ZTOI R1 公开赛题目 PDF 版本

hi~ 这里是 ZTOI Round 1, 为了防止洛谷在比赛期间挂掉,导致无法查看题目,我们在这里给大家提供 PDF 版本的题目。

祝所有选手比赛顺利!

我们的题目列表:

# [†]	Туре	Idea	Check	Data	Std	Solution
Z	传统	rui_er	ztrztr	rui_er	rui_er	Link
A	传统	幸存者	Sktic	幸存者	幸存者	Link
В	传统	Larunatrecy	Sktic	Larunatrecy	Larunatrecy	Link
C	传统	Larunatrecy	Sktic	Larunatrecy	Larunatrecy	Link
D	交互 [‡]	rui_er	幸存者	rui_er	rui_er	Link
E	传统	Larunatrecy	待定	Larunatrecy	Larunatrecy	Link
F	传统	Larunatrecy	hitroad	Larunatrecy	Larunatrecy	Link

「ZTOI R1」植树

题目描述

小 R 是一个提倡环保的女孩子。为了践行她的环保理念,她种了非常多的树,多到她都记不清了。但是她清晰地记得,她种过的所有树都有两个共同点:都是有根树,且每个节点的子树个数均不超过k。

今天,她发现森林中有一棵 n 个节点的树倒了,已经无法分清哪个是原来的树根。因此,她随便选取了一个节点为根,记录了每个节点的父亲节点,请你告诉她这棵树是否可能是她种的。如果可能,请给出原来的根节点。

输入格式

第一行两个整数 n, k。

第二行 n 个整数,第 i 个整数为 p_i ,表示 i 号节点的父亲节点。特别地,当前指定的根节点 对应的 p_i 为 0。

输出格式

一行,一个整数。若可能是她种的树,输出任意一个可能的根节点;否则输出 -1。

样例 #1

样例输入 #1

```
8 3
0 1 1 1 1 2 2 5
```

样例输出 #1

2

样例 #2

样例输入 #2

```
8 20 1 1 1 1 2 2 5
```

样例输出 #2

-1

样例 #3

样例输入 #3

```
1 14514
n
```

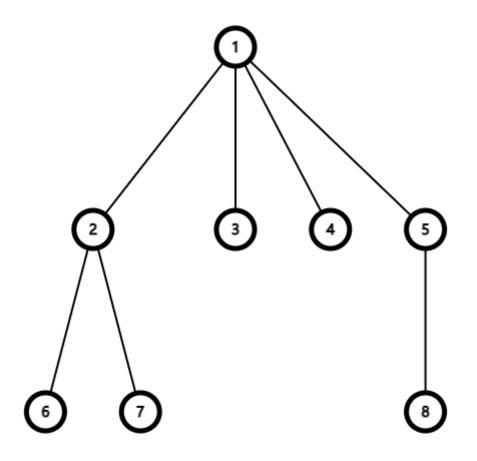
样例输出 #3

1

提示

样例 1 解释

样例如图所示:



洛谷@rui_er

虽然现在的形态不满足每个节点的子树个数不超过 3,但是如果以 2 号节点为根,就可以满足该要求。

样例 3 解释

k 只是每个节点的子树个数的上限,并不要求取到。

评分方式

本题采用自定义校验器 (Special Judge) 进行评分,一切符合要求的答案都将被认为是正确的。

数据范围

对于全部数据:

- $1 \le n, k \le 10^6$.
- 对于所有 $1 \leq i \leq n$, $0 \leq p_i \leq n$.

• 保证输入的 p 数组构成一棵树。

另有子任务如下:

• 子任务 $-(20 分): n \leq 10^3$ 。

• 子任务二 $(20 \, \text{分}): k \geq n$ 。

• 子任务三 $(20 \,\, \mathrm{分}): k=1$.

• 子任务四 (40 分): 无特殊性质。

「ZTOI R1」简单的题

题目描述

给定两个长度为 n 的序列 a,b, 求

$$\prod_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \max_{k=1}^n \{\min_{l=1}^n \{a_i imes a_k, b_j imes b_l\}\}$$

由于答案可能会很大, 所以请输出答案对 998244353 取模后的结果。

输入格式

第一行,一个正整数 n,即数列长度。

第二行, n 个正整数, 即数列 a。

第三行, n 个正整数, 即数列 b。

输出格式

一行,一个正整数,即上述式子对 998244353 取模后的结果。

样例 #1

样例输入 #1

1

2

3

4

样例 #2

样例输入 #2

样例输出 #2

7630848

提示

样例 1 解释

原式 $= \min\{2 \times 2, 3 \times 3\} = \min\{4, 9\} = 4$.

