软件工程管理 住宅使用与维护管理系统 用户帮助中心

【C1.2-分析报告】

姓名: 沈子衿

学号: 3160104734

提交日期: 2018-12-15

1. 规划作业框架及工作流程

1.1 作业框架

经过细致分析,总结理论作业框架及实际作业分工如下:

收集用户信息	在住宅使用与维护管理系统中,主要收集的用户信息包括:管理员、
	供应商、维修商、游客、租户和房东等。针对不同的用户,应及时
	做到分流。方法是:第一,通过信息将用户进行分类,在初步分类
	之后,通过提供选择性的按钮来选择所需信息,再根据所收集的信
	息,提供定制服务。
询问用户所需帮助	首先,可先提供关键词以了解用户所需帮助类型.若无法描述用户所
	需解决问题,可转为人工服务模式;
提交问题描述	用户通过文字或图片提交问题描述。
	可为所需解决问题提供可用备注选择: 注册/登录; 忘记密码; 资源
	的上传/下载。便于针对问题提供解决方案。
	用户提交问题描述之后,后台服务人员需在问题范围内查找可能存
反馈	在的漏洞,并提供解决方法,及时反馈用户。由用户评价解决方法
	是否有用。
更新	更新包括客服阶段的关键词更新以及软件自身的更新。之所以需要
	关键词更新,是因为根据问题出现的频率将高频的问题关键词置顶,
	可以方便用户自主查询,防止人工服务压力过大。
	软件的更新可视出现问题的数量和漏洞情况来更新迭代产品。

表 1-1 理论作业框架

	负责用户帮助请求的收集。如果问题比较简单,则解决一些简单的
售后服务部	帮助请求等,若问题比较复杂,需要技术支持,则收集汇总成详细
	的报告交由后台。在后台解决问题之后,前台还负责收集用户对于

	售后服务的反馈。此处需要产品经理作为前后端联系渠道施加沟通
	外力。
	作为后台部门, 收到前台提供的详尽的问题报告之后, 由技术支持
	们分析提出确切的解决方案。如果暴露的问题较大,或当前系统无
售后技术部	法满足用户需求,则组织系统功能的升级和改造。值得注意的是,
	技术部门由前端、后端的值班测试人员构成,分别负责项目不同的
	模块。

