**基础：**

1、如何令自己所写的对象具有拷贝功能?

2、说说你理解weak属性？

3、题目：Swift mutating关键字的使用？

4、UIView和CALayer是什么关系?

5、下面的代码输出什么？

6、@synthesize 和 @dynamic 分别有什么作用？

7、动态绑定

8、Category（类别）、 Extension（扩展）和继承的区别

9、为什么代理要用weak？代理的delegate和dataSource有什么区别？block和代理的区别？

10、id和NSObject＊的区别

11、如何令自己所写的对象具有拷贝功能?

12、使用系统的某些block api（如UIView的block版本写动画时），是否也考虑引用循环问题？

13、用@property声明的NSString（或NSArray，NSDictionary）经常使用copy关键字，为什么？如果改用strong关键字，可能造成什么问题？

14、UIView和 CALayer是什么关系?

15、static有什么作用?

**底层：**

16、main()之前的过程有哪些？

17、KVO基本原理？

18、Swift 下的如何使用 KVC?

19、：Swift有哪些模式匹配？

20、objc在向一个对象发送消息时，发生了什么？

21、静态库的原理是什么？你有没有自己写过静态编译库，遇到了哪些问题？

22、runloop是来做什么的？runloop和线程有什么关系？主线程默认开启了runloop么？子线程呢？

23、不手动指定autoreleasepool的前提下，一个autorealese对象在什么时刻释放？（比如在一个vc的viewDidLoad中创建

24、不手动指定autoreleasepool的前提下，一个autorealese对象在什么时刻释放？（比如在一个vc的viewDidLoad中创建）

25、OC完整的消息转发机制+代码实现【暴击】

26、、以+ scheduledTimerWithTimeInterval...的方式触发的timer，在滑动页面上的列表时，timer会暂定回调，为什么？如何解决？

27、如何手动触发一个value的KVO

28、如何对定位和分析项目中影响性能的地方？以及如何进行性能优化？

29、串行并行，异步同步的区别？

30、线程是什么？进程是什么？二者有什么区别和联系？

31、RunLoop是什么？

32、假设有一个字符串aabcad，请写一段程序，去掉字符串中不相邻的重复字符串，即上述字符串处理之后的输出结果为：aabcd

@autoclosure（自动闭包）

34、iOS app启动如何优化？

35、swift面试题：

36、怎样防止反编译？

37、UITableView性能优化，超实用

**线程：**

37、 不要阻塞主线程

38、谈谈你对多线程开发的理解？ios中有几种实现多线程的方法？

39、进程和线程的区别？同步异步的区别？并行和并发的区别？

40、ViewController生命周期

41、iOS 中的多线程

42、内存管理的几条原则时什么？按照默认法则.那些关键字生成的对象

需要手动释放？在和property结合的时候怎样有效的避免内存泄露？

谁申请，谁释放

43、dispatch\_barrier\_async的作用是什么？

44、如何用GCD同步若干个异步调用？（如根据若干个url异步加载多张图片，然后在都下载完成后合成一张整图）

**http：**

46、http与https的区别?

47、服务器能否知道APNS推送后有没有到达客户端的方法？

**app：**

48、1.什么方式可以看到上架App的头文件?

2.阅读过哪些框架的源码?能说说它的架构方式吗

49、iOS iAP内购审核可能失败的问题

50、IAP内购中虚拟货币导致审核无法通过的问题？