2151131-朱沙桐-课后作业4

2151131 朱沙桐

1. 代码补全

1.1. PyTorch

```
1
   class RNN_model(nn.Module):
       def __init__(self, batch_sz, vocab_len, word_embedding, embedding_dim,
   1stm_hidden_dim):
           super(RNN_model, self).__init__()
 3
4
 5
           self.word_embedding_lookup = word_embedding
6
           self.batch_size = batch_sz
7
           self.vocab_length = vocab_len
8
           self.word_embedding_dim = embedding_dim
9
           self.lstm_dim = lstm_hidden_dim
10
           11
           # here you need to define the "self.rnn_lstm" the input size is
12
    "embedding_dim" and the output size is "lstm_hidden_dim"
13
           # the 1stm should have two layers, and the input and output tensors
    are provided as (batch, seq, feature)
14
           # ???
15
16
           在RNN_mode1类的初始化方法__init__中定义LSTM网络
17
           它的输入大小是embedding_dim,输出大小(隐藏状态的大小)是1stm_hidden_dim
18
           网络有两层
19
           且输入和输出张量的格式是(batch, seq, feature),这是通过batch_first=True参数
    指定的
20
21
           self.rnn_lstm = nn.LSTM(
              input_size=embedding_dim, hidden_size=lstm_hidden_dim,
22
   num_layers=2, batch_first=True)
           23
24
25
           self.fc = nn.Linear(lstm_hidden_dim, vocab_len)
26
           self.apply(weights_init) # call the weights initial function.
27
           self.softmax = nn.LogSoftmax() # the activation function.
28
29
           # self.tanh = nn.Tanh()
30
31
       def forward(self, sentence, is_test=False):
32
           batch_input = self.word_embedding_lookup(
33
              sentence).view(1, -1, self.word_embedding_dim)
34
35
           # here you need to put the "batch_input" input the self.lstm which
36
    is defined before.
37
           # the hidden output should be named as output, the initial hidden
    state and cell state set to zero.
38
           # ???
```

```
39
40
          在RNN_mode1类的forward方法中,将batch_input传递给LSTM网络并处理输出
          (hn, cn)代表LSTM网络的最终隐藏状态和细胞状态,但由于初始化状态没有被明确设置,我
41
   们传入None作为网络的初始隐藏状态和细胞状态,让网络自动处理它们
42
43
          output, (hn, cn) = self.rnn_lstm(batch_input, None)
          44
45
46
          out = output.contiguous().view(-1, self.lstm_dim)
47
          out = F.relu(self.fc(out))
48
49
50
          out = self.softmax(out)
51
          if is_test:
52
53
             prediction = out[-1, :].view(1, -1)
54
             output = prediction
55
          else:
56
             output = out
57
          # print(out)
58
          return output
```

在RNN_model类的初始化方法**init**中定义LSTM网络,它的输入大小是embedding_dim,输出大小(隐藏状态的大小)是lstm_hidden_dim。网络有两层,且输入和输出张量的格式是(batch, seq, feature),这是通过batch_first=True参数指定的。

```
self.rnn_lstm = nn.LSTM(input_size=embedding_dim, hidden_size=lstm_hidden_dim,
num_layers=2, batch_first=True)
```

在RNN_model类的forward方法中,将batch_input传递给LSTM网络并处理输出。(hn, cn)代表LSTM网络的最终隐藏状态和细胞状态,但由于初始化状态没有被明确设置,我们传入None作为网络的初始隐藏状态和细胞状态,让网络自动处理它们:

```
self.rnn_lstm = nn.LSTM(input_size=embedding_dim, hidden_size=lstm_hidden_dim,
num_layers=2, batch_first=True)
```

1.2. TensorFlow

Learn2Carry-exercise.ipynb

```
1
    @tf.function
    def call(self, num1, num2):
2
3
4
        此处完成上述图中模型
 5
 6
        num1_emb = self.embed_layer(num1)
 7
        num2_emb = self.embed_layer(num2)
8
        input_emb = tf.concat([num1_emb, num2_emb], axis=-1)
9
        rnn_out = self.rnn_layer(input_emb)
        logits = self.dense(rnn_out)
10
11
12
        return logits
```

• num1_emb = self.embed_layer(num1): 使用 embed_layer (一个预先定义的嵌入层) 将输入 num1 转换成嵌入表示 num1_emb。

