

本节内容

CSMA协议

王道考研/CSKAOYAN.COM

介质访问控制



王道考研/CSKAOYAN.COM

CSMA协议

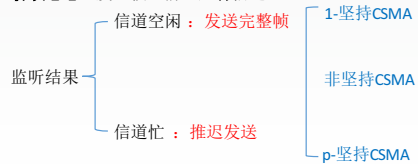
载波监听多路访问协议CSMA (carrier sense multiple access)

CS: 载波侦听/监听，每一个站在发送数据之前要检测一下总线上是否有其他计算机在发送数据。

当几个站同时在总线上发送数据时，总线上的信号电压摆动值将会增大（互相叠加）。当一个站检测到的信号电压摆动值超过一定门限值时，就认为总线上至少有两个站同时在发送数据，表明产生了碰撞，即发生了冲突。

MA: 多点接入，表示许多计算机以多点接入的方式连接在一根总线上。

协议思想: 发送帧之前，监听信道。



王道考研/CSKAOYAN.COM

1-坚持CSMA

坚持指的是对于监听信道忙之后的坚持。

1-坚持CSMA思想: 如果一个主机要发送消息，那么它先监听信道。

空闲则直接传输，不必等待。

忙则一直监听，直到空闲马上传输。

如果有冲突（一段时间内未收到肯定回复），则等待一个随机长的时间再监听，重复上述过程。

优点：只要媒体空闲，站点就马上发送，避免了媒体利用率的损失。

缺点：假如有两个或两个以上的站点有数据要发送，冲突就不可避免。

王道考研/CSKAOYAN.COM

非坚持CSMA

非坚持指的是对于监听信道**忙**之后就不继续监听。

非坚持CSMA思想：如果一个主机要发送消息，那么它先监听信道。

空闲则直接传输，不必等待。

忙则等待一个随机的时间之后再进行监听。

优点：采用随机的重发延迟时间可以减少冲突发生的可能性。

缺点：可能存在大家都在延迟等待过程中，使得媒体仍可能处于空闲状态，媒体使用率降低。

王道考研/CSKAOYAN.COM

p-坚持CSMA

p-坚持指的是对于监听信道**空闲**的处理。

p-坚持CSMA思想：如果一个主机要发送消息，那么它先监听信道。

空闲则以p概率直接传输，不必等待；概率1-p等待到下一个时间槽再传输。

忙则等待一个随机的时间之后再进行监听。

优点：既能像非坚持算法那样减少冲突，又能像1-坚持算法那样减少媒体空闲时间的这种方案。

BUT !

发生冲突后还是要坚持把数据帧发送完，造成了浪费。

有没有什么办法可以减少资源浪费，一冲突就能发现呢？

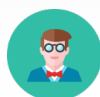
王道考研/CSKAOYAN.COM

三种CSMA对比总结

	1-坚持CSMA	非坚持CSMA	p-坚持CSMA
信道空闲	马上发	马上发	p概率马上发 1-p概率等到下一个时隙再发送
信道忙	继续坚持监听	放弃监听，等一个随机时间再监听	放弃监听，等一个随机时间再监听



超想喝！到我就买，
没到我就排队等！



不急喝。到我就买，
没到我就一会再来。



随性喝。到我按概率
买，没到就一会再来。

王道考研/CSKAOYAN.COM