

Jekyll 是一个转换器，用来生成网站，使用的是一种解释语言。

本文将从三个方面来介绍 Jekyll：机制、转换顺序（解释顺序）和项目的文件结构。在项目的文件结构中，将会讲述一下每个关键目录和文件的作用。

机制

Jekyll 通过在生成静态 HTML 输出时，渲染 Liquid、Markdown 和进行其他转换，从而将原始的一堆文本文件转换为静态网站。所以Jekyll 的运行机制可以大致总结成：将使用 Jekyll 和 HTML、CSS 语句混合写成的源文件，转换成纯 HTML、CSS 语言文件，以此来生成静态网站。

因此，在工作流程上便是典型的“三步走”：

1. 设计、开发页面和调整配置文件；
2. 生成网站（使用 `jeekyll build` 或 `jeekyll server`）；
3. 查看生成网站的效果。

转换顺序（解释顺序）

Jekyll 将按照以下顺序进行转换：

1. 通过查看你的文件来确定并赋予站点变量的值。站点变量有 `site`、`page` 等，官方文档为 [《Site VariablesPermalink》](#)。
2. 处理页面文件的前事项中包含的的 Liquid 语句；
3. 将 Markdown 文件转换为 HTML 文件；
4. 将每个页面的内容放入 Layout 布局的 `content` 标签的位置；
5. 最后，将转换生成的内容放入指定的目录下。以 `_` 开头的目录将不会出现在生成文件中。

项目结构

一个 Jekyll 项目的文件结构应该大致如下：

```

├── _config.yml
├── _data
│   └── members.yml
├── _drafts
│   ├── begin-with-the-crazy-ideas.md
│   └── on-simplicity-in-technology.md
├── _includes
│   ├── footer.html
│   └── header.html
├── _layouts
│   ├── default.html
│   └── post.html
├── _posts
│   ├── 2007-10-29-why-every-programmer-should-play-nethack.md
│   └── 2009-04-26-barcamp-boston-4-roundup.md
├── _sass
│   ├── _base.scss
│   └── _layout.scss
├── _site
├── .jekyll-cache
│   └── Jekyll
│       └── Cache
│           └── [...]
├── .jekyll-metadata
├── assets
│   ├── css
│   └── image
└── index.html或者index.md（需要在前事项中进行说明）

```

下面依次来介绍一下每个文件夹和文件的作用：

- `_config.yml`：项目配置文件。
- `_data`：存放网站数据。Jekyll 将会自动加载此目录下的所有数据文件（后缀为 `.yaml`、`.yml`、`.json`、`.csv`、`.tsv`），并且可以通过站点变量 `site.data` 访问这些文件。
 - `members.yml`：如果 `_data` 目录下有该文件，那么可以通过站点变量 `site.data.members` 访问文件内容。
- `_drafts`：该目录下存放未发布的博客的草稿。这些文件的名称不写日期，格式为：`title.MARKUP`。
 - `begin-with-the-crazy-ideas.md` 和 `on-simplicity-in-technology.md` 是存放在 `_drafts` 目录下的草稿。
- `_includes`：该目录下存放的文件，由layout布局文件和帖子混合，以方便重用。比如导航栏等需要重复使用的源码。
 - `footer.html`：该文件便是用于重复使用的脚注源码。

- `header.html`：该文件便是用于重复使用的眉头源码。
- `_layouts`：该目录存储页面模板。
 - `default.html` 是默认的页面模版，也就是网站中几乎每个页面都会重复的部分。
 - `post.html` 是用于帖子页面的模板。
- `_posts`：该目录存放的是帖子，搭配上 `post` 模板便可生成一个个帖子页面。该目录下的文件名应该按照 `YEAR-MONTH-DAY-title.MARKUP` 的格式，这样在记录标题的同时，还可以记录帖子的发布时间。
 - `2007-10-29-why-every-programmer-should-play-nethack.md` 便表示的是 2007 年 10 月 29 日发布的一篇名为《why every programmer should play nethack》帖子。
 - `2009-04-26-barcamp-boston-4-roundup.md` 便表示的是 2009 年 4 月 26 日发布的一篇名为《barcamp Boston 4 roundup》帖子。
- `_sass`：该目录下用于存放 Sass 文件（Sass 是一个 CSS 扩展语言，后缀有三种，分别是 `.sass`、`.scss` 或 `.coffee`），可以将其处理成单个的 CSS 文件。该目录也可以直接命名为 `css`。
 - `_base.scss` 是用于生成基础 CSS 的 Sass 文件。
 - `_layout.scss` 是用于生成布局 CSS 的 Sass。
- `_site`：该目录下便是默认生成的站点。
- `.jekyll-cache`：保留例如 `jekyll serve` 时生成的页面和标记（例如 Markdown）的副本，以便更快推送服务。可以使用 `--disable-disk-cache` 选项，或者在 `_config.yml` 中使用 `disable_disk_cache: B00L` 来不生成副本。
- `.jekyll-metadata`：该文件帮助 Jekyll 跟踪上次构建之后，哪些文件没有被修改，哪些文件需要在下一次构建中重新生成。
- `assets`：该目录下存放网站需要的 CSS、JS 和图像文件。
 - `css`：该目录下存放网站使用的 CSS 文件（这个和前面的 `_sass` 不同，这个和一般的网站 CSS 文件是一个东西）
 - `image`：该目录下存放网站使用的图像文件。
- `index.html`或者`index.md`：这便是要生成的站点的首页面。

官方文档为： [《Directory Structure》](#)

希望能帮到有需要的人～