MIMA Group

软件项目管理



Iuoxin@sdu.edu.cn

益 软件学院办公楼-425

软件学院 罗昕



课程QQ群 - 669897081





请同学们加入qq群

请在群内修改自己的昵称

群名称: 2025-软件项目管理

群号: 669897081

个人介绍







罗昕 副教授,硕士生导师

- ▶ 2019-至今 山东大学软件学院 教师
- > 2014-2019 山东大学 计算机科学与技术学院 博士研究生
- ▶ 2018-2019 新加坡国立大学 联合培养
- ▶ 2010-2014 山东大学 泰山学堂 本科生

主要研究方向为机器学习、智能媒体分析与检索等,在国际学术期刊和学术会议上发表论文50+篇,授权国家专利20+项。



luoxin@sdu.edu.cn



现任中国计算机学会人工智能与模式识别专业委员会执行委员,中国计算机学会多媒体技术专业委员会通讯委员,中国人工智能学会机器学习专业委员会通讯委员,山东省人工智能学会理事、山东省神经科学学会理事。

山东省人工智能优秀青年奖、ACM新星奖、山东省青教赛二等奖、山东大学青年教学能手称号、山东大学青教赛一等奖、东省人工智能学会教学成果一等奖

课程介绍



- ■基本信息
- ■学习目标
- ■学习资料
- ■学习评价



课程介绍 - 基本信息



课程名称	软件项目管理				
英文名称	Software Project Management				
课程编码	sd03031230				
开课单位	软件学院				
课程类别	□专业必修课程				
课程性质	□必修				
学分	2	学时	32		
适用专业	软件工程				
先修课程	高级程序设计语言、数据结构、软件工程				
选课人数					

- > 1-16周教学周
- > 共16节

课程介绍 - 学习目标





MIMA



掌握现代项目管理的基本原理和基本方法 了解软件项目管理各个阶段所需的基本技术和 工具





制定项目计划和实施项目管理的基本技能分析和解决软件项目管理问题的能力



正确的价值追求和理想信念,提高职业素养、 专业认同感 融入团队、与团队成员合作开展工作

课程介绍 - 学习资料



■ 韩万江,姜立新主编,软件项目管理案例教程(<u>第4版</u>),机械工业出版社,2019年6月。

■ 中国大学MOOC



https://www.icourse163.org/course/BUPT-1003557005

- 1.项目管理知识体系指南(PMBOK指南)(第5版),项目管理协会 (Project Management institute) (作者),许江林(译者),电子工业出版社;第1版 (2013年7月)
- 2.软件项目管理(原书第5版) 作 者: (英) 休斯, (英) 考特莱尔 著, 廖彬山, 周卫华译, 机械工业出版社
- 3.IT项目管理(Information Technology Project Management, Seventh Edition), 凯西·施瓦尔贝 (Kathy Schwalbe) (作者), 邢春晓, 黄梦醒, 张勇等译, 出版社: 机械工业出版社; 第1版, 2015年8月

课程介绍 - 学习资料 -推荐阅读





圖灵奖 得主、"IBM 360系统 之义"作者Brooks颠覆了 项目管理领域,长久不衰传奇经典! 软件开发人员、软件项目经理、系统分析师等IT从业者必藏 之软工圣经! 畅销全球40年! 新版再发行 全球软工领域最畅销的项目管理经典! 影响人力编程思想的 🚾 ⋢ 著作之一! 在软件领域,很少能有像《人月神话》一样具有深远影响力和 畅销不衰的著作。Brooks博士为人们管理复杂项目提供了最具洞察力 的见解,既有很多发人深省的观点,又有大量软件工程的实践。

MIMA

"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mInd map、posTer、Exam)



School of Software, Shandong University



oral 做

"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mInd map、posTer、Exam)



自由组成项目开发团队进行实践(鼓励同学们复盘自己曾经完成的软件)

课堂上口头汇报 (oral) 项目得以成功的管理过程,过程中交互

角色互换:假设同学A选择时间管理这一计划;当项目进行到该计划时,A扮演项目经理,同组的B、C在这一环节作为团队成员



essay 写

"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)





