



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  
«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ имени Н.Э.БАУМАНА  
(национальный исследовательский университет)»**

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

## **Лабораторная работа № 9**

«Изучение скорости сходимости однопараметрического метода»

по дисциплине «Численные методы линейной алгебры»

Работу выполнил  
студент группы ИУ9-72Б  
Жук Дмитрий

## Цель работы

Изучить зависимость скорости сходимости однопараметрического метода в зависимости от значения  $\tau$ .

## Реализация

Был создан репозиторий на GitHub

<https://github.com/ZhukDmitryOlegovich/num-methods>

Используя ранее реализованный функционал, а именно классы, представляющие из себя абстракцией квадратной матрицы и вектора. По аналогии с методом Зейделя, была создана похожая реализация метода.

Так как однопараметрический метод для своей работы требует значение  $\tau$ , а для нахождения необходимо было найти собственное значение матрицы, использовалась библиотека `mathjs`, а именно её функция `eigs`, которая и находит собственные значения.

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован выше заявленный метод, а также был произведен анализ количества итераций в зависимости от  $\tau$ , который показал, что наиболее благоприятным является

$$\tau = \frac{2}{\lambda_{\min} + \lambda_{\max}}.$$

Данную работу так же можно открыть и посмотреть по ссылке <https://zhukdmitryolegovich.github.io/num-methods/lab9/>.

## Приложение

```
singleParameterMethod(  
  other: Vector<A>,  
  option: { t: number; eps?: number; maxCount?: number; },  
) {  
  const { t, eps = 0, maxCount = Infinity } = option;  
  const N = this.countColons();  
  const E = new SquareMatrix(fromLength(N, (i) => fromLength(N, (j) => +(i  
=== j))));  
  const a = this;  
  const f = other;  
  
  let x = new Vector(fromLength(N, () => 0));  
  let xBefore = x;  
  let count = 0;  
  
  do {  
    xBefore = x;  
    const P = E.add(a.mulN(-t));  
    const g = f.mulN(t);  
    x = Vector.fromMatrix(P.mul(x).add(g));  
    count++;  
  } while (  
    count < maxCount  
    && eps < Math.abs(Vector.fromMatrix(xBefore.add(x.mulN(-1))).norma()  
  ));  
  
  return { count, result: x };  
}
```

