

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ имени Н.Э.БАУМАНА  
(национальный исследовательский университет)»**

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

**Лабораторная работа № 4**

Объектно-ориентированный лексический анализатор

по дисциплине «Конструирование компиляторов»

Вариант 27

Работу выполнил

студент группы ИУ9-62Б

Жук Дмитрий

Москва, 2022

**Цель работы**

Целью данной работы является приобретение навыка реализации лексического анализатора на объектно-ориентированном языке без применения каких-либо средств автоматизации решения задачи лексического анализатора.

**Задание**

В лабораторной работе предлагается реализовать две первые фазы стадии анализа: чтение входного потока и лексический анализ. При этом следует придерживаться схемы реализации объектно-ориентированного лексического анализатора, рассмотренной на лекции.

Для лексических доменов должны вычисляться их атрибуты:

* для целых чисел атрибут должен быть целым числом;
* для идентификаторов – номер в таблице идентификаторов;
* для строковых констант – значение, изображаемое самой строковой константой (т.е. без окружающих кавычек и с интерпретацией escape-последовательностей)

**Индивидуальный вариант**

Символьные литералы: ограничены апострофами, могут содержать Escape-последовательности «**\’**», «**\n**», «**\\**» и «**\xxxx**» (здесь буквы «**x**» обозначают шестнадцатеричные цифры). Идентификаторы: последовательности буквенно-цифровых символов Unicode длинной от 2 до 10 символов, начинающиеся и заканчивающиеся буквой. Ключевые слова: «**z**», «**for**», «**forward**».

**Реализация**

1: use colored::Colorize;

2: use std::collections::HashMap;

3: use std::env;

4: use std::vec::Vec;

5:

6: #[derive(Debug)]

7: enum TokenType {

8: Spaces(String),

9: Symbol(char),

10: Identifier(usize),

11: Key(String),

12: Error(char),

13: SimpleError,

14: End,

15: }

16:

17: #[derive(Debug)]

18: struct Token {

19: from: (usize, usize),

20: to: (usize, usize),

21: value: TokenType,

22: }

23:

24: #[derive(Debug)]

25: struct SmartIterator {

26: arr: Vec<char>,

27: prev\_pos: (usize, usize),

28: pos: (usize, usize),

29: ind: usize,

30: }

31:

32: #[derive(Debug)]

33: struct Position {

34: ind: usize,

35: pos: (usize, usize),

36: prev\_pos: (usize, usize),

37: }

38:

39: impl SmartIterator {

40: fn new(s: String) -> Self {

41: Self {

42: arr: s.chars().collect(),

43: pos: (1, 1),

44: prev\_pos: (1, 0),

45: ind: 0,

46: }

47: }

48:

49: fn see(&self) -> Option<char> {

50: if self.ind < self.arr.len() {

51: Some(self.arr[self.ind])

52: } else {

53: None

54: }

55: }

56:

57: fn next(&mut self) -> Option<char> {

58: if self.ind < self.arr.len() {

59: Some({

60: let x = self.arr[self.ind];

61: self.ind += 1;

62: self.prev\_pos = self.pos;

63: self.pos = if x == '\n' {

64: (self.pos.0 + 1, 1)

65: } else {

66: (self.pos.0, self.pos.1 + 1)

67: };

68: x

69: })

70: } else {

71: None

72: }

73: }

74:

75: fn save\_pos(&self) -> Position {

76: Position {

77: ind: self.ind,

78: pos: self.pos,

79: prev\_pos: self.prev\_pos,

80: }

81: }

82:

83: fn load\_pos(&mut self, a: Position) {

84: self.ind = a.ind;

85: self.pos = a.pos;

86: self.prev\_pos = a.prev\_pos;

87: }

88: }

89:

90: #[derive(Debug)]

91: struct ParseToken(SmartIterator, HashMap<String, usize>);

92:

93: fn to\_digit\_16(d: char) -> Option<u32> {

94: d.to\_digit(16)

95: }

96:

97: impl ParseToken {

98: fn new(iter: SmartIterator) -> Self {

99: Self(iter, HashMap::new())

100: }

101:

102: fn next\_spaces(&mut self) -> TokenType {

103: let mut ans = String::new();

104: while let Some(s @ (' ' | '\t' | '\n')) = self.0.see() {

105: ans.push(s);

106: self.0.next();

107: }

108: TokenType::Spaces(ans)

109: }

110:

111: fn next\_number16\_4(&mut self, x: char) -> Option<char> {

112: to\_digit\_16(x)

113: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16))

114: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16))

115: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16))

116: .and\_then(|(((x1, x2), x3), x4)| char::from\_u32(((x1 \* 16 + x2) \* 16 + x3) \* 16 + x4))

117: }

118:

119: fn next\_symbol(&mut self) -> TokenType {

120: if Some('\'') == self.0.next() {

121: if let Some(ans) = match self.0.next() {

122: Some('\'') => None,

123: Some('\n') => None,

124: Some('\\') => match self.0.next() {

125: Some('n') => Some('\n'),

126: Some(x @ ('\'' | '\\')) => Some(x),

127: Some(x1) => self.next\_number16\_4(x1),

128: \_ => None,

129: },

130: x @ \_ => x,

131: } {

132: if Some('\'') == self.0.next() {

133: TokenType::Symbol(ans)

134: } else {

135: TokenType::SimpleError

136: }

137: } else {

138: TokenType::SimpleError

139: }

140: } else {

141: TokenType::SimpleError

142: }

143: }

144:

145: fn next\_identifier\_or\_key(&mut self) -> TokenType {

146: if let Some(x) = self.0.next() {

147: if x.is\_alphabetic() {

148: let mut ans = String::from(x);

149: let mut last\_true\_save = Some((self.0.save\_pos(), ans.clone()));

150: loop {

151: match self.0.see() {

152: Some(x) if x.is\_alphabetic() || x.is\_digit(10) => {

153: ans.push(x);

154: self.0.next();

155: if x.is\_alphabetic() {

156: last\_true\_save = Some((self.0.save\_pos(), ans.clone()))

157: }

158: }

159: \_ => break,

160: }

161: if ans.len() == 10 {

162: break;

163: }

164: }

165: match last\_true\_save {

166: Some((save, ans)) if ans.eq("z") || ans.eq("for") || ans.eq("forward") => {

167: self.0.load\_pos(save);

168: TokenType::Key(ans)

169: }

170: Some((save, ans)) if ans.len() >= 2 => {

171: self.0.load\_pos(save);

172: let len = self.1.len();

173: TokenType::Identifier(\*self.1.entry(ans).or\_insert(len))

174: }

175: \_ => TokenType::SimpleError,

176: }

177: } else {

178: TokenType::SimpleError

179: }

180: } else {

181: TokenType::SimpleError

182: }

183: }

184: }

185:

186: impl std::iter::Iterator for ParseToken {

187: type Item = Token;

188:

189: fn next(&mut self) -> Option<Token> {

190: if let Some(l) = self.0.see() {

191: let save = self.0.save\_pos();

192: let token = match l {

193: ' ' | '\t' | '\n' => self.next\_spaces(),

194: '\'' => self.next\_symbol(),

195: x if x.is\_alphabetic() => self.next\_identifier\_or\_key(),

196: \_ => TokenType::SimpleError,

197: };

198: match token {

199: TokenType::SimpleError => {

200: self.0.load\_pos(save);

201: if env::var("SKIP\_ERRORS").is\_ok() {

202: self.0.next();

203: self.next()

204: } else {

205: Some(Token {

206: from: self.0.pos,

207: value: TokenType::Error(self.0.next().unwrap()),

208: to: self.0.pos,

209: })

210: }

211: }

212: TokenType::Spaces(\_) if !env::var("NEED\_SPACES").is\_ok() => self.next(),

213: \_ => Some(Token {

214: from: save.pos,

215: value: token,

216: to: self.0.prev\_pos,

217: }),

218: }

219: } else if !env::var("SKIP\_EOF").is\_ok() {

220: self.0.ind += 1;

221: Some(Token {

222: from: self.0.pos,

223: value: TokenType::End,

224: to: self.0.pos,

225: })

226: } else {

227: None

228: }

229: }

230: }

231:

232: fn main() {

233: let filename = std::env::args().nth(1).unwrap();

234:

235: println!("filename = {:?}", filename);

236:

237: let content = std::fs::read\_to\_string(filename).unwrap();

238:

239: println!("content = {:?}", content);

240: println!();

241:

242: let mut iter = ParseToken::new(SmartIterator::new(content));

243: loop {

244: match iter.next() {

245: Some(Token {

246: value: TokenType::End,

247: ..

