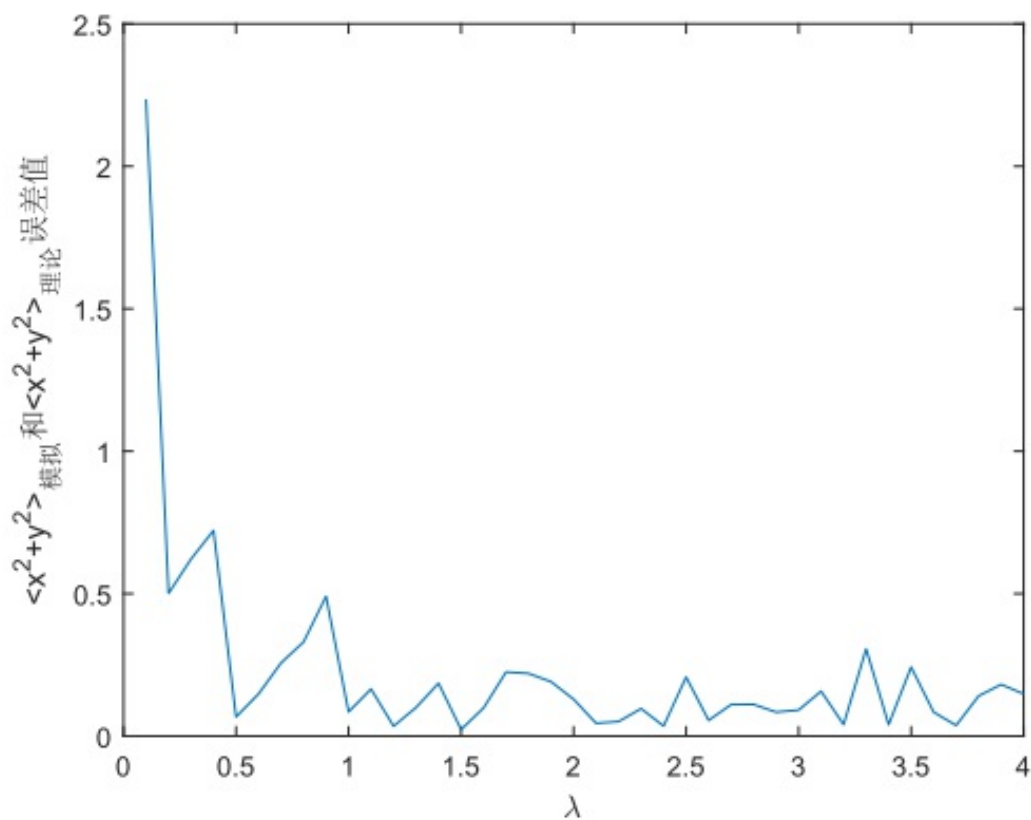


fig.1. λ - error, λ 决定步长

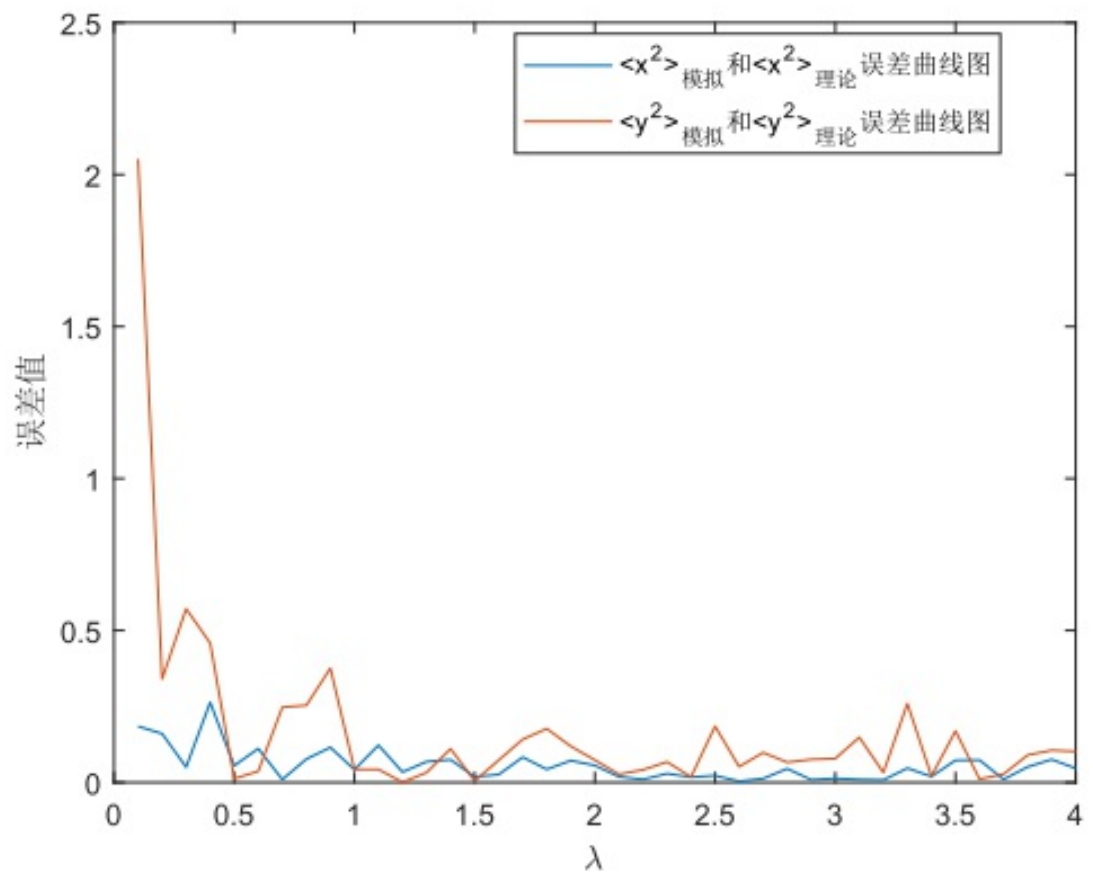


fig.2. λ - error, λ 决定步长

由这两幅图我们可以明显看到，当 λ 较大时，模拟值与理论值符合得较好，但 λ 较小时，理论值和模拟值有非常显著的误差，尤其是当 λ

$= 0.1$ 时, 相对误差已经接近 30% 了! 对于这么大的误差, 首先猜想是由于热化 处理步数不够, 系统尚未达到平衡态所致。为了检验该猜想, 我们又在保持 $\lambda = 0.1, \beta = 4$ 的条件下, 多次改变模拟总步数和热化处理步数, 计算 $\langle x^2 + y^2 \rangle$, 并求出误差error。

模拟中保持每次热化处理阶段的步数和总模拟步数的差都为 15000 步, 即每次模拟都利用最后 15000 步的构型计算统计量的平均值。得到的结果由 fig.3.给出。

