

三国无双

说明书



一、综述

三国无双是一款使用 java 语言开发的轻量级小游戏。

二、如何打开三国无双

使用 VS Code 或者 IDEA 等 IDE 工具，打开 src 包，进入 src/com 文件夹下，打开 Test.java 文件，并开始运行。这时，你就已经打开了三国无双这款游戏，可以开始你的游戏之旅了。

三、游戏主菜单

游戏开始后，会弹出一个窗口界面。

随后，会显示出如下图的三国无双的游戏 logo。



等待一会，会出现游戏的开始菜单。

在主菜单，可以选择开始游戏，查看故事背景，查看开发者，和退出游戏几个选项。按下相应的按键，就可以执行想要的命令。

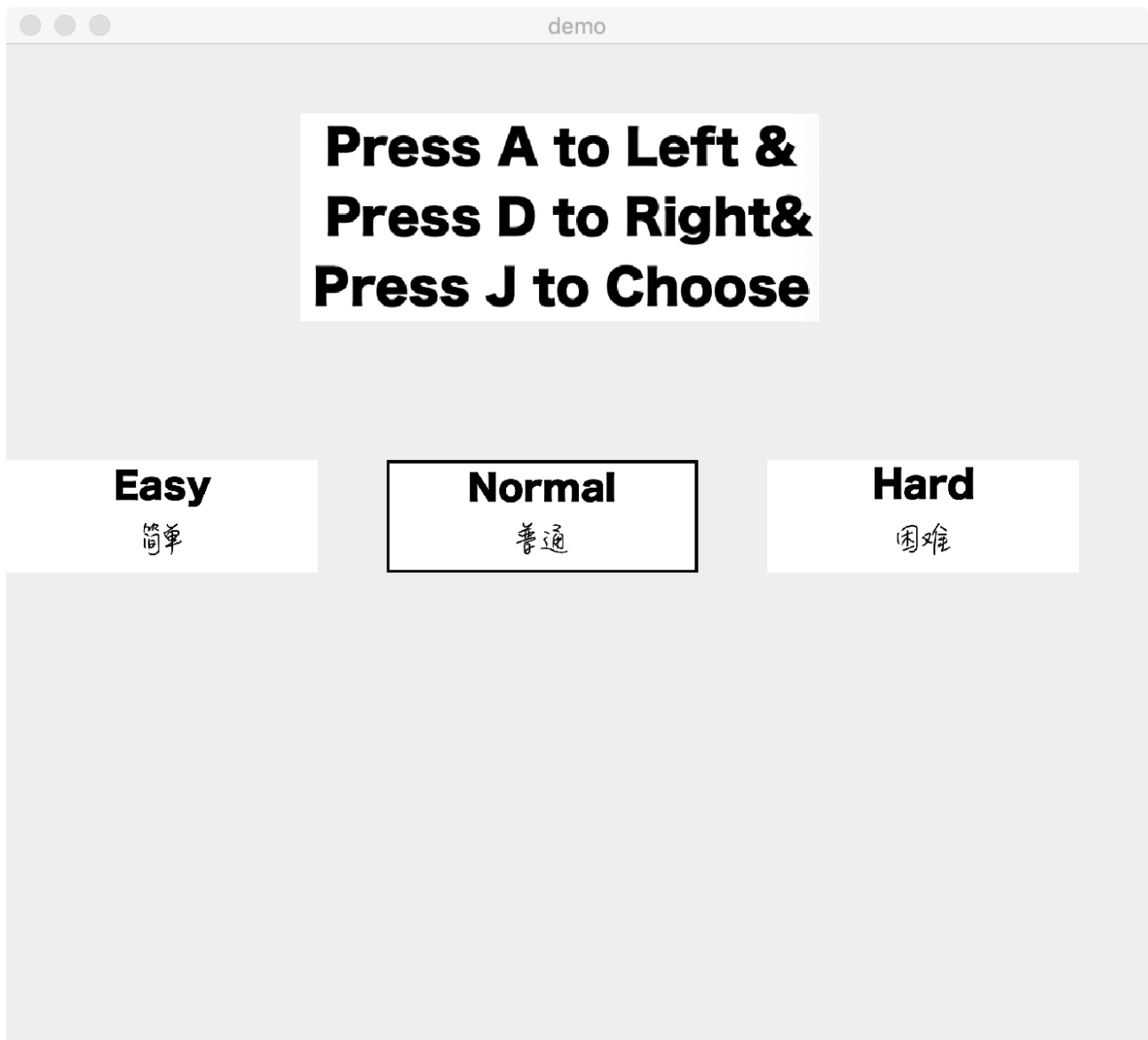
s 是开始游戏，j 是查阅故事背景，d 是查看开发者，e 是退出游戏。



四、开始游戏

在开始菜单界面，按下 s 键，就可以开始游戏了。

在开始游戏之前，需要选择相应的难度。



按下 a 键可以向左移动选择框，按下 d 键可以向右移动选择框，按下 j 键可以确认选择。

五、游戏关卡界面

选择结束后就可以正式进入游戏的界面了。

进入每一个关卡之前，都有 ready，go 的倒计时。

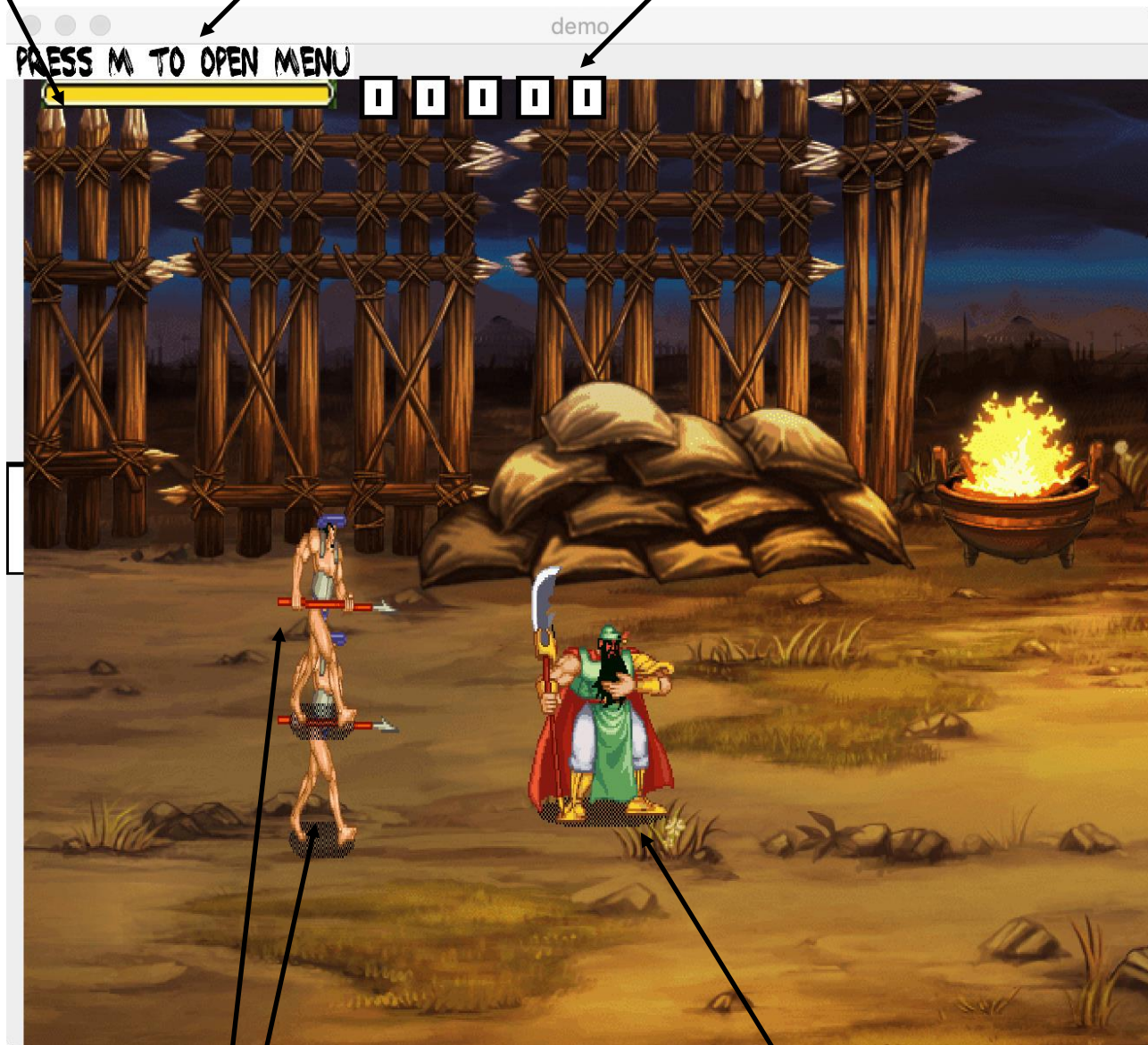


等待 ready go 的倒计时结束之后，关卡正式开始。

玩家血条

菜单
(按 M 打开)