248: }) => {

249: println!("HashMap IDN:");

250: for (key, value) in &iter.1 {

251: println!("{:<20} : {}", key.blue(), format!("{:?}", value).blue());

252: }

253: break;

254: }

255: Some(x) => {

256: let (name, val) = match x.value {

257: TokenType::Spaces(sp) => ("SPA".white(), format!("{:?}", sp).white()),

258: TokenType::Symbol(str) => ("SYM".green(), format!("{:?}", str).green()),

259: TokenType::Identifier(id) => ("IDN".blue(), format!("{:?}", id).blue()),

260: TokenType::Key(num) => ("KEY".yellow(), format!("{}", num).yellow()),

261: TokenType::Error(err) => {

262: ("ERR".red().bold(), format!("{:?}", err).red().bold())

263: }

264: TokenType::SimpleError => ("ERR".red().bold(), "ERR".red().bold()),

265: TokenType::End => ("END".purple().bold(), "EOF".purple().bold()),

266: };

267: println!(

268: "{} {} {}",

269: name,

270: format!("{:>2?}-{:>2?}:", x.from, x.to).truecolor(128, 128, 128),

271: val

272: );

273: }

274: \_ => break,

275: }

276: }

277: }

Листинг 1 — Код программы

**Особенности языка Rust**

У языка Rust достаточно много особенностей. Вот основные из них:

1. Сильная типизация – в отличии от Си и С++, Rust сложно обмануть с приведением типов (void\*) и таким образом «сломать» работу программы.
2. «Строгий» компилятор – применяется принцип *абстракций с нулевой стоимостью*. Идея заключается в том, что достаточно много проверок происходит на этапе компиляции: кто мог воспользоваться переменной, кто мог её «переопределить» и тем самым косвенно «сломать» и т.д. и т.п. из-за чего может «дать по рукам» и не собрать программу, даже если она корректно бы отработала.
3. Функциональный стиль – перенимаются идеи языка Scheme (так написано на википедии, но мне больше нравится сравнение со Scala). Любой блок что-то возвращает, есть сопоставление с образцом (match), деструктуризация и некоторые другие «приколы».

Перепечатывать википедию можно долго, но основные тезисы я считаю раскрыл, перейдем к моему мнению об этом языке.

**Мнение о языке Rust**

Вместо того чтобы отдельно рассмотреть плюсы и минусы, считаю более правильно рассматривать «идеи», которые реализует Rust с разных точек зрения подмечая уже в них как плюсы, так и минусы. Двигаться буду сверху вниз по написанному в этой лабораторной коду:

- «О сборке проекта». Так как хотел добавить подсветку выводимого текста, нужно было добавить библиотеку, которая это умеет делать и сделать не просто файлик main.rc, а «полноценный» проект. Похоже на создание проекта на JavaScript (package.json – Cargo.toml, package-lock.json – Cargo.lock), однако намного компактнее и проще – название, версия, зависимости да как main называется, намного компактнее и линейнее (в плане формата хранения данных) чем package.json. Выглядит удобнее и более продуманно.

- «O derive» (6, 17, 24, 32 и 90 строки). Логика понятно – некая стандартная реализация (есть ещё Clone, Copy, Hash). Из плюсов – как по мне, выглядит лучше чем в Java и Kotlin с их @ из неоткуда, # и квадратные скобки, более явно дают понять, что это инструкция для компилятора, да и сама по себе идея что некие стандартные реализации можно добавить канонично в одну строку – выглядит круто, маленький минус что компилятор не добавляет их сам, тот же Debag – просто создал новую структуру и не указал: компилятор заругает и предложит дописать, разве не мог он, раз понимает и неявным образом сам дописать? Но он указывает в чем проблема и предлагает её исправить, плюс если бы все-таки такие вещи добавлялись в автоматическом режиме, наверное, было бы не так оптимально и страшно что ли (не подходило бы под идеи языка), поэтому – вкусовщина.