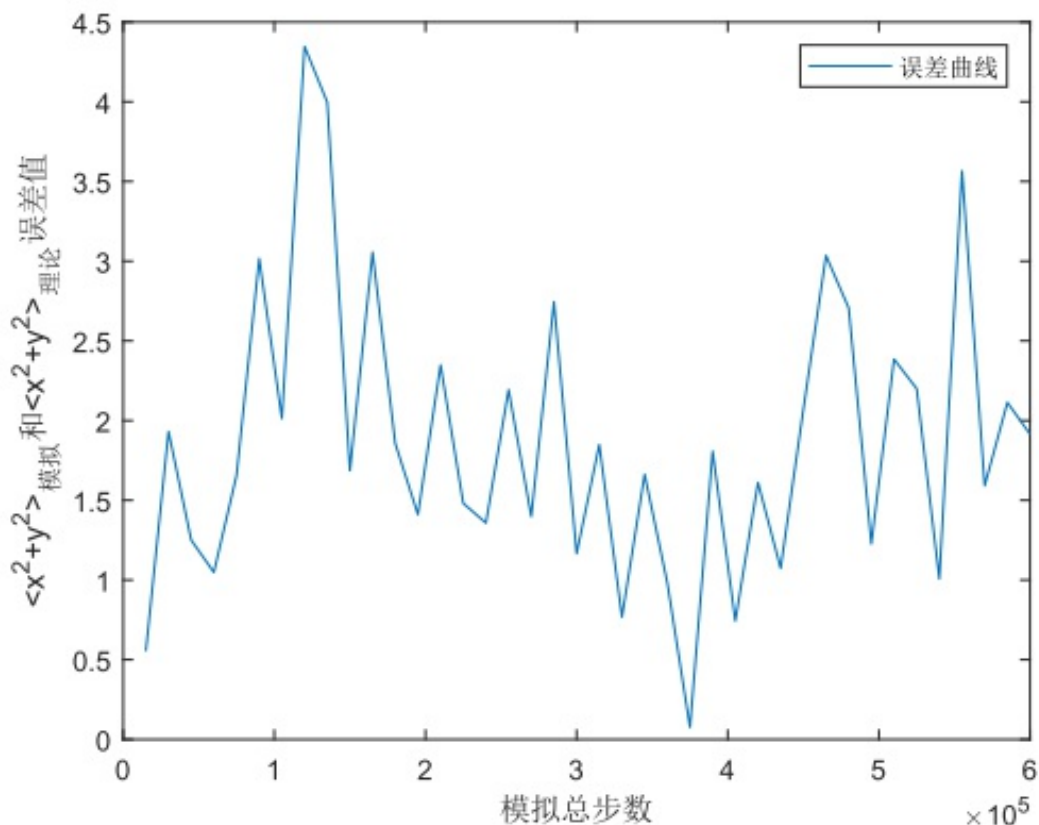


Fig.3. N_{warm} 对error的影响($\lambda = 0.1, \beta = 4$)

我们可以看到, 即使我们改变模拟的总步数和热化处理阶段的步数, 依旧没办法降低模拟与理论值的误差! 无论模拟步数如何增大, 误差值却始终关于步数在波动。这说明 $\lambda = 0.1$ 时理论和模拟结果的巨大误差并非来源于系统没有达到平衡态, 而是体系本身的性质决定的。为了更深入的研究, 我们在二维平面上画出了 Markov 链点分布。

为了对比, 我们同时画出了 $\lambda = 4$ 的情况下 Markov 链点分布, 见 Fig.4.

