# 西安电子科技大学

组网与运维综合实验	课程实验报告						
实验名称交换机工作	原理						
网络与信息安全 学院 2118021 班   姓名 学号   同作者   实验日期 2023 年 10 月 26 日	成绩						
指导教师评语:							
指导教师:							
	年月日						
实验报告内容基本要求及参考格式							
一、实验目的 二、实验所用仪器(或实验环境) 三、实验基本原理及步骤(或方案设计及理论计 四、实验数据记录(或仿真及软件设计) 五、实验结果分析及回答问题(或测试环境及测							

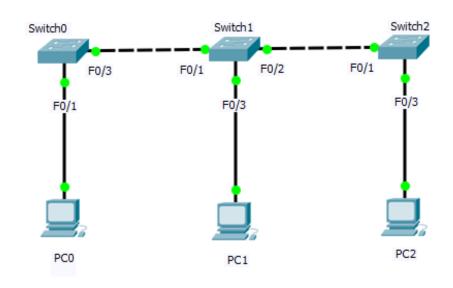
## 交换机工作原理

#### 一、实验目的

- 1. 理解交换机通过逆向自学习算法建立地址转发表的过程。
- 2. 理解交换机转发数据帧的规则。
- 3. 理解交换机的工作原理。

#### 二、实验步骤

1. 给出实验中用到的拓扑图

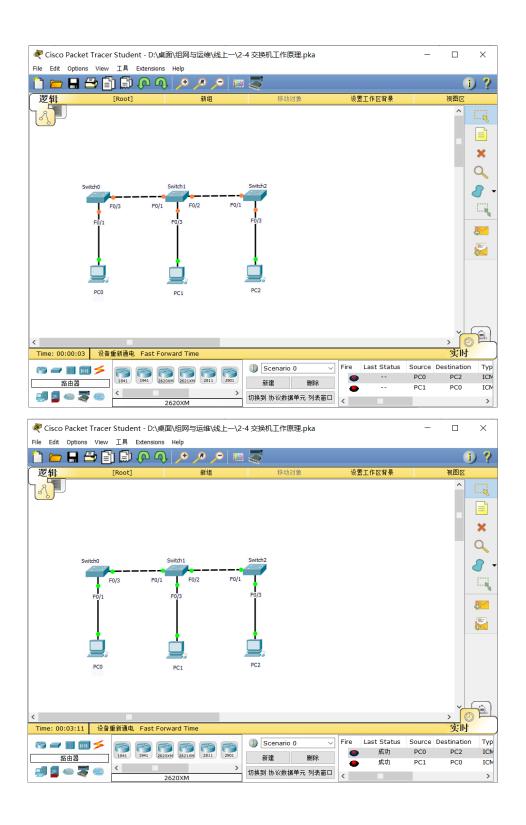


2. 给出实验中使用的 IP 配置表

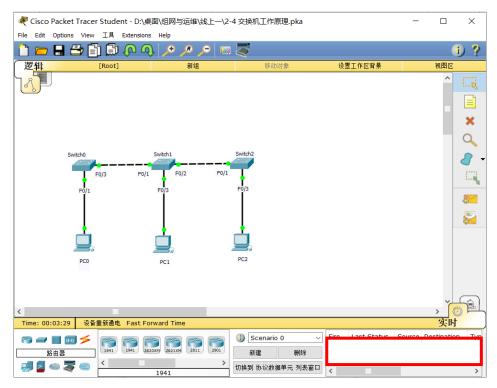
主机	IP 地址	子网掩码			
PC0	192. 168. 1. 1	255. 255. 255. 0			
PC1	192. 168. 1. 2	255. 255. 255. 0			
PC2	192. 168. 1. 3	255. 255. 255. 0			

#### 3. 任务一: 准备工作。

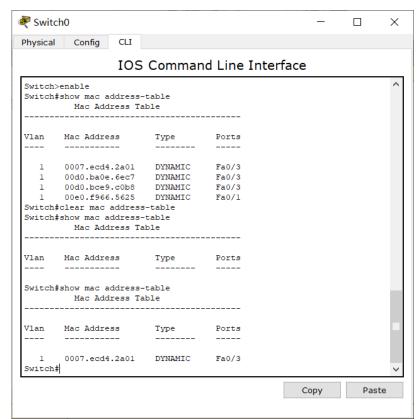
打开文件后,通过对模式的切换,运行事件列表中的预设场景,进 行拓扑初始化训练,使得交换机的端口为可用状态,如下图所示:

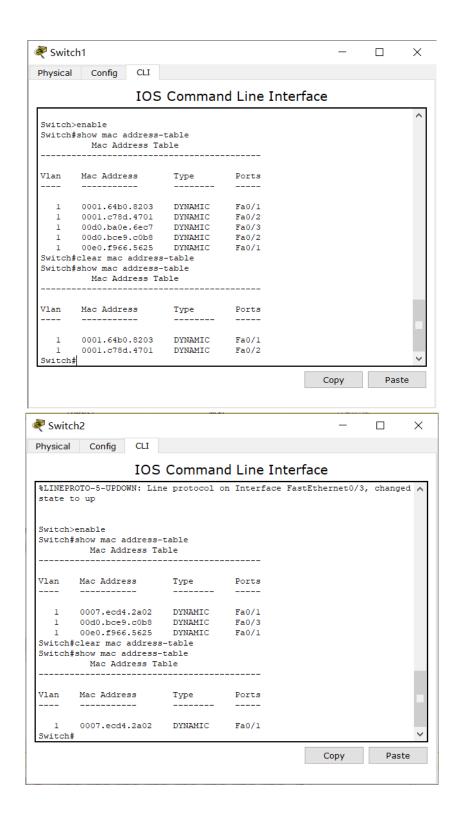


#### 此时删除场景,如下图所示:



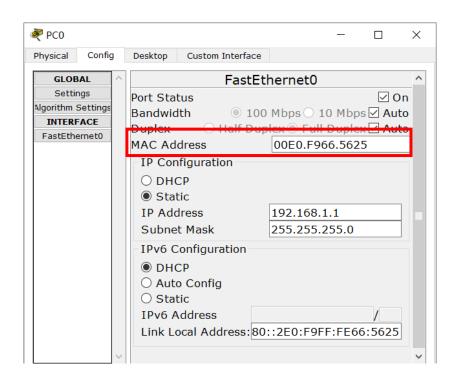
使用命令删除各交换机的地址转发表。删除地址转发表过程,和删除前后交换机的地址转发表如下:

