

Лабораторная работа №1

«Раскрутка самоприменимого компилятора»

Скоробогатов С. Ю., Коновалов А. В.

29 июля 2016

1 Цель работы

Целью данной работы является ознакомление с раскруткой самоприменимых компиляторов на примере модельного компилятора.

2 Исходные данные

В качестве модельного выберем компилятор Р5 языка Pascal, разработанный С. Муром [1]. Входным языком компилятора является язык Pascal, соответствующий стандарту ISO 7185, а целевым языком – псевдокод, который может быть исполнен специальным интерпретатором.

Исходный текст компилятора Р5 составлен на языке Pascal и удовлетворяет стандарту ISO 7185. Тем самым, компилятор является самоприменимым.

Исходные данные для выполнения лабораторной работы в операционной системе Linux представлены следующим набором файлов:

pcom.pas — исходный текст компилятора Р5;

pcom — бинарная версия компилятора Р5, полученная путём компиляции исходного текста компилятора с помощью gpc (GNU Pascal Compiler);

pint — интерпретатор псевдокода, предназначенный для выполнения программ;

iso7185.pdf — текст стандарта ISO 7185:1990 [2];

hello.pas — программа, предназначенная для проверки работоспособности компилятора.

3 Использование pcom и pint

Бинарная версия компилятора Р5 берёт исходный текст компилируемой программы из стандартного потока ввода и записывает порождаемый псевдокод в файл с именем prt. Тем самым, для компиляции программы hello.pas нужно выполнить команду

```
./pcom <hello.pas
```

Интерпретатор `pint` считывает псевдокод из файла с именем `prd`, поэтому перед его запуском требуется переименовать файл `prg` в `prd`:

```
mv prr prd
./pint
```

Бинарную версию компилятора Р5 можно применить к его исходному тексту:

```
./pcom <rcom.pas
```

После этого для компиляции программы `hello.pas` можно использовать компилятор Р5, представленный в псевдокоде. Для этого нужно запустить компилятор с помощью `pint`:

```
mv prr prd
./pint <hello.pas
```

Более того, можно ещё раз откомпилировать `rcom.pas` с помощью компилятора Р5, представленного в псевдокоде. Для этого нам потребуется выполнить команду

```
./pint <rcom.pas
```

Отметим, что последняя команда работает достаточно длительное время. После её выполнения можно убедиться, что файлы `prd` и `prg` совпадают с точностью до пробельных символов.

4 Задание

Выполнение лабораторной работы заключается в осуществлении одного шага раскрутки самоприменимого компилятора Р5 и состоит из нескольких этапов:

1. добавление во входной язык компилятора Р5 новых возможностей (см. таблицу 1) путём редактирования его исходного текста, в результате чего должен получиться файл **`rcom2.pas`** (следует сначала скопировать **`rcom.pas`** в **`rcom2.pas`**, а потом вносить в него правки);
2. компиляция **`rcom2.pas`**, которая может осуществляться как бинарной версией компилятора, так и версией, представленной в псевдокоде (бинарная — быстрее);
3. проверка работоспособности **`rcom2.pas`** на небольшой программе, в которой обязательно должны использоваться новые возможности языка;
4. внесение изменений в **`rcom2.pas`**, связанных с использованием новых возможностей языка, и сохранение новой версии исходного текста компилятора в файле **`rcom3.pas`**;
5. завершение шага раскрутки путём компиляции **`rcom3.pas`** с помощью полученного на этапе 2 псевдокода компилятора;
6. разница между файлами **`rcom.pas`** и **`rcom2.pas`** (отображаемая командой `diff -u rcom.pas rcom2.pas`) должна демонстрировать изменения, внесённые в логику работы компилятора;
7. разница между файлами **`rcom2.pas`** и **`rcom3.pas`** (отображаемая командой `diff -u rcom2.pas rcom3.pas`) должна демонстрировать новые возможности языка.

Таблица 1: Варианты изменений входного языка компиляторов P5 и BeRo Tiny Pascal

1	Заменить операторы <code>div</code> и <code>mod</code> на <code>//</code> и <code>%</code> соответственно (BeRo Tiny Pascal : однострочные комментарии перестанут поддерживаться).
2	P5 : не разрешать комментариям, начинающимся с <code>(*</code> , заканчиваться на <code>}</code> , а комметариям, начинающимся с <code>{</code> , заканчиваться на <code>*)</code> . BeRo Tiny Pascal : Разрешать комментариям, начинающимся с <code>(*</code> , заканчиваться на <code>}</code> , а комметариям, начинающимся с <code>{</code> , заканчиваться на <code>*)</code> .
3	P5 : Сделать так, чтобы можно было использовать идентификаторы любой длины, но при этом символы идентификатора, начиная с одиннадцатого, не учитывались. BeRo Tiny Pascal : Выводить сообщение об ошибке при превышении длины идентификатора 35 символов.
4	Добавить в язык шестнадцатиричные константы вида <code>0x12ABcd</code> .
5	Добавить в строковые литералы Escape-последовательности <code>\a</code> , <code>\b</code> , <code>\t</code> , <code>\\</code> .
6	P5 : Сделать так, чтобы символы <code>..</code> и <code>:</code> были взаимозаменяемыми. BeRo Tiny Pascal : Сделать так, чтобы символы <code>..</code> и <code>:</code> перестали быть взаимозаменяемыми.
7	Обеспечить возможность использования в числовых литералах незначимый знак <code>_</code> (например, число 10 000 можно записать и как 10000, и как 10_000, и как 100__00).
8	P5 : Сделать так, чтобы символы в строке программы, расположенные справа от 80-й позиции, не учитывались (считались комментарием). BeRo Tiny Pascal : Сделать так, чтобы символы в строке программы, расположенные справа от 110-й позиции, не учитывались.
9	Разрешить использовать знак <code>..</code> вместо ключевого слова <code>to</code> при записи цикла <code>for</code> . При этом использование слова <code>to</code> не запрещается.
10	Сделать идентификаторы и ключевые слова чувствительными к регистру.
11	Добавить однострочный комментарий, начинающийся с символа <code>?</code> . Т.е. суффикс строки программы, расположенный после символа <code>?</code> , должен считаться комментарием.
12	Добавить синонимы <code>~</code> , <code>&</code> и <code> </code> для операторов <code>not</code> , <code>and</code> и <code>or</code> соответственно. При этом операторы <code>not</code> , <code>and</code> и <code>or</code> остаются допустимыми.
13	Сделать так, чтобы целочисленные константы, выходящие за границы допустимого интервала, считались равными нулю.
14	Обеспечить возможность использования символа <code>@</code> в идентификаторах.
15	Добавить в язык двоичные константы вида <code>0b10010</code> .
16	Заменить запись операции <code><></code> на <code>!=</code> .
17	Заменить ключевые слова <code>begin</code> и <code>end</code> на <code>{</code> и <code>}</code> соответственно. При этом ключевые слова <code>begin</code> и <code>end</code> остаются допустимыми.
18	Разрешить возможность не писать ключевое слово <code>then</code> после условия в блоке <code>if</code> .
19	Разрешить использовать ключевое слово <code>to</code> вместо знака <code>..</code> при записи типа диапазона. При этом использование знака <code>..</code> не запрещается.
20	Заменить запись оператора присваивания на <code>::=</code> .

Список литературы

- [1] Scott A. Moore. *The P5 compiler*. – URL: <http://www.moorecad.com/standardpascal/p5.html>.
- [2] *ISO 7185:1990: Information technology – Programming languages – Pascal*. – Geneva, Switzerland: International Organization for Standardization, 1990.