

哈希表与堆 Hash & Heap

课程版本 v4.1 主讲 令狐冲



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

知乎: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

官网: http://www.jiuzhang.com

大纲 Outline



- 哈希表 Hash
 - 原理
 - 应用
- 堆 Heap

• 原理:小视频

应用:优先队列 Priority Queue

• 替代品:TreeMap



What is Data Structure?

可以认为是一个集合, 并且提供集合上的若干操作



队列 Queue

支持操作: O(1) Push / O(1) Pop / O(1) Top

BFS的主要数据结构

多做做BFS的题就可以了



栈 Stack

支持操作: O(1) Push / O(1) Pop / O(1) Top

非递归实现DFS的主要数据结构



独孤九剑——破箭式

BFS 的主要数据结构是 Queue

DFS 的主要数据结构是 Stack

千万不要搞反了!很体现基础知识的扎实度!



哈希表 Hash

支持操作: O(1) Insert / O(1) Find / O(1) Delete

Hash Table / Hash Map / Hash Set 的区别是什么?



Hash Function

使命:对于任意的key

得到一个固定且无规律的介于0~capacity-1的整数

Hash Function



• 一些著名的Hash算法

```
    MD5
    SHA-1
    SHA-2
    1 int hashfunc(String key) {
        return md5(key) % hash_table_size;

    3 }
```

· 以 String 为例子

```
1 int hashfunc(String key) {
2    int sum = 0;
3 for (int i = 0; i < key.length(); i++) {
4        sum = sum * 31 + (int)(key.charAt(i));
5        sum = sum % HASH_TABLE_SIZE;
6    }
7    return sum;
8 }</pre>
```



Magic Number - 31

经验值 这个数字选择一个质数会更好(经验) 数太大 --- 影响计算速度 数太小 --- 冲突太多 像 Apache 的底层库中, 用的是 33



Open Hashing vs Closed Hashing

再好的 hash 函数也会存在冲突(Collision)

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/ClosedHash.html

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/OpenHash.html



Rehashing

当hash不够大时怎么办?

http://www.lintcode.com/problem/rehashing/

http://www.jiuzhang.com/solutions/rehashing/



哈希表的饱和度

饱和度 = 实际存储元素个数 / 总共开辟的空间大小 size / capacity

一般来说, 超过 1/10(经验值) 的时候, 说明需要进行 rehash



LRU Cache

http://www.lintcode.com/problem/lru-cache/

http://www.jiuzhang.com/solutions/lru-cache/

Example: [2 1 3 2 5 3 6 7]

LRU Cache



LinkedHashMap = DoublyLinkedList + HashMap

- HashMap<key, DoublyListNode> DoublyListNode {
- prev, next, key, value;
- }
- Newest node append to tail.
- Eldest node remove from head.

问: Singly List 是否可行?



Singly List 是否可行?

可以, 在 Hash 中存储 Singly List 中的 prev node 即可如 linked list = dummy->1->2->3->null 时 hash[1] = dummy, hash[2] = node1 ...

Related Questions



- http://www.lintcode.com/problem/subarray-sum/
- http://www.lintcode.com/problem/copy-list-with-random-pointer/
- http://www.lintcode.com/problem/anagrams/
- http://www.lintcode.com/problem/longest-consecutive-sequence/



Take a break

5 minutes



Heap

支持操作: O(log N) Add / O(log N) Remove / O(1) Min or Max Max Heap vs Min Heap



PriorityQueue vs Heap

Heap 的基本原理和具体实现 我们放到了九章算法强化班中



Ugly Number

http://www.lintcode.com/problem/ugly-number-ii/

http://www.jiuzhang.com/solutions/ugly-number-ii/



Top k Largest Number II

http://www.lintcode.com/problem/top-k-largest-numbers-ii/

http://www.jiuzhang.com/solutions/top-k-largest-number-ii/



Merge K Sorted Lists

http://www.lintcode.com/problem/merge-k-sorted-lists/

Related Questions



- http://www.lintcode.com/en/problem/high-five/ (A)
- http://www.lintcode.com/en/problem/k-closest-points/ (L, A, F)
- http://www.lintcode.com/problem/merge-k-sorted-arrays/
- http://www.lintcode.com/problem/data-stream-median/
- http://www.lintcode.com/problem/top-k-largest-numbers/
- http://www.lintcode.com/problem/kth-smallest-number-in-sorted-matrix/



TreeMap

又想知道最小值, 又想支持修改和删除

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/TreeMap.html

相关习题



- http://www.lintcode.com/problem/building-outline/
- http://www.lintcode.com/problem/top-k-frequent-words/