- «О enum» (7-15 строки). Enum в типизированном языке, да ещё и не просто набор уникальных чисел-указателей, а скорее оберток для самого разного рода данных – мое почтение. Похоже на глоток свежего воздуха: после TypeScript, кажется странным в типизированных языках отсутствие возможности вернуть «что хочется» (по типу строку или число, число или null, null или null ;]), поэтому однозначный плюс. Очень красиво сочетается с match и функциональными идеями, идеально подходит для данной лабы.

- «О итераторах, доступах и времени жизни» (SmartIterator, 25-88). Если посмотреть на реализацию SmartIterator, то станет видно, что, получая на вход строку, он переводится в массив символов и дальше – работа происходит именно с ним. Такая последовательность шагов происходит не случайно и была единственным способом ~~уничтожить Кольцо Всевластья, бросив его в жерло вулкана Ородруин в Мордоре~~ заставить этот кусок кода работать: оставить оригинальную строку и обращаться к ней нельзя, т.к. у строки не реализован доступ по индексу из-за того что символы могут иметь разный размер (Unicode – будь он не ладен); оставить итератор по строке тоже не выйдет – изменение строки может его «сломать», поэтому надо указывать время жизни ВСЕГО где окажется этот итератор – то есть в любом другом языке программирование я бы взял у самого себя подписку о том, что обещаю не трогать строку по которой итерируюсь с помощью итератора, то Rust тебе на это говорит известное Станиславовское «Не верю!» и заставляет городить конструкции обозначающие ~~годы~~ время жизни, в которых, если быть честным, я так до конца и не разобрался. Я понимаю почему это происходят: нам не дают лишний раз стрельнуть себе в ногу, но меньше дискомфорта от этого не становится.

- «Блоки что-то возвращают» (49-55 и много где ещё). Концепция того что каждый блок что-то возвращяет мне понравилась на 12 из 10 – там где я бы начал городить тернарники и пытаться выносить блоки кода в 2-3 строки, в отдельные функции или вызывать через запятую (как в JS или С/С++) или же создавать деволтное значение, а потом его заполнять (как в том же JS или Go), тут этот код можно сразу вернуть и как сразу все выглядит компактнее, подтянутее и краше. Хотя из-за этого видимо краткая запись тернарного оператора (a?b:c) и отсутствует, а так же далее по коду, видны и некоторые минусы такого подхода – например next\_symbol (119-143) – видно что я пишу 3 раза TokenType::SimpleError, хотя мог бы отдельно в if сделать return TokenType::Symbol(ans), а уже после всех проверок TokenType::SimpleError, но мысля только в такой функциональной парадигме о таком забываешь (видимо это чисто я «затупил», надо будет об этом ещё подумать) (листинг 2).

119: fn next\_symbol(&mut self) -> TokenType {

120: if Some('\'') == self.0.next() {

121: if let Some(ans) = match self.0.next() {

122: Some('\'') => None,

123: Some('\n') => None,

124: Some('\\') => match self.0.next() {

125: Some('n') => Some('\n'),

126: Some(x @ ('\'' | '\\')) => Some(x),

127: Some(x1) => self.next\_number16\_4(x1),

128: \_ => None,

129: },

130: x @ \_ => x,

131: } {

132: if Some('\'') == self.0.next() {

133: return TokenType::Symbol(ans)