数据范围

本题采用捆绑测试。

- 子任务一 $(10 \ \text{分}): 1 \leq n \leq 100$ 。
- 子任务二 (20 分) : $1 \le n \le 500$.
- 子任务三 $(30 \, \text{分}): 1 \leq n \leq 10^4$.
- 子任务四 (40 分) : 无特殊限制。

对于 100% 的数据,有 $1 \leq n \leq 5 imes 10^5$, $1 \leq a_i \leq 10^9$ 。

「ZTOI R1」倒水问题

题目描述

你有 k 组水桶,每一组中有两个水桶,第 i 组的称为 A_i 和 B_i 。初始时,桶 A_i 的水量为 a_i ,桶 B_i 的水量为 $V-a_i$ 。

请你进行不超过 m 次操作,使得桶 A_i 的水量与目标水量 b_i 的绝对误差不超过 1。

一次操作如下:

- 你可以指定一个长度为 k 的数列 c, 满足 $c_i \in \{1,2\}$ 。
- 对于每一个 $1 \le i \le k$, 执行以下步骤:
 - 。 若 $c_i=1$,从桶 B_i 中倒一半的水到桶 A_i 中。
 - 。 若 $c_i=2$,从桶 A_i 中倒一半的水到桶 B_i 中。

输入格式

第一行三个整数 V, k, m。

第二行 k 个浮点数代表 a_i 。

第三行 k 个浮点数代表 b_i 。

可以证明所有符合数据范围的输入均有解。所有浮点数均不超过两位小数。

输出格式

第一行为整数 n 代表操作次数,你需要保证 $0 \le n \le m$ 。

接下来 n 行,每行 k 个为 1 或为 2 的整数,表示你指定的数列 c。

样例 #1

样例输入 #1

40 3 1

32.00 32.00 32.00

36.00 36.00 16.00

```
1
1 1 2
```

样例 #2

样例输入 #2

```
100 3 10
0.56 49.12 47.89
3.83 67.98 39.01
```

样例输出 #2

10			
1 2 1			
1 2 1			
1 2 1			
2 1 1			
2 1 2			
1 1 2			
2 2 2			
2 1 1			
2 2 1			
2 1 2			

提示

样例 1 解释

初始时每个水桶的水量如下表:

	1	2	3
A	32	32	32
B	8	8	8

第一次操作将前两组的桶 B 倒一半水到桶 A,将第三组的桶 A 倒一半水到桶 B,新的水量如下表:

	1	2	3
A	36	36	16
B	4	4	24

符合目标水量的要求。

数据范围

测试点编号	k	V	m
1	$k \leq 1$	$V \leq 100$	m = 10
2	$k \leq 1$	$V \leq 10^3$	m = 10
3	$k \leq 1$	$V \leq 10^9$	m=32
4	$k \leq 2$	$V \leq 10^3$	m = 10
5	$k \leq 2$	$V \leq 10^9$	m=32
6	$k \leq 10^5$	$V \leq 100$	m = 10
7	$k \leq 10^5$	$V \leq 10^9$	m = 100
8	$k \leq 10^5$	$V \leq 10^9$	m = 100
9	$k \leq 10^5$	$V \leq 10^9$	m=32
10	$k \leq 10^5$	$V \leq 10^9$	m=32

对于 100% 的数据, $1 \leq a_i, b_i \leq k$ 。

「ZTOI R1」约数

题目描述

设
$$\sigma(x) = \sum\limits_{i=1}^x [i|x]$$
 ,即 x 的因子个数,其中 $[cond] = 1$ 当且仅当 $cond$ 为真。

设
$$s(x) = \sum\limits_{i=1}^x [i|x] \sigma(i)$$
 。

现在给出 n, 求出 $\sum\limits_{i=1}^n s(i)$ 。

输入格式

-个整数 n 。

输出格式

一个整数表示答案。

样例 #1

样例输入 #1

3

样例输出 #1

7

样例 #2

样例输入 #2

100

样例输出 #2

1471

提示

数据范围

• 25%: $1 \le n \le 1000$.

• 50%: $1 \le n \le 10^7$.

• 75%: $1 \le n \le 10^{10}$.

• 100%: $1 < n < 10^{12}$.

