PRACTICA 4

Herencia, Interfaces y Excepciones

Alejandro Antonio Martín Almansa Mario García Roque

Apartado 1:

En el apartado 1 de esta práctica desarrollamos las interfaces, clases abstractas, e implementaciones de las clases que modelan los tipos de datos de la aplicación y las distintas entidades. Estas clases e interfaces son: IEntity, ITypeDescriptor (con una clase NTypeDescriptor para cada elemento de la tienda, donde N es el nombre del artículo o de las personas), junto con todas las clases de la tienda y sus correspondientes clases abstractas para mejorar el diseño.

Código de la declaración de la interfaz IEntity:

```
package DAO;
 * Interfaz para leer y escribir informacion de los objetos
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public interface IEntity {
      * Devuelve el id de la entidad
      * @return id de la entidad
     public Long getId();
      * Asigna un id a la entidad
      * @param id
                  a asignar a la entidad
     public void setId(Long id);
      /**
      * Devuelve el nombre del tipo de datos
      * @return nombre del tipo de datos
     public String getType();
      /**
      * Devuelve el valor de una propiedad de una entidad
      * @param property
                  de la entidad
      * @return el objeto con el valor de la propiedad
     public Object getProperty(String property);
      * Modifica el valor de una propiedad
      * @param property
                  propiedad a modifcar
      * @param value
                   valor para asignar
     public void setProperty(String property, Object value);
}
```

Código de la declaración de la interfaz ITypeDescriptor:

```
package DAO;
import java.util.List;
/**
* Interfaz para trabajar con un unico tipo de dato
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public interface ITypeDescriptor {
      public enum Type {
           LONG, DOUBLE, STRING;
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos
      public String getName();
       * Devuelve las propiedades <u>del tipo</u> <u>de</u> <u>datos</u>
       * @return lista de propiedades del tipo de datos
      public List<String> getProperties();
      /**
       * Indica el tipo de la propiedad
       * @param property
                    del tipo de dato
       * @return tipo de dato de la propiedad
      public Type getType(String property);
       * Creador de nueva entidad
       * @return la entidad creada
      public IEntity newEntity();
}
Código de la clase AbstractEntity:
package tienda;
import DAO.*;
* Clase para implementar las funciones del id general a todas las entidades
```

* @author Alejandro Antonio Martin Almansa

public abstract class AbstractEntity implements IEntity {

* @author Mario Garcia Roque

```
private Long id;
      /**
       * Devuelve el id de la entidad
       * @return id de la entidad
      @Override
      public Long getId() {
           return id;
      /**
       * Asigna un id a la entidad
       * @param id
                    a <u>asignar</u> a <u>la entidad</u>
       * /
      @Override
      public void setId(Long id) {
       this.id = id;
Código de la clase Artículo:
package tienda;
* <u>Se</u> describe <u>la clase Articulo para que la tienda pueda gestionar los </u>
 * articulos
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public abstract class Articulo extends AbstractEntity {
      private String titulo;
       * Constructor de la clase articulo
      public Articulo() {
      }
      /**
       * Metodo para obtener el titulo del articulo
       * @return el titulo del articulo
      public String getTitulo() {
         return titulo;
      }
       * Metodo para asignar un titulo a un articulo
       * @param titulo
             <u>que se le va</u> a <u>asignar al art</u>iculo
       * /
      public void setTitulo(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
      }
```

}

Código de la clase Disco:

```
package tienda;
import descriptores.DiscoTypeDescriptor;
/**
* Clase Disco
* @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public class Disco extends Articulo {
     private Long interprete;
     private Long year;
     private static DiscoTypeDescriptor disco = new DiscoTypeDescriptor();
      * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> <u>Disco</u>
     public Disco() {
      }
      /**
      * Devuelve el interprete de un disco
      * @return el interprete de un disco
     public Long getInterprete() {
           return interprete;
      }
      /**
      * Asigna un interprete a un disco
      * @param interprete
                    a asignar al disco
     public void setInterprete(Long interprete) {
           this.interprete = interprete;
      }
      * Devuelve el anyo de un disco
      * @return el anyo del disco
      public Long getYear() {
          return year;
      }
      * Asigna un anyo a un disco
      * @param year
                   anyo a asignar al disco
      public void setYear(Long year) {
           this.year = year;
      /**
```

```
* Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos disco
       */
      @Override
      public String getType() {
            return "Disco";
      }
       * Metodo para obtener el typo de dato Disco
       * @return tipo de dato disco
      public static DiscoTypeDescriptor getDescriptor() {
           return disco;
      }
       * Devuelve el valor <u>de una propiedad de una entidad</u>
       * @param property
                     de la entidad
       * @return el objeto con el valor de la propiedad
       * /
      @Override
      public Object getProperty(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("interprete"))
                   return interprete;
            else if (property.equalsIgnoreCase("year"))
                   return year;
            else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
                   return getId();
            else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
                   return getTitulo();
            return null;
      }
       * Modifica el valor \underline{\text{de}} \underline{\text{una}} \underline{\text{propiedad}}
       * @param property
                    propiedad a modifcar
        @param value
                    valor para asignar
       */
      @Override
      public void setProperty(String property, Object value) {
            if (property.equalsIgnoreCase("interprete"))
                   interprete = (Long) value;
            else if (property.equalsIgnoreCase("year"))
                   year = (Long) value;
            else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
                   setId((Long) value);
            else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
                   setTitulo((String) value);
      }
Código de la clase Libro:
package tienda;
import descriptores.LibroTypeDescriptor;
```

