

Edugash Brawl



Introdução

Seja bem-vindo ao EducaBrawl, plataforma de escola-livraria onde buscamos evoluir o ensino através da gamificação, leitura e pelo aprendizado contínuo. Buscamos tornar o processo de aprendizagem mais divertido, com o tema de Brawl Stars.

Publ1co - alvo

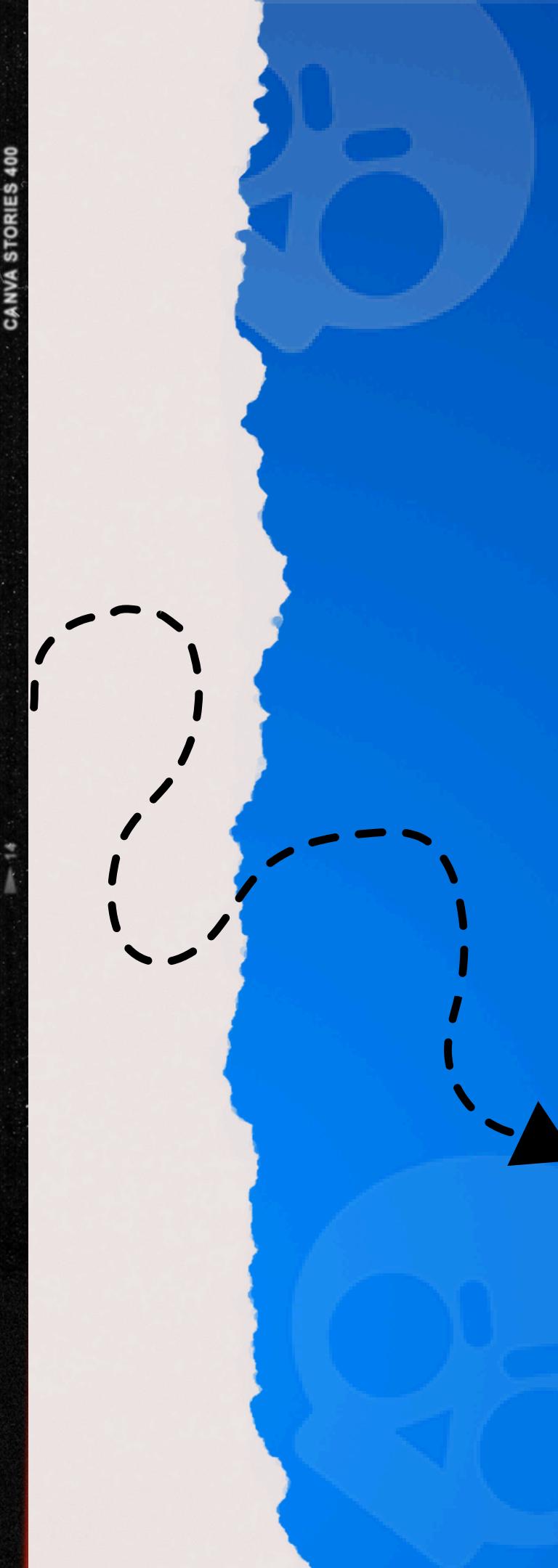
Nosso site atinge a 2 públicos alvos diferentes sendo eles:

Crianças e Adolescentes.

Objetivando para o sociedade ser um lugar melhor com pessoas mais engajadas para uma vida com educação.







Com o avanço da tecnologia é notável que os alunos das escolas estão cada vez mais cansados de métodos de ensino tradicionais, o que tornam as aulas cada vez mais entediantes elevando o número de alunos desfocados e que procuram os jogos durante as aulas para se distraírem. Pensando nisso este projeto visa unir os mundos, digital e físico, Afim de garantir educação de qualidade.

Objetivo

O nosso objetivo é que os alunos vejam que é possível aprender
de forma divertida e interativa!

Os nossos EE'S são bem escondidos para que
os jovens possam se esforçar para achá-los
e os surpreender quando os encontrar,
temos um mangá de forma gratuita e
promoções de Vendas com 50% off.

Easter egg's



66

O processo de ensino-aprendizagem deve
ser algo prazeroso que nos de vontade de
continuar.

Maria Clara Fraga Lopes

99



Meta

A meta é que cada vez mais os jovens possam estudar e aprender de maneira simples e assertiva. Que seja possível compartilhar o conhecimento através de uma linguagem comum aos alunos.

Obrigado!

educa-livros-pwm.vercel.app

