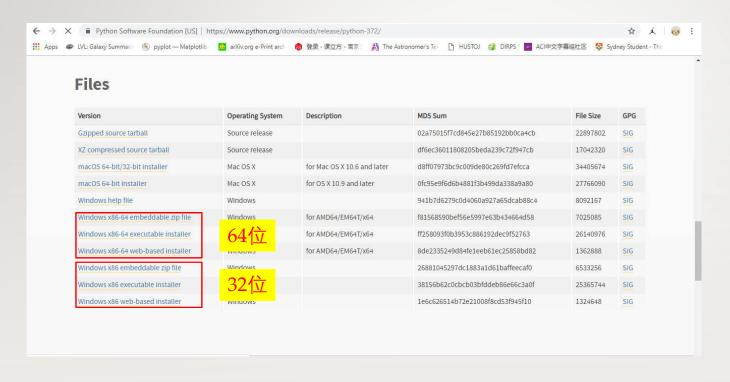
实验1 Python环境搭建和运行

ANDYWWW

LAST MODIFIED: 25 FEB 2019

1. 最基础的Python的安装(https://www.python.org/downloads/release/python-372/)



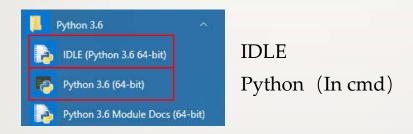
随便点一个下载即可



以第七个为例, 下载后如图

1. 最基础的Python的安装(https://www.python.org/downloads/release/python-364/)

双击即可安装,注意将Python添加进入环境变量,安装后在开始菜单即可找到IDLE

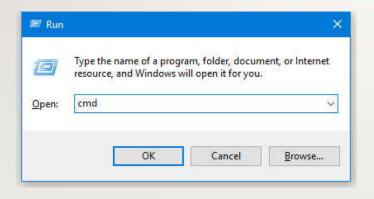


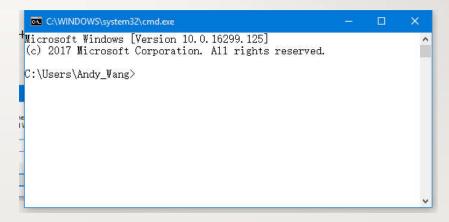
※ 不推荐使用官方自带IDLE,不便于对package进行管理,不容易 Debug,虽然界面简单,但是很丑

1. 最基础的Python的安装(https://www.python.org/downloads/release/python-364/)

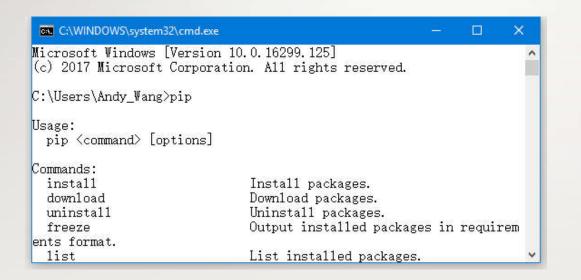
与之对应的Package管理工具为pip,需要在cmd(命令提示符)运行

① 按下徽标+R组合键,调出运行提示框,输入cmd,点击确定,即可调出命令提示符(右图)





- 1. 最基础的Python的安装(https://www.python.org/downloads/release/python-364/)
 - ② 如果成功安装了pip,输入pip后界面如图。



返回的即为帮助,比如可以使用pip install astropy安装astropy包, pip uninstall astropy卸载astropy包

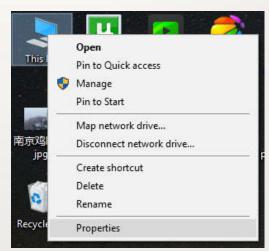
- 1. 最基础的Python的安装(https://www.python.org/downloads/release/python-364/)
 - ③ 如果没有安装pip, 在https://pip.pypa.io/en/stable/installing/ 下载get-pip.py。在cmd下将路径更改至下载路径,或将get-pip.py复制至当前目录。

如何更改路径? 如果需要更改盘符,只需要输入X: (其中X为需要改至的盘符) 如果需要在本盘符内更改路径,输入cd xxx (其中xxx为路径)

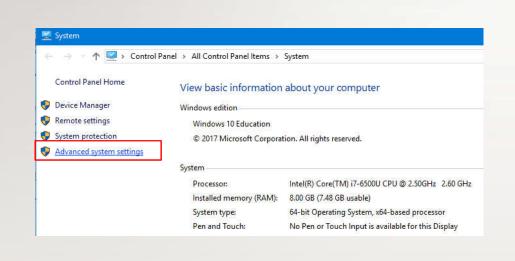
已经安装了Python或Anaconda提示Python不可识别如何解决? (转下页)