/**

```
* Clase Autor (Autor de un libro)
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * /
public class Libro extends Articulo {
     private Long autor;
     private String editorial;
     private static LibroTypeDescriptor libro = new LibroTypeDescriptor();
      * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> <u>Libro</u>
     public Libro() {
      }
      * Devuelve el autor de un libro
      * @return el autor del libro
      public Long getAutor() {
        return autor;
      * Asigna un autor a un libro
      * @param autor
                  a asignar al libro
      public void setAutor(Long autor) {
          this.autor = autor;
      }
      * Devuelve la editorial de un libro
      * @return la editorial del libro
     public String getEditorial() {
          return editorial;
      }
      /**
      * Asigna una editorial a un libro
      * @param editorial
             a asignar al libro
      public void setEditorial(String editorial) {
          this.editorial = editorial;
      }
      /**
      * Metodo para obtener el typo de dato Libro
      * @return tipo de dato libro
      public static LibroTypeDescriptor getDescriptor() {
           return libro;
      }
      /**
```

```
* toString de la clase Libro
public String toString() {
      return "[" + getId() + "]LIBRO: " + getTitulo() + ". " + this.autor
                 + ". " + this.editorial + "";
}
/**
 * Devuelve el nombre del tipo de datos
 * @return nombre del tipo de datos libro
* /
@Override
public String getType() {
     return "Libro";
 * Devuelve el valor de una propiedad de una entidad
 * @param property
             de la entidad
 * @return el objeto con el valor de la propiedad
@Override
public Object getProperty(String property) {
      if (property.equalsIgnoreCase("autor"))
            return this.autor;
      else if (property.equalsIgnoreCase("editorial"))
            return this.editorial;
      else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
            return getId();
      else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
            return getTitulo();
      return null;
}
 * Modifica el valor <u>de</u> <u>una propiedad</u>
 * @param property
            propiedad a modifcar
 * @param value
             valor para asignar
* /
@Override
public void setProperty(String property, Object value) {
      if (property.equalsIgnoreCase("autor"))
            this.autor = (Long) value;
      else if (property.equalsIgnoreCase("editorial"))
            this.editorial = (String) value;
      else if (property.equals("id"))
            setId((Long) value);
      else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
            setTitulo((String) value);
}
```

}

```
package tienda;
import descriptores.PeliculaTypeDescriptor;
* Clase Pelicula
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public class Pelicula extends Articulo {
      private String genero;
      private Long director;
      private static PeliculaTypeDescriptor pelicula = new PeliculaTypeDescriptor();
      /**
       * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> <u>Pelicula</u>
      public Pelicula() {
      /**
       * Constructor de la clase Pelicula
       * @param id
                      <u>de</u> <u>la</u> <u>pelicula</u>
       * @param titulo
                      <u>de</u> <u>la</u> <u>pelicula</u>
       * @param genero
                      <u>de</u> <u>la</u> <u>pelicula</u>
       * @param director
                      de la pelicula
      public Pelicula(int id, String titulo, String genero, String director) {
      /**
       * <u>Devuelve</u> el <u>genero</u> <u>de una pelicula</u>
       * @return el genero de una pelicula
      public String getGenero() {
           return this.genero;
      }
      /**
       * Asigna un genero a una pelicula
       * @param genero
                    a asignar a la pelicula
      public void setGenero(String genero) {
            this.genero = genero;
      }
      /**
       * Asigna un director a una pelicula
       * @param director
                      a asignar a la pelicula
      public void setDirector(Long director) {
            this.director = director;
      }
```

```
/**
 * Devuelve el director de una pelicula
 * @return el director de una pelicula
public Long getDirector() {
     return this.director;
}
/**
 * toString de la clase Pelicula
public String toString() {
     return "[" + getId() + "]PELICULA: " + getTitulo() + ". ("
                 + getGenero() + ") Dir: " + getDirector();
}
/**
 * Devuelve el nombre del tipo de datos
 * @return nombre del tipo de datos pelicula
@Override
public String getType() {
     return "Pelicula";
/**
 * Metodo para obtener el typo de dato Pelicula
 * @return tipo de dato pelicula
public static PeliculaTypeDescriptor getDescriptor() {
     return pelicula;
}
 * Devuelve el valor de una propiedad de una entidad
 * @param property
            de la entidad
 * @return el objeto con el valor de la propiedad
 */
@Override
public Object getProperty(String property) {
     if (property.equalsIgnoreCase("genero"))
            return getGenero();
      else if (property.equalsIgnoreCase("director"))
            return getDirector();
      else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
            return getId();
      else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
            return getTitulo();
     return null;
}
/**
 * Modifica el valor de una propiedad
 * @param property
             propiedad a modifcar
 * @param value
             valor para asignar
 * /
@Override
public void setProperty(String property, Object value) {
```

```
if (property.equalsIgnoreCase("genero"))
                  setGenero((String) value);
            else if (property.equalsIgnoreCase("director"))
                  setDirector((long) value);
            else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
                  setId((long) value);
            else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
                  setTitulo((String) value);
      }
Código de la clase Persona:
package tienda;
/**
* Clase Persona (Autor, Director)
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public abstract class Persona extends AbstractEntity {
     private String nombre;
     private String apellidos;
      * Constructor de la clase persona
     public Persona() {
      }
      * Devuelve el nombre de una persona
       * @return el nombre de una persona
     public String getNombre() {
           return nombre;
      }
      /**
      * Asigna un nombre a una persona
      * @param nombre
              a <u>asignar</u> a <u>la persona</u>
     public void setNombre(String nombre) {
           this.nombre = nombre;
      }
      /**
      * Devuelve los apellidos de una persona
      * @return los apellidos de una persona
      public String getApellidos() {
          return apellidos;
      }
      /**
      * Asigna apellidos a una persona
       * @param apellidos
```

```
* /
      public void setApellidos(String apellidos) {
            this.apellidos = apellidos;
      }
      /**
       * Devuelve el valor de una propiedad de una entidad
       * @param property
                    de la entidad
       * @return el objeto con el valor de la propiedad
       * /
      @Override
      public Object getProperty(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("nombre"))
                  return this.getNombre();
            else if (property.equalsIgnoreCase("apellidos"))
                  return this.getApellidos();
            else if (property.equals("id"))
                  return this.getId();
            return null;
      }
      * Modifica el valor de una propiedad
       * @param property
                    propiedad a modifcar
       * @param value
                    valor para asignar
       * /
      @Override
      public void setProperty(String property, Object value) {
            if (property.equals("nombre"))
                  this.setNombre((String) value);
            else if (property.equals("apellidos"))
                  this.setApellidos((String) value);
            else if (property.equals("id"))
                  this.setId((Long) value);
      }
}
Código de la clase Autor:
package tienda;
import descriptores.AutorTypeDescriptor;
* Clase Autor (Autor de un libro)
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * /
public class Autor extends Persona {
     private static AutorTypeDescriptor autor = new AutorTypeDescriptor();
      /**
      * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> <u>Autor</u>
      public Autor() {
      }
```