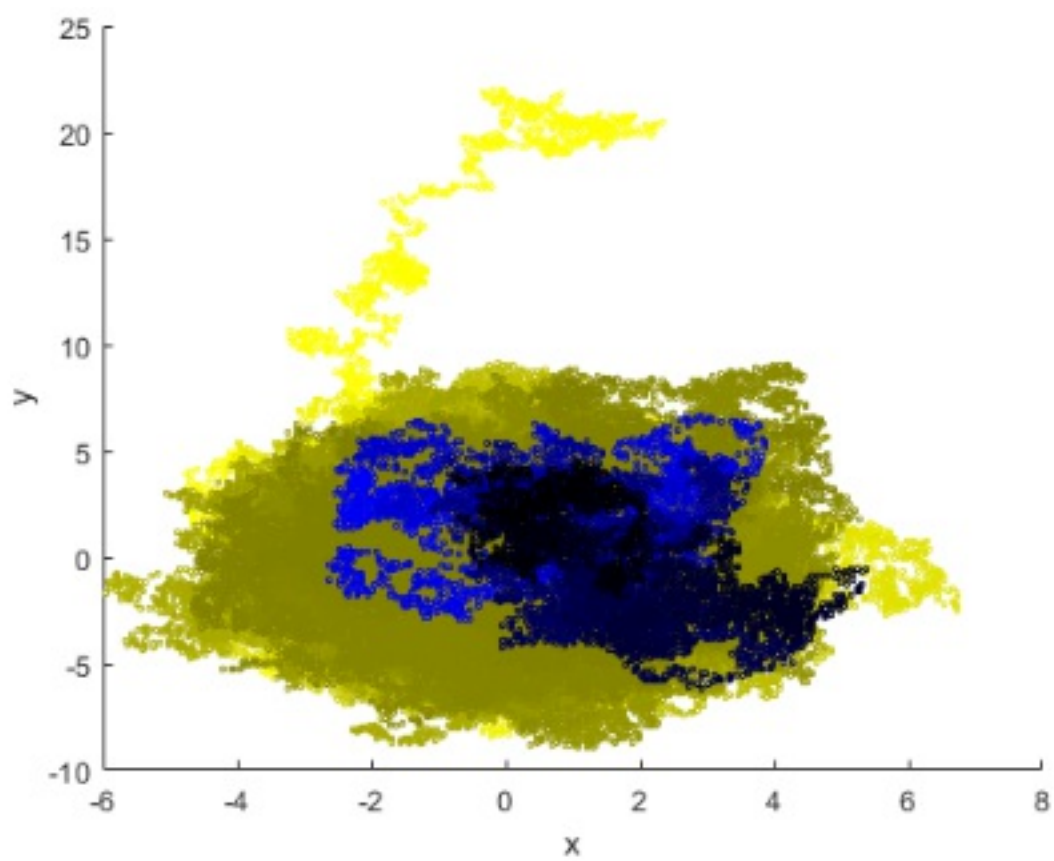
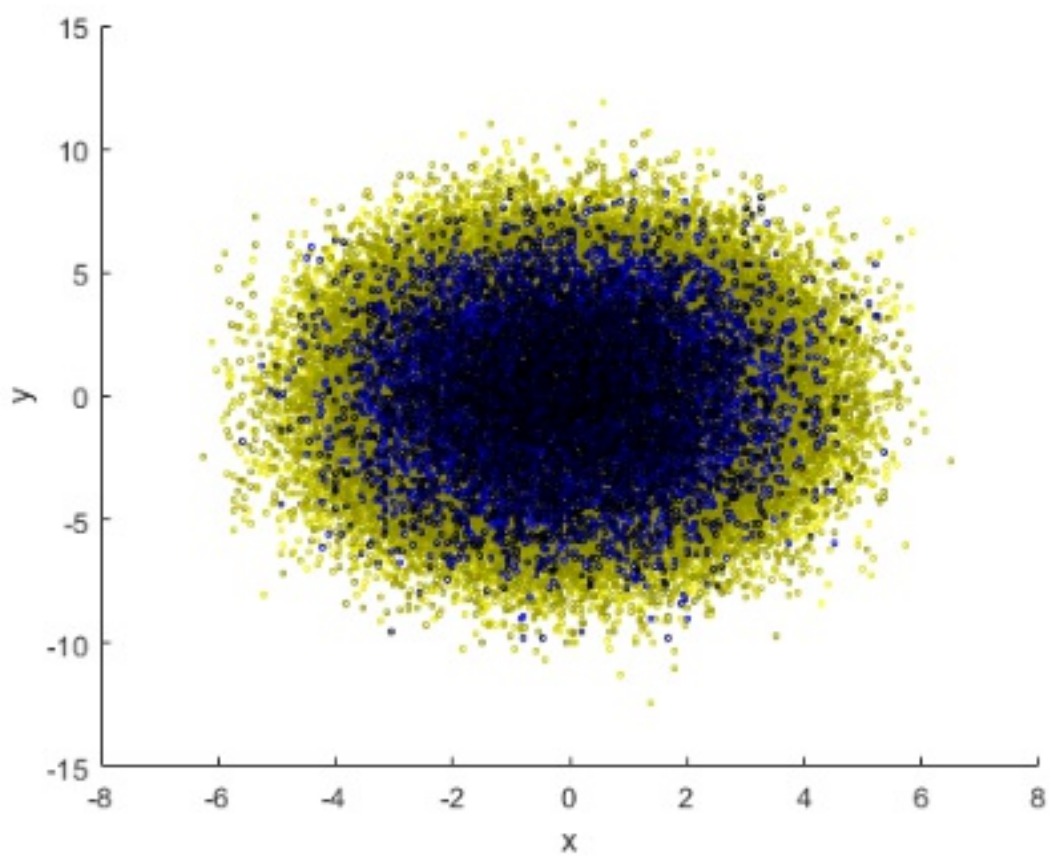


fig.4.上图是 $\lambda = 4$, 模拟 550000 步的 Markov 链点分布图, 下图是 $\lambda = 0.1$, 模拟 1200000 步的 Markov 链点分布图, 其中颜色由浅到深代表模拟点生成的先后顺序, 即颜色越浅的点是越开始生成的点。黄色-深黄色的点是热化处理过程生成的点链, 而蓝色-黑色的点是用于统计计算的点链。