- num2_emb = self.embed_layer(num2): 将输入 num2 转换成嵌入表示 num2_emb。
- input_emb = tf.concat([num1_emb, num2_emb], axis=-1): 将 num1_emb 和 num2_emb 沿 着最后一个维度 (axis=-1) 拼接起来, 生成一个新的嵌入输入 input_emb。
- rnn_out = self.rnn_layer(input_emb): 通过一个预定义的循环神经网络层(rnn_layer) 处理拼接后的嵌入输入 input_emb, 得到循环网络的输出 rnn_out。
- logits = self.dense(rnn_out):通过一个全连接层(dense)处理循环网络的输出rnn_out,生成最终的输出logits。

poem generation with RNN-exercise.ipynb

```
@tf.function
1
2
   def call(self, inp_ids):
3
4
       此处完成建模过程,可以参考Learn2Carry
5
6
       input_emb = self.embed_layer(inp_ids)
7
       rnn_out = self.rnn_layer(input_emb)
       logits = self.dense(rnn_out)
8
       return logits
9
```

- input_emb = self.embed_layer(inp_ids): 调用一个嵌入层(embed_layer), 将输入的 inp_ids 转换为嵌入向量 input_emb。嵌入层处理具有大量类别的离散数据,如单词或标识符,将它们映射到一个连续的、更小维度的向量空间中。
- rnn_out = self.rnn_layer(input_emb): 使用一个循环神经网络层(rnn_layer) 处理嵌入 向量 input_emb。
- logits = self.dense(rnn_out):通过一个全连接层(dense)处理RNN的输出 rnn_out,得到最终的输出 logits。将网络的学习表示转换为最终的输出格式,如分类问题中的类别得分。

```
1
   @tf.function
2
    def train_one_step(model, optimizer, x, y, seqlen):
3
4
        完成一步优化过程, 可以参考之前做过的模型
5
6
        with tf.GradientTape() as tape:
7
            logits = model(x)
            loss = compute_loss(logits, y, seqlen)
8
9
        grads = tape.gradient(loss, model.trainable_variables)
10
        optimizer.apply_gradients(zip(grads, model.trainable_variables))
        return loss
11
```

tf.GradientTape():上下文管理器,用于自动跟踪在其作用域内执行的操作,以便后续计算梯度。这对于自动微分非常有用。

logits = model(x): 通过模型传递输入数据 x , 获取模型输出 logits。

loss = compute_loss(logits, y, seqlen): 计算损失函数,根据模型的输出 logits、真实标签 y 和序列长度 seqlen 来计算损失值。是模型性能的一个量度,优化的目标是最小化这个值。

grads = tape.gradient(loss, model.trainable_variables): 计算损失函数关于模型可训练参数的梯度。训练过程中的关键,梯度指示了损失函数如何随模型参数变化而变化。

optimizer.apply_gradients(zip(grads, model.trainable_variables)): 应用计算出的梯度来更新模型的参数。进行模型优化,根据梯度和指定的优化策略(如 SGD、Adam 等)调整参数值以减少损失。

```
1
   def gen_tang_poem(begin_word, max_length=100, max_sentences=10):
2
       # 假设模型和必要的映射已经被加载和初始化
3
       state = [tf.random.normal(shape=(1, 128), stddev=0.5),
4
                tf.random.normal(shape=(1, 128), stddev=0.5)]
       cur_token = tf.constant([word2id[begin_word]], dtype=tf.int32) # 使用开始
5
   字初始化
6
       poem = [begin_word]
7
       end_token_id = word2id['eos'] # 假设'eos'为结束符的ID
8
9
       sentences_generated = 0 # 已生成的句子数量
       for _ in range(max_length): # 限制诗的最大长度
10
11
           cur_token, state = model.get_next_token(cur_token, state)
12
           token_id = cur_token.numpy()[0]
13
14
           if token_id == end_token_id:
15
               sentences_generated += 1
16
               if sentences_generated >= max_sentences:
                   break # 如果生成了足够数量的句子,则结束循环
17
18
               else:
19
                   poem.append('\n') # 用换行符代替'eos', 分隔句子
20
           else:
               poem.append(id2word.get(token_id, '<unk>'))
21
22
       return ''.join(poem)
23
24
25
26
   # 生成不同开头词汇的唐诗
   words = ["春", "日", "红", "山", "夜", "湖", "海", "月"]
27
28
   for word in words:
29
       print(f" ({word}) ")
30
       print(gen_tang_poem(word))
31
       print()
```

生成诗歌。

2. 模型解释

2.1. RNN

循环神经网络(RNN)是一种用于处理序列数据的神经网络。与传统的神经网络不同,RNN具有内部状态(记忆)来处理输入序列中的元素。这使得RNN特别适用于处理时间序列数据、自然语言文本、语音等序列化信息。

RNN的核心是一个循环单元,该单元在处理序列的每个时间步时都会被激活。在每个时间步,循环单元接收两个输入: 当前时间步的输入数据和上一个时间步的隐藏状态。基于这两个输入,循环单元会更新自己的隐藏状态,并可能生成一个输出。这个隐藏状态可以被视为网络的"记忆",它捕获了到目前为止处理的序列的信息。