分数



敌人

玩家角色

击杀所有敌人之后，就会显示如下胜利界面。

可以用 AD 键左右移动选择框，按 J 确认选择增加攻击力还是增加移动速度。



选择完成后，自动进入下一关。

菜单：游戏关卡中，按 M 键可以召唤菜单。召唤菜单后，游戏自动暂停。

菜单如图所示。

在菜单状态下，有三个按键有效。

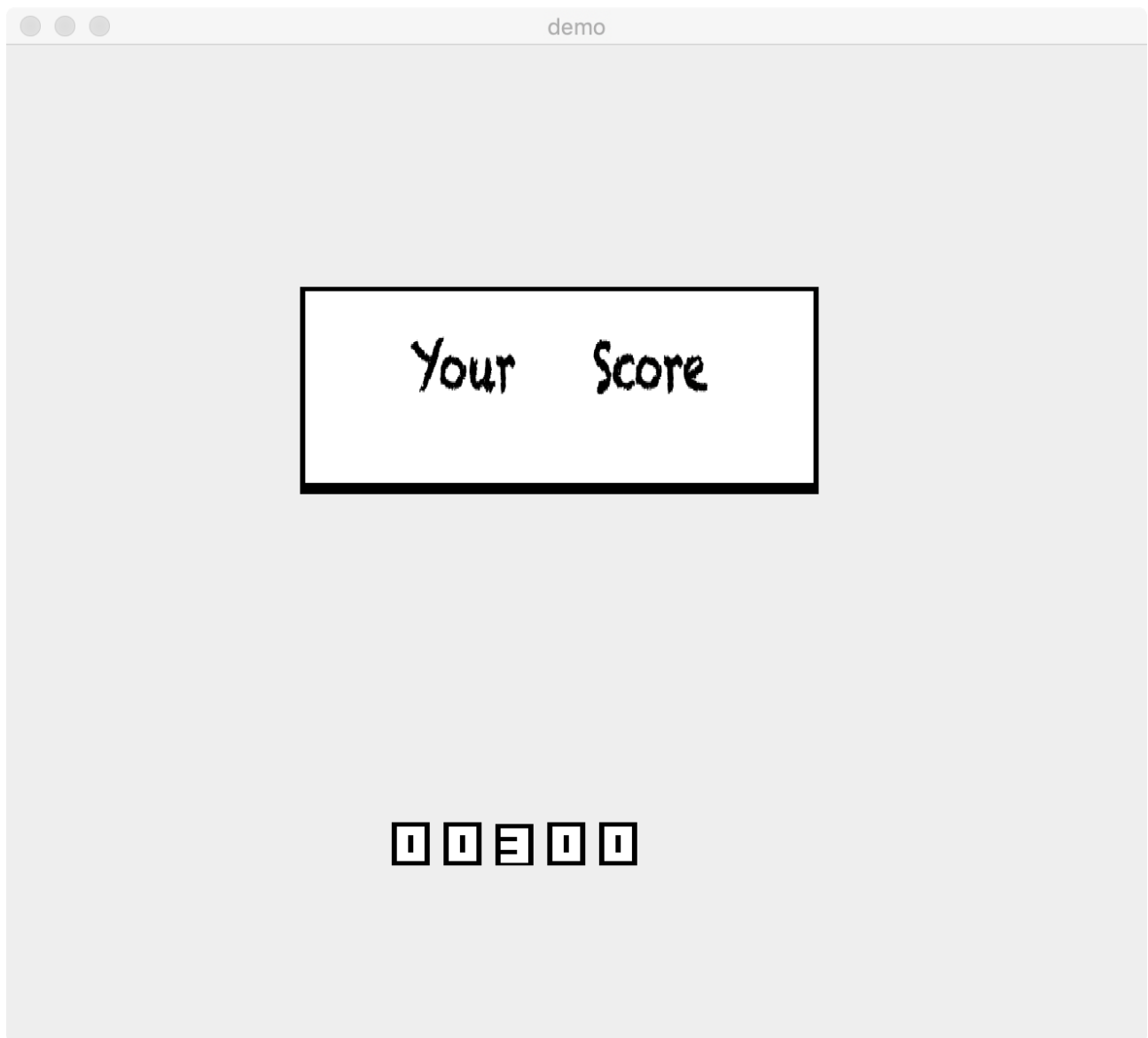
B 按键可以回到游戏，也就是说使游戏从暂停状态恢复。

R 按键可以重新开始，指的是重新开始本关卡，玩家回到初始位置，血量回满，同时敌人重新随机生成。



Q 按键可以退出，在显示当前玩家分数后回到主菜单。

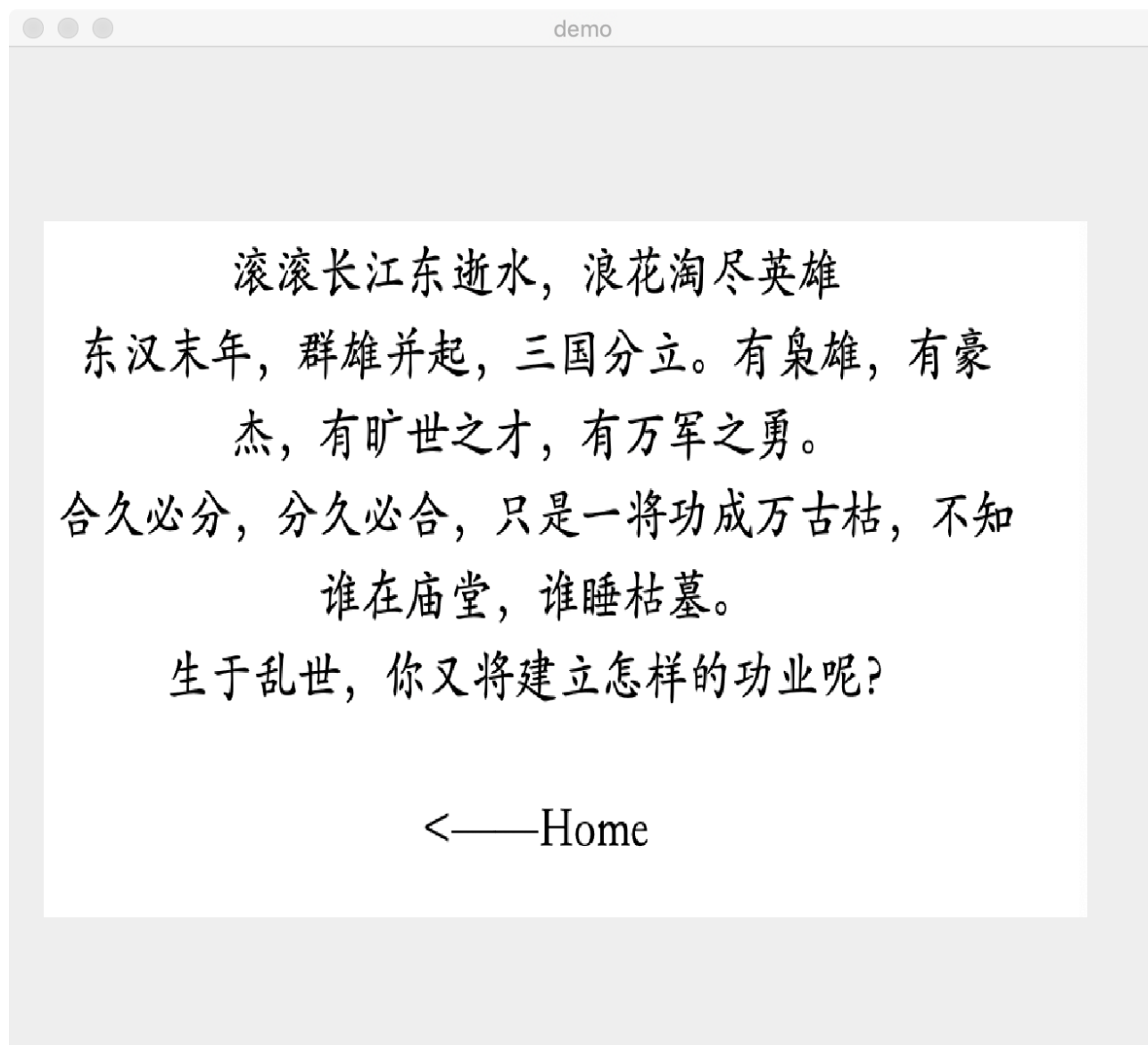
除了手动退出之外，如果玩家角色在游戏中血量过低死亡，或者是胜利通过所有关卡，都会进入分



数结算界面。在显示分数之后，游戏会回到主菜单。

六、游戏故事

在主菜单，按下 J 键，可以进入故事。



在故事界面，按下 H(Home)键，可以返回主菜单。

七、游戏开发者

在主菜单，按下 D 键，可以查看开发者。



在开发者界面，按下 H(Home)键，可以返回主菜单。

八、退出功能

在主菜单，按下 E 键，会退出游戏，自动关闭窗口，结束程序。

九、玩家角色说明

玩家角色是一个关羽形象的角色。

W 为向上，A 为向左，S 为向右，D 为向下。J 为攻击。



十、可能出现的问题，原因及解决方案

问题与原因：

在人物一开始出现时，会出现几帧的闪现或消失。

主要原因是，程序加载图片时需要时间，按帧展示就会出现这个问题，本想通过 jar 包进行解决，但并不成功，时间不够进行进一步优化

解决方案：

仅有几帧，在短暂的几帧闪现后会变得正常