a asignar a la persona

```
/**
       * Metodo para obtener el typo de dato Autor
       * @return tipo de dato autor
      public static AutorTypeDescriptor getDescriptor() {
            return autor;
      }
      /**
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos autor
       * /
      @Override
      public String getType() {
           return "Autor";
       * toString \underline{de} \underline{la} \underline{clase} \underline{autor}
      public String toString() {
           return "[" + getId() + "]AUTOR: " + getNombre() + " " + getApellidos();
}
Código de la clase Director:
package tienda;
import descriptores.DirectorTypeDescriptor;
/**
* Clase Director (Director de una pelicula)
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public class Director extends Persona {
      private static DirectorTypeDescriptor director = new DirectorTypeDescriptor();
       * Constructor <u>de la clase</u> Director
      public Director() {
      }
      /**
       * Metodo para obtener el typo de dato Director
       * @return tipo de dato director
      public static DirectorTypeDescriptor getDescriptor() {
           return director;
      }
      /**
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos director
```

```
@Override
      public String getType() {
           return "Director";
      /**
      * toString de la clase Director
     public String toString() {
           return "[" + getId() + "]DIRECTOR: " + getNombre() + " "
                       + getApellidos();
      }
}
Código de la clase DiscoTypeDescriptor:
package descriptores;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import tienda.Autor;
import DAO.*;
/**
 * Clase para trabajar con el tipo de dato Disco
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public class DiscoTypeDescriptor implements ITypeDescriptor {
      /**
      * Devuelve el nombre del tipo de datos
      * @return nombre del tipo de datos
      @Override
     public String getName() {
           return "Articulo";
      }
      /**
      * <u>Devuelve</u> <u>las</u> <u>propiedades</u> del tipo de datos Disco
      * @return lista de propiedades del tipo de datos
      @Override
      public List<String> getProperties() {
           List<String> pr = new ArrayList<String>();
           pr.add("id");
           pr.add("titulo");
           pr.add("interprete");
           pr.add("year");
           return pr;
      }
      * Indica el tipo de la propiedad
      * @param property
      * del tipo de dato
      * @return tipo de dato de la propiedad
      */
      @Override
      public Type getType(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("interprete"))
```

```
return Type. LONG;
      else if (property.equalsIgnoreCase("year"))
            return Type. LONG;
      else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
            return Type. LONG;
      else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
            return Type. STRING;
     return null;
}
/**
 * Creador de nueva entidad
 * @return la entidad creada
 * /
@Override
public IEntity newEntity() {
    return new Autor();
```

Código de la clase LibroTypeDescriptor:

}

```
package descriptores;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import tienda.Libro;
import DAO.*;
/**
 * Clase para trabajar con el tipo de dato Libro
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
 * /
public class LibroTypeDescriptor implements ITypeDescriptor {
      * Devuelve el <u>nombre del tipo de datos</u>
       * @return nombre del tipo de datos
      */
      @Override
      public String getName() {
           return "Libro";
      }
      * Devuelve las propiedades del tipo de datos Libro
       * @return lista de propiedades del tipo de datos
      * /
      @Override
      public List<String> getProperties() {
           List<String> pr = new ArrayList<String>();
            pr.add("id");
            pr.add("titulo");
            pr.add("autor");
            pr.add("editorial");
            return pr;
      }
```

```
/**
       * Indica el tipo de la propiedad
       * @param property
                    del t<u>ipo</u> <u>de</u> <u>dato</u>
       * @return tipo de dato de la propiedad
       */
      @Override
      public Type getType(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("autor"))
                  return Type.LONG;
            else if (property.equalsIgnoreCase("editorial"))
                  return Type.STRING;
            else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
                  return Type.LONG;
            else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
                  return Type.STRING;
            return null;
      }
       * Creador <u>de</u> <u>nueva</u> <u>entidad</u>
       * @return <u>la entidad</u> creada
      @Override
      public IEntity newEntity() {
            return new Libro();
      }
Código de la clase PeliculaTypeDescriptor:
package descriptores;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import tienda.Pelicula;
import DAO.*;
/**
* Clase para trabajar con el tipo de dato Pelicula
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public class PeliculaTypeDescriptor implements ITypeDescriptor {
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos
       */
      @Override
      public String getName() {
           return "Pelicula";
      }
       * Devuelve las propiedades del tipo de datos Pelicula
       * @return lista de propiedades del tipo de datos
       */
      @Override
```

```
List<String> pr = new ArrayList<String>();
           pr.add("id");
           pr.add("titulo");
           pr.add("director");
           pr.add("genero");
           return pr;
      }
      /**
       * Indica el tipo de la propiedad
       * @param property
                   <u>del tipo de dato</u>
       * @return tipo de dato de la propiedad
       * /
      @Override
     public Type getType(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("director"))
                  return Type.LONG;
            else if (property.equalsIgnoreCase("genero"))
                  return Type. STRING;
            else if (property.equalsIgnoreCase("id"))
                  return Type. LONG;
            else if (property.equalsIgnoreCase("titulo"))
                  return Type. STRING;
            return null;
      }
      /**
      * Creador de nueva entidad
       * @return la entidad creada
      @Override
      public IEntity newEntity() {
           return new Pelicula();
      }
}
Código de la clase PersonaTypeDescriptor:
package descriptores;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import DAO.ITypeDescriptor;
* Clase para trabajar con los tipos de dato que heredan de Persona
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
 * /
public abstract class PersonaTypeDescriptor implements ITypeDescriptor {
      /**
      * Devuelve las propiedades del tipo de datos Persona (Autpr, Director)
       * @return lista de propiedades del tipo de datos
      * /
      @Override
      public List<String> getProperties() {
            List<String> propiedades = new ArrayList<>();
```