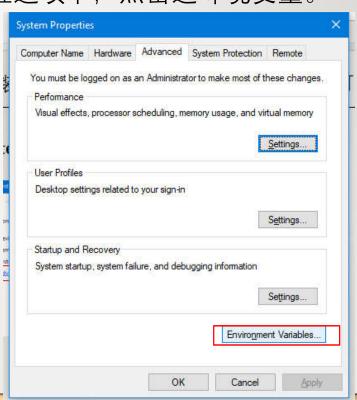
对于输入的<u>命令</u>,系统会在环境变量\$PATH里的路径下寻找<u>命令.exe</u>是否存在,如果不存在就会返回这个错误,解决办法就是把<u>命令.exe</u>所在的路径添加到环境变量 \$PATH内。(这里以Windows10为例,Linux和Mac有类似的命令行命令,比如在 cshell下可以用setenv命令)

Step1 右键我的电脑一属性

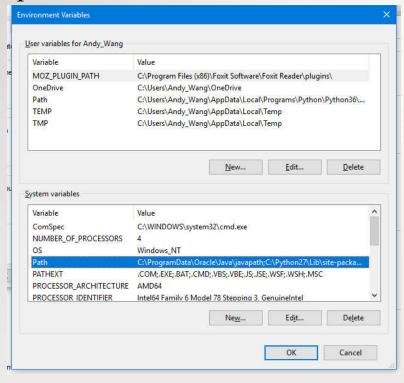


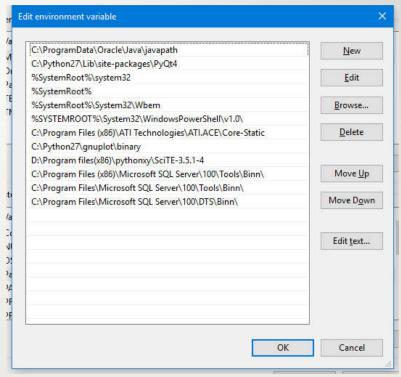
Step2点击左侧高级系统设置,跳出系统属性选项卡,点击选环境变量。



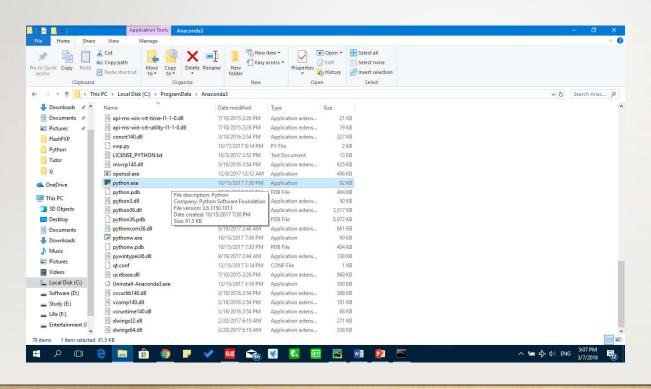


Step3 选择系统变量里的Path,点击Edit...,点击New。





Step4 输入python.exe所在的路径,疯狂点击确定即可。



例如,我需要调用Anaconda下安装的Python,其安装位置如图,则在环境变量里添加C:\ProgramData\Anaconda3即可

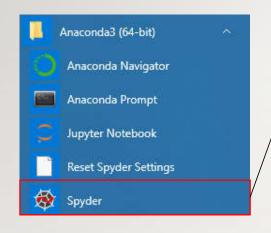
2. Anaconda的安装

下载地址:

- ① 官网: https://www.anaconda.com/download/
- ② 学校镜像: http://mirrors.nju.edu.cn/anaconda/archive/
 带有MacOSX的适配苹果电脑,带有Linux的适配Linux及其衍生系统,带有Windows的适配Windows系统。x86_64为64位软件,仅带有x86的为32位软件。

