“链谷杯”

首届全国高校区块链应用创新大赛

参赛方案书

参赛作品名称：

参赛团队名称：

二〇一八年五月

**基本信息表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参赛队名  （必填） |  | | 所属高校  （必填） | |  |
| 参赛队长姓名（必填） |  | | 联系电话  （必填） | |  |
| 队长学历  （必填） |  | | 队长联系邮箱（必填） | |  |
| 队长专业领域（必填） |  | |  | | |
| 参赛成员信息（必填） | | | | | |
| 团队成员姓名 | 联系电话 | 联系邮箱 | | 研究领域和方向 | |
|  |  |  | |  | |
|  |  |  | |  | |
|  |  |  | |  | |
|  |  |  | |  | |
|  |  |  | |  | |
|  |  |  | |  | |
| 参赛团队介绍（必填）  (最多不超过300字) | *介绍参赛团队队员的基本情况，项目背景以及研究领域方向，研究成果（解决方案），项目特色优势及未来发展方向与需求等* | | | | |

**作品基本信息表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名称  （必填） |  | | |
| 所属应用领域  （必选） | □教育就业 □供应链管理 □文化娱乐 □征信 □金融服务  □共享经济 □智能制造 □社会公益 □医疗 □其他\_ | | |
| 开发语言  （必填） |  | 开发环境  （必填） |  |
| 区块链开发  底层平台  （必填） |  | 作品展示形式（必填） | □网页 □视频 □其他\_ |
| 参赛作品的简要说明 | *从作品的技术路线、关键路径流程图、关键技术、实现方案、拟解决的行业问题等角度论述，简明扼要，不超过300字* | | |

**参赛方案**

*（提交的文档请删除灰色斜体字）*

一、参赛作品背景

*（从区块链发展行业现状及拟解决的行业问题出发，论述该作品开发的意义与价值）*

二、参赛作品介绍（特点和创新点）

*（从作品的功能性角度论述产品的特点，实现的主要功能，以及本作品的创新突破及主要创新点。另外从参赛作品可能应用的实际领域，论述产品的应用与实现，主要突出应用场景下产品实现的可能性、难易性、经济合理性等应用角度论述）*

三、参赛作品的实现思路

*（主要从技术实现角度（需与区块链关键特征相符）论述，开发思路与技术实现途径，含拟解决的技术问题，技术与产品架构，及拟采用的开发方法、原理、机制、主要算法、模型，采取的开发技术路线，关键技术点等技术性描述）*

四、参赛作品展示

*（可以用图文的形式对作品进行展示说明，如果通过网页或视频形式展示作品，请配合对作品的互动方式进行简要说明；如果提交源代码，请在附件文档中对源代码的环境、配置等进行说明）*

五、发展与展望

*（介绍项目目前存在的不足及未来发展方向与规划等）*

附：*（源代码说明）*