「ZTOI R1」干层蛋糕

题目背景

本题是一道 I/0 式交互题,但是交互只是用来强制在线的,所以推荐把本题当传统题做。 本题的时间限制为 800ms。

题目描述

小 R 是一个喜欢吃蛋糕的女孩子。她过生日的时候得到了一块超大的 n 层蛋糕,从下往上依次为 $\theta \cdot \sin n-1$ 层。蛋糕有许多不同的颜色,对应不同的口味,第 i 层蛋糕的颜色被记为正整数 a_i 。

她定义蛋糕第 l\sim r 层的可爱度为这段区间的颜色段数量。例如,如果第 l\sim r 层的颜色为

[\color{#e64980}1,1\color{black},\color{#be4bdb}2\color{black},\color{#e64980}1\color{black},\color{#228be6}3,3,3\color{black}], 则可爱度为 4。

另外她还会时不时地对蛋糕的每一层的顺序进行重排。具体地,如果这次重排的参数为 x, 她会把所有满足 i\oplus j=x 的下标 i,j 对应的两层蛋糕交换。

为方便处理,两种操作的代号如下:

- 1 x: 以 x 为重排的参数对蛋糕进行重排。
- 2 l r: 查询第 l\sim r 层蛋糕的可爱度。

请你帮忙实现这两种操作。

其中 \oplus 表示按位异或运算,即 C++ 语言的 ^ 或 xor。

交互方式

本题为 I/O 式交互题。除子任务四外, 本题强制在线。

在程序开始运行时,可以首先读入的信息如下:

- 第一行三个整数 T,k,m, 其中 n=2^k。
- 第二行 n 个整数,表示蛋糕每一层的颜色 a_i,按下标顺序依次给出。

如果 T=0:

- 你可以继续读入如下信息:
 - 。 接下来 m 行,每行两或三个整数,描述一次操作。
- 你可以随时输出答案。

如果 T=1:

- 你可以继续读入如下信息共 m 次:
 - 一行, 两或三个整数, 描述一次操作。
- 你必须在得到操作二后立即输出答案,否则无法继续读入。

在每次输出答案后, 你需要清空缓冲区。你可以使用如下语句来清空缓冲区:

- 对于 C/C++ 语言: fflush(stdout)。
- 对于 C++ 语言: std::cout << std::flush。

特别地,对于 C++ 语言,如果使用 std::endl 而不是 '\n' 输出换行,也可以清空缓冲区。如果你第一次接触 I/O 式交互题,请参考下方「提示说明」中的样例程序。

输入格式

以下为样例中的输入格式。

第一行三个整数 T,k,m, 其中 n=2^k。

第二行 n 个整数,表示蛋糕每一层的颜色 a_i,按下标顺序依次给出。

接下来 m 行,每行两或三个整数,描述一次操作。

输出格式

以下为样例中的输出格式。

若干行,对于每个操作 2 回答询问。

样例 #1

样例输入 #1

```
0 3 3
1 2 1 3 2 4 5 1
2 1 5
1 3
2 1 5
```

```
5
4
```

样例 #2

样例输入 #2

```
1 3 3
1 2 1 3 2 4 5 1
2 1 5
1 3
2 1 5
```

样例输出 #2

```
5
4
```

提示

样例 1 解释

此数据点允许离线。

初始时蛋糕每一层的颜色为 [1,2,1,3,2,4,5,1]。

第 1\sim 5 层的颜色为 [2,1,3,2,4], 它的可爱度为 5。

进行重排操作后, 蛋糕每一层的颜色变为 [3,1,2,1,1,5,4,2]。

第 1\sim 5 层的颜色为 [1,2,1,1,5], 它的可爱度为 4。

样例 2 解释

此数据点强制在线。

样例程序

本题的样例程序(仅为交互方式的示例)。

数据范围

对于全部数据:

• T\in{0,1}.

- 0\le k\le 17, n=2^k.
- 1\le m\le 7\times 10^4.
- 对于所有 0\le i < n, 1\le a_i\le 10^9。
- 对于所有操作一, 0\le x < n。
- 对于所有操作二, 0\le l\le r < n。

另有子任务如下:

- 子任务一 (15 分): T=1, k\le 10, m\le 10^3。
- 子任务二 (15 分): T=1, 不存在操作一。
- 子任务三 (20 分): T=1, 对于所有操作二, l=0, r=n-1。
- 子任务四 (20 分): T=0。
- 子任务五 (30 分): T=1。

为什么不使用更常用的异或上次答案强制在线?

本来是这种强制在线方式,但是这样的话子任务三就很方便做了:每次读入的 l' 即为上次操作的 答案,最后一次操作暴力。

因此我们不得已采用 I/O 交互的方式强制在线。

「ZTOI R1」凸问题

题目描述

有一个 n 个点的凸多边形,按照顺时针或者逆时针方向给出。

你需要选择 k 个点,使得这 k 个点形成的凸包的周长最长。

你需要输出一组方案。

输入格式

第一行两个整数 n, k。

接下来 n 行,每行两个不超过 4 位的实数代表凸包上的一个点。

输出格式

第一行一个实数代表答案。

第二行输出你选择的点的个数。

第三行 k 个数,**从小到大**,代表你选择的点的编号。

答案与标准答案的绝对误差或者相对误差小于等于 10^{-6} 被认为是正确的。

样例 #1

样例输入 #1

```
8 3

1.00 2.00

2.00 1.00

2.00 -1.00

1.00 -2.00

-1.00 -2.00

-2.00 -1.00

-2.00 1.00

-1.00 2.00
```

样例输出 #1

```
11.404918347
3
1 3 6
```

提示

对于 100% 的数据, 2 < k < n < 2000.