双击即可安装,一定要等安装条到最后再关闭,否则会安装失败。

2. Anaconda的安装

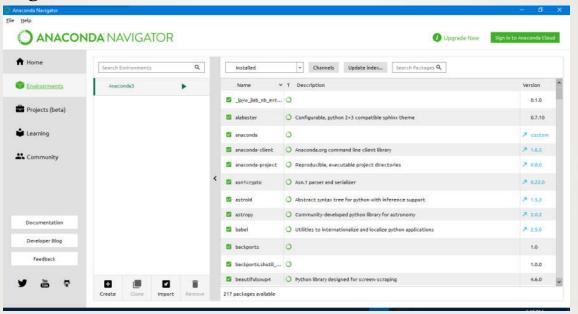


以后常用的Spyder

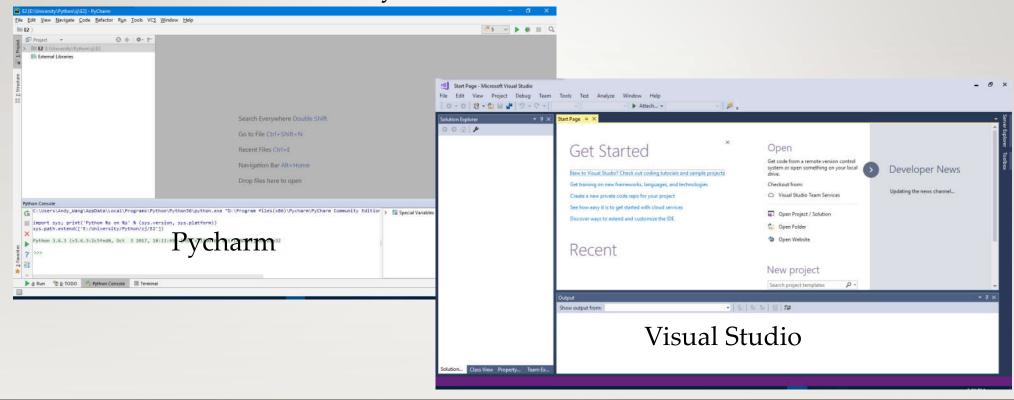
与pip相对应的,Anaconda的命令为conda用来进行包管理,如果没有将conda.exe所在路径设置至Path里,需要用Anaconda Prompt使用这个命令,其使用方法与pip相似。这里介绍可视化界面的方法。

2. Anaconda的安装

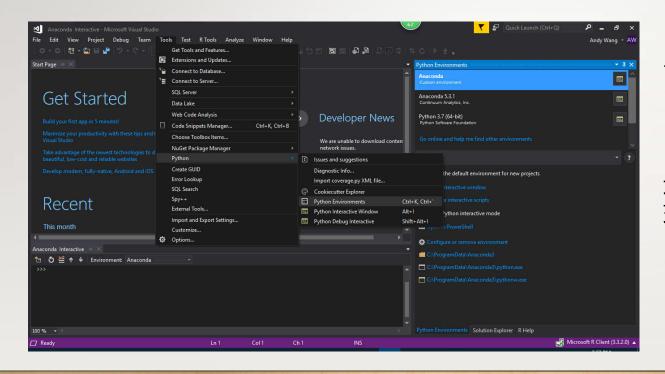
打开Anaconda Navigator,选择Environments,在此界面下即可管理一些常用的Package。



当然还有Visual Studio、Pycharm等,这里不再赘述。



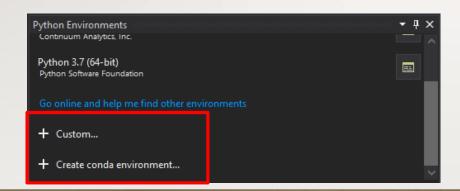
如果想要使用已经安装的Python编译器(安装visual studio 2017时也可以选择安装 其自带的Anaconda)需要在VS2017中配置编译环境。

