

05.02.2016 Uke 5

Vi startet å jobbe videre med poker-prosjektet vi leverte i uke 4 (poke1.py). Dette var et prosjekt vi startet å skrive fra bunnen av. Når de nye oppgavene for uke 5 kom, valgte vi å forkaste dette prosjektet. Grunnlag;

1.2.2 Poker applikasjon

e)

i & ii) Vi klarer ikke skrive en kode som sorterer kortene en spiller får på hånden etter verdi. Vi søkte så på nettet etter en kode som gjør noe slikt, men vi klarer ikke skrive om denne koden slik at den passer til vårt program.

iii og iv) På grunn av mangel på kunnskap klarte vi heller ikke her å skrive inn en kode som bestemmer om en hånd består av straight, flush, par eller hvor mange ganger et kort forekommer i en hånd. Dette kunne vi ha klart hvis vi hadde laget flere meter med if setninger, men valgte heller å gjøre det ordentlig fra begynnelsen.

Når vi forkastet prosjektet fra forrige uke begynte vi å søke etter et prosjekt som lå ute på nettet. Vi forstod ikke så mye av prosjektet vi fant etter å ha brukt mye tid på å prøve å forstå det. Dette ble øg forkastet.

Dette har dog ledet oss til der vi er i dag. Vi har valgt å bruke dette prosjektet i vår besvarelse. Dette innebærer at vi setter oss inn i hva koden betyr og kan forklare/kommentere dette. I tillegg ønsker vi ikke å bruke hele koden som den er. Vi ønsker bare å ta med det som er relevant for oppgaven.

TESTING av program:

Om du prøver å dele ut fler hender (på 5 kort) enn det går opp i 52 kort, får du meldingen:

```
deal(20)
Traceback (most recent call last):
  Python Shell, prompt 3, line 1
    File "/Users/Tomma/Documents/IS-105/Uke_5/Poker_Uke5_V3.
      return [[next(deck) for card in range(n)] for hand in
StopIteration:
```

Om du prøver samme funksjon med en bokstav får du følgende:

```
deal(a)
Traceback (most recent call last):
  Python Shell, prompt 4, line 1
NameError: name 'a' is not defined
```

