

## 一. 问题描述及规格说明（需求分析）

给定两个等长的数字序列(原始串和目标串)，类似于密码锁的结构，我们可以对数字进行转动(也就是加 1 减 1)，可以同时旋转最多连续三个数字，要求最小的旋转次数。

## 二. 约定

为了方便说明，我们把原始串记作  $arr$ ，目标串记作  $pat$ ，串长度记作  $n$ 。  
由于旋转的时候，数字不是递增的，而是会循环变换，所以给出  $fun()$  函数的说明，对于给定的数字  $arr$ ，返回它与  $x$  进行加减操作之后变成的另外一个数。

```
inline int fun(const int arr, const int x, const char sign)//sign是符号
位, +代表正转, -代表倒转
{
    if (sign == '+')
        return (arr + x) % 10;
    else
        return (arr - x + 10) % 10;
}
```

## 三. 搜索算法思路

要求最小的旋转次数，我第一时间想到了搜索算法。DFS（深度优先搜索算法）和 BFS（广度优先搜索算法）是两个比较常见的搜索算法。一般的处理手段是把序列的变化状态用多叉树的形式表现出来。很明显，此题对数字进行操作一次之后，状态的变化数是有限的，经过计算，可以得到下列的结果：

对于正转来说(*positive\_sequence*) 也就是只对数字进行  $+1$  取模

选择一个数的操作:  $ans1 = n$

选择两个数的操作:  $ans2 = n - 1$

选择三个数的操作:  $ans3 = n - 2$

$total1 = ans1 + ans2 + ans3 = 3n - 3$

同理：对于逆转来说(*negative\_sequence*)

$total\_2 = total\_1$

$\therefore total = total\_1 + total\_2 = 6n - 6$

---

此时把原始串作为多叉树的根节点，那么就会有  $6n-6$  个子节点(它们代表可以由该根节点经过一次操作之后产生的中间状态串)。可以经过计算得出：

---

对于第  $h$  层来说( $h \geq 1$ )

节点数量:  $f(h) = f(h-1) * (6n-6)$

$\therefore f(h) = (6n-6)^h = O(n^h)$

节点总个数:  $\sum f(h) = n^{h_{max}+1}$

---

若是采用 DFS 算法，我们需要遍历所有的节点才能找到最短的路径，时间复杂度与空间复杂度都很高。

若是采用 BFS 算法，只需要在建树的过程中第一次遇见目标串就可以停止搜索了。可以看到，时间复杂度是幂次级别的，而且  $h$  是难以确定的，若数字序列增大则  $h$  也必定增大，在有限的时间内很难计算出结果。

通过前面的分析，我们发现搜索算法扩展的节点实在是很多。有效的解决办法是已经走过的节点就不要继续往下走，这样我们就可以对多叉树进行剪枝，实际却是，由于数字序列的多样性，剪枝不能有效降低时间复杂度，而且检查是否为己走过的节点需要遍历所有数组，时间开销很大。

而原问题具有最优子结构以及无后效性，其实可以通过递推来做，这里采用动态规划的思想。

#### 四. 设计(目标：有效的组织和处理数据)

数据结构设计：设置了三维数组  $dp[1001][10][10]$  (其中 1001 是因为序列最长是 1000 位，后两个 10 代表数字只能从 0-9 进行变化) 用来存储最小的旋转次数，其中  $dp[i][x][y]$  表示前  $i$  位数字已经旋转好，第  $i+1$  位为  $x$ ,  $i+2$  位为  $y$  时候的最小次数。由于要求最小值，我们把数组里的元素全部初始化为  $max\_num$ 。并根据初始状态把  $dp[0][arr[0]-'0'][arr[1]-'0']$  设为 0。

#### 五. 算法设计

既然满足题目满足动态规划的特点，那么下一步就是要找到动态转移方程。

即  $dp[i+1][x][y]$  与  $dp[i][x][y]$  的关系。

下面先考虑正序旋转的情况 (即 `positive_sequence`)，枚举第  $i$  位的值  $x$  和第  $i+1$  位的  $y$ ，要把第  $i$  位复原，则必须对第  $i$  位旋转  $positive\_seq = (pat[i-1] - '0' - x + 10) \% 10$  次，并且在转动的过程，可以进行三种操作：

- 转动第  $i$  位置。
- 转动第  $i$  位和第  $i+1$  位
- 转动第  $i$  位，第  $i+1$  位，第  $i+2$  位。

以上三种情况都可以视作以  $i$  为主体转动， $i+1$  和  $i+2$  从动，其约束条件为  $i$  位转的次数  $\geq i+1$  位置转的次数  $\geq i+2$  位置转的次数，可得如下的状态转移方程：

---


$$\begin{aligned}
& dp[i][fun(y, m, ' +')][fun(arr[i + 1] - ' 0', n, ' +')] \\
& = \min(dp[i][fun(y, m, ' +')][fun(arr[i + 1] - ' 0', n, ' +')], \\
& \quad dp[i - 1][x][y] + positive\_seq);
\end{aligned}$$


---

同理可得，向下的旋转次数：**negative\_seq = 10 - positive\_seq**；状态转移方程如下：

$$\begin{aligned}
& dp[i][fun(y, m, ' -')][fun(arr[i + 1] - ' 0', n, ' -')] \\
& = \min(dp[i][fun(y, m, ' -')][fun(arr[i + 1] - ' 0', n, ' -')], \\
& \quad dp[i - 1][x][y] + negative\_seq);
\end{aligned}$$


---

注意：由于数字串最多一下子转三个，在输入数字序列长度小于等于 3 时，三维数组的含义就表示不出来，于是把输入进来的两个序列串末尾加上“00”，让数组保持三位数及以上。

## 六．算法复杂度分析

空间复杂度；只使用了一个三维数组，空间复杂度为  $1001 \times 10 \times 10$ ，为  $O(1)$   
 时间复杂度下面有详细的阐述：

时间复杂度由两部分构成

初始化  $dp$  数组 *and* 主程序运行部分

$$T_1(n) = (n + 1) * 10 * 10 = O(n)$$

∵  $positive\_seq$  为  $0 \rightarrow 10$ ，在正转和逆转的情况下，外面三层循环都一样

$$\text{即 } n * 10 * 10 = 100n$$

不妨令  $positive\_seq = k$

$$\therefore \text{内层的两层循环为 } g(k) = \sum_{m=0}^k \sum_{n=0}^m 1 + \sum_{m=0}^{10-k} \sum_{n=0}^m 1$$

$$= k^2 - 10k + 67$$

$$\text{平均的时间复杂度: } G(k) = \frac{\sum_{k=0}^9 g(k)}{10} = 50.5 = O(1)$$

$$\therefore T_2(n) = G(k) * 100n = 5050n$$

$$\therefore T(n) = T_1(n) + T_2(n) = 5050n + 100n + 100 = 5150n + 100 = O(n)$$

## 七. 测试

```
请输入两个数字序列:  
a  
b  
请重新输入两个数字序列:  
a3  
34  
请重新输入两个数字序列:  
12|  
74  
请重新输入两个数字序列:  
1235  
124  
请重新输入两个数字序列:  
1236  
8971  
8
```