选择软件项目管理中的开放问题,例如 "没有银弹——软件工程中的根本和次要问题"

为了避免学生使用**生成式人工智能**应付完成,在课堂给定50分钟内完成 (不可使用手机等电子设备)400字

独立、深入的思考, 凝练和展现自己的想法



quiz 测

"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)

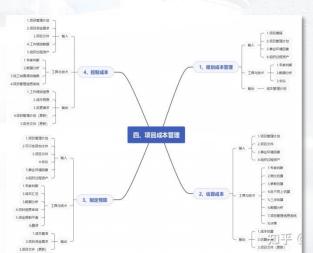


- 现代化教学手段"雨课堂"
- 多种形式的习题
- 实时评价学习效果



mind map 思 "做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)





不设严格的截止时间,鼓励同学们跟随课程进度随时绘制、随时提交

思维导图不限制绘制对象、格式等。 个性化的设计,反映了同学们的独特 个性、学习差异性

作为学习资料实时分享和传播,促进分享、自我严格要求





"做、写、测、思、画、考" 六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)



海报这一环节和口头汇报 (oral) 环节配合使用,增进学生对于软件的热爱

同时设计了点赞环节。"点赞贴纸"(即印用 大拇指的贴纸)

获得点赞数最多3个团队,将获得由课程团队赠送的经典书籍《人月神话》









exam 考

"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)

- 即期末闭卷考试
- 综合考察学生针对软件项目管理各章节内容**知识点、重难点**的学习和 掌握情况



"做、写、测、思、画、考"六位一体 REQUITE (oRal、Essay、QUiz、mind map、posTer、Exam)

oral, 做

平时成绩 20% 模拟实践

essay,写

平时成绩 10% 课程短文

quiz, 测

平时成绩 5% 随堂测试



mind map, 思

平时成绩 10% 思维导图

poster, 画

平时成绩 5% 项目海报

exam, 考

期末成绩50%期末考试



■ <mark>总成绩</mark> = 平时成绩 + 考试成绩 50% 50%

■ <mark>平时成绩</mark> = 随堂测试+思维导图+模拟实践+项目海报+课程短文 5% 10% 20% 5% 10%

■ 随堂测试: 雨课堂形式

■ 模拟实践+项目海报:分组进行(课堂展示、提交ppt或其他文档、项目海报)

■ 思维导图:课程总体或某一计划



■ 平时成绩 之 模拟实践

■ 占总成绩比重: 20%

■ 形式: 个人展示 + 小组文档 + 小组海报

■ 时间:<mark>展示</mark>在课堂中进行,一般是学期最后的几节课中;<mark>文档和海</mark>报在约定的ddl之前提交到指定位置

■ 地点: 教室及课外

■ 说明:文档至少包含展示用的ppt,也可以包含其他过程文档;海 报每个小组提交一份

课程介绍 - 学习评价 - 模拟实践



- ■分组
 - ■1-3人一组
- ■内容
 - ■题目: 题目自选
 - ■每个项目小组根据选择的题目, 讲解项目开发实施过程中的项目管理内容
- 结果要求:
 - 演示(工具、关键管理文档和模型等)+文档+海报。注意:所有内容紧扣所选项目,不要泛泛而谈项目管理
- □每位同学负责1-2项管理内容,<u>至少应覆盖一个PMBOK知识体系中的4个核心管</u>理功能(范围、时间、成本、质量)

模拟实践 - 示例





模拟实践 - 示例





"在路上" 旅行APP之项目成本估算

- 成本估算是对完成项目所需费用的估计和计划。
- 软件开发成本的估算是以从软件计划,需求分析,设计,编码,测试等过程所花费的代价作为依据的,它贯穿于整个软件生存期。
- 常用的成本估算方法有: 类比估算, 自下而上, 参数估算, 专家估算, 猜测估算。