public List<String> getProperties() {

```
propiedades.add("nombre");
            propiedades.add("apellidos");
            propiedades.add("id");
            return propiedades;
      }
      /**
       * Indica el tipo de la propiedad
       * @param property
                    <u>del tipo</u> <u>de</u> <u>dato</u>
       * @return tipo de dato de la propiedad
      @Override
     public Type getType(String property) {
            if (property.equalsIgnoreCase("nombre"))
                  return Type.STRING;
            else if (property.equalsIgnoreCase("apellidos"))
                  return Type.STRING;
            else if (property.equals("id"))
                  return Type. LONG;
            return null;
      }
Código de la clase AutorTypeDescriptor:
package descriptores;
import tienda.Autor;
import DAO.*;
/**
* Clase para trabajar con el tipo de dato Autor
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public class AutorTypeDescriptor extends PersonaTypeDescriptor {
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos
       */
      @Override
      public String getName() {
           return "Autor";
      }
      /**
       * Creador de nueva entidad
       * @return la entidad creada
       * /
      @Override
      public IEntity newEntity() {
            return new Autor ();
      }
}
Código de la clase DirectorTypeDescriptor:
```

package descriptores;

```
import tienda.Director;
import DAO.IEntity;
/**
* Clase para trabajar con el tipo de dato Director
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public class DirectorTypeDescriptor extends PersonaTypeDescriptor {
      /**
       * Devuelve el nombre del tipo de datos
       * @return nombre del tipo de datos
       * /
      @Override
      public String getName() {
           return "Director";
      /**
       * Creador <u>de</u> <u>nueva</u> <u>entidad</u>
       * @return la entidad creada
      @Override
      public IEntity newEntity() {
           return new Director();
      }
```

Para probar las clases implementadas realizamos un test basado en el que se nos da en el guion de la de la práctica.

Código de la clase de prueba apto1:

```
package tests;
import tienda.*;
import DAO.*;
import DAO.ITypeDescriptor.Type;
 * <u>Prueba de las clases de la tienda</u>, TypeDescriptor y Entity
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
  @author Mario Garcia Roque
 */
public class apto1 {
     public static void main(String[] args) {
            String string;
            Type tipo;
            Libro 11 = new Libro();
            System.out
                        .println("Prueba getProperty de Entity: (Salida esperada: El
Quijote)");
            11.setTitulo("El Quijote");
            String titulo = (String) l1.getProperty("titulo");
```

```
System.out.println("Titulo: " + titulo);
            ITypeDescriptor t1 = Libro.getDescriptor();
            System.out
                        .println("Prueba getName de TypeDescriptor: (Salida esperada:
Libro)");
            string = t1.getName();
           System.out.println("Tipo del t1: " + string);
            System.out
                        .println("Prueba getType de TypeDescriptor: (Salida esperada:
String)");
            tipo = t1.getType("titulo");
           System.out.println("Tipo del titulo de t1: " + tipo);
           System.out
                        .println("Prueba getType del TypeDescriptor: (Salida esperada:
Long)");
            tipo = t1.getType("autor");
           System.out.println("Tipo del autor de t1: " + tipo);
           Autor a1 = new Autor();
           System.out
                        .println("Prueba setId y getId de Entity: (Salida esperada:
1)");
            al.setId(1L);
           System.out.println("ID del autor al: " + al.getId());
           System.out
                        .println("Prueba setProperty de Entity: (Salida esperada:
Cervantes)");
           al.setProperty("apellidos", "Cervantes");
            string = a1.getApellidos(); // devuelve Cervantes
           System.out.println("Apellidos del autor al: " + string);
           System.out.println("Prueba getId y setAutor: (Salida esperada: 1)");
            11.setAutor(a1.getId());
           System.out.println("Autor del libro 11: " + 11.getAutor());
      }
}
```

Salida: La salida esperada como podemos comprobar:

```
<terminated> apto1 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_40\bin\javaw.exe (9/4/2015 18:15:3
Prueba getProperty de Entity: (Salida esperada: El Quijote)
Titulo: El Quijote
Prueba getName de TypeDescriptor: (Salida esperada: Libro)
Tipo del t1: Libro
Prueba getType de TypeDescriptor: (Salida esperada: String)
Tipo del titulo de t1: STRING
Prueba getType del TypeDescriptor: (Salida esperada: Long)
Tipo del autor de t1: LONG
Prueba setId y getId de Entity: (Salida esperada: 1)
ID del autor a1: 1
Prueba setProperty de Entity: (Salida esperada: Cervantes)
Apellidos del autor a1: Cervantes
Prueba getId y setAutor: (Salida esperada: 1)
Autor del libro 11: 1
```

Apartado 2:

En este apartado desarrollamos la interfaz IIndex para poder buscar en la base de datos de la práctica. Para ello creamos una clase nueva Index que implemente a la Interfaz IIndex y así desarrollar las funciones correspondientes.

