

## Veevart

### Prueba de aptitudes #18

La siguiente es una prueba que tiene como objetivo conocer el nivel de abstracción, lógica, investigación, recursividad y velocidad de aprendizaje del aplicante. La prueba no tiene como objetivo asustarlo, todo lo contrario: está diseñada para medir su nivel de curiosidad y su pasión por la tecnología.

---

#### Cálculo de la Fecha de Pascua

**Lenguaje de programación:** Libre elección

**Objetivo:** Implementar una función que calcule la fecha de Pascua para un año dado.

**Descripción:**

La fecha de Pascua es una festividad religiosa cristiana que se celebra el primer domingo después de la primera luna llena que sigue al equinoccio de primavera en el hemisferio norte. Es una fecha muy importante y varía cada año.

Su objetivo es implementar una función que reciba como entrada un año y calcule la fecha de Pascua correspondiente a ese año. Puede implementar la solución en cualquier lenguaje de programación que desee.

La fecha de Pascua se puede calcular con el algoritmo de Meeus/Jones/Butcher, el cual se puede encontrar en la siguiente página web: <http://www.tondering.dk/claus/cal/easter.php>

**Aclaración:**

La solución debe calcular correctamente la fecha de Pascua para cualquier año en el rango de los años comunes (entre el año 1583 y el año 9999).

Ejemplo de entrada:

```
Unset
input: 2023
```

Ejemplo de salida:

Unset

output: 2023-04-16

Recuerde:

- Implementar una función que reciba un año y devuelva la fecha de Pascua correspondiente a ese año.
- El resultado debe estar en formato de fecha.
- La solución debe ser capaz de calcular correctamente la fecha de Pascua para cualquier año en el rango de los años comunes (entre el año 1583 y el año 9999).
- Documentar el código realizado.
- Enviar código realizado (Link a repositorio en github) a [josed.angarita@veevart.com](mailto:josed.angarita@veevart.com)
- Indicar en el readme como ejecutar la aplicación.

### Bonus

1. Implemente la función en Apex, el lenguaje de programación de Salesforce.
  - a. Solicite a su evaluador un ambiente de prueba para desarrollar el código