表 1-2 实际作业分工

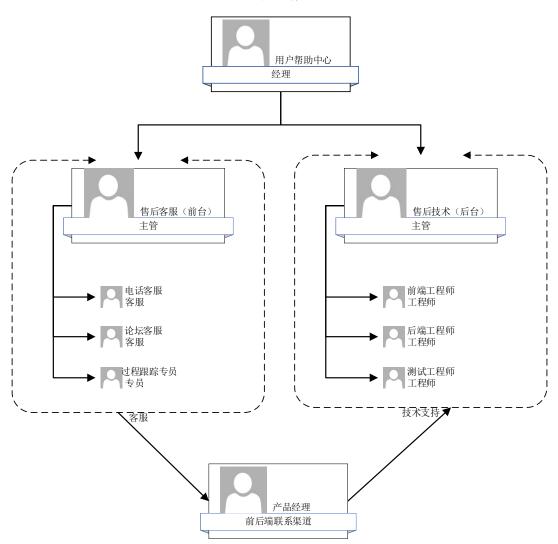


图 1-3 作业框架图

1.2 工作流程

1.2.1总体工作流程

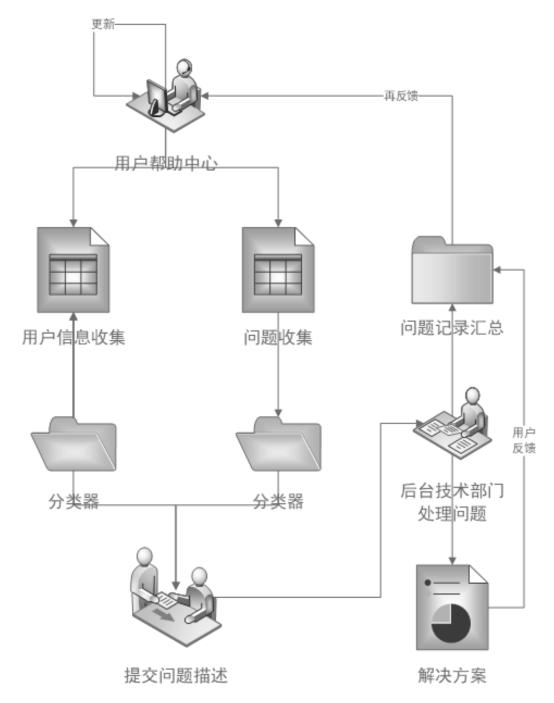


图 1-4 总体工作流程

1.2.2 售后客服部(前台部门)工作流程

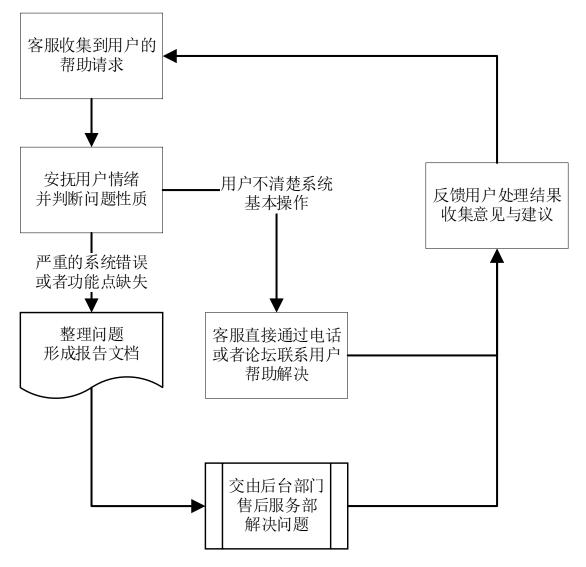


图 1-5 前台工作流程

1.2.3售后技术部(后台部门)工作流程

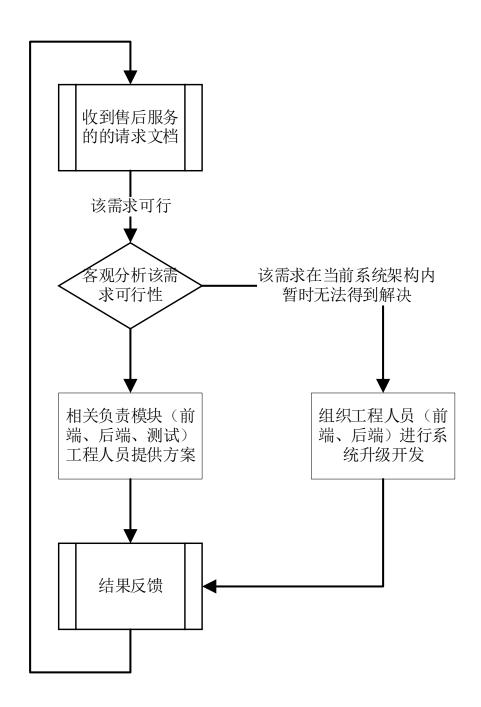


图 1-6 后台工作流程

2. 干系人角色及职责

2.1 相关干系人

组	干系人	利益	影响	职责与行为
部门经理		恒	高	负责整个组织的规程制定,人员调配,组织架构的
				调整等等。同时,负责控制整个部门的预算情况,
				并对整个部门的工作成果负责。
				对外,必要时需要出面代表整个部门沟通。
				对内,负责协调小组之间的关系。
	部门主管	高	高	统领部门内部工作,必要时出面解决纠纷。
	电话客服	高	中	通过电话收集用户请求,视问题难易程度提供对应
				的服务。
前台	込仁 安即	高	高	通过论坛收集用户请求,视问题难易程度提供对应
	论坛客服			的服务。
	过程跟踪专	中	高	负责跟踪、监督并记录整个过程。
	员			
	部门主管 高	高	高	统领部门内部工作,必要时出面解决纠纷。
- 1	系统升级支	高	高	如果当前系统无法满足用户的需求,则由组织系统
	持 (统筹)			升级开发。
后台	前端支持	高	高	分析问题报告,给出解决方案
	后端支持	高	高	分析问题报告,给出解决方案
	测试支持	中	中	分析问题报告,给出解决方案
用户		极高	高	帮助发现软件问题,进入帮助中心反映问题。他们
				可以进入帮助中心根据提示提供问题并获得解决
				方案。

表 2-1 干系人角色与职责

2.2 角色管理

观察和交流	通过观察和交流,了解用户投诉和寻求帮助过程中,项目团队成员的工作
	和态度。了解客服和开发人员之间的人际关系等。
绩效评估	澄清角色与职责, 向项目团队成员提供建设性反馈, 发现问题、解决问题,
	制定个人培训计划,以及确定用户帮助中心的未来目标。
冲突管理	采用沟通和更细致的角色分工,有助于减少冲突的数量和激烈程度。
人际关系	与团队成员有效互动,发挥成员的优势,体现领导力、影响力和有效决策
	能力。

表 2-2 角色管理要点

2.3 沟通预案及沟通管理

2.3.1沟通预案

根据干系人的信息需要和要求及项目的可用资产情况,我们应当制定合适的项目沟通方式和计划。首先,确定干系人的沟通需求,需求包括用户常见的问题和客服反映的问题等;此外,我们应当确定需要沟通的信息,包括问题格式、内容、详细程度等;这之后,我们应当确定负责沟通相关信息的人员,包括客服、开发人员等,同时确定接受信息的个人或小组;然后为沟通活动分配资源,这一阶段须充分考虑包括时间和预算在内的诸多因素;在这期间,我们还需要确定通用术语表,如问题分类等,以方便沟通。最后,我们应当罗列沟通制约因素,包括技术要求、项目章程等。

2.3.2沟通管理

沟通技术	沟通技术的范围很广。可以是谈话,可以是会议,可以是线上交流、
	可以是书面文件和电子备忘录。不论是哪种沟通技术,唯一的目的
	是提高效率、完成工作。因此,我们需要充分考虑信息需求的紧迫
	性、技术的可用性、易用性、项目环境以及信息的敏感性和保密性。

	确立沟通模型主要分为 4 步:				
	● 编码。发送方把思想或观点转化为语言;				
	● 传递信息。发送方通过沟通渠道发送信息;				
沟通模型	● 解码。接收方把信息还原成有意义的文字;				
	● 响应。接收方需告知发送方已收到信息;				
	● 反馈。接收方对信息进行解码并理解,接收方把还原出来的思				
	想或观点编码成信息,再传递给发送方。				
沟通方式	在沟通中,我们需要选择信息交换的渠道。方式包括会议、电话、				
	即时通讯工具(如微信、钉钉)等。				
建立信息管理系统	通过数据库或者文件系统对信息进行管理。				