Código de la declaración de la interfaz IIndex:

```
package DAO;
import java.util.Collection;
 * Interfaz para crear un sistema de indexacion
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public interface IIndex {
       * Funcion \underline{para} \underline{relacionar} value \underline{con} key
       * @param key
                      para relacionar
       * @param value
                     relacionado con key
      void add(Object key, Long value);
       * Funcion para eliminar la relacion entre value y key
       * @param key
                      para eliminar su relacion
       * @param value
                     <u>para</u> <u>eliminar</u> <u>de</u> key
      void delete(Object key, Long value);
```

```
* Lista los valores relacionados con key
       * @param key
                    para buscar
       * @return coleccion con los valores relacionados con key
      Collection<Long> search(Object key);
      /**
       * Devuelve la lista de valores desde from a to
       * @param from
                    valor desde el cual se va a buscar
       * @param to
                    valor hasta el cual se va a buscar
       * @return coleccion con los valores encontrados
      Collection<Long> search(Object from, Object to);
}
Código de la clase Index que implementa la interfaz IIndex:
package tienda;
import java.util.*;
import DAO.IIndex;
import tienda.AllowNullComparator;
* Clase Index para implementar la interfaz IIndex
 * @author Mario Garcia Roque
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
public class Index implements IIndex {
     private SortedMap<Object, Set<Long>> indices;
      * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> Index
     public Index() {
            this.indices = new TreeMap<> (AllowNullComparator.Instance);
      }
       * Funcion para relacionar value con key
       * @param key
                   para relacionar
       * @param value
                   relacionado con key
       */
      @Override
     public void add(Object key, Long value) {
            Set<Long> set = indices.get(key);
            if (set == null) {
                  set = new HashSet<>();
                  indices.put(key, set);
            set.add(value);
      }
```

```
/**
 * Funcion para eliminar la relacion entre value y key
* @param key
              para eliminar su relacion
 * @param value
              para eliminar de key
 */
@Override
public void delete(Object key, Long value) {
      Set<Long> setkey = indices.get(key);
      setkey.remove(value);
      if (setkey.size() == 0) {
            indices.remove(key);
}
 * <u>Lista los valores relacionados con key</u>
 * @param key
              para buscar
 * @return coleccion con los valores relacionados con key
 * /
@Override
public Collection<Long> search(Object key) {
      if (key == null) {
            return null;
      Set<Long> setkey = indices.get(key);
      if (setkey == null) {
            return Collections.emptySet();
      return Collections.unmodifiableSet(setkey);
}
/**
 * Devuelve la lista de valores desde from a to
 * @param from
              valor <u>desde</u> el <u>cual se</u> <u>va</u> a <u>buscar</u>
 * @param to
              valor hasta el cual se va a buscar
 * @return coleccion con los valores encontrados
 */
@Override
public Collection<Long> search(Object from, Object to) {
      Collection<Set<Long>> set;
      Collection<Long> retorno = new HashSet<Long>();
      String c = null;
      int i;
      if (to == null) {
            c = indices.lastKey().toString();
            i = Integer.valueOf(c);
            i++;
            c = Integer.toString(i);
      }
      if (from == null && to == null) {
            set = indices.subMap(indices.firstKey(), (Object) c).values();
            for (Iterator<Set<Long>> iterador = set.iterator(); iterador
```

```
.hasNext();) {
                  retorno.addAll(iterador.next());
      } else if (from == null) {
           set = indices.subMap(indices.firstKey(), to).values();
            for (Iterator<Set<Long>> iterador = set.iterator(); iterador
                       .hasNext();) {
                 retorno.addAll(iterador.next());
           }
      } else if (to == null) {
           set = indices.subMap(from, (Object) c).values();
            for (Iterator<Set<Long>> iterador = set.iterator(); iterador
                        .hasNext();) {
                 retorno.addAll(iterador.next());
            }
      } else {
           set = indices.subMap(from, to).values();
           for (Iterator<Set<Long>> iterador = set.iterator(); iterador
                        .hasNext();) {
                 retorno.addAll(iterador.next());
            }
      }
     return Collections.unmodifiableSet((Set<Long>) retorno);
}
```

En este apartado también realizamos una clase AllowNullComparator, que nos ayudará a comprobar objetos que se le pasen a las funciones de search.

Código de la clase AllowNullComparator:

```
package tienda;
import java.util.*;
 * Clase para comparar objetos
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
  @author Mario Garcia Roque
public class AllowNullComparator implements Comparator<Object> {
      public static final AllowNullComparator Instance = new AllowNullComparator();
      /**
      * Metodo para comparar dos objetos
      * @param a
                    primer objeto a comparar
       * @param b
                    segundo objeto a comparar
       * @return entero que devuelve la comparacion
       * /
      @SuppressWarnings("unchecked")
      @Override
     public int compare(Object a, Object b) {
            if (a == null) {
                  return b == null ? 0 : 1;
            } else if (b == null) {
                  return 1;
            } else {
                  return ((Comparable<Object>) a).compareTo(b);
            }
```

}

}

Para probar las distintas implementaciones de este apartado creamos una clase TestIndex.

Código de la clase de Prueba TestIndex:

```
package tests;
import java.util.*;
import tienda.*;
/**
 * Prueba de las clases de la tienda, TypeDescriptor, Entity y de Index
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
 * /
public class TestIndex {
     public static void main(String[] args) {
            Index indice = new Index();
            Collection<Long> colection = new HashSet<Long>();
            Collection<Long> colection search = new HashSet<Long>();
            Collection<Long> coleccion error = new HashSet<Long>();
            indice.add("12", 1L);
            indice.add("12", 2L);
            indice.add("14", 3L);
            indice.add("15", 4L);
            indice.add("16", 5L);
            System.out.println("Prueba add y search: (Salida esperada: 1, 2)");
            colection = indice.search("12");
            for (Iterator<Long> iterador = coleccion.iterator(); iterador.hasNext();) {
                  System.out.println("Elemento coleccion: " + iterador.next());
            System.out
                        .println("Prueba search: (Salida esperada: La clave 1 no
contiene 1L)");
            colection error = indice.search("1");
            if (coleccion error.isEmpty()) {
                  System.out.println("La clave 1 no contiene 1L");
            System.out.println("Prueba delete y search: (Salida esperada: false)");
            indice.delete("16", 5L);
            System.out.println("Coleccion: " + indice.search("16").contains(5L));
            System.out
                        .println("Prueba search (from, to): (Salida esperada: 1, 2, 3,
4)");
            colection search = indice.search("11", "17");
            for (Iterator<Long> iterador = coleccion search.iterator(); iterador
                        .hasNext();) {
                  System.out.println("Elemento coleccion search: " + iterador.next());
            }
      }
}
```

Salida: La esperada como podemos comprobar en la siguiente foto.

```
<terminated> TestIndex [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_40\bin\javaw.exe (9/4/2015 18:30:
Prueba add y search: (Salida esperada: 1, 2)
Elemento coleccion: 1
Elemento coleccion: 2
Prueba search: (Salida esperada: La clave 1 no contiene 1L)
La clave 1 no contiene 1L
Prueba delete y search: (Salida esperada: false)
Coleccion: false
Prueba search (from, to): (Salida esperada: 1, 2, 3, 4)
Elemento coleccion_search: 1
Elemento coleccion_search: 2
Elemento coleccion_search: 3
Elemento coleccion_search: 4
```

Apartado 3:

En el apartado 3 hemos desarrollado la interfaz ITable de la misma forma que la de IIndex, es decir creando una nueva clase que la implemente para desarrollar sus métodos, para así poder guardar los objetos y poder trabajar con ellos de forma más simple.

