

| <b>L \ H</b> | <b>0000</b> | <b>0001</b> | <b>0010</b>  | <b>0011</b> | <b>0100</b> | <b>0101</b> | <b>0110</b> | <b>0111</b> |
|--------------|-------------|-------------|--------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| <b>0000</b>  | <b>NUL</b>  | <b>DLE</b>  | <b>SP</b>    | <b>0</b>    | <b>@</b>    | <b>P</b>    | <b>‘</b>    | <b>p</b>    |
| <b>0001</b>  | <b>SOH</b>  | <b>DC1</b>  | <b>!</b>     | <b>1</b>    | <b>A</b>    | <b>Q</b>    | <b>a</b>    | <b>q</b>    |
| <b>0010</b>  | <b>STX</b>  | <b>DC2</b>  | <b>“</b>     | <b>2</b>    | <b>B</b>    | <b>R</b>    | <b>b</b>    | <b>r</b>    |
| <b>0011</b>  | <b>ETX</b>  | <b>DC3</b>  | <b>#</b>     | <b>3</b>    | <b>C</b>    | <b>S</b>    | <b>c</b>    | <b>s</b>    |
| <b>0100</b>  | <b>EOT</b>  | <b>DC4</b>  | <b>\$</b>    | <b>4</b>    | <b>D</b>    | <b>T</b>    | <b>d</b>    | <b>t</b>    |
| <b>0101</b>  | <b>ENQ</b>  | <b>NAK</b>  | <b>%</b>     | <b>5</b>    | <b>E</b>    | <b>U</b>    | <b>e</b>    | <b>u</b>    |
| <b>0110</b>  | <b>ACK</b>  | <b>SYN</b>  | <b>&amp;</b> | <b>6</b>    | <b>F</b>    | <b>V</b>    | <b>f</b>    | <b>v</b>    |
| <b>0111</b>  | <b>BEL</b>  | <b>ETB</b>  | <b>,</b>     | <b>7</b>    | <b>G</b>    | <b>W</b>    | <b>g</b>    | <b>w</b>    |
| <b>1000</b>  | <b>BS</b>   | <b>CAN</b>  | <b>)</b>     | <b>8</b>    | <b>H</b>    | <b>X</b>    | <b>h</b>    | <b>x</b>    |
| <b>1001</b>  | <b>HT</b>   | <b>EM</b>   | <b>(</b>     | <b>9</b>    | <b>I</b>    | <b>Y</b>    | <b>i</b>    | <b>y</b>    |
| <b>1010</b>  | <b>LF</b>   | <b>SUB</b>  | <b>*</b>     | <b>:</b>    | <b>J</b>    | <b>Z</b>    | <b>j</b>    | <b>z</b>    |
| <b>1011</b>  | <b>VT</b>   | <b>ESC</b>  | <b>+</b>     | <b>;</b>    | <b>K</b>    | <b>[</b>    | <b>k</b>    | <b>{</b>    |
| <b>1100</b>  | <b>FF</b>   | <b>FS</b>   | <b>,</b>     | <b>&lt;</b> | <b>L</b>    | <b>\</b>    | <b>l</b>    | <b> </b>    |
| <b>1101</b>  | <b>CR</b>   | <b>GS</b>   | <b>-</b>     | <b>=</b>    | <b>M</b>    | <b>]</b>    | <b>m</b>    | <b>}</b>    |
| <b>1110</b>  | <b>SO</b>   | <b>RS</b>   | <b>.</b>     | <b>&gt;</b> | <b>N</b>    | <b>^</b>    | <b>n</b>    | <b>~</b>    |
| <b>1111</b>  | <b>SI</b>   | <b>US</b>   | <b>/</b>     | <b>?</b>    | <b>O</b>    | <b>_</b>    | <b>o</b>    | <b>DEL</b>  |

