

Привет.

В этой папке лежит скрипт randomize-colors.js. Он применяет случайную коррекцию к выделенным объектам в Иллюстраторе. Как его использовать:

1) Найдите папку, в которой хранятся скрипты для Иллюстратора. Для Windows это, скорее всего, Computer > Local Disk (C) > Program Files (возможно x86) > Adobe > Illustrator (версия) > Presets > Scripts, или Computer > Local Disk (C) > Program Files (возможно x86) > Adobe > Illustrator (версия) > Presets > (язык) > Scripts.

Для Mac OS X:

Applications > Adobe Illustrator (версия) > Presets > (язык) > Scripts.

2) скопируйте файл Randomize-Colors.js в папку Scripts.

3) Закройте Иллюстратор (если он был открыт), откройте снова. Создайте (или откройте) документ, создайте несколько объектов одинакового цвета, выделите их.

4) Выберите меню File > Scripts. Там должен появиться пункт Randomize-Colors.

5) Скрипт задаст 3 вопроса - насколько сильно варьировать Hue, Saturation, Lightness (от 0 до 10).

6) Готово! Цвета выделенных объектов стали немного (или очень) разными.

Чтобы добиться лучших результатов, жмите Ctrl-Z и пробуйте разные параметры.

С любыми вопросами и предложениями пишите мне.

Vlad

vladstudio@gmail.com