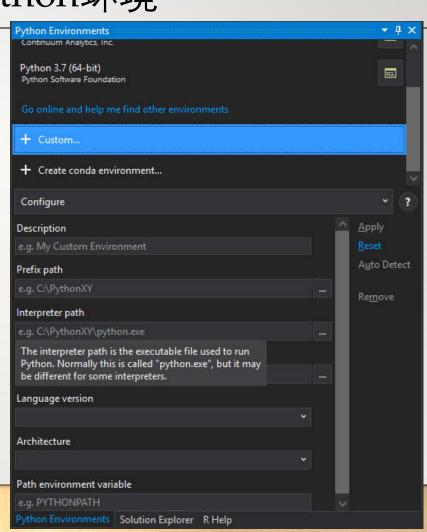


工具—Python—Python环境

这个时候右侧会出现Python 环境的一个对话框

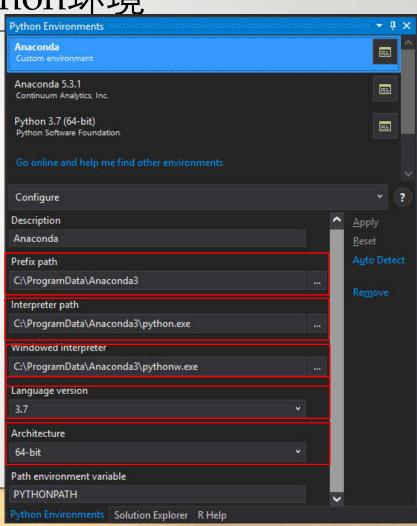
向下拉直到看到如下红框所示内容, 点击"+Custom",如右图。



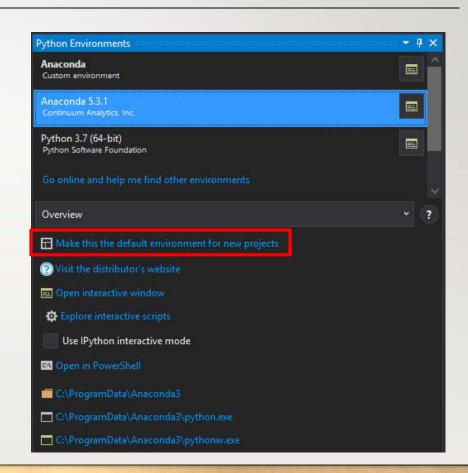


按如图所示进行配置(路径可能有所不同),注意一定要把Python中Package所在的路径加入到PYTHONPATH环境变量中(一般安装Anaconda时系统已经帮你做好)

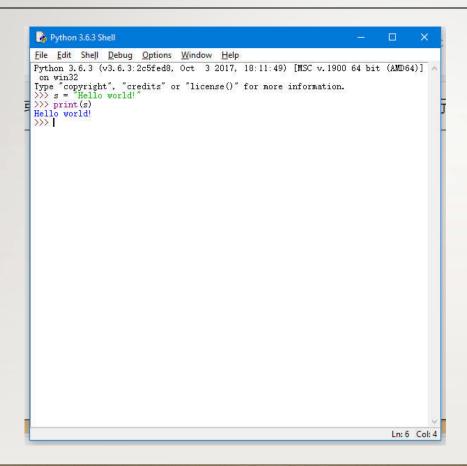
点击Apply即可



随后,点击这个环境设置,点击右图中红框的按钮即可使用这个环境进行编译

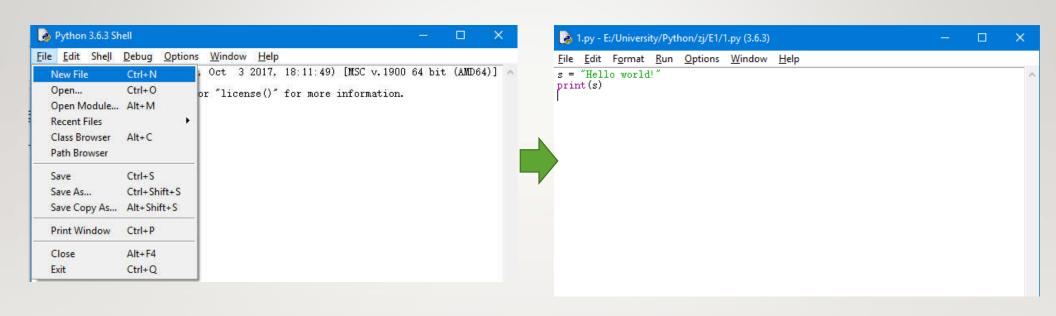


1. 安装或直接使用Python IDLE并在Python Shell中输入如下两行代码并观察输出结果



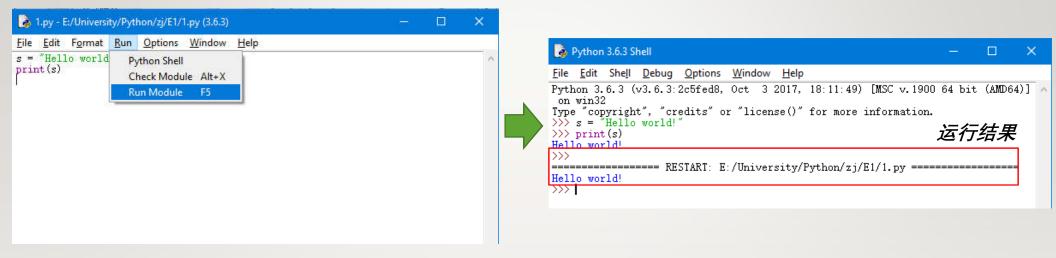
直接在Shell中运行

1. 安装或直接使用Python IDLE并在Python Shell中输入如下两行代码并观察输出结果



文件运行

1. 安装或直接使用Python IDLE并在Python Shell中输入如下两行代码并观察输出结果



文件运行

3. 安装Anaconda,成功安装后打开Python IDE Spyder,在其代码编辑窗口中输入如下 代码进行测试

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

导入numpy并简写为np,导入matplotlib.pyplot并简写为plt

t = np.arange(0., 4., 0.1) plt.plot(t, t, t, t+2, t, t**2)

生成一个数组t, 始于0, 终于4 (不包括), 步长为0.1 在x-y平面上绘制y=x, y=x+2, $y=x^2$ 的图像,

注:这里只是画了数组t的所在的点并将这些点连接起来

3. 安装Anaconda,成功安装后打开Python IDE Spyder,在其代码编辑窗口中输入如下 代码进行测试



点击此按钮生成新的Script文档