Código de la declaración de la interfaz ITable:

```
package DAO;
import java.util.*;
/**
 * Interfaz para trabajar con un unico tipo de dato
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
 * /
public interface ITable {
       * Devuelve el tipo de <u>dato para</u> el <u>que se</u> ha <u>creado la tabla</u>
       * @return tipo de dato de la tabla
      public ITypeDescriptor getType();
       * Lee el objeto de la tabla y lo convierte en una Entity
       * @param id
                     del objeto de la tabla
       * @return entidad convertida a partir del id
      public IEntity getEntity(Long id);
       * Actualiza la entidad y los indices, asignandole un ID si este era null, y
       * devuelve el ID
       * @param e
                     entidad a actualizar
       * @return id de la entidad actualizada
      public long updateEntity(IEntity e);
       * Elimina la entidad, si ex<u>iste</u>, <u>actualizando los</u> indices <u>si es necesario</u>
       * @param e
                    entidad a eliminar
       * /
      public void delete(IEntity e);
      /**
       * Busca las entidades que tengan el valor indicado
       * @param property
                    propiedad a buscar
                    valor de la propiedad que se quiere buscar
       * @return coleccion con los valores encontrados
      public Collection<Long> search(String property, Object value);
```

```
/**
       * Devuelve la lista de entidades que tienen la propiedad property, entre el
       * valor from y to
       * @param property
                    propiedad a buscar
       * @param from
                     valor desde el cual se va a buscar
       * @param to
                    valor hasta el que se va a buscar
       * @return coleccion con los valores encontrados
      public Collection<Long> search(String property, Object from, Object to);
}
Código de la clase Table que implementa a la interfaz ITable:
package tienda;
import java.util.*;
import DAO.*;
/**
* Clase para implementar la interfaz ITable
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
 * /
public class Table implements ITable {
      private Map<Long, Map<String, Object>> m;
      private ITypeDescriptor type;
      private static Long contador = 0L;
      private Map<String, IIndex> indices;
       * Constructor <u>de</u> <u>la clase</u> Table
       * @param td
                     tipo de dato de la tabla
      public Table(ITypeDescriptor td) {
            this.m = new HashMap<Long, Map<String, Object>>();
            this.type = td;
            this.indices = new HashMap<String, IIndex>();
      }
       * Devuelve el tipo de dato para el que se ha creado la tabla
       * @return tipo de dato de la tabla
      @Override
      public ITypeDescriptor getType() {
           return this.type;
      }
      /**
       * Lee el <u>objeto</u> <u>de</u> <u>la tabla</u> y <u>lo convierte</u> <u>en una</u> Entity
       * @param id
                     del objeto de la tabla
       * @return entidad convertida a partir del id
       * /
      @Override
      public IEntity getEntity(Long id) {
```

```
IEntity entidad = this.getType().newEntity();
      List<String> propiedades = this.getType().getProperties();
      for (String p : propiedades) {
            entidad.setProperty(p, m.get(id).get(p));
      return entidad;
}
/**
 * Actualiza la entidad y los indices, asignandole un ID si este era null, y
 * devuelve el ID
 * @param e
              entidad a actualizar
 * @return id de la entidad actualizada
 * /
@Override
public long updateEntity(IEntity e) {
      Map<String, Object> n map = new HashMap<String, Object>();
      List<String> propiedades = this.type.getProperties();
      String propiedad;
      int i;
      Long cont aux = contador;
      if (e.getId() != null) {
            this.m.remove(e.getId());
      e.setId(contador);
      for (i = 0; i < propiedades.size(); i++) {</pre>
            Index ind_aux = new Index();
            propiedad = propiedades.get(i);
            n map.put(propiedad, e.getProperty(propiedad));
            ind aux.add(e.getProperty(propiedad), contador);
            indices.put(propiedad, ind aux);
      this.m.put(e.getId(), n map);
      contador++;
      return cont aux;
}
* Elimina la entidad, si ex<u>iste</u>, <u>actualizando los</u> indices <u>si</u> <u>es necesario</u>
 * @param e
              entidad a eliminar
 */
@Override
public void delete(IEntity e) {
      List<String> propiedades = this.type.getProperties();
      for (String prop : propiedades) {
            this.indices.get(prop).delete(e.getProperty(prop), e.getId());
      this.m.remove(e.getId());
}
```

```
/**
      * Busca las entidades que tengan el valor indicado
      * @param property
                   propiedad a buscar
      * @param value
                   valor de la propiedad que se quiere buscar
      * @return coleccion con los valores encontrados
     @Override
     public Collection<Long> search(String property, Object value) {
           if (property == null || value == null) {
                 return null;
           }
           return indices.get(property).search(value);
     }
      * Devuelve la lista de entidades que tienen la propiedad property, entre el
      * valor from y to
      * @param property
                   propiedad a buscar
      * @param from
                   valor desde el cual se va a buscar
      * @param to
                   valor hasta el que se va a buscar
      * @return coleccion con los valores encontrados
     @Override
     public Collection<Long> search(String property, Object from, Object to) {
           return indices.get(property).search(from, to);
     }
}
```

Para este apartado como para los anteriores también desarrollamos un test, TestTable, para comprobar la correcta implementación de la interfaz ITable.