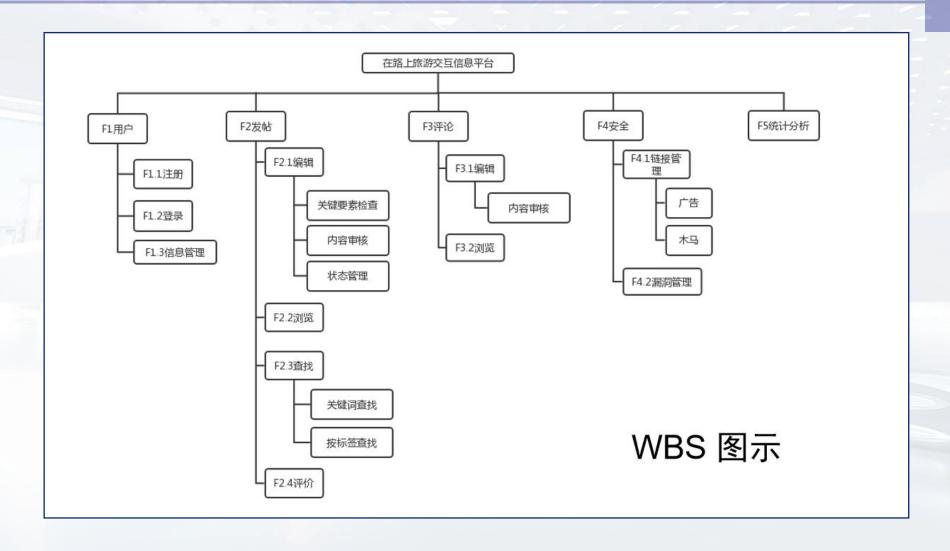


自下而上成本估算

- 基本过程:
- 1.利用WBS对项目的功能进行分解,估算每个任务的开发规模。
- 2.通过估算的结果计算开发成本。
- 3.计算管理成本。
- 4.计算直接和间接成本。
- 5.计算总成本。

模拟实践 - 示例





模拟实践 - 示例



WBS 分解

	"在路上"旅行APP		人天	小计	总计
F1:用户				13	78
	F1.1: 注册		4		
	F1.2: 登录		4		
	F1.3: 信息管理		5		
F2: 发帖					
	F2.1: 编辑			17	
		关键要素检查	3		
		内容审核	7		
		状态管理	3		
	F2.2: 浏览		4		
	F2.3: 查找			15	
		关键词查找	6		
		按标签查找	6		
	F2.4: 评价		3		



WBS 分解

	"在路上"旅行A	PP	人天	小计	总计
F3:评论					
	F3.1: 编辑			11	
		内容审核	4		
		用户编辑	2		
		发布	2		
	F3.2: 浏览		3		
F4:安全				7	
	F4.1: 链接安全				
		广告	4		
	F4.2: 认证		3		
F5: 测试				15	
	F5.1: 软件测试		10		
	F5.2: 项目更新		5		
					78

计算成本

- •开发成本:依据WBS分解表,得知项目的开发规模是78天,开发人员成本参数为600元/天,则开发成本为78天*600元/天 = 4.68万元
- •管理成本:针对本项目,设管理成本=开发成本*20%,则管理成本为4.68万元*0.2=0.936万元
- •直接成本 = 开发成本 + 管理成本 所以直接成本 = 4.68 + 0.936 = 5.616 万元
- •间接成本 = 直接成本 * 20% 所以间接成本 = 5.616 万元 * 0.2 = 1.1232 万元
- •总成本 = 直接成本 + 间接成本 = 5.616 + 1.1232 = 6.9372 万元

风险管理

风险是在项目开始之后才开始对项目的开发起负面影响的,所以风险分析的不足,或是风险回避措施不得力,都很有可能造成软件开发的失败。风险分析是在事前的一种估计,凭借一定的技术手段和丰富的经验,基本能够对项目的风险做出比较准确的估计,经过慎重的考虑提出可行的风险回避措施,是避免损失的重要环节。