# 比特与进制

## 十进制数

- 使用十个不同的数字符号 (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) , 基数是 10, 逢10进1
- 这些数字符号处于十进制数中不同位置时, 其权值各不相同, 十进制数各位的权值是10的整数次幂
- 十进制数的标志: 尾部加 "D" 或缺省

$$2004.96D = 2 \times 10^3 + 0 \times 10^2 + 0 \times 10^1 + 4 \times 10^0 + 9 \times 10^{-1} + 6 \times 10^{-2}$$

## 八进制数

- 使用0、1、2、3、4、5、6、7 八个数字符号表示，基数为8，逢8进1
- 八进制数各位的权值是8的整数次幂
- 八进制数的标志：尾部加Q

$$365.2Q = 3 \times 8^2 + 6 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 2 \times 8^{-1} = 245.25$$

## 十六进制数

- 使用0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F十六个符号表示，其中A、B、C、D、E、F分别代表十进制的10、11、12、13、14、15，基数为16，逢16进1
- 十六进制数各位的权值是16的整数次幂
- 十六进制数的标志：尾部加H

$$F5.4H = 15 \times 16^1 + 5 \times 16^0 + 4 \times 16^{-1} = 245.25$$

## 任意 (R) 进制数

- 每种进位制都有固定的数码——基数
- 按基数进位或借位——逢R进一
- 位权与基数的关系：位权的值等于基数的若干次幂。

$$\begin{aligned} & (K_n K_{n-1} \dots K_1 K_0 . K_{-1} K_{-2} \dots K_{-m})_R \\ &= K_n \times R^n + K_{n-1} \times R^{n-1} + \dots + K_1 \times R^1 + K_0 \times R^0 \\ & \quad + K_{-1} \times R^{-1} + K_{-2} \times R^{-2} + \dots + K_{-m} \times R^{-m} \end{aligned}$$

## 不同进制数的相互转换

- 熟练掌握不同进制数相互之间的转换，在编写程序和设计数字逻辑电路时很有用
- 
- 只要学会二进制数与八进制、十六进制数、十进制数之间的转换，其他进制的转换一样引刃而解



## 十进制数与二进制数的相互转换

- 二进制数→十进制数

按位权展开

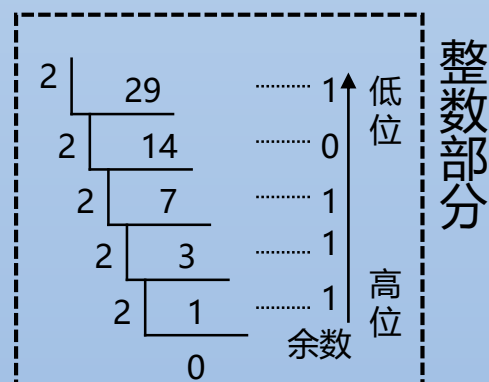
- 十进制数→二进制数

整数部分：除2取余，结果倒写

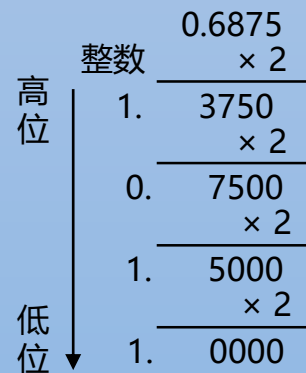
小数部分：乘2取整，结果顺写

注意转换可能存在的误差问题

$$29.6875D = 11101.1011B$$



小数部分





## 二进制数与十六进制数的相互转换

∵  $16=2^4$   
∴ 采用1-4组合法

5A2.FC H → 0101 1010 0010.1111 1100 B

0011 0100 1110.1100 1100 B → 34E.CC H

|      |      |      |      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 十六进制 | 0    | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 7    |
| 二进制  | 0000 | 0001 | 0010 | 0011 | 0100 | 0101 | 0110 | 0111 |
| 十六进制 | 8    | 9    | A    | B    | C    | D    | E    | F    |
| 二进制  | 1000 | 1001 | 1010 | 1011 | 1100 | 1101 | 1110 | 1111 |

