

- Man fängt mit 10HP an, je nach Gegenstand kann dies erhöht werden.(Counter++)
- Sinkt das HP auf 0, stirbt man und kann von vorne wieder anfangen
- Items: Karte, Schwert, Schlüssel, Eimer, LötKolben (Ziel), Wasser und Lebenslauf
- 3 Verschiedene Klassen
- Assassin, Neko, Berserker /Zufall
- Spawn im Dark Forest, Option nach vorne zur Verlassene Hütte zu gehen oder rechts zu einem Merkwürdigen Rauschen (Kiste).
- Rechts der Map befindet sich ein Brennenden Wald, den man durch Wasser vom Garten (Links der Map) löschen kann, dahinter befindet sich ein Boss, wo die Option gegeben ist, dass der Boss eine frage stellt und wenn man es richtig beantwortet, dir das Itemdrop (Lebenslauf) inkl. Zugang zur Werkstatt und somit das Ende gibt.
- (Easteregg) nach dem Boss gibt es einen Secret Room, der nicht angekündigt wird, wo sich eine Kiste befindet, wenn man diese öffnet, wird man von einem Teppichscammer Gejumped und verliert das Item von der Vorherigen Kiste.
- Mitte Der Map befindet sich die Verlassene Hütte, wo man drinne einen Keller findet (Eimer), welches verschlossen ist, die man durch einen Schlüssel von Boss Remy öffnen kann (Links der Map)
- Links der Map befindet sich Remys Garten, wo man auch Wasser findet, dahinter befindet sich Remys Mini raum, wo sich auch Boss Remy befindet, beim Kampf gelten selbe regeln wie bei allen genannten Bossen, er droppt ein Schlüssel.
- Schlüssel = öffnet Keller
- Schwert = +2HP
- Karte = Aussicht der Ganzen Map
- Lebenslauf = Zugang zur Werkstatt
- LötKolben = Siegeritem
- Eimer = kann durch Wasser, den brennenden Wald löschen
- Wasser = kann durch Eimer eingesammelt werden