由这两幅图的对比我们可以看出, $\lambda = 4$ 生成的点链基本上是按照等势线分布的, 代表了在模拟过程中点链逐渐由初始位置向势能较低的位置的过渡, 当然也夹杂着一些向势能较高的位置跃迁的试探点, 但这些点的数目非常少。这符合理论图像, 得到的模拟结果也与理论结果符合得较完美。但反观 $\lambda = 0.1$ 对应的点链, 我们发现, 点链的生成顺序基本上不是按照等势线生成的。同时在点链生成的初中期点链就已经达到了势能最小值, 但这之后却有大量的点会跃迁到势能较高的位置。在 $\lambda = 0.1$ 的情况下, 点链感觉到的势阱束缚仿佛被大大削弱, 相较于 $\lambda = 4$ 的情况, 点链的运动更为自由。因为点链无法被势阱束缚住, 这也导致了模拟计算的结果与理论结果有非常大的误差。至于为什么当 λ 过小, 即每次的试探步长过小时, 将导致势阱对点链的束缚大大下降, 个人猜想是因为由于在 $\lambda = 0.1$ 时, 每一步模拟点链的试探步长都很小, 导致点链感觉到的两步之间的势能差异非常小, 点链更容易向高势能处跃迁。这样, 不断积累的效果使点链有更大的概率移动到势能相对高的构型上。换一句话说, $\lambda = 0.1$ 的点链感觉到的势能比 $\lambda = 4$ 的点链要更平滑些, 所以两者在相空间中的行走呈现完全不同的情况。

由此我们可以得到结论, 在进行 Metropolis 重要抽样时如何选取步长的值非常关键, 这将直接影响实验的精度。

步长的选取不能过大也不能过小, 需要和模拟的其它参数 (主要是 β) 相匹配。

很明显, 在 β 值一定的情况下, 当 $\Delta x, \Delta y$ 过大时, 接受率很小, Markov 点链将很难离开势能极小处, 相当于体系将被束缚在相空间一个很小的区域内, 无法做到各态历经, 这很明显会影响模拟的精度。

但从本次实验的结果中我们也同时看到, 在 β 值一定的条件下, 如果 $\Delta x, \Delta y$ 选取过小, Markov 点链则会有更大的概率向高能量处跃迁, 使得点链实际感受到的势能束缚被缩减, 导致体系的模拟精度出现很大的误差。在实验中为了得到较好的模拟效果, 我们需要合理地选取 $\Delta x, \Delta y$ 的值, 使生成的 Markov 点链既可以做到相空间中的各态历经, 又不会使得点链感受到的势能束缚被缩减。

3.2 β 的变换对系统模拟情况的影响

这一节研究研究物理量 β 及 $\Delta x(\Delta y)$ 的变化对系统模拟情况的影响。

在本小节的实验中，我们固定 $\lambda = 2$ ，总模拟步数 550000 步，热化处理步数 525000 步，用最后 25000 步进行相应统计量的计算，以此来研究极端的 β 值对实验结果的影响。

β 值实际上对应于实验温度。 β 过大意味着实验温度过低，系统基本上被冻结在基态，而 β 过小则意味着体系温度很高，体系的涨落将会变得比较大。我们选取了两个极端条件下的 β 值，研究模拟的误差和 Markov 点链分布。

3.3 $\beta = 0.01$

我们首先选取 β 值为 0.01，模拟得到的 $\langle x^2 \rangle, \langle y^2 \rangle, \langle x^2 + y^2 \rangle$ 的值分别是 1327.05, 2036.05, 3363.12；理论计算得到的 $\langle x^2 \rangle, \langle y^2 \rangle, \langle x^2 + y^2 \rangle$ 分别是 900, 2500, 3400。其中 x 方向的误差达到了将近 50%。相空间中的 Markov 点链分布见所示。