## • 整数的编码表示

### • 整数的特点

不使用小数点，或者认为小数点固定隐含在个位数的右面，因此整数也叫做“定点数”。

### • 整数的分类

#### – 无符号的整数 (unsigned integer)

正整数。可用于表示字符编码、地址码、索引码等

#### – 带符号的整数(signed integer)

正整数或负整数。可用于表示某个物理量的值

- 不带符号整数的编码表示

- 用一个机器数表示一个不带符号的整数。

其取值范围由机器数的位数决定

最小值：00000000.....B，最大值：11111111.....B

|     |                                  |
|-----|----------------------------------|
| 8位： | 可表示0 ~ 255( $2^8 - 1$ )范围内的所有正整数 |
|-----|----------------------------------|

|      |                                       |
|------|---------------------------------------|
| 16位： | 可表示0 ~ 65535( $2^{16} - 1$ )范围内的所有正整数 |
|------|---------------------------------------|

|     |                            |
|-----|----------------------------|
| n位： | 可表示0 ~ $2^n - 1$ 范围内的所有正整数 |
|-----|----------------------------|

注意由于超出机器数范围而导致的溢出 (overflow) 问题

## • 带符号整数的编码表示

- “**原码**” 编码方法：机器数的最高位表示整数的符号（0代表正数，1代表负数），机器数的剩余位以二进制形式表示数据的绝对值。

- 表示范围：

8位：  $-2^7+1 \sim 2^7-1$  ( $-127 \sim 127$ ) 范围内所有整数

16位：  $-2^{15}+1 \sim 2^{15}-1$  ( $-32767 \sim 32767$ ) 范围内所有整数

n位：  $-2^{n-1}+1 \sim 2^{n-1}-1$  范围内所有整数

- 原码举例（8位原码）：  
 $[+43]_{\text{原码}} = 00101011$   
 $[-34]_{\text{原码}} = 10100010$

## • 带符号整数的编码表示

- 原码表示的优点：

- 与日常使用的表示方法比较一致，简单、直观

- 原码表示的缺点：

- 加法运算与减法运算的规则不统一，减法运算烦琐，实现电路复杂，增加了成本

- 整数0有“00000000”和“10000000”两种表示形式

计算机内部通常不采用“原码”  
而采用“补码”表示带符号整数

## • 带符号整数的编码表示

- **“补码”** 编码方法：正整数的补码与其原码形式相同；负整数的补码等于其原码除最高符号位保持不变外，其它每一位取反，再在末位加“1”后所得到的运算结果。

- 补码举例（8位原码）：

$$[+43]_{\text{补码}} = [+43]_{\text{原码}} = 00101011$$

$$[-34]_{\text{原码}} = 10100010$$

$$[-34]_{\text{反码}} = 11011101$$

$$[-34]_{\text{补码}} = 11011110$$

## • 带符号整数的编码表示

- 补码运算规则:

$$[X \pm Y]_{\text{原码}} = [ [X]_{\text{补码}} + [\pm Y]_{\text{补码}} ]_{\text{补码}}$$

- 补码表示范围:

最小值: 10000000.....B, 最大值: 01111111.....B

8位:  $-2^7 \sim 2^7-1$  ( $-128 \sim 127$ ) 范围内的所有整数

n位:  $-2^{n-1} \sim 2^{n-1} - 1$  范围内的所有整数

---

## • 带符号整数的编码表示

- 补码的优点：
  - 能将减法运算转换为加法运算，便于CPU作运算处理
  - n位原码表示整数“0”时，有“1000...00”与“0000...00”两种形式，而在补码表示中，整数“0”只有“0 000...00”一种表示形式，“1000...00”则用来表示整数值 $-2^{n-1}$ ，因而，若原码和补码的表示位数相同，补码可表示整数的个数比原码多一个。（例，8位补码能表示-128，8位原码则不能）
- 补码的缺点：不直观



