软件工程管理 软件需求工程

软件需求工程-住宅维护系统

质量保证计划

组	号:	G09
组	₭: _	江 号
组	员: _	沈子衿 宋宇杰 王优
		林宇翔 徐正杰

修改历史

日期	日期 版本 作者		修改内容
2018.10.18	1.0	江号、沈子衿、宋 宇杰、王优、林宇 翔、徐正杰	初稿

目录

1.	过程的	简介	4
	1.1.	目的和范围	4
		1.1.1. 目的	4
		1.1.2. 范围	4
	1.2.	软件质量保证计划维护	4
	1.3.	参考资料	4
2.	角色	与职责	5
	2.1.	角色	5
	2.2.	职责	5
		2.2.1. 质量经理	5
		2.2.2. 产品经理	5
		2.2.3. 项目经理	6
		2.2.4. 质量监督组	6
		2.2.5. 项目缺陷预防小组	6
3.	角色	与职责	7
	3.1.	评审文档的度量标准	7
	3.2.	阶段审核细则	7
	3.3.	达到标准的活动	10
4.	软件原	质量保证活动进度表	10
	4.1.	项目软件质量保证活动	10
		4.1.1. 参与项目活动	10
		4.1.2. 项目评审活动	11
		4.1.3. 软件工作产品审核	11
	4.2.	软件质量保证员审核计划	12
	4.3.	客户满意度调查计划	12
5.	度量记	计划	13
	5.1.	原始数据	13
	5.2.	收集方法	13
6.	缺陷到	预防计划	13
	6.1	经验引入	13

1. 过程简介

1.1. 目的和范围

1.1.1. 目的

通过本计划书规定的角色、职责、审核标准、软件质量保证活动进度表、软件质量保证 员审核计划、客户满意度调查计划、度量计划、缺陷预防计划等内容保证项目平稳、顺利实 施并得到监控,使得软件过程对于管理人员来说可见,并为管理人员提供验证软件产品质量 的参考标准。

1.1.2. 范围

该文档主要面向软件工程的管理人员,为其提供检视工程是否按计划进行的计划表,并为软件工程管理人员提供客观地验证软件项目产品和工作是否遵循恰当的标准、步骤和需求的指导。

软件质量保证需要一个单独的软件质量保证小组,该小组在项目开始时就一起参与建立 计划、标准和过程。该计划书也应该在项目开始时就建立,明确项目中的参与角色以及里程 碑,并应该对各个参与角色的职责做出明确规定,根据项目的开发过程划分出可验证、审计 的里程碑与时间安排,为项目全过程中的里程碑制定审计标准以及缺陷补偿计划以保证项目 质量在各个环节的稳定。除了软件本身的质量保证之外,每个阶段的编写文档也应该包括进 软件质量保证的审计内容中。

1.2. 软件质量保证计划维护

此软件质量保证计划由软件需求工程住宅维护系统 **G9** 开发小组开发和维护。当出现需求变更、人事异动、不可抗力等问题时,需按更改控制规程进行更新,并由软件需求工程住宅维护系统 **G9** 维护小组完成。

1.3. 参考资料

1、《软件需求(第3版)》,Karl Wiegers, Joy Beatty, 清华大学出版社

- 2、《软件工程——实践者的研究方法》,Roger S. Pressman, 机械工业出版社
- 3、《软件工程开发国家标准》

2. 角色与职责

2.1. 角色

SQA 角色	姓名			
质量经理	江 号			
产品经理	林宇翔			
项目经理	沈子衿			
项目缺陷预防小组	宋宇杰 王 优			
次 自 <u> </u>	徐正杰 江 号			
软件质量监督组	林宇翔 沈子衿			
九日 灰 里 皿 目 五	宋字杰 王 优			

2.2. 职责

2.2.1. 质量经理

质量经理需要对项目日常的执行给予支持,包括如下几类支持工作:

- 质量经理需要推动项目经理在里程碑完成后组织召开里程碑评审会,如果该里程碑完成 后五个工作日尚未召开,质量经理负责催办,如果仍得不到解决,质量经理上报给项目 所属部门的部门经理。
- 2. 就监控过程中发现的项目问题和风险,如项目组自身难以解决,质量经理可协助项目经理进行解决,必要时推动项目所属部门的部门经理进行解决。
- 3. 质量经理在项目执行过程中,需及时响应项目组对公司管理体系和管理工具使用执行的 疑问,以提高项目的过程质量。

2.2.2. 产品经理

产品经理负责市场调查并根据用户的需求,确定开发何种产品,选择何种技术、商业模

式等。并推动相应产品的开发组织,他还要根据产品的生命周期,协调研发、营销、运营等,确定和组织实施相应的产品策略,以及其他一系列相关的产品管理活动。总的来说,产品经理负责产品的规划,包括市场分析、竞争对手分析、用户分析等,制定产品方案或策略,并协调产品设计、工业设计、产品研发等等。主要是围绕产品而做工作。

2.2.3. 项目经理

项目经理是项目团队的领导者,项目经理首要职责是在预算范围内按时优质地领导项目 小组完成全部项目工作内容,并使客户满意。为此项目经理必须在一系列的项目计划、组织 和控制活动中做好领导工作,从而实现项目目标。对比起产品经理,项目经理主要是在产品 经理确定产品后,用项目管理的方法,组织团队,去实现这个产品。主要考虑的是时间,成本,质量,产量等等。最终使得产品经理的产品得以实现。

2.2.4. 质量监督组

保证软件透明开发的主要环节。在项目开发的过程中几乎所有部门都与质量监督组有关。 质量监督组主要是对质量经理以及项目经理提供项目进度与项目实际开发时的差异报告,提 出差异原因和改进方法。在项目进度延滞或者项目某阶段发生重大质量问题时,提请质量经 理、项目经理等项目负责人举行质量会议。质量监督是建立在对工程的了解以及文档的复审 基础之上的,因而文档版本的控制也是软件质量保证中的重要一环。质量监督组的监督内容 主要有如下几点:系统分析人员是否正确反映了用户的需求;软件执行员是否正确执行了分 析人员的设计思想;测试人员是否进行了较为彻底和全面的测试;文档管理人员是否对文档 进行了规划有效的版本控制等。

2.2.5. 项目缺陷预防小组

通过采取软件质量保证计划书中确定的缺陷预防措施避免软件工程中质量缺陷事故的 发生,一般由质量经理以及质量监督组成员组成。在实践过程中遇到新的问题时要将问题汇 总成报告提交给质量保证计划维护小组。

3. 角色与职责

3.1. 评审文档的度量标准

- 1. 完备性:按照《项目章程》中提供的各阶段规定编制相应文档,以保证在项目实施阶段结束时其文档是齐全的。
- 2. 正确性: 在项目实施阶段所编写的文档的内容, 必须真实地反映该阶段的工作且与项目的需求一致。
- 3. 简明性:在实施阶段所编写的各种文档的语言表达应该清晰、准确简练,适合各种文档的特定读者。
- 4. 可追踪性:在项目实施阶段所编写的各种文档应该具有良好的可追踪性。文档的可追踪性包括纵向可追踪性与横向可追踪性两个方面。前者是指在不同文档的相关内容之间相互检索的难易程度;后者是指确定同一文档某一内容在本文档中的涉及范围的难易程度。
- 5. 自说明性:在项目实施阶段所编写的各种文档应该具有较好的自说明性。文档的自说明性是指在项目实施阶段中的不同文档能独立表达该项目其相应阶段的阶段产品的能力。
- 6. 规范性:在项目实施阶段所编写的各种文档应该具有良好的规范性。文档的规范性是指文档的封面、大纲、术语的含义以及图示符号等符合有关规范的规定。

3.2. 阶段审核细则

审核阶段 阶段内容		审核标准			
项目计划阶段	针对甲方给出的项目描述 进行可行性分析,编写《可 行性分析报告》,根据项目 描述完成《项目章程》,结合 已有知识和自身经验,编制 《质量保证计划》	《可行性分析报告》中对项目技术、经济、 社会的可行性进行了详细可信的分析 《项目章程》中应做到以下几点:详细说 明了项目或项目利益相关者的要求和期 望;规定了项目产出物的要求说明和规定; 说明开展项目的目的或理由;明确项目其 他方面的规定和要求 《质量保证计划》中应明确质量保证小组 的人员职责、项目各阶段的审核标准、项			

审核阶段	阶段内容	审核标准
		目的缺陷预防措施
需求阶段	完成《需求开发计划》以及《需求规格说明书》同时由于项目开发过程中可能出现需求变更的情况,考虑到需求变更对项目开发可能产生的影响,项目组将会同时编写《需求变更控制文档》,事先对需求变更进行应对	《需求开发计划》以及《需求规格说明书》中应叙述用户的需求,并将该叙述转换为列表的形式分点列出,对列表中的需求应分析其相应的功能、性能、输入输出、数据管理能力、故障处理以及其他专项的要求,对输入输出部分应该提供IPO图《需求变更文档》应与《需求开发计划》,《需求规格说明书》一同提交,变更文档中应对需求的变更做出规范,并以恰当的流程图形式说明需求变更的流程
设计阶段	项目组要完成对整个系统的分析设计,根据已经完成的需求分析,对系统功能分模块处理,对各个模块进行详细设计,编写本项目的《系统设计计划》以及《概要设计说明》	《系统设计计划》中应着重说明系统的逻辑设计,包括系统组织设计、系统结构设计、系统接口设计、系统内各模块的交互关系,并用恰当的图表加以描述,另外还需对数据库的设计加以说明 《概要设计说明》需要详细说明系统与系统之间的交互运作,各种接口的关系和运作模式,系统运行的控制流程,对系统整体的一个运作流程有一个清晰的描述以上文档中至少一个文档应包含系统出错处理设计
编码阶段	项目组将要完成具体的系统代码编写和调试,组内将会结合对系统的模块划分进行任务分工,选择合适的开发模式完成数据库建立以及网站编写调试,完成	到此是项目的编码阶段,此阶段会有较多的修改。因此《软件变更记录表》中应该做好变更内容、变更申请人、变更时间、变更版本的记录,并且文档中应该做出软件变更的规范流程 《编码与系统实现计划》应详细描述编码

审核阶段	阶段内容	审核标准
	《编码与系统实现计划》,同时将会根据要求编写《软件配置状态表》和《软件变更记录表》	中软件部件的编号、名称、所属子系统、部件调用者、部件被调用者、部件输入输出、算法、流程等内容,避免直接张贴源代码,尽量以流程图的形式呈现《软件配置状态表》说明工程运行所需的支撑环境,如数据库的版本与安装位置,
测试阶段	对整个系统的处理逻辑、功能实现、代码编写风格等进行规范和修正,避免出现潜在的漏洞或者出现项目混乱,最终完成《测试计划》、《测试用例设计》、《测试报告》的编写	网络环境的网络结构、网络带宽等 审核《测试计划》中是否制定了合适的测试范围,一般应包含:功能测试、集成测试、系统测试、验收测试等,验证测试的目标是否与项目的质量目标相吻合,测试的范围是否与项目的需求相吻合,测试是否制定了合理的时间计划,测试用例是否涵盖了需求分析中提到的用户场景
发布阶段	项目组将会针对已完成的 系统编写《工程部署计划》,进行安装部署。部署成功后 为开发组内部和用户编写 《培训计划》,完成用户培训。在系统正式运作后,为 保证后续运作正常,项目组 将会编写《系统维护计划》 以确保在系统出现问题时能及时得到解决。	《工程部署计划》中应该提供可再现的可运行的教学系统的部署过程,并且部署过程中的环境应与之前撰写的文档中的环境描述一致 《培训计划》中应包括用户安装手册以及用户使用指南,安排培训人员并规定其职责。 《系统维护计划》明确该由项目小组维护的范围以及系统维护的时间计划表
总结阶段	结合项目整个开发过程,对 项目前期准备、实际开发、 部署等过程中的出现的问 题、得到的经验教训进行总	审核总结中出现的问题是否属实,对于总结中提出的解决方案的可行性进行验证

审核阶段	阶段内容	审核标准	
	结并编写《项目总结报告》		

3.3. 达到标准的活动

为了达到以上的审核标准,项目应执行下列活动:

- 1、引进或者开发一些新的工具使软件开发顺利完成
- 2、严格遵循文档中规范化的过程
- 3、提高代码的复用率
- 4、收集和参考一些普遍的错误列表和最好的实践案例
- 5、每周在固定的时间召开组会, 汇报一周进展

4. 软件质量保证活动进度表

4.1. 项目软件质量保证活动

4.1.1. 参与项目活动

软件质量保证员应该参与下列内容的准备和评审:

内容	时间	执行角色	优先级	备注
参与项目策划	准备阶段	QA 代表	高	标明为高优先级
参与同行评审	每次同行评审时	QA 代表	中	表示一定要进行
参与变更活动	每次变更时	QA 代表	高	的活动; 中优先
参与项目周例会	每次例会召开时	QA 代表	低	级表示如果有冲 突或受条件限制
参与里程碑评审会	每次里程碑会召开时	QA 代表	高] 犬或支索行隊啊 则可以不必每次
参与项目总结	项目结束时	QA 代表	高	都进行的活动;
参与项目规范和规程 的定义	各阶段开始之前	QA 经理	高	低优先级表示如 果有冲突或限制
参与部分的项目管理 活动	全程	QA 代表	低	可以被放弃的活动

4.1.2. 项目评审活动

软件质量保证员应该参加下列项目活动(QA为质量保证缩写):

内容	时间	控制范围	执行角色	优先级	备注
评审项目管理活动	每周	3 天	QA 代表	讵	
评审配置管理活动	每周	3 天	QA 代表	高	
评审测试管理活动	每周	3 天	QA 代表	中	标明为高优先
评审项目周报活动	每周	3天	QA 代表 高级质量经 理指导	低	级表示一定要 进行的活动; 中优先级表示
评审项目月报活动	每月	3 天	QA 代表	高	如果有冲突或 受条件限制则
评审项目各种会议	每次会议 召开时	3 天	QA 代表	低	可以不必每次
评审同行评审活动	每次同行 评审时	3 天	QA 代表	高	动;低优先级表示如果有冲
评审测试交接活动	测试交接 时	3 天	QA 代表	高	突或限制可以 被放弃的活动
评审测试活动	每周	3 天	QA 代表	中	
评审度量活动	毎周	3 天	QA 代表	中	

4.1.3. 软件工作产品审核

项目计划中描述的软件工作产品提交版本目标库成为基线之前,软件质量保证员应检查 是否同相关过程、规程、标准和约定的需求相一致。

内容	时间	控制范围	角色	优先级	备注
可行性分析报告 项目章程 项目总体计划	10.14	1天	QA 代表	高	
质量保证计划 前景与范围	10.21	1天	QA 代表	讵	
需求工程计划	10.28	1天	QA 代表	高	
软件需求规格说明书	11.5	1天	QA 代表	高	包括配置和 规范性、一 致性
系统设计计划 需求变更控制会规程	11.10	3 天	QA 代表	讵	
系统编码与实现计划 测试计划	11.15	3 天	QA 代表	高	

软件需求规格书(更新版) 测试报告	12.15	2 天	QA 代表	高	
需求变更控制文档 用户手册	12.30	1天	QA 代表	高	
软件概要设计说明书 工程部署计划 培训计划 系统维护计划	1.04	2天	QA 代表	高	
项目总结	1.06	1天	QA 代表	高	

4.2. 软件质量保证员审核计划

审核阶段	审核内容	审核员	计划日期
项目计划阶段	《可行性分析报告》		
	《项目章程》	林宇翔	秋学期第五周周一
	《质量保证计划》		
需求阶段	《需求工程计划》		
	《软件需求规格说明书》	王 优	秋学期第八周周一
	《需求变更控制文档》		
设计阶段	《系统设计计划》	宋字杰	冬学期第四周周一
	《软件概要设计说明书》	人子 然	令子朔乐四川川
编码阶段	《系统编码与实现计划》		
	《软件配置状态表》	沈子衿	冬学期第五周周一
	《软件变更记录表》		
测试阶段	《测试计划》	徐正杰	冬学期第六周周一
	《测试报告》	休止然	マナガ
发布阶段	《工程部署计划》		
	《培训计划》	江 号	冬学期第八周周一
	《系统维护计划》		
总结阶段	《项目总结报告》	江 号	冬学期第七周周一

4.3. 客户满意度调查计划

客户联系信息	计划日期
甲方负责人 手机号码: 邮箱:	春学期第五周周日
乙同学 手机号码 邮箱	春学期第五周周日

5. 度量计划

5.1. 原始数据

在项目过程中收集和分析下列原始数据:

- 项目信息
- 工作量的估计值与实际值
- SQA 活动次数
- SQA 发现的问题数及跟踪其修改结果
- SQA 任务完成情况和花费的工作量(小时)
- 软件质量保证活动里程碑的完成情况
- 审查/评审数据
- 测试数据
- 培训记录

5.2. 收集方法

输入: 软件质量保证工作表 **输出:** 软件质量保证状态报告

频度: 每两周一次 **工具:** Excel 2016

6. 缺陷预防计划

缺陷预防活动	时间	协调员/负责人
项目各阶段准备会议	项目各阶段启动之初	林宇翔 王 优
问题发生原因分析会议	定期、评审之后或事件驱动	宋字杰 徐正杰
项目各阶段总结会议	项目各阶段结束时	江 号 沈子衿

6.1. 经验引入

知识来源	出处	负责人
组织范围的经验	大二时软件工程基础的实践经验	沈子衿
各类接口的对接经验	大二时软件工程基础的实践经验	江 号