**软件工程模拟试卷2014年下（A）**

**注意1：请使用中文回答问题。**

**注意2：所有题目都要写到试卷的指定位置（例如：试卷上），以免流水阅卷时有遗漏**

**注意3：复习时以课件为主，英文教材为辅。**

**一. 解释下列名词的含义（每个小题2分，共 X 分）**

**1．软件工程（Software Engineering）**

**2．过程（Process）**

**3．功能性需求（Functional Requirement）**

**4．黑盒测试（ Black-box Test）**

**二. 判断（填写 × 或 √）（每个小题1分，共 X 分）**

**1．( ) 当软件系统的效率与可维护性产生抵触时，应强调效率。**

**2．( ) 开发软件时可随便选择一种语言进行开发。**

**3．( ) 抽象是面向对象的开发方法中独有的策略，在传统的开发方法中不需使用。**

**4．( ) 桩模块的编写比驱动模块更困难。**

**三. 从供选择的答案中，选出正确的答案填入（　）内。（每个题空1分，共 X 分）**

**1. 下列选项不属于瀑布模型的优点的是（ ）。**

**A．可迫使开发人员采用规范的方法**

**B．严格的规定了每个阶段必须提交的文档**

**C．要求每个阶段交出的所有产品都必须经过质量保证小组的仔细验证**

**D．支持后期的变动**

**2．软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（ ）。**

**A．运行和维护阶段 B. 设计阶段**

**C．代码实现阶段 D. 测试阶段**

**3. 软件是计算机系统中与硬件相互依存的部分，它是包括（A）、（B）及（C）的完整集合。其中，（A）是按事先设计的功能和性能要求执行的指令序列，（B）是使程序能够正确操纵信息的数据结构，（C）是与程序开发、维护和使用有关的图文资料。**

**A，B，C：① 软件 ② 程序 ③ 代码 ④ 硬件**

**⑤ 文档 ⑥ 外设 ⑦ 数据 ⑧ 图表**

**填入答案（A： B： C： ）**

**四．简述题（每个小题5分，共 X 分）**

**1．某个开发模型的含义及特点。**

**2．列出你所知道的模块间的各种内聚（Cohesion）关系**

**3．说明软件的测试过程的主要步骤及含义。**

**4．简述如何使需求变得更具测试性。**

**五．综合应用题（共 X 分）**

**1。根据给定的命题或分析图， 添加内容或回答问题。**

**2．测试方面的题目（基本概念，单元测试，集成测试概念等）。**

**// 3. 高级语言程序设计的基本技术。**

**// 4．OO的基本设计方法和技巧等。**