## • 实数的编码表示

- 实数的特征

实数也叫做“浮点数”，包含小数点，既有整数部分又有小数部分。整数和纯小数是实数的特例。

- 实数的编码表示（浮点表示法）

任何一个实数总可以表达成一个乘幂和一个纯小数之积。乘幂中的指数部分用来指出实数中小数点的位置，纯小数部分决定了有效数字。

例如： $56.72 = 0.5672 \times 10^2$ ； $-0.00347 = -0.347 \times 10^{-2}$

## • 实数的编码表示

- 二进制实数:

$$1001.011\text{B} = 0.1001011\text{B} \times 2^{100}\text{B}$$

$$-0.0010101\text{B} = -0.10101\text{B} \times 2^{-10}\text{B}$$

- 任一个二进制实数 N 均可表示为:

$$N = \pm S \times 2^{\pm P} \quad (0 < S < 1 \text{ 时为规范化表示})$$

S: 称为 N 的**尾数** (纯小数)

$\pm P$ : 称为 N 的**阶码** (有符号整数)

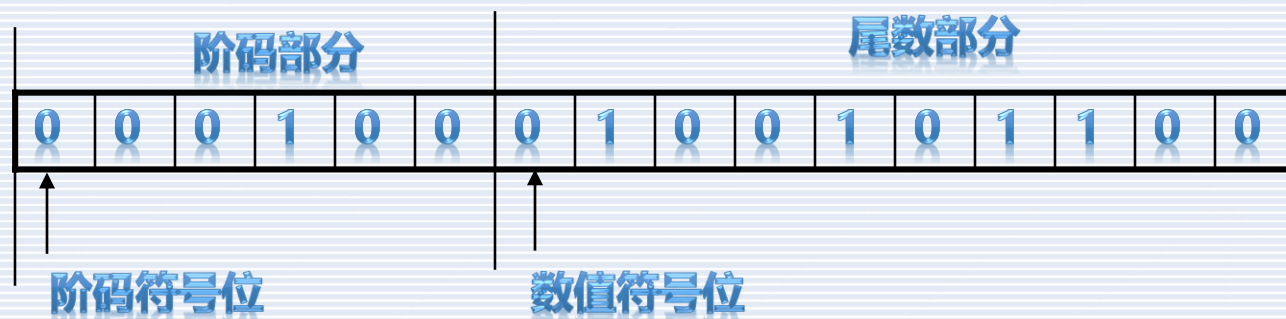
## • 实数的编码表示

- 二进制实数的编码

将“阶码”和“尾数”进行编码，合在一起即为实数编码。这种表示法称为“浮点表示法”。

- 阶码是有符号整数，可采用原码或补码表示
- 尾数的数值范围和小数点的位置可以有不同的约定

例如，  $1001.011B = 0.1001011B \times 2^{+100}B$



## • 实数的编码表示

浮点数的长度 = 阶码的编码位数 + 尾数的位数

浮点数的长度：一个或多个机器数（例如：32位、64位等）

一般来说，

阶码位数越多，可表示的实数的范围越大

尾数位数越多，可表示的实数的精度越高

举例：16位机器数能够表示的实数的范围：

011111 1111111111——011111 0111111111 (原码)

最小值

最大值

$$-(1-2^{-9}) \times 2^{2^5-1} \text{——} (1-2^{-9}) \times 2^{2^5-1}$$

## • 实数的编码表示

Pentium处理器32位浮点数的表示格式(工业标准 IEEE 754)

包括三个组成部分:

- 符号s: **1位**,  $s=0$ 表示此数为正数,  $s=1$ 表示为负数
- 偏移阶码(e): **8位**,  $e = \text{指数} + 127$   
带有偏移量127的无符号整数
- 尾数(f): **23位**, 原码表示, 绝对值在1与2之间, 其中1和小数点都是隐含的, 不直接表示出来

| 1位   | 8位    | 23位                           |
|------|-------|-------------------------------|
| 符号位s | 偏移阶码e | 尾数 f ( $b_1b_2b_3...b_{23}$ ) |