

ЛР 16. Calc

Задача 1. «Калькулятор»

Задание: Написать приложение с графическим интерфейсом «Калькулятор». Оно должно содержать: индикатор вывода результата, четыре кнопки с основными операциями [+], [-], [*], [/] и кнопки [=], [C], [1/x], [x²].

Задача 2*. «Калькулятор+»

Задание: Добавить в приложение «Калькулятор» дополнительные кнопки:
[√] (код=8730), [±] (код=177), [←] (код=8592), [÷] (код=247).

Примечание. В качестве образа можно использовать вид калькулятора Windows:

