

## 第05课 表情包

### 数据驱动技术，熟练使用模块法

#### 新知识点

优化程序：画国旗中使用数据驱动（建议重做）

```
t.seth(0)      #相当于t.setheading(0)
t.circle(200)  #画一个半径为200的圆
t.circle(a,b)  #以a为半径画b段弧
#a为正，圆心在左边，a为负，圆心在右边      b为正，顺着当前方向画，b为负，后退着画；

for i in {1,3,5,6,7}:
for i in range(5):
range(1,4,2)

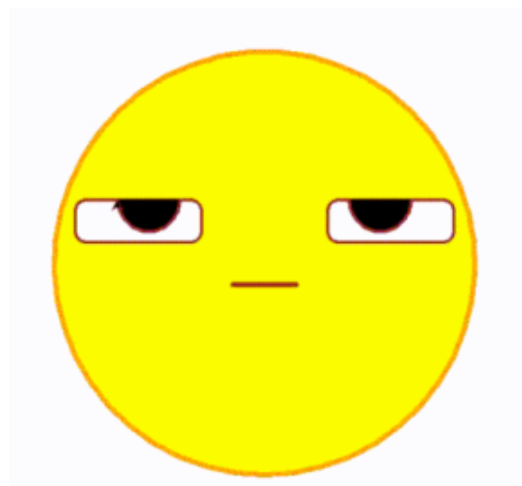
#列表及引用
a=[1,2,3,4,5]
```

#### 作业（要求用子函数）

##### 作业1：笑脸与哭脸同框



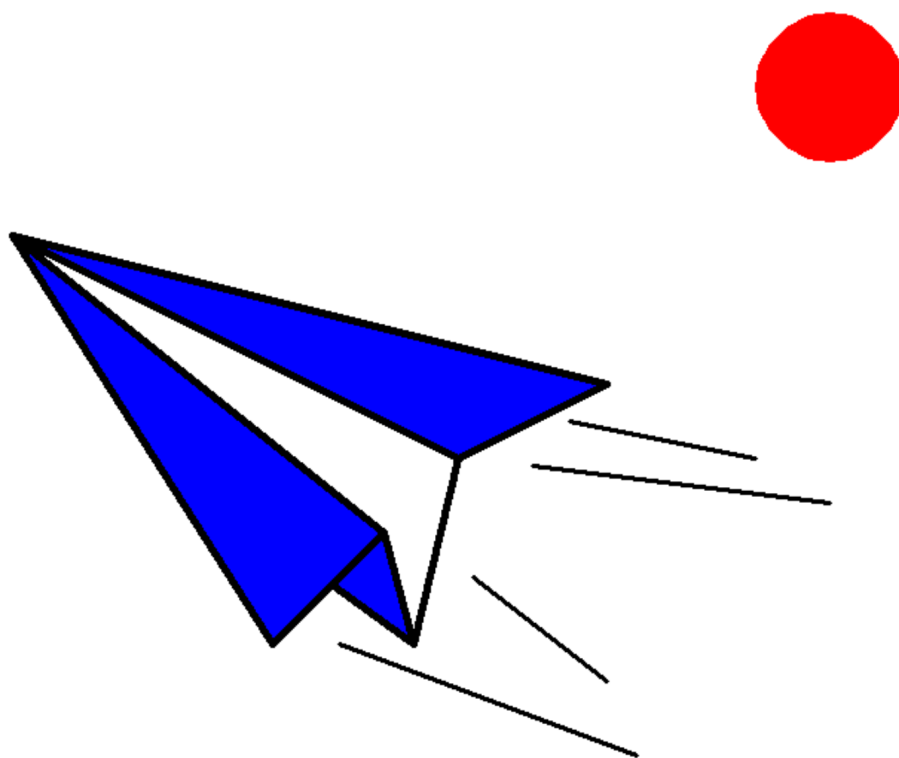
##### 作业2：四个表情包同框（加上以下两个）



作业3：美国队长与搞笑美国队长（五角星换成表情包）同框



作业4：数据驱动+模块法画纸飞机



坐标为：