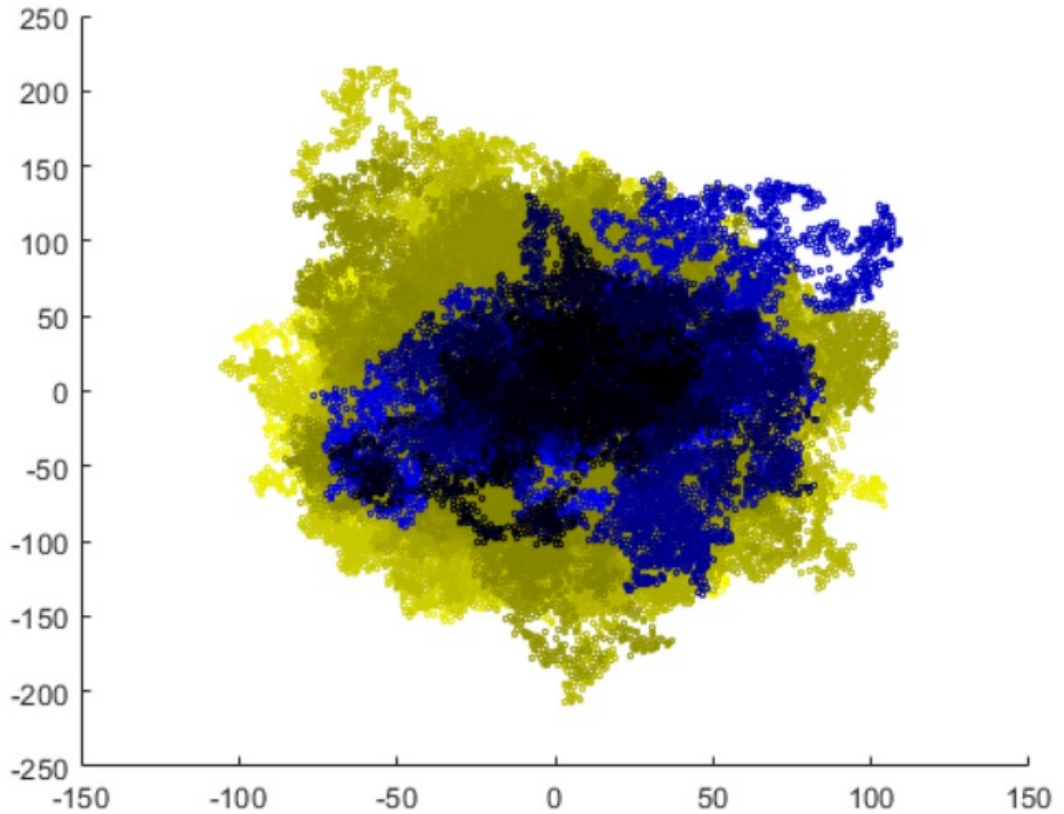


fig.5. $\beta = 0.01$ 条件下的 Markov 点链图

其中颜色由浅到深代表模拟点生成的先后顺序，即颜色越浅的点是越开始生成的点。黄色-深黄色的点是热化处理过程生成的点链，而蓝色-黑色的点是用于统计计算的点链。

3.4 $\beta = 1000$

接下来，我们选取 β 值为 1000，模拟得到的 $\langle x^2 \rangle, \langle y^2 \rangle, \langle x^2 + y^2 \rangle$ 的值分别是 $9.733 \times 10^{-3}, 2.738 \times 10^{-2}, 3.712 \times 10^{-2}$ 。

理论计算得到的 $\langle x^2 \rangle, \langle y^2 \rangle, \langle x^2 + y^2 \rangle$ 分别是 $9 \times 10^{-3}, 2.5 \times 10^{-2}, 3.4 \times 10^{-2}$ ，相对误差总体较小。相空间的 Markov 点链分布如 fig.6.

