**Потребители:**

**public class User – описва различните видове ползватели**

UUID id;

String userName; - задължително при регистрация и логване

String firstName; - не се изисква при регистрация, а само при редактиране на профила

String lastName; - не се изисква при регистрация, а само при редактиране на профила

String email; - задължително при регистрация и логване

String phone; - задължително при покупка (въвежда се във формата за доставка/плащане)

Enum userStatus; - active, inactive, deleted (енумерация); - въвежда се автоматично от системата

String position; - admin, user, waiter, client, chef, bartender, caterer …. (енумерация) – client се въвежда автоматично от системата, останалите се променят ръчно от admin

String photo; - връзка към снимка

LocalDateTime creationDate; - дата на регистрация, въвежда се автоматично от системата

LocalDateTime dateOfChange; - дата на промяна, въвежда се автоматично от системата

**Съставки:**

**Public class Ingredient – описва наличностите в склада**

UUID Id;

String ingredientName;

Double ingredientQuantity; - наличното количество в склада

LocalDateTime creationDate;

LocalDateTime dateOfChange;

**Продукти:**

**public class Product – описва менюто (храни и напитки)**

UUID id;

String productName;

Enum category; - soup, salad, appetizer, main course, dessert, soft drink, alcohol, others (енумерация)

String description; - Кратко описание на продукта

Map (Ingredient, quantity) recipe – съдържа рецептата за продукта (съставка/количество)

Text preparation; - начин на приготвяне;

Double grammage; - количество на една порция

BigDecimal price;

String picture;

String productStatus; - available, out of stock, (енумерация)

LocalDateTime creationDate;

LocalDateTime dateOfChange;

**Поръчки:**

**public class Order – описва поръчката**

User user; - името на клиента (логнатия в системата)

Enum orderStatus; - for execution, for payment, paid, for delivery, delivered (енумерация)

List (Product) order – списък с продуктите в поръчката

BigDecimal price; - обща цена за поръчката

String addressForDelivery; - може да се раздели на отделни позиции – град, квартал, улица ....

note;

LocalDateTime creationDate;

LocalDateTime dateOfChange;

**Съобщения:**

**public class Message – изпращане на съобщение от потребителя до системата**

User user; - името на клиента (логнатия в системата)

String subject;

Text messageText;

String messageStatus; written, read, replied, deleted

LocalDateTime creationDate;

LocalDateTime dateOfAnswer;

**СТРАНИЦИ:**

1. Начална страница – яка реклама на кръчмата
2. Страница за логване
3. Страница за регистрация
4. Страница за промяна на профила
5. Меню – общи приказки с линкове към отделни страници soup, salad, appetizer, main course, dessert, soft drink, alcohol
6. Soup – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
7. Salad – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
8. Appetizer – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
9. Мain course – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
10. Dessert – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
11. Soft drink – галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
12. Alcohol - галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
13. Others - галерия със снимки на продуктите с две връзки на всяка снимка – за подробности и за поръчка
14. Поръчки – списък на направените поръчки, бутон за потвърждение
15. Форма за плащане / доставка
16. Налични съставки в склада
17. Съставки в склада с намалено количество – за доставка
18. Справка на поръчки за деня (или от дата до дата)
19. Страница за готвача – показва списък на всички поръчки, които за в статус „за изпълнение“ – като кликнеш на тях показва рецептата (как се приготвя). Когато е готово – трябва да може ръчно да се променя статуса на “за плащане”
20. Страница съобщение – потребителя пише съобщение
21. Страница за четене и отговор на съобщение

**ШАБЛОН:** [W3.CSS Template](https://www.w3schools.com/w3css/tryw3css_templates_clothing_store.htm)