

# Static Typed Python Draft

BY LYZH流云坠海

<https://github.com/Zhihang-Liu>

## 1 Introduction

### Why?

在使用Python的过程中，我意识到了动态类型的危险性：被滥用的None、由于疏漏导致的TypeError，不在编译期检查的函数签名，不检查随处扔的异常...这些都让我感到恐惧，因为对于一个良好设计的语言来说，应该保证用户尽量少犯错误，而包括TypeError在内的这一系列错误，都是不应该存在的。某些静态语言甚至能够通过函数的类型签名确认函数的作用。这一切都是我认为Python需要拥有的。Python需要一个类型系统。

### 注意.

- 有类型不等于有类型系统，如果你没有弄清楚这一点，请点击左上角|右上角关掉这篇文章。
- 大多数人认为包括Python在内的动态语言是有类型系统的。我会在后文讲述我在这个上下文中说Python没有类型系统的理由。

### 反对者的理由，以及解决方案

每当有人试图给动态语言加上