风险管理包括三个阶段:风险识别、风险量化以及风 险规避。

模拟实践 - 示例



风险识别

•需求分析阶段的风险

需求因为之前考虑不周而改变,或平台所有者的需求随着项目的进展不断具体化,每一次需求的改变都会对设计和开发造成影响。

文档没有准确记录系统的需求

•设计阶段的风险

设计文档的不健全,对后期的测试和维护造成灾难性的后果(分析和设计的工作过于简单,会使程序员边做边改)

•开发测试阶段的风险

一些需求不能测试

系统稳定性测试由于时间限制不充分



风险识别

•维护阶段的风险

对系统可维护性的轻视,低估了维护成本(在我们的项目中有对用户发布的内容的审核,目前我们只能依靠人工,如果忽略,会造成对成本的低估)

•项目管理中的风险

不切实际的进度与成本要求(该项目工作量较大,若时间估算失误,会带 来较大的时间风险)

团队成员缺乏合作精神



风险量化

和其他的软件项目一样,在 "**在路上**" **旅行APP**项目中也存在着许多风险。我们将风险影响划分为四级,从高到低为:一级、二级、三级、四级,级别越高,表示风险发生后带来的影响越大;同时我们也将风险发生率分为四级,一级最高,级别越高,表示风险发生的几率越大。

以下是我们经分析,得出的风险条目检查表以及规避方案。

风险规避

序号	风险描述	发生率	影响程度	规避方案
1	需求因为考虑不周而改变	一级	二级	仔细考虑用户的需求,并使用迭代开发 方式,在每阶段仔细确认用户的需求
2	文档没有准确记录系统的需求	三级	一级	认真完善需求规格说明书
3	设计文档的不健全	二级	一级	延长设计和分析的时间
4	一些需求不能测试	三级	三级	在分析用户需求时,就要考虑需求的实 现问题和测试问题
5	系统稳定性测试由于时间限制 不充分	三级	二级	延长测试时间,采用敏捷式开发,快速成型
6	低估了维护成本	三级	二级	认真分析项目成本, 以免遗漏
7	不切实际的进度与成本要求	二级	三级	采用敏捷式开发,使平台框架尽快搭好, 投入使用
8	团队成员缺乏合作精神	四级	二级	培养团队成员的感情,增加福利

MIMA

■ 平时成绩 之 随堂练习

■ 占总成绩比重:5%

■ 形式: 雨课堂

■ 时间:课堂学习过程中

■ 地点: 教室



■ 平时成绩 之 思维导图

■ 占总成绩比重: 10%

■ 形式: 思维导图, 具体形式可以同学们自行决定

■ 时间: 随时提交, 邮箱 46796203@qq.com; 期末考试前是最终 ddl

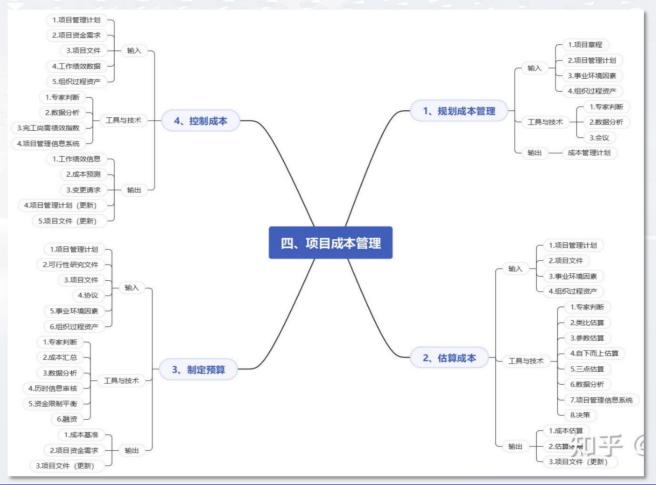
■ 地点: 课外

■ 说明:可以是整门课程的,也可以是某一计划的;数量,最少一份,可以多份;会选取部分思维导图发布在课程群进行分享

MIMA

■ 平时成绩 之 思维导图





课程介绍



- ■基本信息
- ■学习目标
- ■学习资料
- ■学习评价





Thank You!