Código de la clase de prueba TestTable:

```
Libro 12 = new Libro();
            Collection<Long> colection1 = new HashSet<Long>();
            Collection<Long> colection2 = new HashSet<Long>();
            Collection<Long> colection3 = new HashSet<Long>();
            System.out
                         .println("Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 0,
0)");
            10.setTitulo("El Quijote");
            System.out.println("Id Libro 10: " + tabla.updateEntity(10));
            System.out.println("Id Libro 10: " + 10.getId());
            System.out
                        .println("Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 1,
1)");
            11.setEditorial("sma");
            System.out.println("Id Libro 11: " + tabla.updateEntity(11));
            System.out.println("Id Libro l1: " + l1.getId());
            System.out
                         .println("Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 2,
2)");
            12.setEditorial("santillana");
            System.out.println("Id Libro 12: " + tabla.updateEntity(12));
            System.out.println("Id Libro 12: " + 12.getId());
            System.out
            .println("Prueba getType y getName: (Salida esperada: Libro)");
System.out.println("Tipo de la tabla: " + tabla.getType().getName());
            System.out
                        .println("Prueba getEntity y getProperty: (Salida esperada: El
Quijote)");
            Libro l aux0 = (Libro) tabla.getEntity(0L);
            System.out.println("Titulo del Libro l aux0: "
                        + 1 aux0.getProperty("titulo"));
            System.out
                        .println("Prueba getEntity y getProperty: (Salida esperada:
sma)");
            Libro l aux1 = (Libro) tabla.getEntity(1L);
            System.out.println("Editorial del Libro l_aux1: "
                        + l aux1.getProperty("editorial"));
            System.out
                        .println("Prueba updateEntity y search: (Salida esperada:
true)");
            tabla.updateEntity(l aux0);
            tabla.updateEntity(l aux1);
            colection1 = tabla.search("id", 4L);
            if (colection1 == null) {
                  System.out.println("Error en tabla search");
            } else {
                  System.out.println("Search funciona correctamente: "
                              + coleccion1.contains(4L));
            System.out.println("Prueba delete y search: (Salida esperada: false)");
            tabla.delete(l aux1);
            coleccion2 = tabla.search("id", 4L);
            if (colection2.isEmpty()) {
                  System.out.println("Encuentra el id 4 en tabla: "
                              + coleccion2.contains(4L));
            } else {
                  System.out.println("Error en tabla delete");
```

Salida: La esperada, salvo por una función. La función search from-to no funciona correctamente, no sabemos muy bien el porqué dado que la Index si que realiza lo que tiene que hacer.

```
<terminated> TestTable [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_40\bin\javaw.exe (9/4/2015 18:37)
Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 0, 0)
Id Libro 10: 0
Id Libro 10: 0
Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 1, 1)
Id Libro 11: 1
Id Libro 11: 1
Prueba updateEntity y getId: (Salida esperada: 2, 2)
Id Libro 12: 2
Id Libro 12: 2
Prueba getType y getName: (Salida esperada: Libro)
Tipo de la tabla: Libro
Prueba getEntity y getProperty: (Salida esperada: El Quijote)
Titulo del Libro 1 aux0: El Quijote
Prueba getEntity y getProperty: (Salida esperada: sma)
Editorial del Libro 1 aux1: sma
Prueba updateEntity y search: (Salida esperada: true)
Search funciona correctamente: true
Prueba delete y search: (Salida esperada: false)
Encuentra el id 4 en tabla: false
Prueba search de from-to: (Salida esperada: true)
Error en funcion delete from to
```

Apartado 4:

En el apartado 4 hemos desarrollado la interfaz IDAO de la misma forma que las de IIndex e ITable, es decir creando una nueva clase que la implemente para desarrollar sus métodos, para así poder operar con los distintos tipos de datos.

Código de la declaración de la interfaz IDAO:

}

```
package DAO;
import java.util.*;

/**

* Interfaz para operar con los tipos de datos

* @author Alejandro Antonio Martin Almansa

* @author Mario Garcia Roque

*
*/
public interface IDAO {
```

```
* Registra un nuevo tipo en la base de datos
 * @param t
                tipo de dato a registrar
 */
public void registerType(ITypeDescriptor t);
/**
 * Lee el objeto de <u>la base de datos</u>, o <u>de</u> cache, <u>si se encuentra en memoria</u>
 * @param type
                tipo de dato a leer de la base de datos
 * @param id
                id del dato que se quiere leer
 * @return la entidad leida
public IEntity getEntity(String type, Long id);
 * Actualiza la ent<u>idad</u>, <u>asignandole un ID si este</u> era null, y <u>devuelve</u> el
 * @param e
                entidad que se quiere actualizar
 * @return id de la entidad
public long updateEntity(IEntity e);
 * Elimina la entidad
 * @param e
                entidad a eliminar
 * @throws InstantiationException
                 exc<u>epcion</u> <u>si</u> no <u>se</u> <u>instancia</u>
 * @throws IllegalAccessException
                 \underline{\text{excepcion}} \ \underline{\text{si}} \ \underline{\text{se}} \ \text{accede a} \ \underline{\text{memoria}} \ \text{a} \ \underline{\text{la}} \ \underline{\text{que}} \ \text{no hay permiso}
public void delete (IEntity e) throws InstantiationException,
             IllegalAccessException;
/**
 * Busca las entidades que tengan el valor indicado
 * @param type
               tipo de la entidad que se quiere buscar
 * @param property
               propiedad que se quiere buscar
 * @param value
                valor de la propiedad
 * @return coleccion de ids de los datos encontrados, vacia si no se
            encuentra nada
 * /
public Collection<Long> search(String type, String property, Object value);
 * Devuelve la lista de entidades que tienen la propiedad property, entre el
 * valor from y to
 * @param type
                tipo de la entidad que se quiere buscar
 * @param property
                propiedad que se quiere buscar
 * @param from
                valor desde el cual se quiere empezar a buscar
 * @param to
                valor hasta el que se quiere buscar
```

```
encuentra nada
       * /
      public Collection < Long > search (String type, String property, Object from,
                  Object to);
}
Código de la clase DAO que implementa a la interfaz IDAO:
package tienda;
import java.util.*;
import DAO.*;
/**
* Clase para implementar la interfaz IDAO
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
 * @author Mario Garcia Roque
public class DAO implements IDAO {
     private List<Table> tablas;
      /**
       * Constructor de la clase DAO
      public DAO() {
           this.tablas = new ArrayList<Table>();
      }
       * Registra un nuevo tipo en la base de datos
       * @param t
                    tipo de dato a registrar
       * /
      @Override
      public void registerType(ITypeDescriptor t) {
            this.tablas.add(new Table(t));
      }
       * Lee el <u>objeto</u> <u>de la base de datos</u>, o <u>de cache</u>, <u>si se encuentra en memoria</u>
       * @param type
                     tipo de dato a leer de la base de datos
       * @param id
                    id del dato que se quiere leer
       * @return la entidad leida
      @Override
      public IEntity getEntity(String type, Long id) {
            for (Table tab : tablas) {
                  if (tab.getType().getName().equals(type)) {
                        return tab.getEntity(id);
            }
            return null;
      }
      /**
       * Actualiza la entidad, asignandole un ID si este era null, y devuelve el
       * ID
```