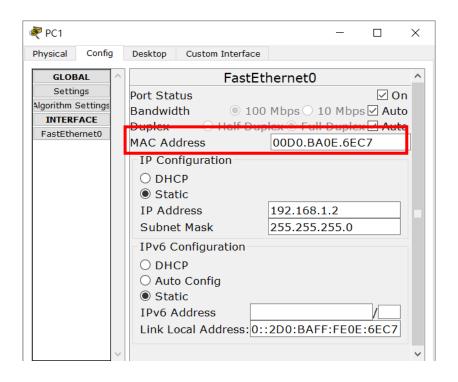


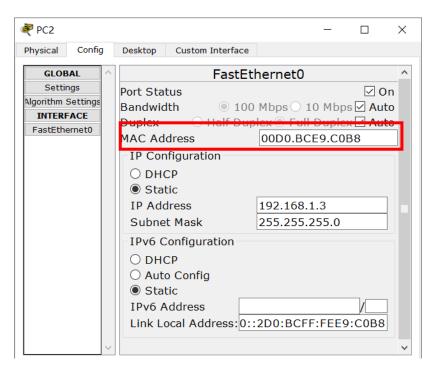


4. 任务二:观察交换机的工作原理。

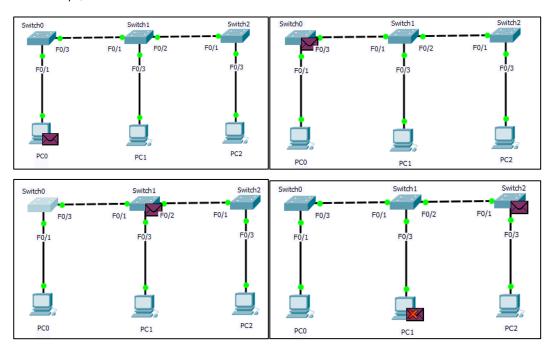
首先分别查看 PCO 至 PC2 的 MAC 地址,结果如下:

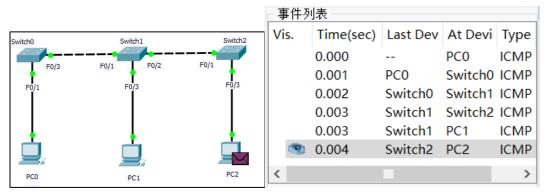




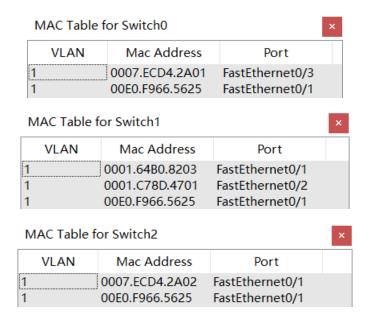


接着进入模拟模式,设置事件列表过滤器只显示 ICMP 事件,并通过 Add Simple PDU 按钮,添加 PCO 至 PC2 数据包,再不断点击 Capture/Forward 按钮,逐步观察数据包发送方式,数据包发送过程如下:

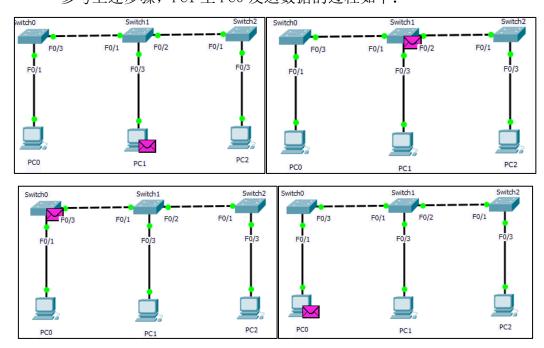


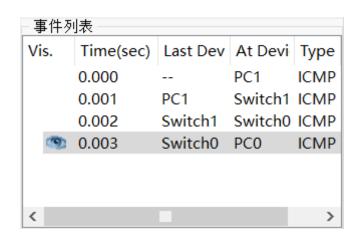


发送完毕后,删除场景,查看各交换机的转发表如下图所示:

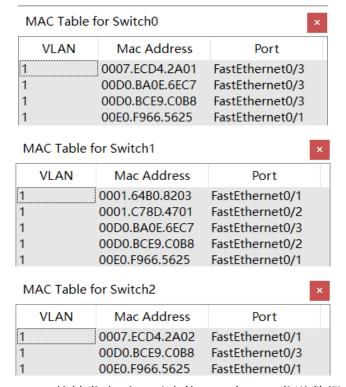


参考上述步骤, PC1 至 PC0 发送数据的过程如下:

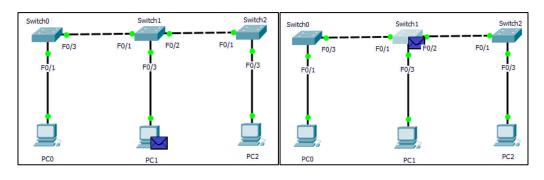


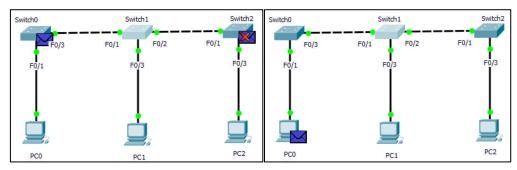


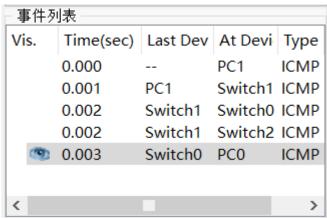
发送完毕后,删除场景,查看各交换机的转发表如下图所示:



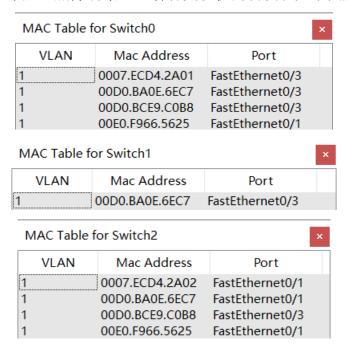
删除 Switch1 的转发表后,再次使 PC1 向 PC0 发送数据,过程如下:







发送完毕后,删除场景,查看各交换机的转发表如下图所示:



### 三、思考与总结

1. 在实验过程中,将观察结果填入下表。转发表栏内填写交换机接收到数据后 MAC 地址转发表中增加的项,如无增加或该交换机未收到该数据帧,则用横线表示。对数据的处理填写转发、洪泛或丢弃,如交换机未收到该数据帧,则用横线表示。

发送的帧	Switch0 的转发表		Switch1 的转发表		Switch2 的转发表		SwitchO	Switch1	Switch2
	地址	接口口	地址	接口口	地址	接口口	Switch0 的处理	Switch1 的处理	的处理
PC0→PC2	00E0.F966.5625	F0/1	00E0.F966.5625	F0/1	00E0.F966.5625	F0/1	洪泛	洪泛	洪泛
PC1→PC0	00D0.BA0E.6EC7	F0/3	00D0.BA0E.6EC7	F0/3	_	_	转发	转发	_
PC1→PC0	_	_	00D0.BA0E.6EC7	F0/3	00D0.BA0E.6EC7	F0/1	转发	洪泛	丢弃

2. Switch0 收到 PC0 向 PC2 发送的数据帧后, 其地址转发表是否有变化? 如有, 给出增加的条目并解释原因。

增加的条目: 地址: 00E0. F966. 5625 端口: F0/1

原因:转发表通过逆向自学习算法构建,当 PC0 向 Switch0 发送帧时,由于 Switch0 的转发表中没有 PC0 的地址对应的端口信息,因此将PC0 的地址与其对应的端口添加到转发表中。

3. Switch1 收到 PC0 向 PC2 发送的数据帧后,是如何处理的?说明其如此处理的原因。

处理方式: 洪泛

原因: Switch1 接收到该数据帧时,没有 PC2 对应的端口信息,为了使数据正常传输,则要向其它端口通过洪泛转发数据。

4. 在删除 Switch1 上的地址转发表前后, PC1 向 PC0 发送数据时 Switch2 是如何处理的? 说明其如此处理的原因。

处理方式: 丢弃

原因:在前几步操作中,由于 Switch2 曾接收到 PC0 发送的数据帧, 其转发表中存在 PC0 对应的端口信息。当 Switch2 接收到目的为 PC0 的 数据帧时,由于 PC0 地址对应的端口与接收到数据帧的端口为同一端口, 因此丢弃数据帧。

5. 实验过程中还遇到什么问题,如何解决的?通过该实验有何收获?

- 1) 在删除地址转发表后,交换机的转发表中仍存在内容:通过对各个交换机端口的 MAC 地址的查看发现,其中的内容为交换机相连端口的 MAC 地址。
- 2) 在清除转发表操作时,由于之前点击交换机 Config 中的内容,使得输入指令时操作失败:点击 Config 中内容时,指令随之进入二级菜单,需输入 exit 退出二级菜单,才能使指令正常执行。

收获:通过实验操作,更形象地理解了交换机通过逆向自学习算法建立 交换表的过程,并对交换机在各种状态下对数据帧的处理方式有了更直 观地认识,从而加深了对知识的理解。