Computer vision homework1

wuzhuangzhe

September 2024

1 Short questions

1.1 Homogeneous coordination

- $\frac{x_i}{w} = x_i'$
- (1) 将平移、旋转等几何变换统一为矩阵乘法。传统坐标表示中,平移操作不能通过矩阵乘法表示。 使用齐次坐标后,所有变换都可通过矩阵乘法,提高计算效率。
 - (2) 可处理无穷远的点。

由于图像处理的数学表示更加统一、高效、直观,使计算更高效、方便,可通过矩阵计算(在处理器中可并行高效计算),在计算机图形学中广泛使用。

1.2 Dolly zoom

在改变镜头焦距的同时,让摄像机也动起来,使得镜头中的物体在画面中的大小始终保持不变,只改 变背景的大小。

2 Camera parameters from the image

3 Gaussian pyramid

3.1 图像扩展

extend(image, kernel)

功能:根据卷积核的大小,为输入图像进行边界补零处理,以便进行后续的卷积计算。

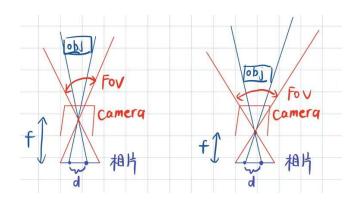


图 1: Dolly zoom

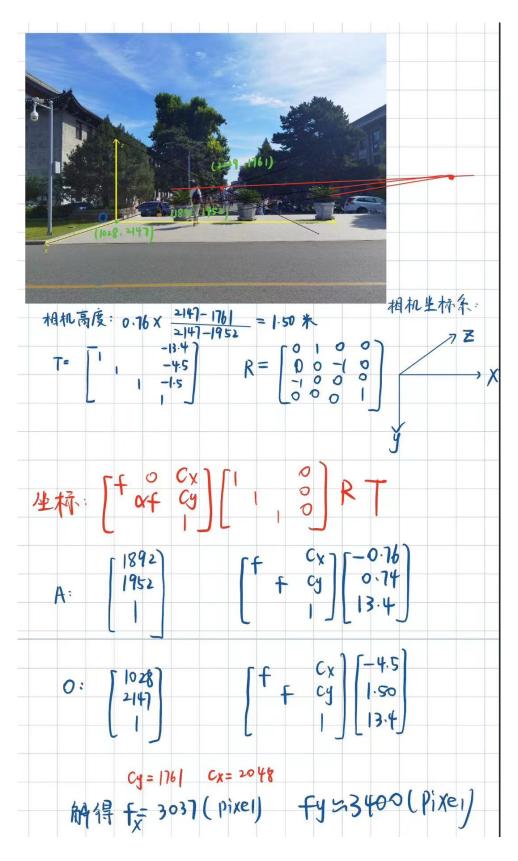


图 2: Enter Caption

参数: image: 输入的二维数组形式的图像。kernel: 卷积核,以确保图像制成适当大小。返回:扩展后的图像。

3.2 高斯核生成

gaussian_kernel(height, width, sigma)

功能: 生成一个指定大小和标准差的高斯卷积核。

参数: height: 核的高度。width: 核的宽度。sigma: 标准差,用于控制高斯核的形状。

返回: 生成的高斯卷积核。

3.3 二维互相关运算

cross_correlation_2d(image, kernel)

功能:对输入图像与核进行二维互相关操作。

参数: image: 输入的二维数组图像。kernel: 卷积核。

返回: 处理后的图像。

3.4 二维卷积

convolve 2d(image, kernel)

功能:对输入图像进行整体卷积处理,包括对RGB通道的处理。

参数: image: 输入的图像 (可以是 RGB 格式)。kernel: 卷积核。

返回: 以原始格式返回处理后的图像。

3.5 高斯模糊

gaussian_blur_kernel_2d(image, sigma, height, width)

功能:应用高斯模糊处理。

参数: image: 输入图像。sigma: 标准差。height: 核的高度。width: 核的宽度。

返回: 经过高斯模糊处理的图像。

3.6 低通滤波

low_pass(image, sigma, height, width) 功能:使用高斯核对图像进行低通滤波处理。

返回: 低通滤波后的图像。

3.7 图像下采样

image_subsampling(image, s)

功能:对输入图像进行下采样处理,以减少图像的分辨率。

参数: image: 输入图像。s: 下采样因子。

返回:下采样后的图像。

3.8 高斯金字塔

 $gaussian_pyramid(image, sigma, n)$

功能: 构建高斯金字塔, 依次对不同分辨率的图像进行低通滤波和下采样。

参数: image: 输入图像。sigma: 标准差。n: 核大小。

输出边长为原先二分之一、四分之一、八分之一的图片,并保存