

VR来了！上世纪九十年代，曾掀起过一波VR热潮，但由于硬件计算能力和3D视觉技术等相关条件尚不成熟，很快就消退了。

近两年，VR又来了！身边越来越多的朋友投身于VR行业，各大公司争先恐后，陆续都推出了自己的智能硬件产品或者生态链规划，在各个环节布局，一时间VR成为了标配，成为了资本市场的强心剂。

在一片繁荣的背后，也有不少人一直没弄清楚VR到底是什么，这项技术究竟从哪里来的，它又会如何改变人们的生活。本书以通俗的语言、详实的案例，就VR这项最前沿的技术进行了详细而全面的阐述。既可以让普通读者能在较短的时间内对VR有所了解，也可以作为业内人士的知识补充。

本书重点介绍了VR的发展历程和概况、基础技术及进化历程；图文并茂的描述了VR产业的主流产品；生动讲述了VR舞台上大佬们的故事：Facebook、三星、索尼、微软、诺基亚、谷歌、Magic Leap、Autodesk、Epic Games、Unity、苹果、腾讯、百度、阿里巴巴、小米、乐视及一些VR创业团队；重点分析和预测了VR在诸多领域的应用案例：虚拟军事、虚拟航天、医疗、教育、社交、电子商务、旅游、游戏。此外，本书还对于目前国内VR企业投融资情况进行了整理分析，并提出了深刻的见解，值得想进入VR行业的创业团队或投资人参考和借鉴。

VR技术与传统行业的结合，以及人工智能技术的进一步成熟必将给我们的生活带来将丝毫不逊色于互联网+所带来的革命，一个新的时代正在到来。

2016，VR真的来了，你准备好了吗？

资深游戏出版人，北京娱乐通科技发展有限公司总经理 董飞