134: }

135: }

136: }

137: TokenType::SimpleError

138: }

Листинг 2 — «Исправленный» next\_symbol

- «О Optional» (везде, 111-117 особенно). Так как типизация статическая и компилятор всеми правдами и неправдами старается заставить нас писать нормальный код, то нельзя как в Java сказать, что любой объект — это одновременно и он сам или null. Но как же моделировать такое поведение? Optional. Если все хорошо – это Some со значением, если плохо – то пустой None (ещё раз скажем спасибо enum). Как оказалось при всей своей «математичности» и «сишности» - в Rust можно работать почти так же как в JavaScript и много раз вызвать через точку свойства и тем самым изменять (мутировать) данные на ходу. Optional я бы сравнил с Promise, с тем лишь исключением, что Promise – выполнится когда-то там не сразу, а Optional – это именно обертка на результат (повторил кстати такой класс в JavaScript – прикольно получилось). Рассмотрим конкретно на next\_number16\_4 – функция, которая переводит (если это возможно), следующие 4 символа в итераторе из 16-ричной записи кода символа в сам этот символ. 4 раза подряд «запакуем» соседние Optional в один и в конце попытаемся привести всё к char. Можно записать и другим способом (листинг 3). Основная моя благодарность что такая возможность вообще есть – иначе каждый Optional порождал минимум по дополнительному уровню вложенности и превратился в очень сложно переваримый и нечитаемый кусок кода, а так – чистенько и красивенько.

---: fn next\_16((a, b): (u32, u32)) -> u32 {

---: a \* 16 + b

---: }

---:

111: fn next\_number16\_4(&mut self, x: char) -> Option<char> {

112: to\_digit\_16(x)

113: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16)).map(next\_16)

114: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16)).map(next\_16)

115: .zip(self.0.next().and\_then(to\_digit\_16)).map(next\_16)

116: .and\_then(char::from\_u32)

117: }

Листинг 3 — Другой способ сделать next\_number16\_4

- «О if-let» (104, 121, 141 и т.д.). Очень приятная конструкция, похожая на то, что есть в Go – возможность деструктуризации значения и автоматической проверки на соответствие с типом. Очень удобная вещь – если обертка по типу Optional одного типа – то достаем значение и дальше работаем с ним, если нет – то и доставать нам нечего, так что идем дальше – достаточно удобно, НО нельзя после (или до) этого (а в Go можно) сделать какую-то доп. проверку – например, символ достается и это буква (см. 141-142, 121-132). Правда на эту тему у создателей Rust уже есть issue (https://github.com/rust‑lang/rust/issues/53667) и при попытке скомпоновать в if let с доп. проверкой, именно туда компилятор нас и отсылает – ждем, надеемся и верим, что когда-нибудь подвезут такую возможность, а пока «увы и ах» – лишний уровень вложенности: не критично, но обидно.

- «Остатки».

* Match и Loop – прикольные блоки: и значение возвращают, и возможностей очень много.
* В main пришлось отказать от идеи по-честному вызвать итератор через for, так как иначе не было бы доступа к HashMap идентификаторов: обидно, но логично – управление, то в for надо передать, не получилось «и рыбку съесть и на качелях покачаться».
* Не const, а mut, не NotNull, а Optional – механизм доступов и разрешений перевернут в более логичную строну: чтобы делать дополнительные финты, надо именно «запросить» это, написать доп. слово, а не наоборот – доп. словами «ограничивать» логику.
* Благодаря строгости языка, он меня поймал в 172-173 строках – сначала не вынес длину в переменную и программа ругалась, не мог понять почему, а потом каак понял – идея в том, что entry создает именно место под значение, следовательно, увеличивает длину HashMap, а значит и вычисления произошли бы в (условно) неправильном порядке. Это круто, что он мен поправил, но если бы я действительно хотел именно в том месте вычислить значение – то обломался бы: не хватает возможно сказать компилятору «проигнорировать» ту или иную «избыточную» проверку (как, например, в TypeScript написать @ts-ignore), но тогда, возможно, потерялся бы и весь смысл так как весь код был бы в игнорах, но все-таки – не хватает.

**Вывод**

В ходе лабораторной работы было приобретен навык разработки на языке Rust. Язык, конечно, строговат, но благодаря многочисленным особенностям – писать на нем очень приятно. Хочу теперь написать свой язык с блоками, возвращающими значения, mut, Optional, enum, pipeline operator, ignore и ещё чем-нибудь ;]

**Ссылка на репозиторий:**

https://github.com/ZhukDmitryOlegovich/compiler-labs-lab4