



实验4——公司员工管理系统（GUI）

【上机目标】

- 1.熟悉GUI程序的开发
- 2.练习输入输出相关操作
- 3.熟悉多线程概念并练习多线程开发

【上机内容】

- 1.设计一个利用多线程技术解决问题并提高效率的演示示例。示例放到cn.sdu.java.exp4thread包中，使用print展现即可，模拟现实世界的场景或实现软件功能的并发都可以，示例中可以考虑让多线程共享数据。
- 2.用面向对象的思想实现GUI公司员工管理系统（详见下一页），存放 to cn.sdu.java.exp4包中。



实验4——系统功能

请使用Swing完成某个公司基于窗口应用的员工管理系统，具体功能如下：

- 1、所有员工信息的读取显示
- 2、查询模式切换
- 3、员工信息查询及显示
- 4、查询结果的另存操作



实验4——程序功能提示

- 1、查询条件模式切换：用户可以选择按照姓名查询、按照部门查询或者部门姓名联合查询三种模式，可以通过下拉列表或单选按钮组件提供选项供用户查询。
- 2、查询功能：可以通过JTextField获取用户的查询输入。当用户输入为空时，默认显示所有的员工信息，如果输入非空时，可以按照输入的内容对所有员工的部门或者姓名信息进行过滤并输出显示。姓名条件需要模糊查询，部门条件需要精确查询（可以选择使用下拉列表）。
- 3、查询结果使用JTable进行显示。
- 4、文件操作：员工信息文件为employee.txt，在src同级新建data目录并将文件拷贝到data中以data/employee.txt为路径读取。可以使用BufferedReader-BufferedWriter完成基于中文字符文件的读写操作。保存的时候可以每次保存到同一个txt文件中，或者保存到不同的文件中。