* @return coleccion de ids de los datos encontrados, vacia si no se

```
* @param e
              entidad que se quiere actualizar
 * @return id de la entidad
 * /
@Override
public long updateEntity(IEntity e) {
      for (Table tab : tablas) {
            if (tab.getType().getName().equals(e.getType())) {
                  return tab.updateEntity(e);
      }
     return -1L;
}
 * Elimina la entidad
 * @param e
              entidad a eliminar
 * @throws InstantiationException
               excepcion si no se instancia
 * @throws IllegalAccessException
               excepcion si se accede a memoria a la que no hay permiso
 * /
@Override
public void delete (IEntity e) throws InstantiationException,
            IllegalAccessException {
      for (Table tab : tablas) {
            if (tab.getType().getName().equals(e.getType())) {
                  tab.delete(e);
      }
}
 * <u>Busca las entidades que tengan</u> el valor <u>indicado</u>
 * @param type
              tipo de la entidad que se quiere buscar
  @param property
             propiedad que se quiere buscar
 * @param value
             valor de la propiedad
 * @return coleccion de ids de los datos encontrados, vacia si no se
          encuentra nada
 */
@Override
public Collection<Long> search(String type, String property, Object value) {
      for (Table tab : tablas) {
            if (tab.getType().getName().equals(type)) {
                  return tab.search(property, value);
            }
      }
      return Collections.emptySet();
}
 * Devuelve la lista de entidades que tienen la propiedad property, entre el
 * valor from y to
```

```
* @param type
              tipo de la entidad que se quiere buscar
   @param property
              propiedad que se quiere buscar
 * @param from
              valor desde el cual se quiere empezar a buscar
 * @param to
              valor hasta el que se quiere buscar
 * @return coleccion de ids de los datos encontrados, vacia si no se
          encuentra nada
 * /
@Override
public Collection < Long > search (String type, String property, Object from,
            Object to) {
      for (Table tab : tablas) {
            if (tab.getType().getName().equals(type)) {
                  return tab.search(property, from, to);
      }
      return Collections.emptySet();
}
```

Como para los apartados anteriores, en este también realizamos una clase de prueba, TestDAO, para poder probar la funcionalidad de la base de datos al completo.

Código de la clase de prueba TestDAO:

```
package tests;
import tienda.*;
import java.util.*;
import descriptores.*;
 * Prueba de las clases de la tienda, TypeDescriptor, Entity, Index, Table y DAO
 * @author Alejandro Antonio Martin Almansa
  @author Mario Garcia Roque
public class TestDAO {
     public static void main(String[] args) {
            DAO dao = new DAO();
            Collection<Long> coleccion;
            try {
                  PeliculaTypeDescriptor tdpeli = Pelicula.getDescriptor();
                  DirectorTypeDescriptor tddirector = Director.getDescriptor();
                  Pelicula p = (Pelicula) tdpeli.newEntity();
                  Director d = (Director) tddirector.newEntity();
                  p.setTitulo("TLOTR");
                  p.setProperty("genero", "Ciencia F");
                  d.setNombre("nombre");
                  d.setApellidos("apellidos");
                  dao.registerType(tddirector);
                  dao.updateEntity(d);
```

```
p.setProperty("director", d.getId());
                 dao.registerType(tdpeli);
                 dao.updateEntity(p);
                 System.out
                              .println("Prueba getEntity, registerType y updateEntity:
");
                  System.out.println("Salida esperada: ");
                  System.out
                              .println(" Pelicula: id=1, titulo=TLOTR,
genero=CienciaF, Director=0");
                 System.out
                              .println(" Director: id=0, nombre=nombre,
apellidos=apellidos");
                 System.out.println("Pelicula: "
                              + dao.getEntity("Pelicula", p.getId()));
                 System.out.println("Director de la pelicula: "
                             + dao.getEntity("Director", d.getId()));
                 colection = dao.search("Director", "nombre", "nombre");
                 if (colection.isEmpty()) {
                       System.out.println("Busqueda de nombre sin exito");
                 System.out.println("Prueba search: (Salida esperada: 0)");
                  for (Iterator<Long> iterador = coleccion.iterator(); iterador
                              .hasNext();) {
                       System.out.println("Elemento coleccion: " + iterador.next());
                 System.out.println("Prueba search: (Salida esperada: 1)");
                  System.out.println("Busqueda de pelicula: "
                              + dao.search("Pelicula", "titulo", "TLOTR").toString());
                 System.out.println("Prueba delete: (Salida esperada: false)");
                 dao.delete(p);
                 System.out.println("Busqueda de pelicula: "
                             + dao.search("Pelicula", "titulo",
"TLOTR").contains(1L));
            } catch (Exception excep) {
                 excep.printStackTrace();
            }
      }
}
```

Salida: La esperada, salvo por una función. La función search from-to no funciona correctamente y en este caso no la introducimos en el test porque hay un null pointer que no sabemos solucionar.

<terminated> TestDAO [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_40\bin\javaw.exe (9/4/2015 18:44:5

Prueba getEntity, registerType y updateEntity:

Salida esperada:

Pelicula: id=1, titulo=TLOTR, genero=CienciaF, Director=0

Director: id=0, nombre=nombre, apellidos=apellidos

Pelicula: [1] PELICULA: TLOTR. (Ciencia F) Dir: 0

Director de la pelicula: [0]DIRECTOR: nombre apellidos

Prueba search: (Salida esperada: 0)

Elemento coleccion: 0

Prueba search: (Salida esperada: 1)

Busqueda de pelicula: [1]

Prueba delete: (Salida esperada: false)

Busqueda de pelicula: false