ENN的主要优点是:

- **处理序列数据的能力**:由于RNN设计之初就考虑到了时间序列的特点,因此它非常适合处理任何形式的序列数据。
- **灵活的输入/输出长度**: RNN能够处理不同长度的输入和输出序列,这使得它在多种应用场景中非常有用,比如在自然语言处理任务中。

2.2. **LSTM**

长短期记忆网络(LSTM)是一种特殊类型的循环神经网络(RNN),专为解决标准RNN在处理长序列数据时面临的梯度消失和梯度爆炸问题而设计。由Hochreiter和Schmidhuber在1997年首次提出,LSTM通过引入几个门控机制来调节信息的流动,使得网络能够在长时间序列中保持信息并捕获长期依赖关系。

LSTM的核心在于其内部结构的设计,它包含以下几个关键部分:

- **遗忘门**(Forget Gate): 决定从单元状态中丢弃什么信息。它通过观察当前输入和上一个时间步的隐藏状态,生成一个在0到1之间的数值,用以表示保留多少旧信息。
- **输入门 (Input Gate)** : 决定哪些新信息将被添加到单元状态中。它由两部分组成: 一个"输入门层"决定哪些值我们将更新,和一个"候选值层"创建一个候选值向量,该向量将被加到状态中。
- **单元状态** (Cell State): 网络的"记忆"部分,贯穿整个链,只有微小的线性交互,信息流动几乎不受阻碍。单元状态有能力在整个处理过程中携带相关信息,遗忘门和输入门共同作用来更新它。
- **输出门 (Output Gate)** : 根据单元状态和当前的输入,决定最终的输出。输出是单元状态的一个过滤版本,只输出我们想要的部分。

LSTM的主要优点是:

- 解决梯度消失问题:通过精心设计的门控机制,LSTM能够在长序列中保持梯度的稳定,使得训练过程更加高效。
- **灵活性**: LSTM能够学习和记忆长期和短期的依赖关系,这使得它在各种序列任务中都非常有效,特别是那些需要理解长距离上下文的任务。

2.3. GRU

门控循环单元(GRU)是一种循环神经网络(RNN)的变体,旨在解决标准RNN在处理长序列数据时遇到的梯度消失问题。GRU由Cho等人于2014年提出,其设计思想与长短期记忆网络(LSTM)类似,但更为简化,这使得GRU在某些任务上比LSTM更高效,同时仍然保持了处理长期依赖关系的能力。

GRU通过引入两个主要的门控机制来调节信息的流动,简化了LSTM的结构,这两个门分别是:

- **更新门**(**Update Gate**):决定多少之前的记忆会被保留下来。更新门帮助模型决定在当前状态的记忆中保留多少之前的状态。这类似于LSTM中的遗忘门和输入门的组合。
- **重置门** (Reset Gate): 决定多少过去的信息会被忽略。它允许模型丢弃与当前任务不相关的状态信息,这对于模型捕获时间序列中的短期依赖关系非常有用。

GRU相比于LSTM的优点:

- 模型简化: GRU有更少的参数,因为它合并了遗忘门和输入门到一个单一的更新门,并且没有单元状态,只有隐藏状态,这使得GRU比LSTM更简单,训练速度通常更快。
- **参数效率**:由于结构简化,GRU在某些情况下能够使用更少的参数达到与LSTM相似或甚至更好的性能,特别是在参数数量和计算资源有限的情况下。
- **灵活性**:虽然GRU简化了门控机制,但它仍然非常灵活,能够捕捉序列中的长距离依赖关系,对于各种序列建模任务都非常有效。

3. 诗歌生成过程

process_poems1 和 process_poems2 函数被用于处理诗歌数据集。读取文本文件中的诗歌,清洁和格式化文本数据,然后将每个字转换为对应的整数索引。在这个过程中,诗歌被过滤和排序,以确保数据质量和一致性。最终,这些函数返回诗歌的向量表示和字到整数索引的映射。

generate_batch 函数用于创建训练批次,这是模型训练过程中的一个关键步骤。它将诗歌向量分割成多个批次,并为每个批次准备好输入数据和目标数据。

run_training 函数是模型训练的核心。它首先加载和准备数据,然后初始化RNN模型和优化器。接下来,它进入训练循环,不断地进行前向传播、计算损失、进行反向传播和参数更新。

to_word 函数将模型预测的整数索引转换回对应的字,而 pretty_print_poem 函数则负责格式化和打印生成的诗歌,以便人类阅读。

gen_poem 函数使用训练好的模型来生成诗歌。它接受一个开始字作为输入,然后模型基于这个开始字连续生成下一个字,直到遇到结束标记或达到一定长度限制。

4. 运行截图

PyTorch版本训练截图

PyTorch版本生成结果

```
**Description (Python (Python
```