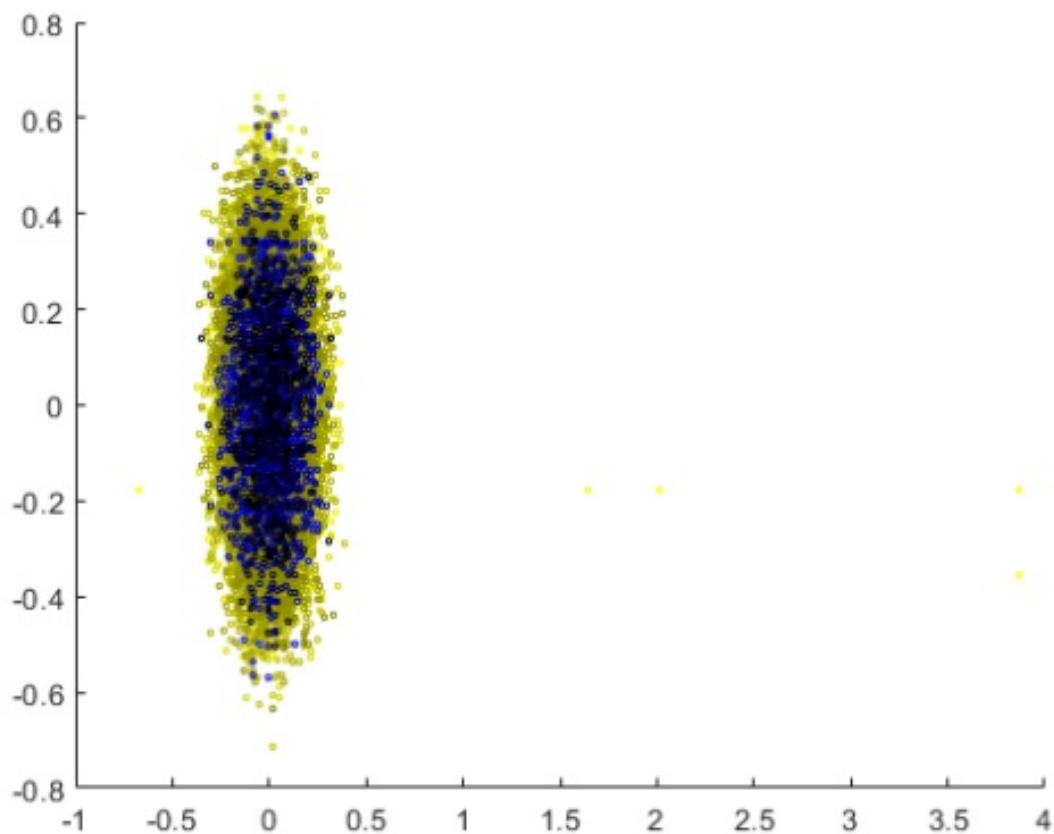


Fig.6. $\beta = 1000$ 条件下的 Markov 点链图

其中颜色由浅到深代表模拟点生成的先后顺序，即颜色越浅的点是越开始生成的点。黄色-深黄色的点是热化处理过程生成的点链，而蓝色-黑色的点是用于统计计算的点链。

Markov 点链的生成分布也基本上围绕着系统的等势线进行。这说明相比于极端高温条件下，Metropolis 重要抽样方法对低温系统的模拟更精确一些。

由本节的讨论可以，在固定 $\Delta x, \Delta y$ 的情况下对正则系综进行模拟时，需要考虑到 β 值的选取对模拟结果的影响。

如果 β 值的选取过小, 则系统会产生较大的误差, 通过errorbar的计算和观测可知体系的涨落较大。

β 值过大时模拟结果的平均值与理论值相差较小, 但模拟结果的errorbar较大, 即说明体系的涨落较大。

4 总结

在本次实验中, 我们针对给定的哈密顿量, 成功进行了 Metropolis 重要抽样方法模拟, 并探讨了模拟准确度和模拟参数 $\Delta x, \Delta y$ 即 λ 以及 β 的关系。

我们得出结论:

在 β 值一定的情况下, $\Delta x, \Delta y$ 过小会使模拟结果产生非常大的偏差,

在 $\Delta x, \Delta y$ 一定的情况下, β 值过小也会对模拟结果产生很大偏差。

我们进一步说明产生这两种误差的机制实际上是相同的。

另一方面, 当 β 值过大时, 系统受到的影响却相对较小。

这里也有一些更有趣的问题, 我们提到过 $\Delta x, \Delta y$ 过小以及 β 过小对系统造成误差的机制是相同的, 这似乎暗示着 $\Delta x, \Delta y$ 有某种类似于温度的性质, 影响了Markov Chain的涨落和更新的接受率。