点的坐标在 $[-10^9, 10^9]$ 之内。

数据有梯度。

「ZTOI R1」字符串问题

题目描述

给定两个长度为 n,m 的字符串 s,t。记字符串 a 的下标在区间 [l,r] 内的子串为 $a_{l\cdots r}$ 。 你需要回答 Q 次询问,每次询问给出 l_1,r_1,l_2,r_2 ,请计算通过下面三种操作将 $s_{l_1\cdots r_1}$ 变为 $t_{l_2\cdots r_2}$ 的最小代价:

- 1. 在 s 中添加一个字符 x。此操作需要花费 A_x 的代价。
- 2. 在 s 中删除一个字符 x。此操作需要花费 B_x 的代价。

3. 在 s 中将一个字符 x 改为字符 y。此操作需要花费 $C_{x,y}$ 的代价。特别地,如果 A,B,C 中有元素为 -1,代表不能进行这个操作。询问之间相互独立。

输入格式

第 $1\sim 26$ 行,一个大小为 26 imes 26 的整数矩阵,第 i 行第 j 列的元素为 $C_{i,j}$ 。

第 27 行,一个长度为 26 的整数数列,第 i 项为 A_{i} 。

第 28 行,一个长度为 26 的整数数列,第 i 项为 B_i 。

第 29 行,三个整数 n, m, q。

第 30 行,长度为 n 的字符串 s。

第 31 行,长度为 m 的字符串 t。

第 $32\sim 32+q-1$ 行,每行四个整数 l_1,r_1,l_2,r_2 。

输出格式

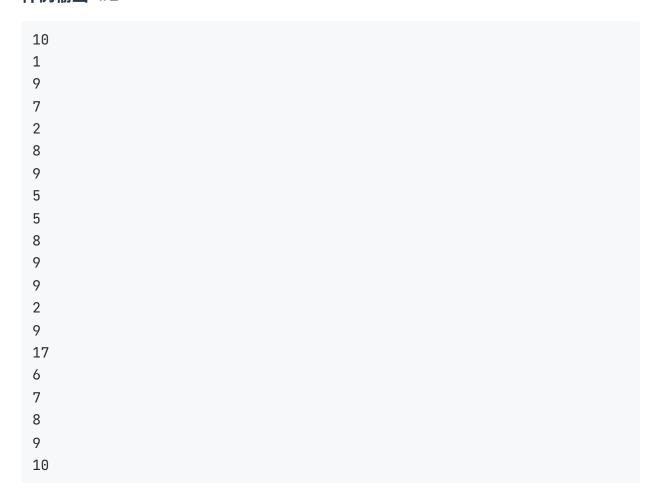
共 q 行,每行一个整数代表询问的答案。特别地,若无法达成目标,输出 -1。

样例 #1

样例输入 #1

Made by ztrztr

```
20 20 20
acaaabbccabcabccabab
bbcabbccbaaaccaaccba
3 9 3 17
1 1 3 4
5 19 11 16
1 3 5 13
3 6 9 13
1 11 5 17
1 18 1 14
5 12 11 19
5 11 11 13
5 13 1 1
1 15 1 6
5 20 1 7
6 13 5 11
1 7 1 13
1 19 16 17
1 13 10 17
3 9 7 17
1 11 11 13
1 20 2 19
1 17 5 11
```



提示

样例解释

即求 $s_{l_1\cdots r_1}$ 和 $t_{l_2\cdots r_2}$ 的编辑距离。

数据范围

• 子任务— $(30\ \odot):1\leq n,m,q\leq 100$ 。

• 子任务二 (20 分) : $l_2 = r_2$.

• 子任务三 $(20 \,\, \mathrm{G}): n=2$ 。

• 子任务四 (30 分) : 无特殊性质。

对于 100% 的数据, $1\leq n imes m\leq 10^5$, $n,m\geq 1$, $1\leq q\leq 10^5$, $1\leq A_i,B_i,C_{i,j}\leq 10^9$, $1\leq l_1\leq r_1\leq n$, $1\leq l_2\leq r_2\leq m$ 。