

主策划兼主作者简介：

负责全书的策划及风格指导，并负责第2章，第3章，第5章和第6章的写作。

王寒，男，中国国籍。

苹果粉丝，科幻迷，VR/AR爱好者，知乎专栏“笨猫学编程”作者。

本科毕业于哈尔滨工业大学信息管理与信息系统专业，研究生毕业于四川大学技术经济及管理专业。

曾任职三星电子，后作为联合创始人兼CTO创办成都云创新科技，主要负责产品和技术，曾参与移动平台(iOS和Android移动设备)上数十款儿童教育及游戏APP的设计和开发。

2012-2013年作为主要作者写作出版《Cocos2D权威指南》，是国内首本完整介绍Cocos2D游戏引擎的著作。

2013年起开始接触虚拟现实技术，对VR/AR相关技术和开发工具有一定的了解和研究，包括Unity3D、Unreal 4、RealSense、Leap Motion、Vuforia、360度全景视频处理和播放等。

2015年创办赛隆网，作为VR/AR技术的热心布道师，致力于用VR/AR技术改变人们的未来生活方式。

其它公开信息：

知乎：<https://www.zhihu.com/people/eseedo>

知乎专栏：<http://zhuanlan.zhihu.com/kidscoding>

新浪博客：<http://blog.sina.com.cn/eseedo>

Github: <https://github.com/eseedo>

赛隆网：<http://www.cylonspace.com>

Twitter: <https://twitter.com/eseedo>

联系方式：

邮件：[eseedo@gmail.com](mailto:eseedo@gmail.com)

微信：iseedo

第1章作者简介：

卿伟龙，毕业于华中科大自动化专业，2001年至2011年任职于华为技术有限公司，曾任华为技术有限公司西欧地区部和中东地区部产品经理等岗位。2011年起在智能硬件领域开始耕耘和创业，对硬件产业链有较深刻的观察和研究。

第4章作者简介：

王赵翔，Ryan, 硕士，毕业于Brandeis University。

2014年在Nuance Communications实习，担任其语音识别研究部门软件工程师一职。

2015年7月至今在Amazon西雅图总部担任软件工程师一职。

#### 第7、8章作者简介：

蓝天，女，目前就读于宾夕法尼亚大学信息技术专业。

2013年在华宝兴业基金担任实习分析师。

2014年在波士顿咨询公司担任咨询顾问。

2015年起在UniCareer担任市场分析师。